電腦遊戲的超強資訊

國際中文版 PC POWER Zine

# 軟體世界

COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

全球資訊網 http://www.swm.com.tw/

2001 / FEBRUARY 142

圖／蘇執斐

全球華人電腦門市・書局均售

香港 HK$19・馬來西亞 RM$10
新加坡 S$8・美國 USD$6
加拿大 CAD$9・澳洲 AUD$9

## 本期超值附錄

1. 俠客列傳搶先體驗版
2. 精心特製光碟MegaDisc

遊戲極品堂

幽城幻劍錄
一漢堂力作連續報導第一彈！

武林群俠傳

九英雄物語

攻略白皮書

## 墮落天使
第一手完全攻略

28Page

軒轅劍參外傳
一天之痕中期攻略

柏德之門II
通關要點指南（下）

封面物語

## 新蜀山劍俠傳

ISSN 1605-2722
02
9 771605 272000

Printed in Taiwan

封面設計／蘇執斐







# 那一天，我們在網路三國上相遇，
# 生命開始有了不同的意義．．．

有多少個不能成眠的夜晚，

有太多言語不能形容的感動，

有數不盡的智慧與創意結晶，

有不為人知的辛酸、有默默忍受的謾罵，

不能盡如人意，但求無愧我心．．．

**www.chinesegamer.net**

一切的過程，都讓“網路三國”

這個完全由國人自製的網路遊戲，

陪網友玩家們在荊棘中一路前行．．．

## 網路三國

### 六個遊戲特色

**減少佔用空間**——只要1.4GB哦！

**增加裝備圖形變換**——人物會玩變裝秀呢！

**切換場景變快**——不必再苦苦等候囉！

**新增抓圖功能**——精彩美圖都可收藏哦！

**新增絕招任務**——更多粉有趣任務等你啦！

**簡化操作功能**——一個按鍵就可立即戰鬥！

人物豪傑卡、月費卡、兩種價格超值點數卡現正在各經銷點熱賣中！

感謝您支持網三！網三會更努力！

研發製作/
中華網絡股份有限公司
www.chinesegamer.net

出版發行/
軟體世界 智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com http://智冠.商業.tw

# 新蜀山劍俠傳



『新蜀山劍俠傳』，這部因原著極受歡迎，進而在電視、電影上大放異彩的鉅作；如今，它也將在遊戲界掀起一陣熱潮。相信各位看了之前幾期的連續報導，應該對於這遊戲了解很多了，在此就不再加以重覆。

據悉，遊戲將緊接在本期上架之後推出，為了節省各位對於戰鬥操作適應上的時間，這次我們將對於戰鬥的流程加以解說，以期在遊戲甫進入之後，能以最大的速度上手，盡情沉浸在還珠樓主所刻劃出那美麗又動人的蜀山世界中。

# 戰鬥流程細部解說

『新蜀山劍俠傳』和傳統回合制戰鬥最大的差異，在於具有飛劍攻擊、施展法寶與特殊攻擊三個方式。這些戰鬥方式不僅會同時發生，彼此之間還有互相關聯性。

珊瑚樹宮內殿

冰殼原

# 精細的造景勾勒出小說中神秘的萬千世界

蜀山裡的美景，一如小說中夢幻武俠式的描寫，遊戲將那清煙瀰漫的仙境，生動地刻劃出來。製作小組精心地刻劃著每個細節，特別是流水、雲氣、山嵐、煙霧還有輕風，忠實呈現出還珠樓主筆中種種鬼斧神功、巧奪造化的場景。其他像是海底中金碧輝煌的紫雲宮，可說是水中的『海底世界』，可以看到不時有龜、魚、蝦、蟹的出沒呢！另外位於北極冰山的陷空島、小南極的光明境，或是詭譎陰森的百蠻山以及各家劍仙的仙山洞府等等，也呈現出中國山水悠遠遼廣的意境，讓人不覺陷入迷離的世界，渾然不知。

遊戲共300多個場景，涵蓋在5個大地圖之下，也就是說由5大層區域組成整個世界。遊戲企劃的構想是想做出一個地上地下完全互動互通的境界，因為原著原本就把蜀山設定在一個虛無飄渺、不屬於中國的世界裡，也就是一座幻想式的世外桃源。

▲遊戲場景完全由3D物件構成，展現精雕細琢的鬼斧神工。

發行公司：智冠科技
製作公司：智冠科技
上市日期：一月底

## 三管齊下的戰術應用

『新蜀山劍俠傳』的戰鬥，要比一般回合制的戰鬥還要熱鬧有趣。飛劍攻擊可以視為一種持續的攻擊，藉此不斷削減對手的生命。玩者還可指定特定目標承受多數之傷害力，使其提早出局，因而降低敵方對我方之威脅性。而在飛劍相鬥同時，尚有多種法寶與特殊招式可以運用，玩者可以選擇加強飛劍的持續攻擊傷害的輔助攻擊法寶，藉以增快對手生命降低的速度，或是乾脆選用直接傷害敵人的攻擊用法寶。而遇到較為難纏的對手，還可以運用各種狀態攻擊法寶予以牽制，增加己方戰鬥優勢。







當戰鬥開始之際，雙方角色身上所攜帶之劍將會自動飛上天空相鬥，雙方的生命將會逐漸因為受傷而降低，受傷的程度與速度，則視雙方的能力而定；如果與多位敵人對戰，玩者還可以將己方所有飛劍傷害力集中到其中一個目標，以快速削減敵人的數量。換句話說，飛劍攻擊是削減敵人生命力的一般攻擊，在戰鬥開始後便持續進行，直到御劍者被打倒或戰鬥結束。

## 法寶與特殊攻擊

在飛劍纏鬥的同時，玩者可視狀況使用法寶或是特殊技能，如果使用的效果是加諸於某角色所使用的武器上時，那麼該人物在空中的飛劍將會發出更為耀眼的劍芒，對敵造成更為嚴重的殺傷力。使用其他類型法寶或是特技之時，所有空中的飛劍都會回收，然後法寶即刻產生效果；接下來飛劍再度升空，繼續飛劍纏鬥階段，直到雙方逃跑或是全滅為止。當玩者在戰鬥使用法寶之時，法寶也會因為時常被使用而升級，使其效果更加強或是消耗的法力更少。





玩者除了使用法寶之外，還可以使用本身的特殊攻擊。和使用法寶所不同的是，特殊攻擊是角色自身的特殊技能，不需要持有特定的物品(法寶)；但由於特殊攻擊是激發角色本身體內的潛力所發出，多半會讓角色產生防禦力降低、抵抗力降低等負面之效果，必須視情況審慎使用。



## 異常狀況的發生判定

法寶或是特殊攻擊除了可以直接傷害敵人或提昇御劍的傷害力之外，有時還會讓目標產生多種異常的狀況(就像一般RPG的中毒或麻痺等)，藉以干擾其戰鬥步調；這些狀況包括持續產生損傷的蝕(中毒)、使其無法動彈的禁(麻痺)或是防止對方自我醫療的煞(無法醫療)等等。



當此類攻擊發出時，會伴隨一定的傷害值，在經過防衛者本身或所穿護具的抵抗力所抵消後，剩餘部分將會加諸於防衛者本身，並且會不斷累積，當此值超過角色所能忍受的程度時便會生效。角色有可能會同時遭遇多種異常狀態所影響，值得慶幸的是，此累積值將會隨時間過去與受害者體質產生的排毒性，而不斷被稀釋，或是使用特定的藥物也可以使角色恢復正常。



電腦遊戲的超強資訊

# 軟體世界





COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
國際中文版
2001/02
全球資訊網 http://www.swm.com.tw/


勁辣菜單．歡迎享用
勁辣菜單．歡迎享用
142
勁辣菜單．歡迎享用




## 遊戲極品堂










## 攻略白皮書









## 勁GAME紅不讓



## 遊戲解剖室





## 其它精彩專欄



全球資訊網站
●每月20日資料更新
http://www.swm.com.tw/





## 工出人員


發行人兼社長 王俊博 Chin-Po Wang. Publisher

### 編輯部 EDITORIAL

| | | | |
|---|---|---|---|
| 總編輯 | 李俊賢 | Herbert Lee. Editor-in-Chief | chief@swm.com.tw |
| 總編助理 | 李麗月 | Lyllian Lee.Secretary | secretary@swm.com.tw |
| 主編 | 李永治 | Dragon Lee.Managing Editor | dragon@swm.com.tw |
| 文字編輯 | 范家珍 | Serena Fan. Editor | serena@swm.com.tw |
| 文字編輯 | 鄭宗孟 | Cheng Tsung.Assistant Editor | editor@swm.com.tw |
| 文字編輯 | 葉士豪 | Leaflet Yeh. Editor | leaflet@swm.com.tw |
| 技術主編 | 歐宗廷 | Richard Oo. Technical Editor | smwcd3@swm.com.tw |
| 網頁編輯 | 郭順能 | A-Bo Kuo.Homepage Editor | webmaster@swm.com.tw |
| 美術主編 | 郭美玲 | May Ling Kuo. Art Director | art@swm.com.tw |
| 美術編輯 | 葉秀娟 | Bany Yeh. Art Editor | bany@swm.com.tw |
| 美術編輯 | 呂淑瑛 | Clare Lu. Art Editor | apple@swm.com.tw |
| 美術助理 | 伍美蓉 | Irene Wu. Assistant Art Editor | gini@swm.com.tw |
| 駐美編輯 | 莊振宇 | Allen Chuang. Feature Editor | webmaster@soft-world.com |
| 駐港編輯 | 陳志明 | Ming Chan.Editor | ultraman@email.gcn.net.tw |
| 駐日編輯 | 李靜芳 | Jessica.Lee | ney-ney@mc.neweb.ne.jp |

### 廣告部 ADVERTISING

| | | | |
|---|---|---|---|
| (高雄) 廣告主任 | 曾玉琴 | Lisa Tseng. Advertising Supervisor | advertise@swm.com.tw |
| 業務助理 | 蔡雪芬 | kelly Mu.Advertising Secretary | kelly@swm.com.tw |
| (台北) 廣告企劃 | 陳宜臻 | Michelle Chen.Advertising Secretary | jany@swm.com.tw |

高雄/廣告專線 07-8151063 台北/廣告專線 02-27889229轉320

### 特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯 許德全、吳建煌
特約封面設計 蘇執斐

### 出版 PUBLISHMENT

發行所 智冠科技股份有限公司
電話 886-7-8150988轉223、224 傳真:886-7-8151064
地址 高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F
13F.No.1-16.Kuo-Chien RD..Kaohsiung 806.TAIWAN.
投稿信箱 高雄郵政18-69號信箱
電子郵件信箱 editor@swm.com.tw
全球資訊網 http://www.swm.com.tw

### 支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問 寶瀛法律事務所 台北市仁愛路四段376號7F
TEL：886-2-27058086 FAX：886-2-27085628
製版印刷 中華彩色印刷股份有限公司 台北縣新店市寶橋路229號
TEL：886-2-29150123 FAX：886-2-29189049

### 海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香港 Hong Kong TEL：2729-2781 FAX：2728-0999
E-mail:softword@hkstar.com

美國 U.S.A TEL：(626)288-2177 FAX：(626)288-8453
E-mail:willy@soft-world.com

加拿大 CANADA TEL：(604)232-1223 FAX：(604)232-1222
E-mail:jeff@soft-world.com

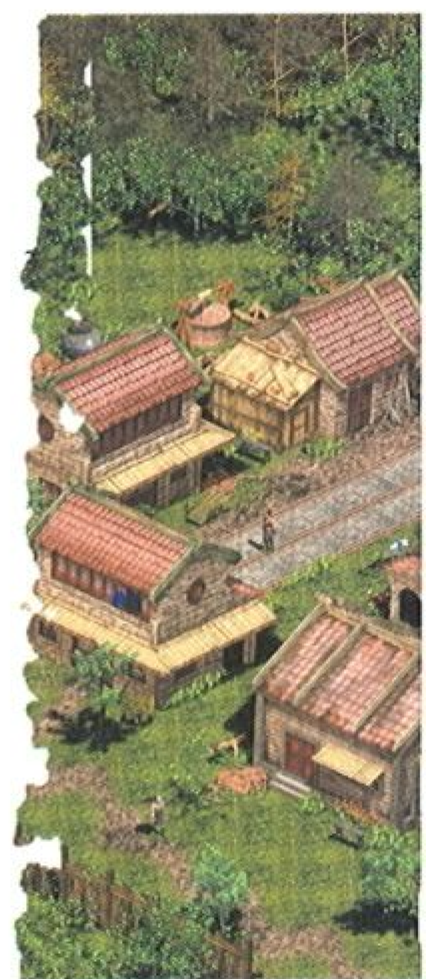
澳洲 Australia TEL：(02)9212-4516 FAX：(02)9212-4517
E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

星馬 Malaysia (275618-U) TEL：(03)333-0730 FAX：(03)333-0731
E-mail:softwcm@tm.net.my
8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan





◎中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
◎行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
◎中華民國78年4月創刊。



一部啓示眞理、見證愛情的奇幻之作

傳统公案
現代推理
狐式戀情
新派武俠

# 仙狐奇緣

北斗星

破碎虛空原班人馬——北斗星工作室

千禧原創大作

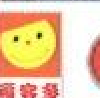


軟體世界 智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com http://智冠.商業.tw



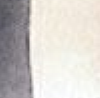
北斗星工作室



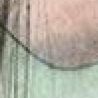



























人鬼仙的戀愛物語

超華麗 3D 場景

眞實的日夜變化

聰明的敵人與精彩的戰鬥

愛不釋手的幻獸寶寶與飼養系統

## 『仙狐奇緣』遊戲　三大版本一次推出

**典藏 DVD 版**　DVD高品質遊戲光碟＋原聲遊戲配樂CD＋水靈鉛筆盒＝NT$599

**限量精裝版**　4片遊戲光碟＋原聲遊戲配樂CD＋掌中水靈掛飾＝NT$699

**精選平裝版**　4片遊戲光碟＝NT$599

**萊爾富超商特惠訊息**

只要在全省萊爾富超商購買"仙狐奇緣"遊戲，再加NT$99元，
就可以將毛絨絨的水靈帶回家！限量1400隻，先搶先贏哦！



軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.商業.tw

# 武林群俠傳

【金庸群俠傳】製作小組創世紀雷霆作

花兒已殘
但是清香依舊
英雄已老
只是精神不凋
江湖英雄出少年
小蝦也能變大俠

Cover Imagine、Character Designer、Illustration 由 羅德斯島戰紀 山田章博老師 繪製

## 【紮實練好基本功　假以時日必有成】

與富實驗精神之革命型RP

揭示角色扮演遊戲真理




硬功





輕功

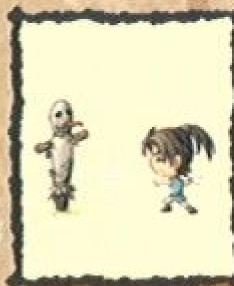
眠功





耳功

暗器



## 【花拳繡腿靠邊站　真材實料亦非凡　】

奇門兵器






刀法





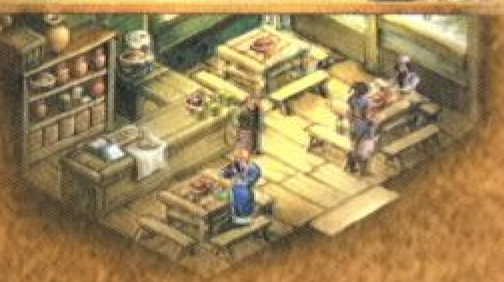
指法

棍法



## 【是愚是賢隨君扮　或俠或盜任你玩　】













# 天龍八部　郊遊記

## 看 誰 在 說 謊 ??

【武林群俠傳】裡有八個大反派:即【天龍八部】，
危害武林，致使江湖人士對他們恨之入骨;
一日八人心血來潮，外出郊遊，
準備調養身心，再殺入武林，掀一場腥風血雨......
在途中，他們八人即排成一列縱隊，
以老大【蒼天】爲首，其後依照順序爲:

龍王、夜叉、乾達婆、阿修羅、迦樓羅、緊那羅、摩呼羅伽

在到達目的地之後，【蒼天】忽起疑心，
決定測一下他們的忠誠度，於是，在不調動順序的狀況之下，
請他們各描述一下自己現在的情形......

龍　王:「我的名字叫龍王，我站在第2位。」
夜　叉:「我的名字叫夜叉，我的前面的前面是蒼天。」
乾達婆:「我的名字叫乾達婆，我的後面還有四個人。」
阿修羅:「我的名字叫阿修羅，我前面有三個人。」
迦樓羅:「我的名字叫迦樓羅，我排名老六。」
緊那羅:「我的名字叫緊那羅，一共三個字。」
摩呼羅伽:「我的名字叫摩呼羅伽，我的後面沒有人。」

一聽到這裡，蒼天不禁勃然大怒，沒想到......
眞的有人敢在他面前撒謊！！
到底是哪一個笨蛋說了什麼蠢話......聰明的你猜一猜吧！

**【辦　法】:**

請把說謊的人名寫在明信片後，並註明:姓名、地址、電話、年齡、身份證字號，於**90年3月31日前(郵戳爲憑)**寄到:
**『高雄市前鎭區擴建路1-16號 13F 武林測謊小組 收』**即可。
只要您答對了，就可以有機會得到珍藏版【武林群俠傳】遊戲一套！
我們將會抽出:
蒼天獎　10名，各可獲得珍藏版【武林群俠傳】遊戲一套！
武林獎　15名，各可獲得原版遊戲1套(恕不挑片)！




★以上各項獎品，將於遊戲發行後陸續寄出！

河洛互動

# 武林群俠傳




軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com　http://智冠.商業.tw

# 武林絕技大放送!!




逍遙谷招生簡章現正發出，各路好漢儘快報名！

像我這樣也可以上課嗎？

## 【話說公元2001年.......】



眼見全國青年放寒假，而『武林群俠傳』裡的無暇子老師，
於是想提供一個機會，讓各位有爲青年發展健全身心，
特別開班授課，準備大賺一筆......不、不，...是想大開窄門，
讓人人都有機會，成爲十八般武藝俱全的現代俠客......

於是，他準備展開一系列的課程......

學武功還供膳宿

豐富的課程......




還有更多精采的才藝......

**逍遙谷**
才藝班選課表

| 技藝類 | |
|---|---|
| | 音樂 |
| | 下棋 |
| | 書法 |
| | 繪畫 |
| | 醫術 |
| | 毒術 |
| | 鐵匠 |
| | 鑑定 |
| | 釣魚 |
| | 打獵 |
| | 花卉 |
| | 茶道 |
| | 飲酒 |
| | 廚藝 |

請剪下此『選課表』
黏貼於明信片後。

| 武學類 | |
|---|---|
| | 心法 |
| | 身法 |
| | 劍法 |
| | 刀法 |
| | 棍法 |
| | 拳掌 |
| | 指法 |
| | 腿法 |
| | 暗器 |
| | 奇門兵器 |

## 【選課辦法】

請在本選課表中(複印無效)，在自己最想上的課打「●」，
並請將此『選課表』剪下貼於明信片後，註明：
姓名、地址、電話、年齡、身份證字號，於90年3月31日前(郵戳爲憑)寄到：
『高雄市前鎮區擴建路1-16號 13F　逍遙才藝註冊組 收』即可！

我們將分成武學類和技藝類兩組，分別抽出幸運的優秀學生，
只要選上課程者，將可以有豐富的收獲！

武學類大俠獎　共5名，各可獲得珍藏版『武林群俠傳』遊戲1套
技藝類英雄獎　共5名，各可獲得原版遊戲2套(恕不挑片)+新學友圖書禮卷200元

★以上各項獎品，將於遊戲發行後陸續寄出！

**注意事項：**

每人只能擇一類參加，
一次最多只能選3堂課，
兩類跨選者視同作廢！

河洛互動

# 武林群俠傳

# 武學頂峰　在於意境

## 一笑迷眾生、一劍平江湖

一個只知唸書的書呆子
如何觀看自然變化領悟天地無為劍道？
如何破解殺手三劍打敗天下第一劍客？
一肩挑起重責的小伙子
如何通過愛與恨的矛盾考驗？
如何解開情與仇的無奈糾葛？

# 浣花洗劍錄

武俠小說一代神筆—古龍先生

創作顛峰期之作

古龍



以山海變幻為招　以天地萬象為意　由整歸零、動靜瞬然　由零化整、一式無窮










## 深刻的武俠體認

不同人物看待武道生涯的起落無常





## 智慧的回合戰鬥

料敵機先體驗比武拆招的真實感受



## 全新的冒險遊戲

各種抉擇影響遊戲進行的情節點數

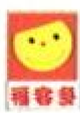



海豚蜂工作室

軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com













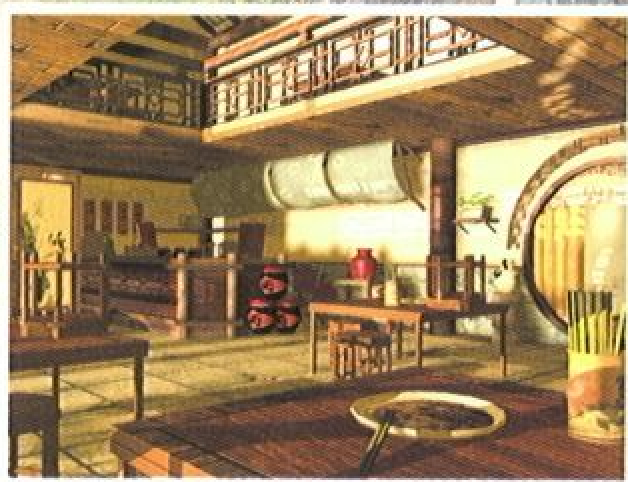
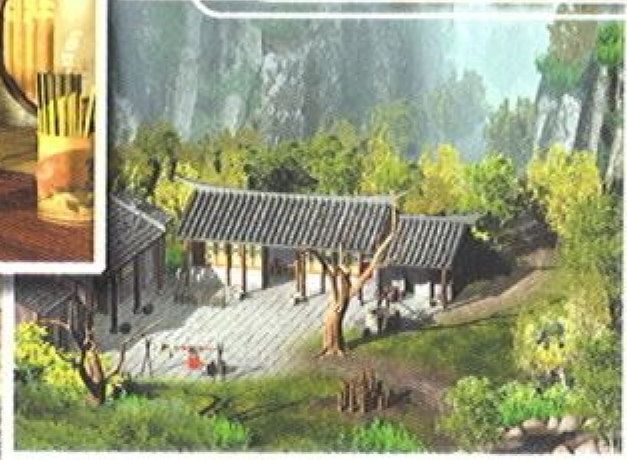



軟體世界 智冠科技股份有限公司
www.soft-world.com http://智冠.商業.tw

# 新 倚天屠龍記

金庸

# 我們不需為「新倚天屠龍記」的超水準表現感到驚訝！因為它——

## 擁有金庸原著的特等基因

- 張無忌傳奇人生再體驗
- 個性化人物躍然螢幕間
- 雋永經典劇情款款呈現
- 各門派蓋世神功等你練



## 流著完全 3D 的動態血液

- 高解析立體畫面，場面精細不失真、更具震撼力。
- 模擬真人動作之武學招式，動作流暢，魄力十足。
- 隨機切換兩種不同視角，完整捕捉人物一舉一動。
- 動態背景效果，給你流水潺潺、落英繽紛的逼真感。



## 顛覆傳統的冒險遊戲法則

- 結合 RPG 戰鬥與冒險解謎雙重遊戲元素
- 搭配「煉丹爐」「道具組合」兩大解謎幫手
- 「煉丹爐」讓你用藥不需拿錢買
- 「道具組合」助你工具都能 DIY




特價 NT$ 509

在 金石堂書店 買『新倚天屠龍記』遊戲

送 玄異冷光倚天屠龍錶

限量 1000 只

動 作 快 即 能 擁 有 ！




金石文化廣場



玄異冷光倚天屠龍錶




軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.商業.tw


海豚蜂工作室

# 平妖傳

濁浪濤濤，誰來平妖？

大道廢 有仁義；
智慧出 有大偽；
六親不和 有孝慈；
國家昏亂 有忠臣！

利用兵種之間的組合性與對方兵種之矛盾性完成戰役之戰略遊戲。



共有數十道由易漸難的劇情模式關卡讓熟悉遊戲玩法，練習夠了再上網覓人挑戰！

除了兵種之間的搭配將有雙倍或三倍的威力，天氣也會對戰況產生影響！



兼具區域協定連線對戰 & Internet網路開打功能，百種戰場，無限智慧！



卡片的運用將使己方更有籌碼和敵人周旋，還可能使戰情逆轉哦！



幻想而妖氣沖天的法術畫面與場景，將帶給您視覺上的大滿足！

棋盤式戰場，完全圖形指令，並有詳細之人物資料與說明！



來自神話故事之四十二個兵種都具有其獨立的特性，並有神魔人術幻鬼獸七種族之分！

首套自由度高、無限暢玩之 ON-LINE 戰略名作




眼看即將要過年了，令人不禁又喜又憂：喜的是有筆年終獎金及八天的休假，應該可以趁機好好地放鬆一下了；憂的則是有這麼多的假期，就算本期能夠如期出刊，下一期恐怕也還有得忙了！所以放長假對於我們這些按時出刊的媒體工作者來說，真是讓人有愛又怕啊！不過就算要在假期中加班，至少不會有遲到的問題，可以睡飽點再努力，工作效率將會好很多的。

前陣子由於聖誕期間有連續三天的假日，筆者特地到網咖去瞧瞧目前的發展，想不到迷上了戰慄時空之絕對武力（簡稱CS）。這是一款Quake類型的第一人稱動作射擊遊戲，但是CS將遊戲的內容由單純的團體對決，變成了特勤警察與恐怖份子的對抗賽。由於雙方有了搶救人質、安裝炸彈等集體目標，使得遊戲不再是單純的廝殺，還要注意團隊行動的重要性，如何能在時間內達成目標，就要靠隊友之間的默契了。當筆者與友人一同在網咖內呼喊行動時，那感覺就恍若真實的集體對戰，比起一個人在螢幕前單獨與電腦對手對決，可要有趣得多了，這或許是連線遊戲之所以廣受歡迎的原因吧！

有不少人預言未來一年將是網路遊戲競爭最為激烈的一年，由於不少業者看好網路遊戲這款大餅，便紛紛進入這個新起的領域，企圖佔有一席之地；但由於目前連線遊戲繁多，因此本刊在本期特地附贈一本網路遊戲專輯，為當前幾款較熱門的連線遊戲做一番介紹，也希望能讓讀者們瞭解一下目前連線遊戲的概況，以從中挑選出適合自己的遊戲。

最近本刊編輯部收到不少有關讀者們的來信，其中有關懷問候、也有批評指教的，讓筆者覺得至少讀者仍然是相當關心本刊發展的。在此特地將某個讀者的來信刊出，以在此感謝這位讀者的愛護；也希望能有更多的讀者能夠來信，讓本刊在未來能夠呈現給大家更精緻、更豐富的軟體世界雜誌。

To 編輯部的各位：

祝各位在這歲暮「暖」冬，自己各自的夢想皆能達成，也希望你們的雜誌能長久彌新，永勝不衰！！也祝福你們在新的一年裡，踏著既有的基石，不斷地往前邁進，也期盼在歷經數次的改變之後，你們每個人都有著不同的成長。（雜誌也更能準時的出刊）。祝福你們除了祝福還是祝福，願你們陪伴更多的玩家一同成長！！

玩家&讀者　遠良　敬啟

Merry Xmas & Happy New Year!!

最後，在此要向各位讀者說聲：

**恭賀新禧　　萬事如意**

軟體世界雜誌全體同仁　敬上

# 非常銷售

資料來源：參與經銷商
統計日期：12月1日～12月30日

## 1 軒轅劍參外傳～天之痕

新登場
●大宇資訊
●新登場 ●角色扮演

票數 3461



## 2 新神鵰俠侶

新登場
●昱泉國際
●新登場 ●角色扮演

票數 3108



## 3 三國霸業

新登場
●詮積資訊
●新登場 ●即時角色扮演

票數 3089



| 名次 | 上回 | 遊戲名稱 | 代理商 | 類型 | 票數 |
|---|---|---|---|---|---|
| 4 | 新登場 | 便利商店2 | 遊戲橘子 | 模擬 | 3006 |
| 5 | 上回1 | 新倚天屠龍記 | 智冠科技 | 角色扮演 | 2796 |
| 6 | 上回4 | 天 堂 | 遊戲橘子 | 線上角色扮演 | 2719 |
| 7 | 上回2 | 紅色警戒2 | 美商藝電 | 即時戰略 | 2573 |
| 8 | 上回3 | 新絶代雙驕2 | 宇峻科技 | 角色扮演 | 2312 |
| 9 | 上回6 | 世紀帝國2征服者入侵 | 台灣微軟 | 即時戰略 | 2129 |
| 10 | 上回7 | 樂園 | 華義國際 | 線上角色扮演 | 2012 |
| 11 | 上回11 | 網路三國 | 中華網絡 | 線上角色扮演 | 1966 |
| 12 | 上回15 | 大蕃薯車拼卡 | 鉅崴科技 | 線上益智遊戲 | 1722 |
| 13 | 上回8 | 勇者泡泡龍3 | 龍愛科技 | 動作 | 1581 |
| 14 | 新登場 | 三國風雲2 | 華義國際 | 即時策略 | 1437 |
| 15 | 上回12 | 神兵玄奇 | 第三波 | 角色扮演 | 1419 |
| 16 | 上回16 | 笑傲江湖之日月神教 | 昱泉國際 | 角色扮演 | 1407 |
| 17 | 上回13 | 聖章～女神傳說 | 台灣TGL | 即時戰略 | 1245 |
| 18 | 上回5 | 新天使帝國 | 大宇資訊 | 策略 | 1291 |
| 19 | 新登場 | 紅月 | 聖教士 | 線上角色扮演 | 1274 |
| 20 | 新登場 | 鼓惑人心 | 右將 | 音樂節奏 | 1095 |

## 特別感謝本月參與銷售排行的全省43家經銷商

北區：

| | |
|---|---|
| 基督山 | TEL：(02) 2686-3643 |
| 新宏榮 | TEL：(02) 2389-4936 |
| 中聯科技 | TEL：(02) 2245-3818 |
| 耕林科技 | TEL：(02) 2270-0972 |
| 高登資訊 | TEL：(02) 2984-2870 |
| 明玉資訊 | TEL：(02) 2276-0382 |
| 旭傑電腦 | TEL：(02) 2371-0600 |
| 來欣電腦 | TEL：(02) 2396-5781 |
| 介安電腦 | TEL：(02) 2990-0337 |
| 日本橋光華店 | TEL：(02) 2392-6358 |
| 創世紀唱片行 | TEL：(02) 2954-8384 |
| 書耕圖書電腦 | TEL：(03) 522-5792 |
| 創世紀電腦 | TEL：(03) 335-4950 |
| 太和堂書店 | TEL：(03) 599-8171 |
| 亞闐科技 | TEL：(03) 427-2856 |

東湖電腦、郁記電腦、佳峻電腦

中區：

| | |
|---|---|
| 東興電腦 | TEL：(037) 337-865 |
| 益崧資訊 | TEL：(047) 277-115 |
| 駿業科技 | TEL：(048) 754-362 |
| 日本橋 | TEL：(04) 2224-9028 |
| 遠太電腦 | TEL：(04) 2222-0050 |
| 易泰電腦 | TEL：(04) 2836-7484 |
| 詠銘電腦 | TEL：(04) 2623-5298 |
| 瓏軒書局 | TEL：(04) 2319-3228 |
| 廣訊書局 | TEL：(04) 2528-5196 |
| 山民書局 | TEL：(04) 2524-4752 |
| 有樂GAME館 | TEL：(04) 2329-5076 |
| 順發3C量販 | TEL：(04) 2226-9696 |
| 101電腦圖書 | TEL：(04) 2520-8961 |
| 龍軒電腦書局 | TEL：(04) 2201-6622 |
| 飛碟流行玩具城 | TEL：(04) 2686-5869 |

南區：

| | |
|---|---|
| 順發3C電腦 | TEL：(05) 225-9252 |
| 明樣國際 | TEL：(05) 234-6666 |
| 融伸科技 | TEL：(06) 226-0566 |
| 有樂國際 | TEL：(07) 390-0688 |
| 城市漫畫 | TEL：(07) 710-3466 |
| 北興電腦 | TEL：(07) 635-2025 |
| 順發3C電腦 | TEL：(07) 236-2968 |
| 日本橋建國店 | TEL：(07) 238-1203 |
| 大大書局岡山店 | TEL：(07) 621-8547 |
| 光統書局 | TEL：(08) 722-7108 |

## 回函中獎名單

| | |
|---|---|
| 黃正賢 | 高雄縣 |
| 李毓芳 | 基隆市 |
| 楊國慶 | 金門縣 |
| 方崇賢 | 台南縣 |
| 黃美玉 | 基隆市 |
| 林榮秋 | 彰化市 |
| 羅裕盛 | 屏東市 |
| 鍾睿明 | 高雄縣 |
| 邱中平 | 桃園市 |
| 張逸夫 | 桃園縣 |
| 吳明倉 | 宜蘭市 |
| 陳東演 | 南投縣 |
| 胡泰筌 | 台中縣 |
| 邱議緯 | 台南縣 |
| 孫翊騰 | 台中縣 |
| 李昱霆 | 苗栗縣 |
| 陳棟樑 | 彰化縣 |
| 陳冠廷 | 桃園縣 |
| 郭鍾佑 | 台南市 |
| 汪清全 | 台南縣 |

以上讀者可得到一套遊戲軟體，中獎者獎品已於1月25號以掛號寄出。

# 非常爬行榜 Top10

## 非常駭客讀者票選

統計日期：軟體世界第141期選票
統計日期：12月25日～1月10日

**1 新倚天屠龍記**
●智冠科技
●上回1 ●角色扮演
票數 240



**2 軒轅劍參外傳～天之痕**
新登場
●大宇資訊
●角色扮演
票數 208

**3 紅色警戒2**
●美商藝電
●上回4 ●即時戰略
票數 179

**4 三國志7**
●上回2 ●第三波 ●策略
票數 168

**5 新絕代雙驕2**
●上回3 ●宇峻科技 ●角色扮演
票數 116

**6 新神鵰俠侶**
●上回10 ●昱泉國際 ●角色扮演
票數 103

**7 暗黑破壞神2**
●上回5 ●松崗電腦 ●動作角色扮演
票數 72

**8 天堂**
●上回7 ●遊戲橘子 ●線上角色扮演
票數 61

**9 樂園**
新登場
●新登場 ●華義國際 ●線上角色扮演
票數 45

**10 世紀帝國2征服者入侵**
●上回6 ●台灣微軟 ●即時戰略
票數 34

## 脫線排行榜




本資料由"遊戲家族網站"提供
WWW.gamefamilynet.com

**1 古墓奇兵5**
脫線指數：★★★★★
進榜原因：
為什麼短褲女蘿拉每次站著腳一定與肩同寬，難道她有不為人知的隱疾－痔瘡？



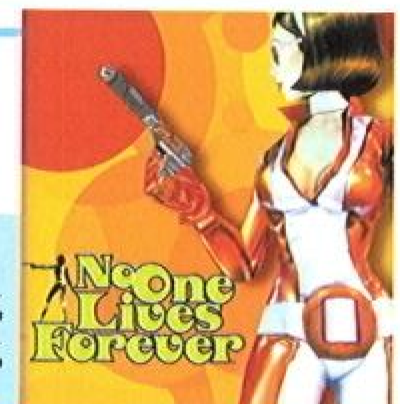
**2 世紀帝國Ⅱ征服者入侵**
脫線指數：★★★★☆
進榜原因：
西班牙人：「什麼？萬萬沒想到那些高麗人竟可請到忍者龜為他們打造龜甲船！」



**3 蚯蚓吉姆3D**
脫線指數：★★★★
進榜原因：
什麼～雞上校的內褲不見了？這些戀物癖也太飢不擇食了吧！



**4 霹靂嬌娃**
脫線指數：★★★
進榜原因：
女主角cate竟會用化骨粉，難道連海公公的化骨棉掌也被她偷學走了？




**5 忍者學園**
脫線指數：★★☆
進榜原因：
我敢說我的路障一定會沒人敢移動，why???嘿嘿嘿....因為那是一坨大便。






■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。
■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底。
■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定

## 智冠科技 TEL:080-741009 FAX:(07)815-1992 http://www.soft-world.com/

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 墮落天使 | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 599元 |
| 封印物語 | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 未定 |
| 夢幻麻將2~麻將世家 | 益智 | 中文 | 1月 | 299元 |
| 神月紀事 | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 699元 |
| 圍棋傳說 | 益智 | 中文 | 1月 | 720元 |
| 搖擺嘉年華 | 智育 | 中文 | 1月 | 1688元 |
| 仙狐奇緣 | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 599元 |
| 戀戀情深 | 模擬養成 | 中文 | 1月 | 599元 |
| 大富翁世界之旅2 | 智育 | 中文 | 1月 | 299元 |
| 惡靈II | 冒險 | 英文 | 1月 | 未定 |
| 九英雄物語 | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 599元 |
| 鬥神物語 | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 599元 |
| 遠征奧德賽2 | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 599元 |
| 黑幫教父 | 冒險 | 中文 | 2月 | 未定 |
| Go!Go! 美食王 | 模擬 | 中文 | 2月 | 399元 |
| 露卡的魔獸教室 | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 決戰王朝 | 即時戰略 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 烽火英雄 | 策略 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 新蜀山劍俠 | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 599元 |
| 武林群俠傳 | 養成/角色扮演 | 中文 | 3月 | 未定 |
| 浣花洗劍錄 | 角色扮演 | 中文 | 4月 | 未定 |
| 尋秦記 | 角色扮演 | 中文 | 5月 | 未定 |

## 晟業資訊 TEL:(02)2543-2222 FAX:(02)2522-3819 http://www.airgo.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 圍棋傳說 | 益智 | 中文 | 1月 | 未定 |
| 自由與榮耀 | 即時戰略 | 中文 | 1月 | 未定 |

## 華義國際 TEL:(02)8789-0099 FAX:(02)8789-1196 http://www9.waei.net/

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 決戰英倫(Battle of Britain) | 飛行模擬 | 英文 | 1月 | 980元 |
| 俠客列傳 | 線上角色扮演 | 中文 | 1月 | 免費 |
| 美少女聖記 | 戰略冒險 | 中文 | 1月 | 600元 |
| 厄夜叢林二部曲（Blair Witch 2） | 動作 | 英文 | 2月 | 未定 |
| 中華一番客棧2 | 策略 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 古龍群俠傳 | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 公主的回憶（Priness Memory） | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 惡魔島（Evil Island） | 即時角色扮演 | 中文 | 2月 | 800元 |
| 鋼鐵戰場（Gunlok） | 戰略 | 英文 | 3月 | 800元 |
| 夢幻小狗 | 冒險 | 中文 | 3月 | 未定 |
| 月球計劃（The Moon Project） | 即時戰略 | 英文 | 3月 | 980元 |
| 大法師（The 4th coming） | 線上角色扮演 | 中文 | 3月 | 未定 |
| 火線風暴（ECHECON） | 射擊 | 英文 | 3月 | 900元 |
| 巫術8（Wizardy 8） | 角色扮演 | 中文 | 4月 | 未定 |
| 幻境伏魔錄（Ghost Killer 2） | 即時角色扮演 | 中文 | 4月 | 未定 |
| 鏡子戰爭（Mirror War） | 角色扮演 | 中文 | 4月 | 未定 |

## 松崗休閒軟體 TEL:(02)2704-2762 FAX:(02)2704-4454 http://www.unalis.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 陸戰英豪之重回戰場 | 動作 | 中文 | 1月 | 399元 |
| 戰慄時空之絕對武力(alf-Life:Counter strike) | 動作射擊 | 英文 | 1月 | 890元 |
| 暗黑破壞神II中文版 | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 1080元 |
| 無盡的旅程（The longest Journey） | 冒險 | 英文 | 1月 | 1080元 |
| 巡弋戰將（Deep Fighter） | 潛艇射擊 | 英文 | 1月 | 890元 |
| 摩登飛行員（Airfix Dogfighter） | 動作射擊 | 中文 | 1月 | 750元 |
| 巧克力大作戰（M & M） | 益智動作 | 英文 | 2月 | 399元 |
| 奪寶奇謀中文版（Louvre:The final curse） | 冒險 | 中文 | 2月 | 990元 |
| 津波 2265中文版（Tsunami 2265） | 日式機甲 | 中文 | 2月 | 890元 |
| 圓桌武士（Authur's Knight） | 冒險角色 | 英文 | 2月 | 1080元 |
| 網球菁英賽（French Open 2000） | 運動 | 英文 | 2月 | 599元 |
| 神遊威尼斯中文版(Venice暫譯) | 純網路連線 | 中文 | 3月 | 990元 |

## 安峻科技 TEL:(02)2253-5766 FAX:(02)2258-9895 http://www.pcsoft.com.tw/

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 九英雄物語 | 策略角色扮演 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 皇城爭霸 | 益智 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 至高無上 | 角色扮演 | 中文 | 3月 | 未定 |

## 亞克米科技 TEL (02) 2789-3555 FAX:(02)2789-3556 http://WWW.ACMESOFT.COM.TW

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 超級任務2001 | 益智 | 中文 | 1月 | 199元 |

遊戲大預言




## 台灣光榮綜合資訊 TEL:(02)2345-0020 FAX:(02)2345-0122

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 大航海時代4威力加強版 | 冒險 | 中文 | 1月 | 780元 |
| 三國志7威力加強版 | 戰略 | 中文 | 2001年第一季 | 980元 |
| 信長之野望—嵐世紀 | 戰略 | 中文 | 2001年第一季 | 1350元 |

## 第三波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780-5656 http://www.acertwp.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 英雄無敵3:毀滅之影(Heroes Ⅲ : The Shadow Of Death) | 策略 | 中文 | 1月 | 890元 |
| 龍戰士3 | 動作 | 中文 | 1月 | 780元 |
| 魔法門:十字軍(Crusader of Might And Magic) | 動作 | 英文 | 1月 | 599元 |
| 傲世三國 (Fate Of Dragon) | 策略 | 中文 | 1月 | 980元 |
| 霹靂麻將2 | 益智 | 中文 | 1月 | 599元 |
| 霹靂風暴 | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 599元 |
| 英雄誌-荒原之軍(Heroes Chronicles-Warlord ) | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 499元 |
| 吸血鬼:惡夜獵殺(Vampire) | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 1080元 |
| 魔法門:毀天滅地(Might&Magic VIII:Day Of The Destroyer) | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 1080元 |
| 工人物語4 ( The Settlers 4) | 策略 | 中文 | 2月 | 990元 |
| 機甲爭霸戰4(Mech Warriors 4) | 動作 | 中文 | 2月 | 1490元 |

## 旭力亞有限公司 TEL:(02)2726-3136 FAX:(02)2726-2486 http://www.coco168.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 六道天書 | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 599元 |
| 新精武門 | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 創世紀3(西風正傳) | 角色扮演 | 中文 | 3月 | 未定 |
| 刀劍新傳 | 角色扮演 | 中文 | 4月 | 未定 |

## 明日工作室 TEL:(02)2570-7095 FAX: (02)2579-4562 http://www.cartoonfree.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 女神守護者 | 策略 | 中文 | 3月 | 299元 |
| 天機 | 動作RPG | 中文 | 7月 | 499元 |

## 台灣帝技爺如 TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548 http://www.tgl.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 神月記事 | 動作角色扮演 | 中文 | 1月 | 未定 |
| 遠征奧德賽二(Farland Odyssey 2) | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 未定 |

## 飛玩資訊 TEL:(07)725-4246 FAX:(07)726-2665 http://www.fanone.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 中華一番客棧2 ～滿漢傳奇～ | 經營策略 | 中文 | 2月 | 未定 |

## 英特衛多媒體 TEL:(02)2999-6768 FAX:(02)2999-7707 http://www.interwise.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 星艦指揮官2(Star Trek Star Fleet Command 2) | 太空模擬 | 英文 | 1月 | 未定 |
| 古靈精怪 (Gift) | 動作 | 英文 | 1月 | 未定 |
| 玩具奇兵:空中霸主(Army Men : Air Tactic) | 即時戰略 | 英文 | 1月 | 未定 |
| 新超擬真撞球: 麻辣球后(Vitual pool 3:Jeannette Lee) | 運動 | 英文 | 1月 | 未定 |
| 引魂者中文版(Soul Bringer Chinese Version) | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 未定 |
| 地獄男孩 (Hell Boy) | 戰略 | 英文 | 1月 | 未定 |
| 巨獸島 (Giant) | 動作 | 英文 | 1月 | 未定 |
| 星宇九號: 力挽狂瀾(Star Trek : The Fallen) | 動作冒險 | 英文 | 2月 | 未定 |
| 深海獵殺: (Submarine Titans) | 即時戰略 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 時間機器中文版(Time Machine Chinese Version) | 冒險 | 中文 | 2月 | 未定 |
| IHRA Motorsports (中文名稱未定) | 運動 | 英文 | 2月 | 未定 |
| 超擬真保齡球2001(Bowling 2001) | 運動 | 英文 | 2月 | 未定 |
| 海賊王(Sea Dogs) | 角色扮演 | 英文 | 2月 | 未定 |
| Cultures (中文名稱未定) | 策略 | 英文 | 2月 | 未定 |
| MTV Skateboarding (中文名稱未定) | 運動 | 英文 | 2月 | 未定 |
| Mercedes Truck Racing (中文名稱未定) | 運動 | 英文 | 2月 | 未定 |
| Star Trek :Dominion Wars (中文名稱未定) | 戰略 | 英文 | 2001年 | 未定 |
| 鬼屋魔影4 (Alone In The Dark 4) | 冒險 | 英文 | 2001年 | 未定 |
| 冰風之谷資料片—寒冰之心(Icewind Dale-Heart of Winter) | 角色扮演 | 英文 | 2001年 | 未定 |
| 絕冬城之夜 (NeverWinter Night) | 角色扮演 | 英文 | 2001年 | 未定 |
| 鬼玩人 (Evil Dead) | 動作冒險 | 英文 | 2001年 | 未定 |

## 邦博科技 TEL:(02)8226-3558 FAX:(02)8266-3559 http://www.bornpro.com

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 網路大富翁2 | 休閒益智 | 中文 | 1月 | 免費下載/網路付費 |
| 風雲王座 -聖令榮光 | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 免費下載/網路付費 |
| 神示錄 - 神諭時刻 | 動作格鬥 | 中文 | 4月 | 免費下載/網路付費 |
| 三國之怒 | 戰略模擬 | 中文 | 8月 | 免費下載/網路付費 |
| 模擬建築2001 | 益智休閒 | 中文 | 未定 | 免費下載/網路付費 |
| 網路職棒賽 | 運動模擬 | 中文 | 未定 | 免費下載/網路付費 |
| 小蝦米闖江湖 | 角色扮演 | 中文 | 未定 | 免費下載/網路付費 |

## 普威爾國際 TEL(02)2395-2409 FAX(02)2391-0442

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 正宗電玩泡泡龍 (Bubble Bobble) | 益智 | 中文 | 1月 | 未定 |
| 格鬥天王99-進化版(The King of Fighters Evolution 99) | 格鬥 | 中文 | 2月 | 未定 |




### 歡樂盒有限公司 TEL:(02)8226-9029 FAX:(02)8226-9016 E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 夢幻一夜 | 冒險 | 中文 | 1月 | 未定 |
| 夢幻武士-龍刻之章 | 策略 | 中文 | 1月 | 未定 |
| 修妮亞傳說 | 紙牌冒險 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 惡靈學園-玲子2 | 冒險 | 中文 | 3月 | 未定 |

### 昱泉國際股份有限公司 TEL:(02)2705-3777 FAX:(02)2705-0222 http://www.interserv.com.tw/game/

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 風雲 II(暫定) | 未定 | 中文 | 6月 | 未定 |
| 笑傲江湖之五嶽劍派(暫定) | 角色扮演 | 中文 | 12月 | 未定 |
| 神鵰俠侶第二部(暫定) | 角色扮演 | 中文 | 12月 | 未定 |

### 協和國際 TEL:(02)2696-4866 FAX:(02)2696-4936 http://game.kimc.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 虹彩6號~神鬼莫測 | 動作策略 | 英文附中文手冊 | 2月 | 1080元 |
| 時空戰士(Mobiuslink) | 即時戰略模擬 | 中文 | 2月 | 890元 |
| 螞蟻雄兵(Empire of Ants) | 即時戰略 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 勇者之光(Favorite Dear) | 養成戰略 | 中文 | 2月 | 890元 |
| 樂高歡樂王國 | 益智育樂 | 中文 | 2月 | 890元 |
| 樂高明星樂團(LOGO FRIEDS) | 益智育樂 | 中文 | 3月 | 890元 |
| 黑洞攔截(Far Cate) | 角色扮演+即時戰略 | 中文 | 3月 | 未定 |
| 鬼妮(Oni) | 動作射擊 | 英文附中文手冊 | 3月 | 未定 |
| G速巔峰(Warm up!) | 賽車模擬 | 中文 | 4月 | 未定 |
| Times of Confict | 角色扮演+即時戰略 | 中文 | 4月 | 未定 |
| 青澀寶貝2 | 戀愛模擬 | 中文 | 5月 | 未定 |
| 永遠的伊蘇2 | 角色扮演 | 中文 | 5月 | 未定 |

### gamania TEL:(02)8226-9166 客服專線:080-031500 http://www.gamania.com/

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| GO!GO!美食王 | 益智 | 中文 | 2月 | 399元 |
| 決戰王朝 | 即時戰略 | 中文 | 2月 | 未定 |

### 會宇多媒體股份有限公司 TEL:(02)2367-0168 FAX:(02)2367-8959 http://www.smec.com.tw/

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 天燎怒火(The Outforce ) | 即時戰略 | 英文 | 1月 | 780元 |
| 雷電小天使(Baroque Shooting) | 射擊 | 中文 | 1月 | 399元 |
| 1/3的愛情(Zero) | 戀愛模擬 | 中文 | 2月 | 780元 |
| 遊戲製作大師-RPG篇 | 工具 | 中文 | 2月 | 780元 |
| 黏土英雄榜(Fugitive Castle) | 角色扮演 | 中文 | 3月 | 780元 |
| 亂世霸主(Chaos) | 策略模擬 | 中文 | 6月 | 780元 |

### 大宇資訊 TEL:(02)8226-5677 FAX(02)8226-5611 http://www.softstar.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 痞子冠軍秀 | 動作 | 中文 | 1月 | 599元 |
| 怒海激戰 | 模擬射擊 | 中文 | 2月 | 600元 |
| 銀河之星 | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 450元 |
| 軒轅劍-伏魔錄 | 策略 | 中文 | 2月 | 700元 |
| 裝甲騎兵 | 即時戰略 | 英文 | 2月 | 990元 |
| 異界傳奇 | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 700元 |
| 銀河戰國列傳-X | 策略 | 中文 | 3月 | 600元 |
| 銀河英雄傳說6 | 戰略模擬 | 中文 | 未定 | 850元 |
| 大富翁5(網路版) | 益智策略 | 中文 | 未定 | 699元 |
| 3D小精靈 | 益智 | 英文 | 未定 | 299元 |

### 華彩軟體股份有限公司 TEL:(02)2311-8765 FAX:(02)2375-5283 http://softchina.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 小燕子決戰大富翁 | 大富翁+角色扮演 | 中文 | 1月 | 499元 |
| 明星三缺一 | 益智 | 中文 | 1月 | 399元 |
| 埃及艷后中文版(CLEOPATRA) | 城市模擬 | 中文 | 1月 | 650元 |
| 烽火三國 2 | 即時戰略 | 中文 | 1月 | 499元 |
| 水靈仙子 | 養成 | 中文 | 2月 | 499元 |
| 戰慄殺手(Gunman) | 動作射擊 | 英文 | 2月 | 1080元 |
| 刬冰舞 | 動作 | 中文 | 未定 | 未定 |

### 宇盛科技 TEL:(07)-813-8381 FAX:(07)-813-8378

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 鐵血悍將(Iron Strategy) | 即時戰略 | 英文 | 2月 | 未定 |
| 征服四海(Europa Universalis) | 即時策略 | 英文 | 3月 | 未定 |
| 石油總裁(Oil Tycoon) | 商業經營 | 英文 | 未定 | 未定 |

### 藍海豚科技 TEL:(02)2746-6561 FAX:(02)2746-6399

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 戀戀情深 | 戀愛養成 | 中文 | 1月 | 599元 |
| 超級酒吧 | 策略經營 | 中文 | 2001年 | 未定 |
| 超級四川省2001 | 益智 | 中文 | 2001年 | 199元 |
| 超級上海省2001 | 益智 | 中文 | 2001年 | 299元 |
| 遊戲輕鬆打 2 | 益智 | 中文 | 2001年 | 299元 |

遊戲大預言




## 弘煜科技股份有限公司 TEL:(04)-3222886 FAX:(04)-3222971

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 露卡的魔獸教室 | 角色扮演 | 中文 | 2月 | 未定 |

## 聖教士股份有限公司 TEL:(02)8780-9808 FAX:(02)8780-9811 http://www.shermit.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 忍者學園 | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 399元 |
| 封印物語（Seal） | 角色扮演 | 中文 | 1月 | 599元 |
| 烽火英雄 | 策略 | 中文 | 1月 | 未定 |
| 黑幫教父 | 冒險 | 中文 | 2月 | 未定 |
| 惡靈II | 冒險 | 中文 | 2月 | 未定 |
| Replay2 | 戀愛養成 | 中文 | 4月 | 未定 |

## 名宇資訊有限公司 TEL:(02)26757061 FAX:(02)26844339

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 銀河突擊隊（RFTS） | 策略 | 中文 | 1月 | 499元 |
| 驅逐艦隊（Destroyer Command） | 戰略 | 中文 | 3月 | 未定 |

## 皇統光碟 TEL:(02)2627-5999 FAX:(02)2627-5959 http://www.cdbank.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 遊拉斯維加斯系列二 （Table game） | 益智 | 英文 | 1月 | 499元 |
| 幻魔世紀（Majesty） | 即時戰略 | 中文 | 1月 | 890元 |
| 北方傳記(Koung) | 角色扮演 | 英文 | 1月 | 980元 |
| 夢幻星傳說 | 線上遊戲 | 中文 | 1月 | 未定 |
| Elysian 790 | 策略 | 中文 | 2月 | 790元 |
| Jeckyll&Hyde | 冒險 | 英文 | 2月 | 980元 |
| Egypte | 冒險 | 中文 | 3月 | 1080元 |

## 宇峻科技 TEL:(02)2550-3858 FAX:(02)2550-7426 http://www.uj.com.tw

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 大富翁世界之旅2 | 益智 | 中文 | 2001年1月 | 299元 |

## 鉅崴科技（大蕃薯遊戲網戰） TEL:(04)2296-5817 FAX:(04)2296-5840 http://www.gamestation.com.tw/

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 抽鬼牌 | 牌奕 | 中文 | 1月 | 免費下載/網路付費 |
| 至尊九九 | 牌奕 | 中文 | 2月 | 免費下載/網路付費 |
| 決戰陸軍 | 棋奕 | 中文 | 2月 | 免費下載/網路付費 |
| 終極密碼 | 益智 | 中文 | 3月 | 免費下載/網路付費 |
| 美女金字塔 | 益智 | 中文 | 3月 | 免費下載/網路付費 |

## 捷友資訊 TEL:(02)2528-8098 FAX:(02)2528-8268 http://www.apexsoft.com.tw/

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| 遊戲宅急便 | 益智 | 中文 | 1月 | 199元 |
| 熱血躲避球2 | 運動格鬥 | 中文 | 4月 | 299元 |
| 奇幻大冒險 | 益智角色扮演 | 中文 | 6月 | 499元 |
| 嘿咻・野蠻人 | 益智 | 中文 | 6月 | 100元 |
| 怪獸農場 | 養成 | 中文 | 8月 | 250元 |

## Gameone智傲集團有限公司 TEL：(02) 2389-2007 FAX：(02) 2389-1992 http：www.gameone.com

| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |
|---|---|---|---|---|
| PUYOPUYO | 益智 | 中文 | 2月 | 299元 |
| 永恆傳說之奇幻水晶緣 | 角色扮演 | 中文 | 3月 | 599元 |
| 網咖高手之模擬機舖 | 策略經營 | 中文 | 3月 | 299元 |
| 王道勇者 | 角色扮演 | 中文 | 4月 | 未定 |
| 三國群雄傳之臥龍與鳳雛 | 角色扮演 | 中文 | 6月 | 599元 |
| 陸小鳳之金鵬皇朝 | 角色扮演 | 中文 | 8月 | 未定 |
| 古龍群俠傳 | 線上角色扮演 | 中文 | 10月 | 未定 |
| 遊戲名稱 | 類型 | 版本 | 發售日期 | 售價 |

## 美商藝電 TEL:(02)2739-1937 FAX:(02)2739-6818 http://www.ea.com.tw

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 勁爆美國職籃 2001（NBA Live 2001） | 運動 | 英文 | 1月 | 980元 |
| 猴島小英雄：逃離猴島中文版(Escape from Monkey Island 4) | 冒險 | 中文 | 1月 | 1080元 |
| 模擬主題樂園（Sim Coaster） | 模擬 | 中文 | 1月 | 980元 |
| Clive Barker's Undying | 動作 | 英文 | 1月 | 980元 |
| 美國職棒大聯盟2002（Triple Play 2002） | 運動 | 英文 | 2月 | 980元 |
| 網路創世紀：黎明曙光（UO3D：Third Dawn ） | 角色扮演 | 英文 | 3月 | 880元 |
| 沙丘魔堡：皇權爭霸(Emperor：Battle for Dune) | 戰略 | 中文 | 3月 | 1080元 |
| 善與惡（Black And White） | 角色扮演 | 中文 | 3月 | 980元 |

遊戲大預言



| | |
|---|---|
| 預定 | 1月發行 |
| 體驗 展示 桌布 | |
| 設計公司 | 漢堂資訊 |
| 發行公司 | 漢堂資訊 |
| 配備 | P-350 |
| 記憶體 | 64MB |
| 操作 | 滑鼠、鍵盤 |
| 類型 | 戰略RPG |

THUNDER FORCE -CYBORG WARRIOR-

# 致命武力

上次為大家詳細介紹了「致命武力」這款遊戲的人物背景與世界觀，相信大家對這款充滿未來科技感的新型態戰略遊戲，應該是已經充滿了躍躍欲試的心情吧！本期我們將再針對最令玩家期待的人物特技，以及令人大開眼界的大型兵器單位設計上，再次給玩家們一次豐富炫麗的視覺預覽！



■每一章節前都有個整備的時間

## 我方人物的多變特技

在我方人物這支六人的精英傭兵小隊中，看來似乎最不起眼的1號隊員—「魔術師」，所能夠學得的特技是最具魔法特質的，不但可以擁有各種相性的攻擊魔法，還有一項唯一的超能力特長—「飛行」，這不但可以使得他的閃躲變得更加敏捷，並可以有著以空制地的優勢。因此雖然不能用任何武器攻擊，卻仍然具有駭人的攻擊力，因此本期就這位我方隊員，來一窺本遊戲特技上的豐富變化。

### 銀石擲擊

以超能念動力控制物體移動，是一種基本的超能力訓練方式。但魔術師卻能夠將物體如同子彈一般疾射出去，加上他隨身使用的特製合成金屬，可造成極強的穿透性傷害。



### 生體發火

在組織的特殊開發訓練下，魔術師能夠進一步擁有改變週遭環境的特異超能。他可以將自身周圍的空氣溫度驟然改變，不論是提昇至燃點或是降低至冰點，給予敵人重創後的他卻是不受絲毫損傷的。



### 馬哈波鋒

以自己為中心產生真空氣震，將範圍內的敵人衝擊重傷，這也是利用物理變化所產生的特技之一。



### 烈光投槍

這就是純粹以超能量形成攻擊到心念上瞄準的敵人，威力更勝真正實體的刀劍武器。



### 凶靈惡魂

這是一項結合了闇黑咒術的魔法型攻擊，以召喚出來的惡靈力量攻擊傷害指定的目標。





# 大型敵方兵器

之前不時有人問到「大型單位」是什麼？大型單位也可以說是巨大型的攻擊武力配備，由於是高科技下的產物，幾乎都是由電腦來操作動作，並不是藉由人物在旁操控的。另外和主角人物相比，它們在地圖上所佔的格數單位範圍相當的廣大，所帶來的威脅更是無庸置疑地令人膽顫驚心。







▲敵方大型單位兵器

由兩個畫面才能拼接起來的大型單位，是「致命武力」中的一大特色。一般戰略遊戲中的大型攻擊角色，雖然擁有駭人的外型及強悍的攻擊力，不過總是無法大幅度地移動，多半是固定在地面上，作身體某部分的動作攻擊，無法徹底展現令人震撼的魄力。但在「致命武力」遊戲中，您將可以見到許多龐大的大型攻擊單位，在畫面上四處自由移動攻擊，徹底展現它們超魄力的華麗震撼！為了呈現大型單位在遊戲中的爆破畫面和震撼存在感，在音效、美術和程式上都頗費心思。本期所呈現的畫面，不過只是冰山的一角哦！真正厲害的，也要你親身經歷才能體會那份真實！



魔術師所有特技

# 我方狀態介面及對話畫面



遊戲中的各個道具皆有圖示顯示

簡潔清爽的介面顯示，沒有花俏的圖案、華麗的畫面與過於繁瑣的數值，充分顯示了軍事戰略遊戲的俐落節奏與暢快魄力。

目前致命武力小組已竭力於開頭動畫的製作，全3D的超炫麗的電腦動畫，讓玩家在一開始便能完全融入2050年後的未來世界中。說到開頭動畫，就一定要講到音樂，前期談到說為了讓遊戲風格和音樂徹底結合，漢堂首次成立音樂部門，不仰賴外包的工作室，才能創作出超震撼的音域感受。也因此，致命武力的音樂製作人還特別聲明，希望玩家千萬可不要用二個加起來才120W的喇叭來進行遊戲，否則您絕對沒有辦法享受到新世紀音樂的美妙所在！

▼遊戲對話介面









▲月神的狀態檢視介面



▲惡魔的狀態檢視介面



▲死神的狀態檢視介面

# 卡哇伊大作戰

預定 2月 發行 體驗 展示 桌布

設計公司／龍愛科技
發行公司／龍愛科技



- 機種：P-200
- 記憶體：32MB
- 操作：搖桿、鍵盤

類型 益智趣味



▲ 遊戲中也可以使用可愛的泡泡龍喔！

## 超可愛角色陪你一起歡樂




您有看過拿著香蕉或秋刀魚當武器的敵人嗎？您曾遇到你捨不得打死的敵物嗎？「龍愛科技」繼《勇者泡泡龍3》之後再度推出超可愛新作－《卡哇伊大作戰》。在這裡頭，集合了許多膾炙人口的遊戲，內容豐富，強調的是絕無血腥暴力且溫馨有趣的益智遊戲，保証一定讓你玩了還想再玩、愛不釋手。還有更令人驚奇的是，除了幾個主角很卡哇伊外，如果您有購買《勇者泡泡龍3》的話，還可以選擇泡泡龍裡頭的人物來進行遊戲喔！



## 故事大綱

在很久很久以前，天神派了一個天使，帶著一顆具有魔力的石頭和一個種子來到了大海的深處。天使唸了唸咒語，將種子種了下去，再將那顆能隔絕海水、製造空氣的石頭放在上面，數千年後，種子長成了大樹，蘊育了許多的生命，形成了海底森林世界。



▲ 也來試試「火焰大挑戰」中的吃壽司比賽吧！



◀ 閃鐵鎚關卡，我閃我閃我閃閃閃

話說，怪博士在搶到泡泡龍們的飛空石後，非常的不滿足，於是又下令他的兒子－尼爾，率領海軍部隊向海底森林進攻，用武力脅迫村民們交出另一顆飛空石。

多多和米咪是生長在海底森林某村的小孩，他們的村莊正遭到尼爾兵團的攻擊，多多與米咪的媽媽哭求著他們兄妹倆馬上逃出村子留著性命，這樣海底森林才有希望。逃出水面後他們愕然發現還有別村的小孩也逃了出來，原來尼爾兵團也攻擊其他的村莊，有很多人也都逃了出來…經過大家討論後，多多想出了一個法子，於是他們又衝回了海底森林。一進到村口，便遇到了尼爾等人，多多指責著尼爾只會用暴力威脅，都是低智商的笨蛋，並要求用鬥智來決定輸的的人放棄海底森林。多多等人能要回海底森林嗎？還是只能任憑尼爾等人的擺佈呢？





# 品嚐各種激盪腦力的益智遊戲

玩家們所選擇的角色就是逃出村莊的少年們，遊戲就是跟尼爾兵團等人玩比記憶、反應、速度、耐力…等等的遊戲。此遊戲依難易度概分三個階段，分別是簡單、普通和困難，每個階段都有數關等著玩家們去挑戰，還會有頭目關的出現呢！所有的關卡都將以亂數來決定，而且在同一個階段中，將不會有重覆關卡的現象發生，可以讓玩家們玩得更盡興。

在比賽過程中，有各種不同的條件限制，比如說像時間的限制（玩家必須在時間的限制內回答問題），且要贏三次才算過關，若答錯的話則會扣一隻玩家生命，玩家們必須盡力達到該限制條件才能贏得該回合。當然囉，難度會越來越高，而能不能挽救海底森林就得看各位玩家玩Game的功力了。加油吧！打倒尼爾兵團！


▲ 養豬公比賽，看看誰養得最肥



▲ 頭目關魔王－海大廚

◀ 頭目關魔王－安德洛

## 角色介紹

### 多多



身高：34cm
生日：3月28日
星座：牡羊座
個性：充滿正義，樂於助人，心地善良

多多是個非常孝順的孩子，常常幫媽媽作家事，他跟米咪是兄妹，兄妹兩感情很好。只可惜，有點粗線條，常忘東忘西的，所以常常要妹妹米咪提醒他。

### 波比



身高：32cm
生日：9月22日
星座：處女座
個性：聰明，有藝術氣質，追求完美

被漩渦給捲進海底森林的謎樣少年，被村民解救後，就一直住在村裡了。沒有人知道他是從哪裡來的，只知道他的身世，隱約的跟他頭上的皇冠有關。

### 米咪



身高：30cm
生日：12月15日
星座：射手座
個性：崇尚自由，喜歡交新朋友，活潑好動

米咪是個活潑可愛的小女生，在學校裡人緣很好，個性不拘小節的她，在男生，女生之間都很受歡迎呢！

### 海寶寶



身高：29cm
生日：5月6日
星座：金牛座
個性：害羞，善解人意，文靜內向，

個性害羞的海寶寶也是隔壁村的小孩，同時也是米咪的同學。由於太害羞了，所以常常躲在米咪的後面，很希望自己有天也能像米咪那樣活潑。

### 斑斑



身高：35cm
生日：10月2號
星座：天枰座
個性：不拘小節，隨和，愛好和平

斑斑是隔壁村的小孩，是多多的同學，兩人常常相約一起去游泳，鍛鍊身體。別看斑斑的身材如此地龐大，他還是學校的校隊呢！



# 古龍群俠傳

預定 2月 發行

體驗 展示 桌布

製作公司：華義國際
發行公司：華義國際

- 機種：Pentium166以上
- 記憶體：64MB
- 操作：K、M

類型 RPG

古龍的武俠小說，已經成爲世人所公認的中國武俠文學經典之作：《古龍群俠傳》則是華義國際90年第一波武俠RPG遊戲，這款遊戲爲傳統的RPG類型遊戲，遊戲的劇情大多取材于古龍的小說，其中最主要的是：《多情劍客無情劍》、《天涯．明月．刀》、《陸小鳳傳奇》、《楚留香傳奇》、《絕代雙驕》、《名劍風流》和《武林外史》等數套作品的內涵，再古龍小說注重陰謀、謎題的精髓融入故事劇情之中。遊戲中玩家將親歷古龍小說中著名的的情節事件，與小說中著名的角色進行互動，參與甚至控制各項重大劇情的發展。





## 強調自由度的開放式劇情

為了加強遊戲內容的深度及可玩性、耐玩性，製作小組在架構上採用全開放式的劇情和任務系統，具有多種開端和多樣結局，使玩家能在遊戲中獲得極大的自由度，隨心所欲的進行各項主線劇情和旁支任務。由於遊戲會隨著玩家的自身目標和意願而有不同的最終結局，這樣不會只有一個固定的遊戲進行模式，玩家每次進入遊戲的經歷都將會有所不同。





特別值得一提的是，遊戲設定了豐富的旁支任務系統。雖然這些任務並不影響主線劇情的發展，但豐富了遊戲的整體世界觀，將當時的社會環境，人文習慣真實地反映出來，加深玩家的融入感。玩家在城鎮中可以接受的任務很多，如保鏢、探寶、運貨、找人甚至殺人等，完成這些任務後，玩家將得到各種形式的獎賞，但也有可能發生各種無法預測的事件。

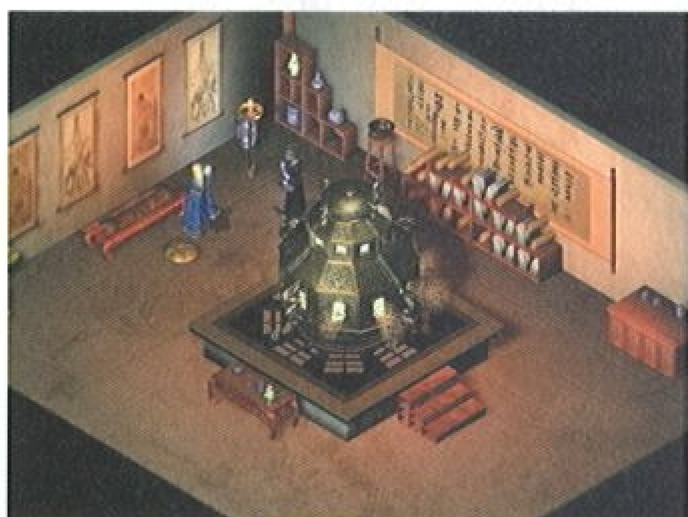




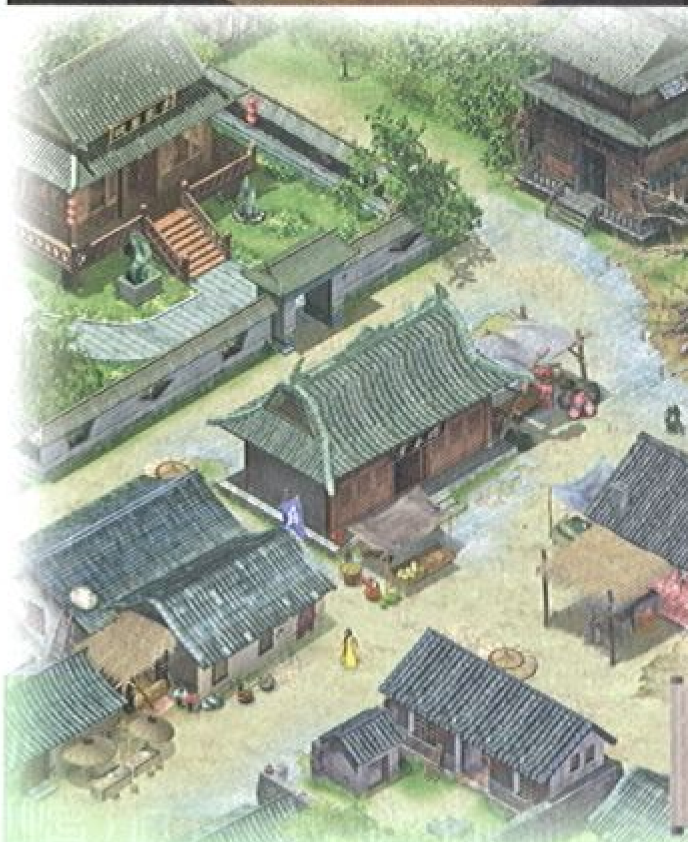


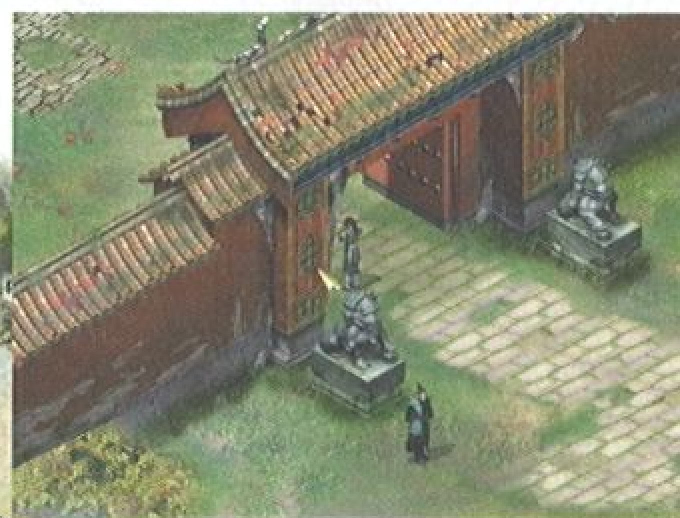
# 忠實呈現武俠風格的寫實畫法





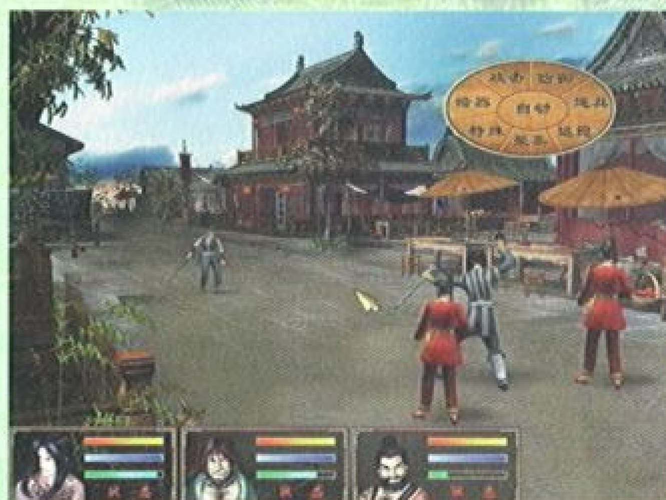
古龍群俠傳採用了斜45度俯視角的寫實畫法，按真實比例來設定人物和建築。畫面風格具有濃郁的中國古典風味，建築和裝飾都是以我國明清時期為參照，力求呈現當時的文化氣氛，像一些屋內的門窗、桌椅、梳粧檯、立櫃等，並不是虛空想像出來的，而是查閱了大量有關明清時期的建築風格和特點所勾勒出來；就連裝飾所用的花瓶及屏風上的畫面圖案，也是根據當時的文化風格精心設計的，而不同的畫面也正代表了該主人的身份和地位。





除此之外，遊戲在場景的設計中也很注重一些小細節，比如遊戲的光線處理就很不錯，光線的透射和人物的投影顯得很真實貼切，房間中的物品擺設讓人感到很自然協調，顯然經過精心琢磨。同時，遊戲在顏色的搭配使用上也大量使用深色調，一方面是背景環境的特點，另一方面也是為了烘托配合遊戲中的緊張氣氛。

# 以3D動作表現的戰鬥畫面



為了表達出古龍小說中各個俠客的精湛武功，遊戲以回合式戰鬥的方式來進行，而每次戰鬥時的畫面都將呈現不同的武打場景；在角色的運用上，更加強了每種武打招式的結構分析，讓玩家們能更清楚每個武打招式、兵器的各種功能，以及在古龍筆下所要呈現的武術。讓您如小李飛刀般例無虛發、劍既出鞘濺血五步，喜愛武俠RPG的玩家們，一定會喜歡這種這前所未有的實際體驗。

以堅持古龍原著的精神所推出的古龍群俠傳，以完整呈現古龍的原著小說劇情，加上古龍筆下每位人物的寫實個性，以及真實的場景、細膩的聲光效果，將是值得期待及不容錯過的精緻大作。







# EVIL ISLANDS 惡魔島

繼上次惡魔島的詳細介紹後，眾位玩家對於這款效果能與創世紀九匹敵，遊戲性不遜於柏德之門二的遊戲，不知道是否有了較深的認識？現在筆者就來進行更詳細與深入的剖析，帶領大家進入惡魔島中。

預定 2月 發行

體驗 展示 桌布

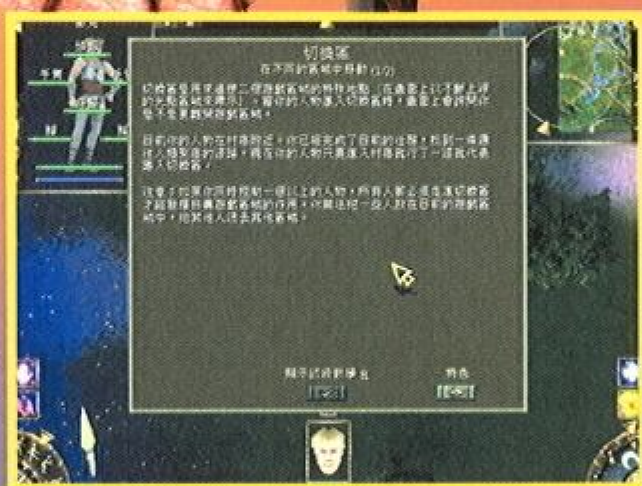
設計公司：Russian
國外發行公司：Nival
國內發行公司：華義國際

配備：P-233
記憶體：64MB
操作：滑鼠、鍵盤

類型



## 人性化的輔助說明系統



線上教學系統的教學畫面

惡魔島的劇情主軸都是由一個個關卡中的故事所串連而成的，就像之前的介紹，遊戲中的主角一開始不太瞭解自己如何來到惡魔島，而且也失去了過往大部分的記憶，於是遊戲開頭被人稱之為神選者的他，在什麼都不知道的情況下開始了這段旅程。相信大家開始也不是那麼熟悉遊戲操縱的方法，沒關係，遊戲中可會非常體貼地在進行中提供輔助說明系統。

遊戲中所有的功能並不會在一開始就出現，如打造武器，煉製魔法等功能，都會隨著遊戲的進行一點一點的釋出。不過別為了新增的功能而擔心，遊戲中提供了非常方便而且詳細的線上說明系統，會鉅細靡遺的告訴玩家如何玩，怎麼玩才好。在玩家第一次使用相關功能時，遊戲會體貼的開啓相關的說明視窗，不過若是玩家想重新看一次說明，或是在遊戲中遇到不明瞭的地方，想瞭解如何操作，也可以按H鍵來開啓輔助說明系統，相信遊戲中完善的線上說明系統，對於玩家一定有不少的助益。











在多人連線時，還可以自行設定角色

# 深具魅力的劇情任務地圖系統

玩家通常在遊戲中會不太瞭解目前的關卡目標，或是目前的任務目標是什麼，但是在惡魔島這款遊戲中，倒是不用擔心這個問題。遊戲中只要按下TAB鍵，就能開啓地圖系統，遊戲中的地圖任務系統可是相當完善的，劇情依每個關卡的不同，而有相當多的變化，玩家將在由淺入深的劇情中，慢慢瞭解自己的使命與這個世界的文化與人物。



遊戲中的主要劇情是以一個個小任務來完成的，遊戲共有三個大島可以供玩家探索，每塊島嶼又分為幾個區域，每個區域都有幾個任務讓玩家執行，而且每個任務的發生地點都距細靡遺的標示在地圖上，每個任務在地圖模式都有詳細要領，讓玩家瞭解要如何在正確的地點做正確的事情。





地圖系統中可顯示有哪些任務可以執行

除此之外，在遊戲行進時的螢幕也有個小地圖，可以讓玩家知道自己目前的所在地，這個地圖甚至還有雷達的功能，可以在地圖上看到自己(綠點)與敵人(紅點)，藉此瞭解到敵人距離自己的遠近。此外也可以透過這個小地圖預先瞭解目的地的地形。

# 除了裝備外，法術也可以創造喔！

玩家所扮演的主角撒克，一開始在各方面的能力都是相當平凡的人類。說實話，這時候對付小狗小貓都還可以，但是遇到厲害一點的敵人，就不是那麼有用了。遊戲中主角就像一般人一樣，擁有強壯、敏捷等點數，生命與魔法點數也會因為經驗值而不斷增加，也有像線上創世紀(UO)系列一樣，擁有不同的技能可供玩家鍛鍊。這些技能中包含劍、斧等武器技能，還有三種魔法：火焰、閃電、酸液。另外在一些人物基本屬性與增強能力方面，包含有夜視、再生等能力，每種能力都可以分成三種等級，學徒、專精與大師級。

技能的升級在這個遊戲是件頗困難的事，因為若是某項技能提升一級，其他技能要提升一級就需要這項技能提升二級的經驗值，所以不容易將所有技能的等級都升成為大師級，不過這也使得玩家必須先考量自身最需要的技能下去提昇。



升級後可學習技能

此外玩家還可率領兩位角色一起協同作戰，更可以設定同伴是屬於攻擊或是防禦模式，在危險的野外中，有個伙伴一起並行總是一件好事，打群架也很管用喔！



火牆魔法

# 強化的武器製造與資源回收系統

若在後期的城鎮中遇到商店時，玩家可以開啓武器製造畫面，每種可製造的武器都有其所需的原料，只要能湊其所需的原料與數量，就可以打造所需要的武器。舉例來說，打造一把青銅長劍需要12個銅礦，那玩家就必須要有12個銅礦才能將其製造出來。防具方面可能就需要添加獸皮之類等要素，一件物品最多只需要八樣元素就能組成，不用擔心收集的材料種類太過繁雜。特別的是，這系統還非常具有環保概念呢！因為元素是可回收的，玩家可以在商店中將不要的物品分解，將其元素抽出再組成另一項物品，還真是非常便利呢！



除了裝備外，法術也可以創造喔！



在商店中可利用材料打造出各種裝備



百年宿怨・終須一戰

# 決戰・王朝

Seven years war 2

預定 2月 發行

體驗 展示 桌布

設計公司：HQ team & Gamania digital entertainment
發行公司：遊戲橘子

配備：P-150
記憶體：32MB
操作：滑鼠、鍵盤

類型 即時戰略

## 決戰王朝～完成你稱霸東方之夢

一場侵略性的戰爭，一觸即發的衝突，造成了大唐、日本、新羅這東亞三強全面性混戰。跨越時空疆界的東方危機，東亞霸主世紀之戰，將決定誰是東亞皇朝中最後的霸主。細數中日韓百年的歷史情仇，在這裡讓你一併痛快解決。







## 捲入歷史洪流的即時戰略遊戲！



在這款決戰王朝裡面，說的是一個以中國、韓國、日本三國所打出的戰爭。如果各位對歷史留心的話，唐太宗北伐高麗的事件，就是因為日本侵略韓國，而當時的中國藩屬高麗向唐太宗求救，而在朝鮮半島本土掀起一場中日韓三國大戰。這款遊戲是出自於韓國HQ製作組之手，所以在背景的安排下，把中日韓三國最厲害的人物，最精采的情節都導入這款遊戲裡面，讓他們跨越時空，在”決戰王朝”裡頭讓您和他們一起攻城掠地，馳騁江洋！



## 即時戰略快感爆發

每個玩即時戰略的人都知道，我們之所以被即時戰略的魅力吸引，就是在於即時戰略遊戲層出不窮的變化，以及臨時現場的刺激感覺。戰鬥的同時除了操作小兵進行衝鋒之外，還要注意你的名將，小心他們的生命，並且適度的讓他們上場戰鬥。提昇等級之後還會有絕招與奇策可以使用！這不單單是進行一個遊戲，根本就在看一部戰爭血淚史！

這款遊戲雖然是韓國人做的，但是對於中國、韓國、日本這三個民族幾千年來悠久的歷史接觸，有了一個完整的解說。雖然它只不過是一個遊戲，但是在遊戲之中微言大義，卻是很難得的一種感覺。





▲法術--極道落雷

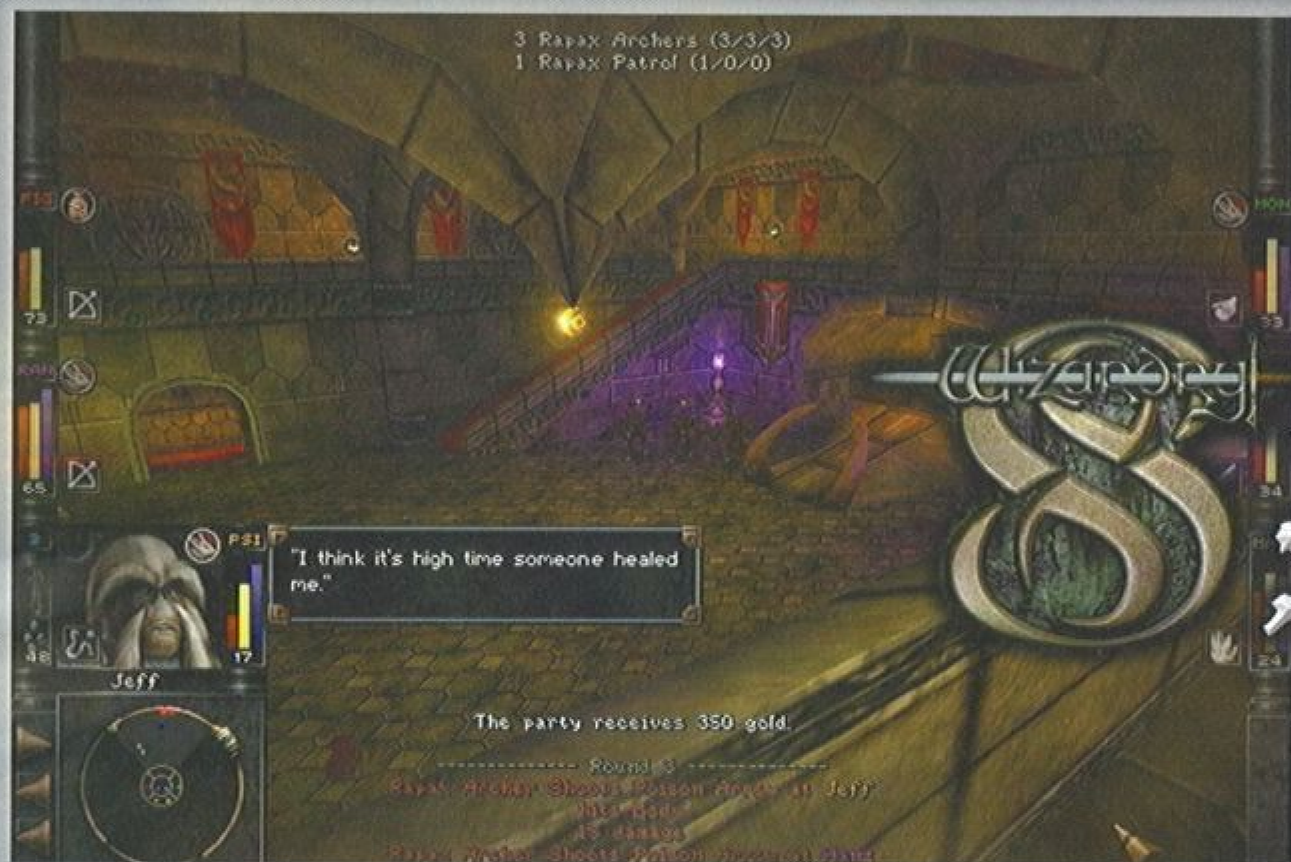


▲法術--地裂術



▲特技--分身術






預定 2月 發行

體驗 展示 桌布

國外發行／Sir-Tech
國內發行／未定

▶ 機種：PII/Celeron 233
▶ 記憶體：64MB RAM
▶ 操作：M

角色扮演 類型



# 巫術八



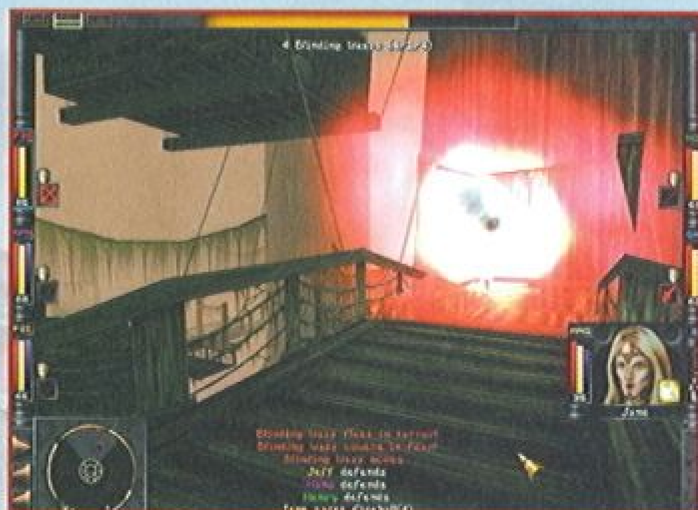


巫術八是巫術系列遊戲最後一集，在一九九四年出版的巫術七結局中，黯闇智者(Dark Savant)得到了Astral Dominae這個強大的神器。

這回，您的勇敢冒險夥伴將到Dominus星球，找尋另外二件神器，包括擁有改變力量的Chaos Moliri，以及宛如知識寶庫的Destinae Dominae。誰能將這三件神器結合，將能參與升天(Ascension)的過程，並獲得天神般至高無上的力量。

## 精心製作的怪物AI設定

遊戲中許多角色都將追尋這二件神器，而玩家從太空船墜毀在Dominus星球表面後，就捲入這場冒險之中。假如您沒有玩過前兩套巫術遊戲，遊戲會有一段獨立的介紹讓新手能儘快上路。而那些參與過巫術六和七的玩家，如果遊戲存檔還在的話，將可以重拾冒險旅程再次輸入昔日的角色。



## 採階段化戰鬥系統

遊戲裡有關怪物的AI也是經過一番打造，例如，敵人會從後包夾，圍攻較弱的角色；即使是常遭人忽視的鼠群，也會以在散開後同時間攻擊冒險隊伍的方式突襲。畫面下方顯示戰鬥訊息，同時呈現怪物的地點和隊伍目前的情況。另外，在主視窗裡，怪物的頭頂會出現彩色的山形臂章可讓您清楚那一隻怪物被那一位角色攻擊。



遊戲的戰鬥採用比標準「回合制系統」更合邏輯的「階段化系統」(phased system)。玩家的角色和敵人在每回一開始時，同時決定要如何攻擊對方。戰鬥系統會作模擬檢核，並將結果呈現在螢幕上。例如戰士和獸人遭遇後，戰士選擇戰鬥而開始戰端，同時間，獸人就決定避開。如果獸人贏得避開的權利的話，戰士就會打不中獸人。



角色的創造和發展是遊戲引以為傲的一大創舉，玩家可以從十一支種族與十五種角色類型中創造您的角色，包括了傳統與高科技的生物，每一位角色都有特殊的技能。但如果玩家要創造一支實力強大的隊伍，則必須注重隊伍裡各角色之特殊技能的平衡。至於遊戲提供的怪物則超過一百種，可以施展的法術也超過一百種。




# 魔獸爭霸 III

預定 3月 發行　體驗 展示 桌布

國外發行／Blizzard
國內發行／松崗

機種：未定
記憶體：未定
操作：M

類型 角色扮演＋即時戰略

## 創新遊戲類型「RPS」！

魔獸爭霸三（WarCraft III，暫譯）是Blizzard第一個融合角色扮演與即時戰略遊戲的作品。該公司以RPS（角色扮演即時戰略遊戲）來定位其遊戲類型，也就是說，它將即時戰略遊戲擺在角色扮演遊戲的框架內，讓個人戰鬥及與環境的互動方式以角色扮演的方式呈現。

在遊戲設計方面，Blizzard希望玩家能立即上手享受遊戲，讓玩家能專注在戰鬥、施法和戰術控管上，不希望玩家把精力放在基地管理上，因為那是模擬遊戲所強調的。玩家在魔戰爭霸三中，將在一個結合許多NPC、造型奇特的怪物、城鎮、大本營、廟宇等完全互動的世界中發動戰爭。遊戲裡將有五種不同的種族讓玩家指揮，包括獸人（Orcs）、人類、不死生物（Undead）、惡魔（Demons）、和暗夜精靈（Night Elves），每一個種族都擁有獨特的單位、法力與武器。



黃金的總量顯示在右上方


每一個種族都擁有獨特的單位、法力與武器


人類的聖騎士有堅強的戰力

## 英雄可經由獲得經驗值升級

魔獸爭霸三較大的改變是對英雄的概念。遊戲裡的英雄能在戰鬥或執行任務中獲得經驗值，也能升級，就和角色扮演遊戲裡的角色一樣。當英雄升級後，他們的屬性自然會增加，例如，戰士在升級後，其力量及殺傷力會變強，至於施法者則會逐漸獲更多的智慧及法力。在戰鬥上，Blizzard表示：「我們希望戰鬥能持續久一點，因此特別強調施展魔法，目前遊戲正朝『法術有星海爭霸三倍之多』的方向發展。因此，遊戲中將有許多部隊能施展法術與剋制法術。」另外，遊戲還允許玩家設定角色技能、任務目標、單位類型、AI、屬性及特殊技能與魔法等。





獸人是主要種族之一



歡迎來到惡魔窟！

# 地球帝國 Empire Earth

預定 夏季 發行
體驗 展示 桌布
國外發行／未定
國內發行／未定
機種：未定
記憶體：未定
操作：M
類型 即時戰略



在微軟出品的世紀帝國一舉成功後，該遊戲的首席設計師Rick Goodman便離開Ensemble Studios，成立名為Stainless Steel Studios的設計公司，而地球帝國（Empire Earth，暫譯）被外界視為其創業代表作。

和世紀帝國一樣，地球帝國是一套綿亙歷史的即時戰略遊戲，裡面的軍事單位也是汲取自歷史，從幕府時代的戰車到美國企業號航空母艦一應俱全。雖然遊戲是從石器時代開始，但時間卻一直持續到遙遠的未來。用石塊及木棒的穴居人類隨著遊戲的進行，會演進到開坦克及飛機的文明人，甚至到後來會成為原子時代裡的機械化戰鬥兵。





戰場上出現飛機

## 提供劇情及地圖編輯器

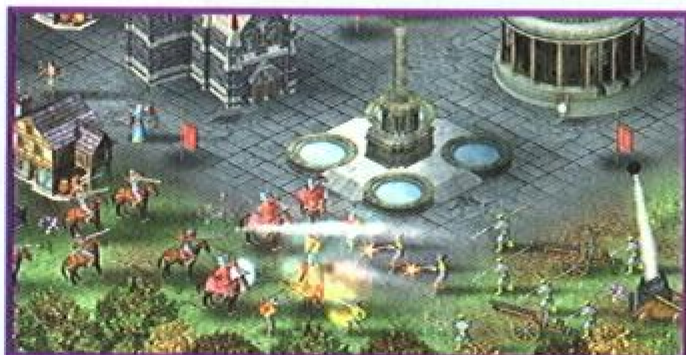


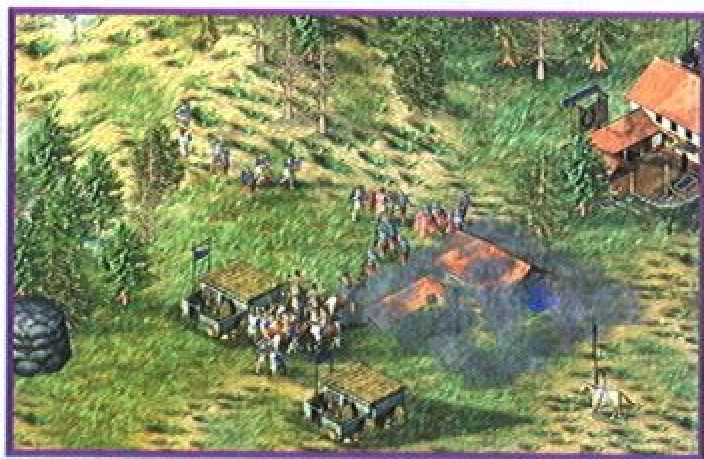
就劇情戰役架構部份而言，Stainless Steel計劃加入一個劇情編輯器，讓玩家可以建立可供挑戰的劇情和地圖。玩家可利用簡單的觸發系統（trigger system），使用－假如、然後、否則（if/then/else）結構的簡單指令，讓玩家可設計極複雜的場景及劇情。在多人連線部份而言，遊戲支援多達十六人的多人連線共玩，而且還有各種戰鬥劇情。

## 鼓勵玩家建造所屬文明



值得一提的是，遊戲還鼓勵玩家建造屬於自己的文明；地球帝國有些部分很像魔法風雲會（Magic: The Gathering，暫譯），玩家能“挑”和“選”他們想得到的技術和優勢。在任何多人遊戲進行前，每一位玩家將必須創造自己的文明，或者挑選一個遊戲已設計好的文明，這項特色會增加遊戲的規劃時間。而為了方便使用，玩家將能夠儲存他所選擇的文明。





另外，所有的統計資料將可以改變，因此玩家可以將他們喜愛的戰鬥定型化。



假如您和朋友想要讓步兵可以隻手奪下航空母艦，可以上述方法來達成。地球帝國將提供DIY的方法，讓玩家不僅可以設計劇本，甚至遊戲的方式都可以自己來。遊戲預計2001年夏季推出。




預定 2001年 發行 （體驗）（展示）（桌布）

國外發行／Interplay
國內發行／英特衛
機種：Pentium266以上
記憶體：64MB以上
操作：M

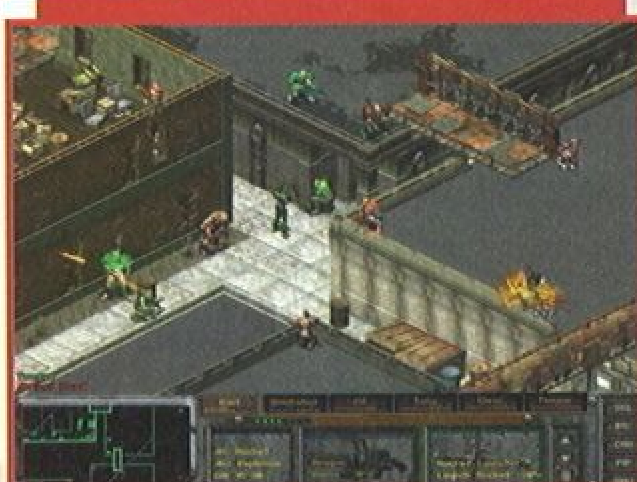
類型 角色扮演


**異塵餘生之鐵血幫盟（Fallout Tactics：Brothorhood of Steel，暫譯）是有關一個逃過大劫的高科技團體，藉由科學與一切可能的方法，試圖恢復昔日繁華世界的遊戲。**

## 考驗您的戰術能力

遊戲地點是發生在核子浩劫後的北美廢墟中。玩家將扮演鐵血幫盟（Brotherhood of Steel，暫譯）的領導人，主要任務是重新利用消逝已久的科技，來擊敗強大的敵人。遊戲在類型上是屬於任務制的第三人稱角色扮演之戰術戰鬥遊戲，每一項任務所遇到的障礙都必須利用小規模的戰術性戰鬥來解決。在單人遊戲上，玩家將包括主角在內多達六位各有專長的角色，以完成各種戰術目標，例如突擊、駐紮、佈署、巡邏、攻擊、防衛、撤退、追蹤、摧毀等。白天和晚上將會呈現不同的遊戲效果。





戰鬥結果和地圖會顯示在左下方

玩家可從三十位左右的角色中挑選出自己的隊員，由於遊戲提供統計及技能制角色發展系統，因此，隊員的能力會隨著經驗而改進，不斷增加他們的技能及賺取金錢。優異的遊戲引擎讓玩家感覺角色是在遊戲世界裡，隊員們能在建築物爬上爬下，並與遊戲世界互動，包括炸桶子、摧毀門和其它障礙。遊戲裡有二十五個核心任務，共分六個階段執行，你完成某一個任務後，將會影響下一階段的其他任務。另外，遊戲裡還會出現供玩家賺取經驗的支線任務，但和完成遊戲與否並沒有直接的關係。



隊員傷亡情況也會顯示在地圖上

## 可駕駛武裝車輛衝鋒陷陣



戰鬥車輛是非常好用的殺敵武器

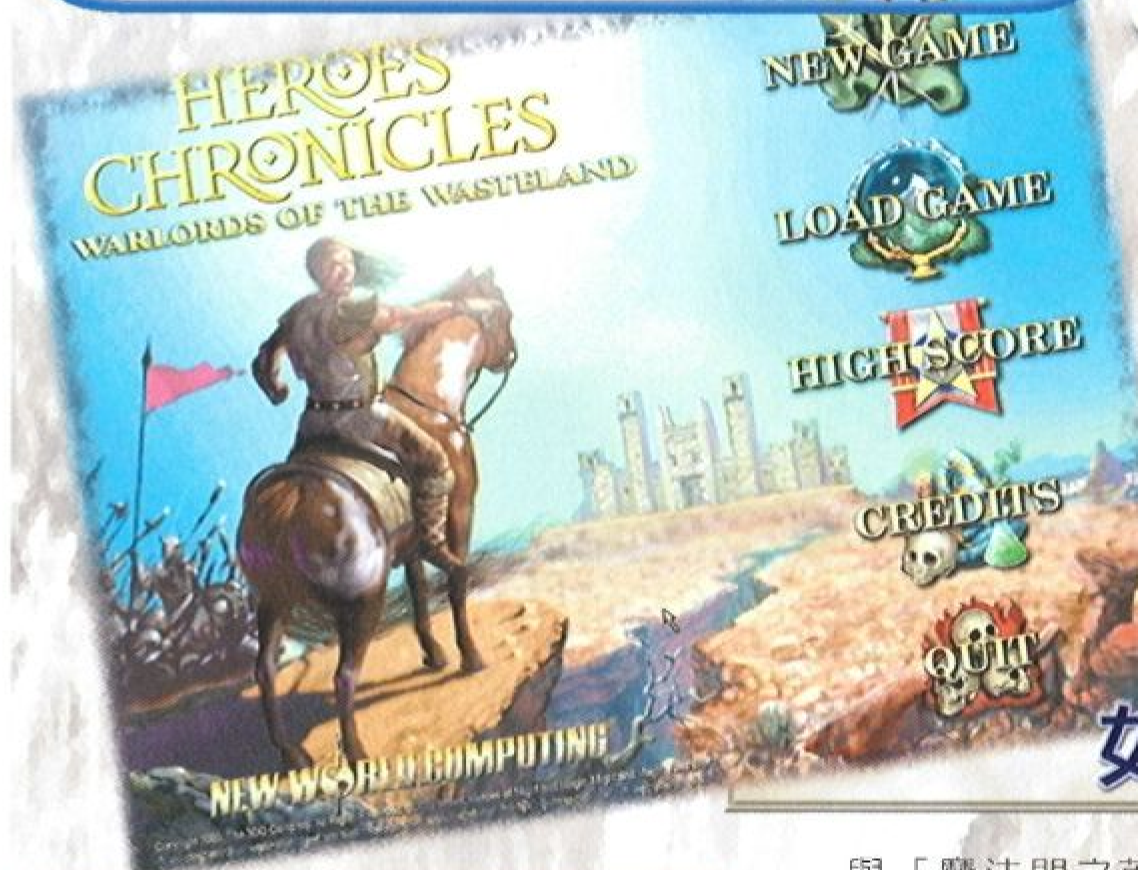
遊戲提供從手鎗到火箭筒等各種武器，讓玩家可以盡情殺敵。此外還可以讓隊員駕駛武裝車輛來痛宰敵人，這些車輛從單人巡邏車到六人座的武裝運輸車都有，某些車輛還能用來存放和運送重型裝備。在遊戲環境上，玩家將在各種不同的地點中活動，包括部落、廢墟、傾倒的摩天大樓、戰前工業遺跡、機器人工廠、被大雪覆蓋的軍事設施、以及鐵血幫盟的大本營。

在多人遊戲上，玩家可透過如TCP/IP、Mplayer遊戲網、區域網路進行，在遊戲裡的八個特定的多人遊戲地圖和五種不同的遊戲模式裡完成你的任務，最多可以有十八位玩家參與，控制三十六位隊員。





# 魔法門英雄誌：荒原之軍




《Heroes Chronicles》是繼「毀滅之影」之後，所推出的「魔法門之英雄無敵III」資料片。這次是針對強化故事劇情這項重點所開發出來的。因此《Heroes Chronicles》的作品是一系列的，而《Warlord of The Wasteland》便是其中一部。除《Warlord of The Wasteland》外，其他尚有「Conquest of The Underworld」、「Masters of The Elements」和「Clash of The Dragons」等其他遊戲。

預定 1月 發行　體驗 展示 桌布

國外發行／3DO
國內發行／第三波

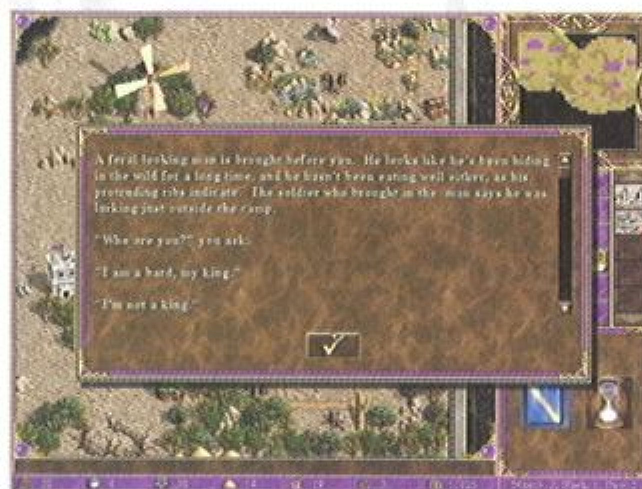
- 機種：P-233
- 記憶體：32MB
- 操作：M

類型　戰略



## 如史詩般的奇幻故事

與「魔法門之英雄無敵III」及其資料片「毀滅之影」所不同的是，《Heroes Chronicles》系列並不提供多人遊戲與單一任務模式。它所強調的是其故事內容，而不僅是戰役中的殺戮與爭鬥。在這套遊戲中，您能享受到如同史詩般的遊戲劇情。雖然只是黑底白字的文字敘述，不過其洗鍊的用詞、優美的文句，讓您玩起遊戲來猶如閱讀一部奇幻小說。除了與電腦之間的鬥智、爭奪外，《Heroes Chronicles》所帶來的，則是更多的探索、挖掘以及冒險。



## 以「毀滅之影」為架構

《Warlord of The Wasteland》的基礎架構，來自於經過增色的「毀滅之影」，而非「魔法門之英雄無敵III」。因此您將可以在這個遊戲中看到新品種的怪物、新的特殊物品，以及地形景觀。所以《Warlord of The Wasteland》甚至可以說是「毀滅之影」資料片的資料片。由於在這款遊戲裡您所扮演的Tarnum還是一名野蠻人，因此在種族、城鎮方面皆是以蠻族為中心。不過，您仍舊有機會率領其他種類的生物，甚至包括那些新加入的、有著未知力量的特殊品種。當您離開家園，奔向遠方之時，迎接您的將會是一片由豐富地形組成，多采多姿的大陸世界。除此之外，詳細的魔法設定、英雄、怪物等屬性資料，也使遊戲變得更複雜、更加地吸引人。



## 劇情連貫環環相扣

在《Warlord of The Wasteland》中，共計有8個關卡，而每關之間，都有圖文並茂的典雅動畫。您必須帶領野蠻人Tarnum反抗邪惡的的巫師，解放他的子民，並讓人們重新想起過去的光輝與榮耀。而在那之後，Tarnum將會經歷更多嶄新的冒險旅程。您所做的將不只是一位引導者的角色，您必須扮演Tarnum，而這也正是RPG遊戲的精髓所在。雖然這是一款典型的戰略遊戲，然而《Heroes Chronicles》卻巧妙地將角色扮演與戰略遊戲這兩種類型融合在一起，當玩家忙於南征北討的同時，卻也能夠同時享受冒險、練功升級的滋味，喜歡奇幻文學的玩家們不妨試試看。



# 魔法門VIII：毀天滅地




最近3DO發行遊戲的速度出奇之快，筆者連魔法門英雄的寶座都還沒坐熱，緊跟著就接到了《魔法門VIII》即將推出的消息。近日遊戲界所推出的RPG很多，其中也不乏許多精彩之作，然而如果您還懷念著在「魔法門」中四處征戰的日子，《魔法門VIII》的推出肯定會讓您精神大振。精緻的畫面加上生動的音效，《魔法門VII》將以全新的內容，帶您重返過去那一段光榮的時刻。

預定 1月 發行　體驗　展示　桌布

國外發行／3DO
國內發行／第三波

▶ 機種：PII-233
▶ 記憶體：32MB
▶ 操作：K

類型：動作角色扮演

## 「魔法門」的老玩家們請注意！

在《魔法門VIII》中，玩家只能創造代表您自己的人物，因此其它的隊伍成員都必須靠自己去尋找。他們可能會出現在旅店中，或是世界上的任何一個角落等待您的號召。由於隊伍最多只能容納五名隊員，能夠加入隊伍的角色又相當地多，因此您可以拉攏每一名角色進入隊伍，剝光他們身上的裝備，然後隨手扔進旅店裡。通常這些角色並不會在意您強盜般的行徑，仍舊會乖乖地待在旅店裡等待您的徵召哩！




在遊戲的旅途中，您將會遇到不少樂意加入冒險隊伍的得力助手

## 職業與種族

《魔法門VIII》中的職業十分特別，且與種族有著密切的關係。人類是所有種族中各項屬性最平均的角色，他們的職業一共可分為戰士、牧師與死魂法師三種。至於其它的種族雖然並無職業分等，但卻則各自擁有不同的天賦。

在《魔法門VIII》中，除人類外尚有地精、牛頭人、黑暗精靈與吸血鬼四個種族可供選擇。其中牛頭人和地精皆是屬於力量型，而吸血鬼和黑暗精靈就比較偏向法師之類的職業。在所有種族中，吸血鬼算是比較特殊的，因為他們是由人類轉生而成，所以和人類一樣擁有十分平均的的屬性。吸血鬼不但具備了施法能力與吸血鬼才有的特殊技能，同時也具備了相當優秀的作戰能力，與其他種族比較起來，可以算是相當多才多藝的角色。不過有一得必有一失，吸血鬼無論在戰士或法師領域皆無法專精，可以是樣樣通、樣樣鬆。

遊戲剛開始時您只有孤身一人，因此找尋伙伴就成了最重要的事






蜥蜴人研讀魔法？可是牠們的腦袋不是很笨嗎…

在旅店中待命的其他隊友

## 更方便的遊戲介面

《魔法門VIII》的介面系統，與七代比較起來差異並不大，不過卻有了許多更為方便的設計。



▲簡便的遊戲介面，可以幫助玩家隨時掌握情況

首先是指令式的安排，在螢幕畫面的上方，您可以看到紮營、日誌、等選項。只要點選它們，就可以輕鬆地完成這些動作。而關於隊伍的目前狀態，則分別清楚地顯示於畫面的左、右角，以及隊員的肖像上，讓您可以隨時監控每位隊員的情形。

翻開螢幕右上角的法術書，您將可以看到各種不同類型的法術。只要在書上點一下，就可以進行施法。《魔法門VIII》中法術是以素描般的風格來表現，配合著一旁書寫著的神秘咒語，古代感十足。法




▲古樸的法術書設計

術的種類更多了，除舊有的風火水土，以及肉體、生靈、心智等法術外，尚有吸血鬼專用的特殊法術。遊戲中仍舊保留了許多前作就已經存在的功能，譬如即時＼回合制戰鬥的切換、各種方便的熱鍵，以及鏡頭的遠近縮放等等。

## 各式各樣別具特色的城鎮




▲《魔法門VIII》中加入了許多非人類種族

此外，3DO製作小組並在《魔法門VIII》中，大量地加入了「魔法門之英雄無敵」系列的種種概念與特色。因此您可以在遊戲中看到許多「魔法門之英雄無敵」的影子。除了設定上的相似性外，《魔法門VIII》的配樂風格也和「魔法門之英雄無敵」系列十分地類似。《魔法門VIII》引用了「魔法門之英雄無敵」系列中多元化種族的概念，創造了許多文化互異的非人類種族。像遊戲一開始，玩家身處的村莊便是由蜥蜴人所建立的，因此店裡的老闆、教堂中的牧師、走在路上的居民幾乎都是清一色的爬蟲類。除了蜥蜴人的村落，




▲在蜥蜴人的城鎮中，除了蜥蜴還是是蜥蜴

在《魔法門VIII》中尚有許許多多由不同種族所建立，文化、風俗各異的城鎮。至於其它的城鎮究竟還有哪些，又有著怎麼樣特殊的風格，就留給您到時後慢慢發掘吧！

## 藥材種類多變化

除了上述的種種特色外，頗受好評的「鍊金術」系統在《魔法門VIII》中也有更了進一步的發展。您在遊戲中將可以拾獲更多不同的藥材，並調配出效果更為神奇的各式魔法藥劑。除了植物性藥材外，《魔法門VIII》並加入了各式礦物讓玩家進行調配，您甚至可以在遊戲中買到如眼睛等噁心的玩意兒。調配藥劑所需的基本材料，在各地的藥劑店中幾乎都可以找到，然而一些珍貴而罕見的藥材，還是要靠玩者自己去蒐集。和前作一樣，鍊金術的等級決定了所能調配的藥劑等級，如果調配失敗的話還會產生可怕的爆炸，因此當調配上務必得小心謹慎，否則的話您最好先存檔比較保險。不過，不斷地嘗試種組合，以調配出各式各樣效果各異的魔法藥劑，不也是很有趣的一件事情嗎？




Stats Skills Inventory Awards Exit

▲這樣的介面由於十分好用，從以前到現在幾乎都沒什麼更改

▲這種相當受歡迎的卡片遊戲，似乎仍在「魔法門」的國度中流行著

# 工人物語4



有著邪惡企圖的煽動者莫比斯，因為涉嫌教唆群衆，背叛神群中地位最崇高的「祂」，因而必須接受應得的懲罰。他被放逐到超乎常人所可以想像、宇宙中最恐怖的地方－地球。莫比斯極度憎恨所有綠色的東西！所以當他一來到地球，莫比斯和他的「黑暗部隊」馬上就開始進行他們對地球上綠色生物與殖民地的破壞。



預定 2月發行 體驗 展示 桌布

國外發行／BLUE BYTE
國內發行／第三波

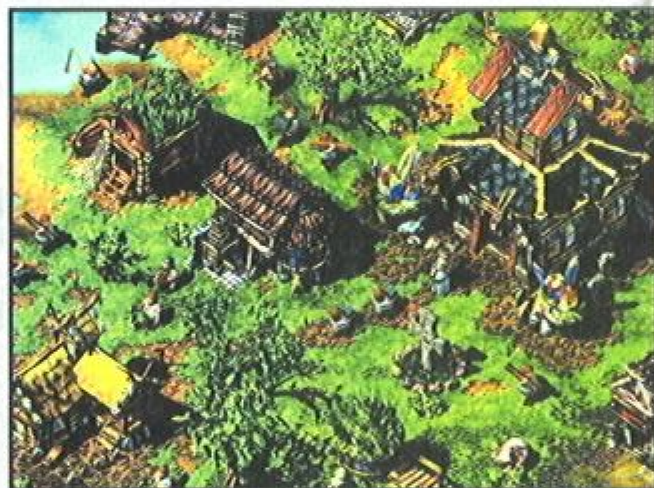
機種：P-200
記憶體：64MB
操作：M

類型 即時策略

## 新增黑暗部隊大幅提昇「建設」與「策略」的緊密性

玩家在進行這個遊戲時最主要的目的是，建設一個成功的殖民地，發展蓬勃的礦物、食物、工具與武器的製造。玩家必須有效地利用資源、培養積極幹練、且許多具有不同功能的開拓者，結合資源與人才來建立一個強壯的殖民地。玩家必須抱著「讓殖民地變得更好」的信念，讓它能一步步地朝著「世外桃源」的目標邁進，同時也必須抵抗其他殖民地上的種族與莫比斯「黑暗部隊」的威脅！







玩家可以決定是要管理羅馬人、維京人、還是馬雅人。這些種族不但在外貌與他們的建築物上有差異外，在其他地方也有著明顯的不同。他們所培育的家畜不同、所生產的酒精類飲品不同、所製造武器與使用這些武器的方法不同、連他們的牧師所會的咒語也有所不同。



所有的開拓者基本上都是熱愛和平的人，但是他們總會遇到一些惹人討厭的壞鄰居，不是強佔生產黃金的土地，就是派出他們教會中的兄弟們，來糟蹋你剛播過種的土地。這些都會逼使勤勞的開拓者們展開陸上或是海上大戰，這些戰爭的結果並不會完全受到種族部隊大小的影響，相反的，有效的戰術與仔細規劃的戰略更能影響決戰的結果。





預定2月發行　體驗　展示　桌布

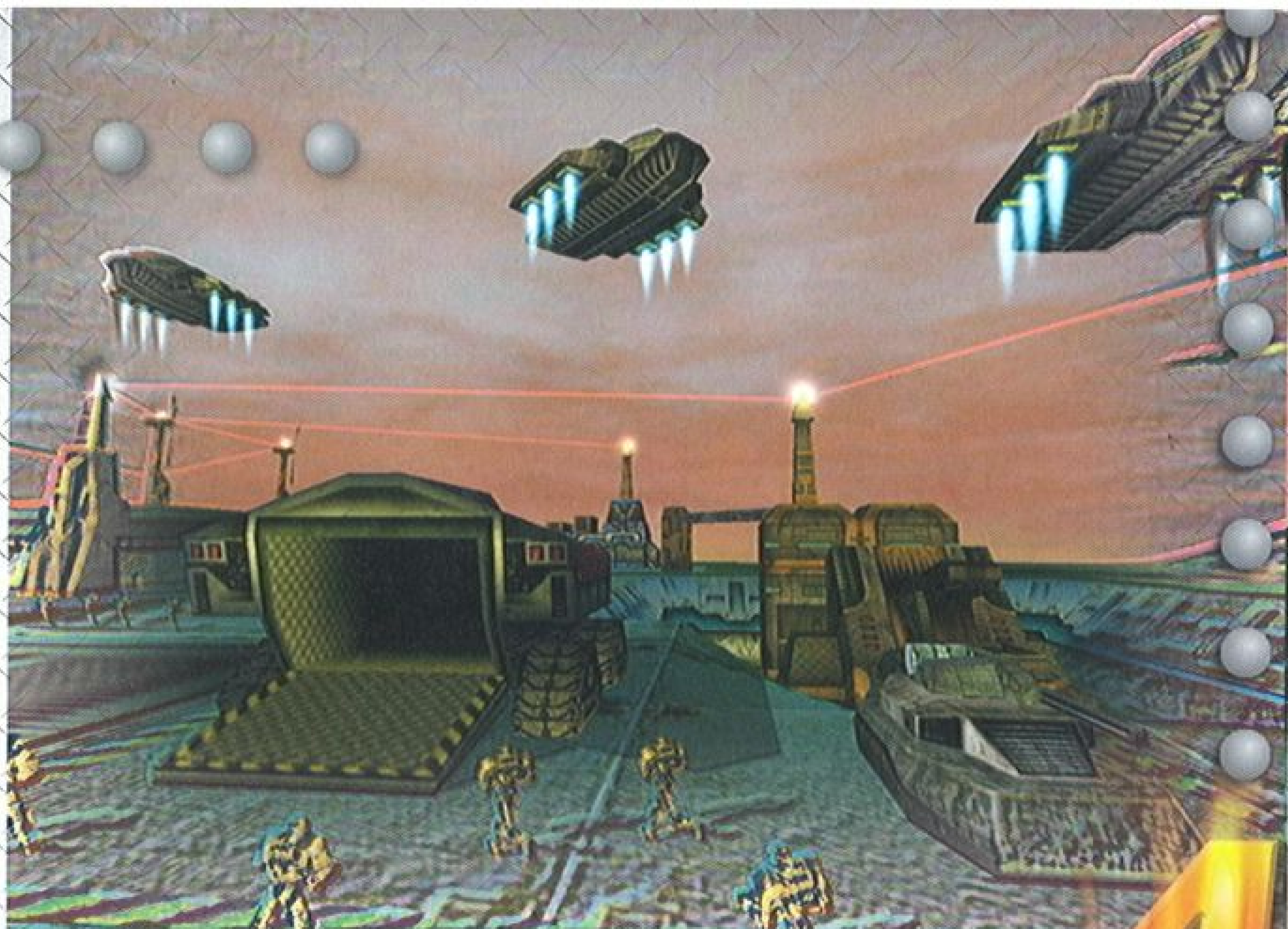
國外發行／BlueByte
國內發行／第三波

- 機種：P-200
- 記憶體：32MB
- 操作：M

類型　戰略

一直以島嶼戰為主，且在回合制戰略遊戲中頗受好評的《狂島浴血戰》(Battle Isle)系列，這回也搭上了3D列車，推出了第四代《Battle Isle:The Andosia War》。遊戲的背景是已飽經戰火洗禮的Chromos。





# 狂島浴血戰4

## BATTLE ISLE : THE ANDOSIA WAR

### 衝突模擬新型態戰略遊戲

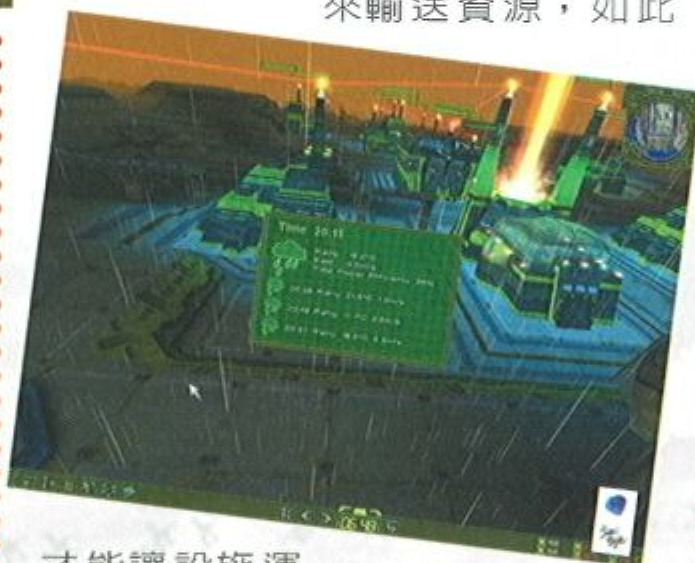


《Battle Isle: The Andosia War》是一款以戰術運用為主，資源採集為輔的新型態戰略遊戲。Blue Byte甚至為它定義了一個新的分類，「衝突模擬」(Conflict Simulation)。而《Battle Isle: The Andosia War》除了具有資源型即時戰略遊戲的特性外，它更將「島嶼」做了機能性的劃分。在遊戲中的島嶼分成兩種，一種是交戰島嶼，另一種則是負責生產的資源



島嶼。在操作時，玩家可利用熱鍵在兩種島嶼間切換，以掌握整體的局勢。

玩家必須在資源島嶼上採集並產生數種不同的資源，如電力、水、鐵礦以及一種稱為aldinium的礦物。然後利用資源去研發新科技，並生產部隊。由於資源的種類不算少，因此對資源的管理也是遊戲的重點之一。玩家不單單只是將生產設施做出來就行了，還得利用管線來輸送資源，如此



才能讓設施運轉。當作戰部隊生產出來後，便可送到交戰島嶼投入戰場，進行純戰術的作戰。而戰鬥部隊也需要資源的補給才能持續作戰，因此還得在戰場與後勤之間建立起中繼站以利資源傳送。

《Battle Isle: The Andosia War》將回合制與即時制做了一種新的結合方式，遊戲的主體是以限時方式的回合制來進行。當一方陣營的回合開始時，該陣營可進行資源採集、生產、建設、移動部隊等工作，這些都是以即時制來進行。而回合結束輪到對手時，己方陣營仍能繼續進行生產及建設的工作，只是不能調動部隊而已。



在《Battle Isle: The Andosia War》中，提供了兩個陣營各22個任務的單人戰役模式。此外，並有詳細的教學模式可讓玩家們逐步了解設施建造、科技研發、生產部隊的過程，以及操作指揮的方法。而多人連線則可達八人在Internet或區域網上對戰，玩家們還可在坦克和建築物上使用自己喜歡的旗幟。






# 搶救豬頭大作戰



「小熊維尼的家鄉是？」「台北市最長的馬路是？」永遠不褪流行的益智問答將在「搶救豬頭大作戰」遊戲中挑戰玩家的機智和反應。「搶救豬頭大作戰」除了具有故事劇情的單機版益智過關遊戲外，也同步推出網路版，透過網路多人連線的遊戲功能，玩家可與來自世界各地的網友一起搶答，就像電視金頭腦一樣刺激有趣，答題分秒必爭。



預定 1月 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／宏碁戲谷
發行公司／元碁

- 機種：P-233
- 記憶體：32MB
- 操作：K、M

類型：益智

## 搶救豬頭大作戰 十萬難題等你來挑戰

題目可以說是「搶救豬頭大作戰」這款遊戲的靈魂，「搶救豬頭大作戰」擁有題數高達十萬題的龐大題庫，而且會不斷更新。題目類型包羅萬象，包含語文、藝術、科學...一直到電玩、五花八門、腦筋急轉彎，堪稱遊戲史上最具挑戰性及趣味性的益智問答遊戲。除非有一顆飽讀詩書，上知天文，下知地理的頭腦，否則絕對是想到你頭皮發麻、招架不住的。




搶救豬頭大作戰的玩家可以單打獨鬥、也可以集體作戰，還可以邊打邊聊天呢！只要安裝網路版程式後連上「搶救豬頭大作戰」伺服器，就可體驗與其他網友一起比聰明鬥智慧的刺激。




「搶救豬頭大作戰」除了網路版遊戲外，也同時設計「世紀博學通挑戰賽」單機版遊戲，玩家不連線也可以讓腦力激盪一下。且遊戲為了豐富遊戲趣味性，特別在「挑戰世紀博學通」中加入了豐富劇情與角色扮演的元素。

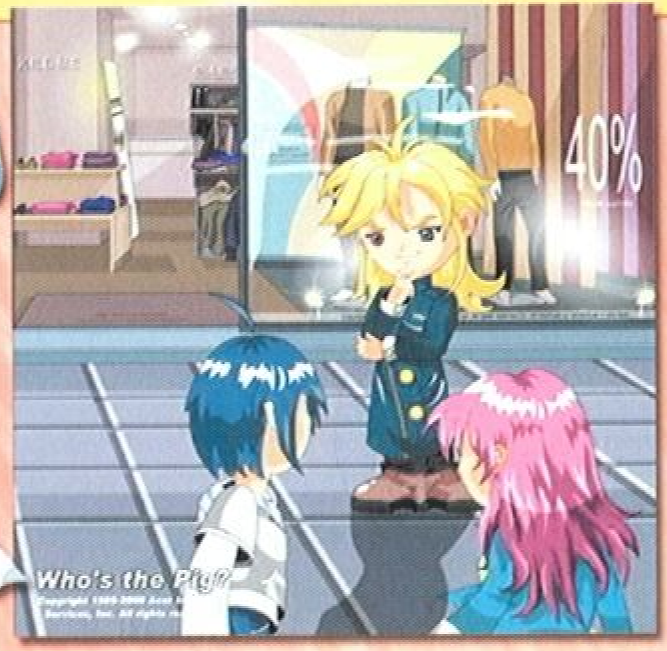



## 答錯小心變豬頭



利用網路社群的特性，「搶救豬頭大作戰」網路版設計了三種不同的遊戲型態，分別為「笨蛋要滾蛋」、「電擊豬腦袋」、「豬頭合作社」。玩家在遊戲過程中可以藉著回答問題，累積IQ和Q幣（遊戲中所使用的金幣）；但是玩家要是萬一不幸答錯了，小心變成豬頭哦！






搶救豬頭大作戰

勁GAME紅不讓




# 新蠟筆小新



小朋友期盼已久的蠟筆小新第二代終於要上市了，自日本超人氣卡通改編而成的"蠟筆小新"電腦單機版遊戲，來台上市後受到小朋友的熱烈喜愛。可愛、爆笑、不喜歡吃青椒的小新，在第一代遊戲中可變身蟑螂攻擊或變身公雞飛行天空，受到攻擊時也可使用槍、水炸彈、棒球等防衛或出擊，更可使用召喚系統，召喚媽媽、爸爸、小白、妮妮的媽媽…等等，出來幫助小新過關。



預定 **1月** 發行

體驗 展示 桌布

設計公司／協倫科技
發行公司／協倫科技

- 機種：P-200
- 記憶體：32MB
- 操作：M、K

類型




## 賤賤的小新又來囉！！

現在比第一代更好玩的新蠟筆小新已研發完成，並將於2001年1月份正式與小朋友見面，新蠟筆小新與第一代遊戲的不同處，在於遊戲故事內容及武器使用的不同。新蠟筆小新的故事內容是敘述小新帶著妹妹小葵在路上遇到了妮妮，並決定要一起去野外玩。在野外小葵發現了一顆擁有特殊力量的水晶，但這顆水晶是壞人集團一直在找尋的物品，壞人集團認為小新已把水晶藏起來，所以綁走了小葵，並要求小新帶著水晶到兒童樂園換回小葵。小新為了打敗壞人集團救回妹妹小葵，踏上了冒險的旅途…。




看樣子小葵不希望小新來救她




蠟筆小新第二代在攻擊武器上做了一個小小的改變，小新可使用小白、槌子、水槍、泡泡等武器來打擊壞人，操作方式非常簡單，可隨時依不同需要變換武器攻擊敵人。




操作方式十分簡單




危急時，小新可以使用小白攻擊敵人！

新蠟筆小新不僅可一人遊玩，更可二人同行，同時享受遊戲過關的樂趣及小新輕鬆幽默又爆笑的表情動作。遊戲操作的方法非常簡單，沒有複雜的操作介面，讓小朋友在玩遊戲的同時也能訓練手指的臨場反應，是一套非常適合全家一同遊玩的趣味電腦遊戲。




# 巡弋戰將



《巡弋戰將》的遊戲背景既不是漆暗無光的深邃太空，也不是白雲飄飄的碧空藍天，而是暗濤洶湧的海底世界。海平面下的世界危機四伏，除了要面對海底自然環境的異變，更有謎樣的水底怪物伺機而動，準備侵襲你所捍衛的海底殖民地。駕駛著獨特的戰鬥潛艇，《巡弋戰將》結合了多樣的任務關卡，除了明快流暢的戰鬥任務外，更有豐富的故事情節。



預定 1月 發行　體驗 展示 桌布

國外發行／Ubisoft
國內發行／松崗
機種：P-233
記憶體：32MB
操作：M




## 戰鬥潛艇捍衛海底殖民地

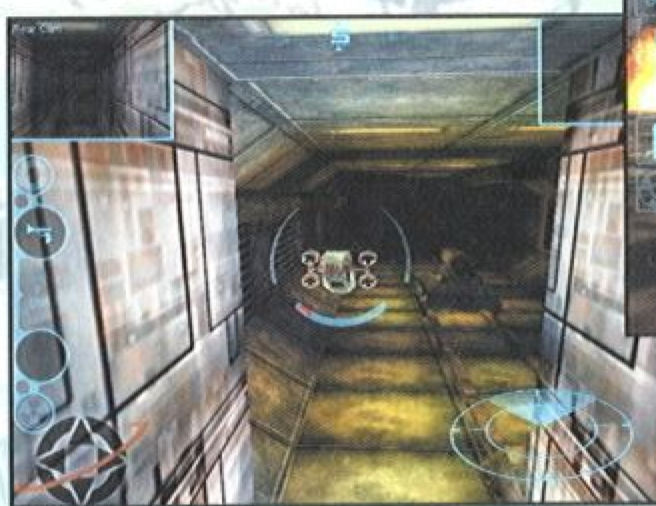



故事背景發生在一座巨大的海底殖民地，近來持續不斷的海底火山活動嚴重地威脅到海底殖民地的安危，而謎樣的突變生物似乎也開始在周遭的海域出現。遊戲主角剛以優異的成績自軍校畢業，獲選為海底防衛軍的最新成員，接任代號為Moray 2的戰鬥潛艇（Fighter Sub）駕駛員。你的任務除了要捍衛海底殖民地的安危之外，還得協助上級搜尋必要的工具與材料，以完成最後殖民母船的建造。

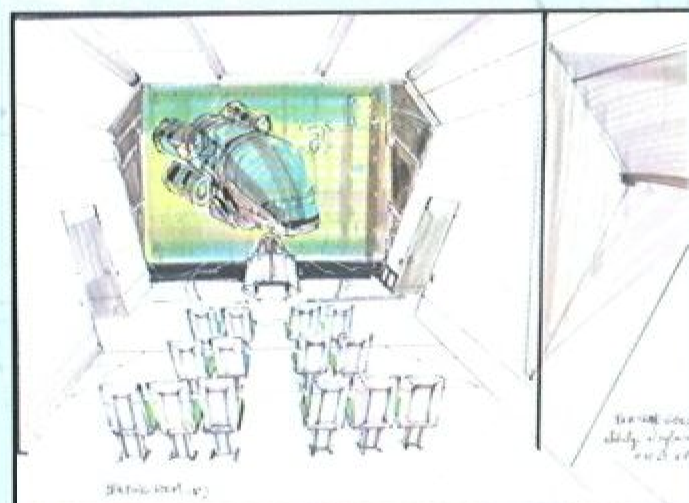



## 多樣的遊戲任務

遊戲共有八種性能各異的潛艇可供選擇，所能搭配的武器與特殊裝備也超過二十種。遊戲主要與次要的任務總數將近有五十個之多。除了直來直往的護航、保衛與追擊等戰鬥任務之外，更有其他與維持海底殖民地的生存環境息息相關的任務。像是收集重要的鈦元素礦石、維修海底牧場的設備、吸引或是驅趕特定魚群，以及調查不明的海底遺跡。你得要妥善選擇性能合適的戰鬥潛艇，並且搭配不同功能的特殊裝備，才得以完成上級所交代的任務。







## 生動的海底風光



水底地形變化多端，一點也不遜於陸地上的景觀。《巡弋戰將》總共設計了六種風格特異的海底環境，從日照充足的淺礁海岸、巨藻搖曳的海底森林、危險的海底火山，一直到深邃的海溝地形。而且海洋世界生機蓬勃，四處充滿了往來穿梭的水族生物。當你在海底執行任務的時候，經常還可以看到魚群在潛艇旁邊穿梭迴游，甚至會對你的行動有所反應。

此外，《巡弋戰將》也支援TCP/IP與IPX協定的連線方式，最多可以讓八位玩家同時連線對戰。其中只要有一人擁有遊戲光碟，並且作好完整安裝，其他玩家只要安裝網路版遊戲程式，不需要光碟一樣可以進行連線。

# 天使之都 Angels



天使之都是一款結合了優雅風格與考究場景的動作角色扮演遊戲，其主要背景發生在距今相當久遠的中古世代～整個太陽之國逐漸地淪入了黑暗的魔掌之中。玩家所扮演的主角－桑尼，似乎註定了要擔負起這個沈重但榮耀的使命，結合各地反抗勢力，一舉殲滅萬惡魔首。

由於本刊已在前兩期刊登過本遊戲的大致內容，因此本期我們就最特殊的法術部份，在之前未足之處再予以介紹一番。



預定 3月 發行　體驗　展示　桌布

設計公司／宏碁電腦
發行公司／第三波

- 機種：Pentium-Ⅱ233
- 記憶體：64MB
- 操作：K、M

類型　動作角色扮演



## 最新奇的語音施咒系統



為了讓玩家與遊戲有更真實的互動，在天使之都的開發初期，就已經將「語音辨識」訂為開發上的重點項目，而表現在遊戲中的，就是讓玩家可以用聲音來控制的語音施咒系統！玩家只要簡單地將遊戲中附贈的高感度麥克風連接到電腦上，就可以自身的語音來操控遊戲中的主角施展法術，讓玩家體會一下古代大法師呼風喚雨皆操之在我，那種至高無上的痛快感！



## 可愛的法術小教師

在遊戲中的各個關卡內，都會有類似人形卻擁有著一雙晶瑩薄翅的生物，被人當作寵物般地囚禁在籠中；那種楚楚可憐的樣子，叫人忍不住想把牠放出來。解救她後將會向玩家緩緩飛來，原來她就是「法術小教師」，她會指導你咒語句子的念法，將法術的學習巧妙地融入整個遊戲的情節之中。



## 穩操勝券的法術咒語

在天使之都中，法術共分為四種系統，除了防禦、回復系法術之外，還有可以讓玩家提高勝算的隱形系法術，以及最受歡迎的攻擊系法術。這些法術如同前面所說，是在遊戲的進行過程中陸續學習到的，在「背」這些法術的咒語句子時，玩家必須付出一番心血，把這些咒語K到滾瓜爛熟，以便在實際對戰時靈活應用，而不會臨時忘了咒語而被K得滿頭包。







越到後頭，法術用得越兇，要是不注意法術補充用道具的存量，可能就會淪落得相當淒慘，不可不慎。所以，只要是可能可以取得的道具，無論難度有多高，都要貪婪地去一一取得，要不然可是會後悔莫及的喔！




# 地獄男孩




法國遊戲製作公司Cryo Interactive的最新力作－地獄男孩《Hellboy》，是改編自同名漫畫的動作冒險遊戲。這是一部在美國相當受到歡迎的漫畫系列作品，被譯成法文之後，在法國又掀起一陣熱潮。遊戲的設定相當忠實於原作者Mike Mignola筆下的世界，玩者將在其中化身為一身腥紅的主人翁Hellboy，對抗意圖染指我們的世界的邪惡力量。

## 『紅』遍歐美的惡魔之子

預定 1月 發行

體驗 展示 桌布

國外發行／Cryo
國內發行／英特衛

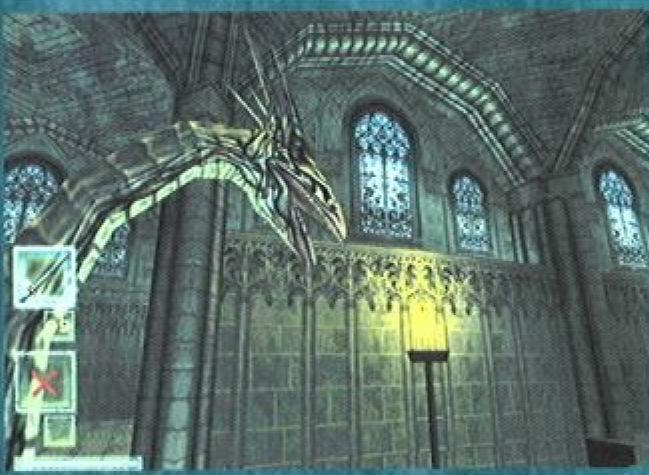
機種：Pentium 233
記憶體：32MB RAM
操作：K、M






遊戲背景為西元一九六二年，英國的超自然現象與國防調查局（Bureau for Paranormal Research and Defense，簡稱BPRD）聘有許多的特別調查員，負責調查並且根除威脅國家安全的超自然事件。由於捷克斯拉夫（Czechoslovakia）的一座療養院發生了神秘的失蹤案件，調查局派出了他們最頂尖的調查員Hellboy，加上另一名女探員莎拉（Sarah）之助，前往探索該處究竟發生了什麼事。

Hellboy是何方神聖呢？原來他是一九四四年在納粹實驗下而召喚到地球上的Baby Demon。BPRD將之撫養長大，結果Hellboy成為他們最優秀的調查員。Hellboy具有紅皮膚、尾巴、兩根斷角與一隻石手臂，比任何人都強悍，個性猛





烈、喜怒不形於色。經過這些年來，Hellboy見過無數的怪物、巫師與其他的怪胎。沒有一個能夠解釋他是什麼，或者他是打那裡來的，而且從來沒有人能打敗他。

## 有勇更需有謀才算真英雄

為了呈現出這樣一位獨特的人物，遊戲以3D方式製作，並且完全吸收轉換了原著漫畫的風格，並且



企圖再現漫畫中調查案件的精彩情節。遊戲操作方式則類似《古墓奇兵》，結合了冒險解謎與動作成份。Hellboy可不是窮有武力而沒有大腦的遊戲主人翁，儘管揮動石手臂做出致命一擊時，可以為玩者帶來相當大的震撼，然而巧妙地運用地形地物來克敵致勝，更讓人產生莫大的成就感。

結合了絕佳的人物設定、故事情節以及動作解謎成份，Hellboy



無疑將會是今年最「紅」的電腦遊戲主人翁！

# 新超擬真撞球系列
# 麻辣球后

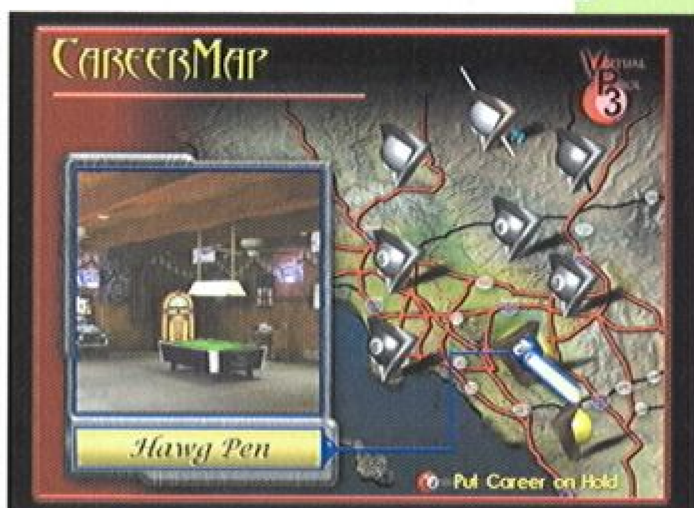
一向深受好評的「超擬真撞球系列（Virtual Pool)」，現在即將推出「新超擬真撞球系列：麻辣球后」。這款口碑甚佳的撞球遊戲，前面幾代以真實的撞球風格風靡全球數百萬玩家，將撞球活動完全帶到各位的電腦螢光幕前，讓玩家們即使安坐家中也可以享受親臨比賽現場的刺激享受。

預定 1月 發行 體驗 展示 桌布

國外發行／Interplay
國内發行／英特衛
機種：P-233
記憶體：32MB
操作：M
類型 運動

## 美女撞球手－美籍韓裔球后Jeanette Lee代言

Interplay在這次特別著重於加強產品形象，特地以世界著名的美籍韓裔球后Jeanette Lee為代言人，Jeanette Lee是世界上最光芒奪目的美女撞球手，不光只是她的球技出衆，更由於她每次比賽的一身黑色裝束、配上冷豔的容貌，除了令得對手膽寒外，更吸引了聚光燈和攝影機的目光，同時也為她贏得了「黑寡婦」這個聽起來邪氣十足的外號。而Interplay給玩家最驚喜的禮物，正是Jeanette Lee將全程加入遊戲之中，包括幫助解說的語音、大量的教學影片部分。



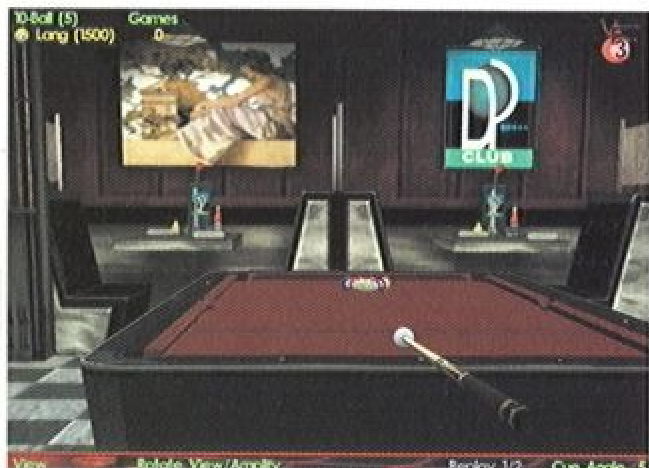




遊戲中不僅包括了當今職業撞球協會的所有正式、表演項目，更有引人入勝的新創遊戲方式：「選手生涯體驗模式」－你來自美國典型鄉村小鎮的一間撞球店，身上只帶著50美元和滿腔的夢想，就開始為你的職業撞球生涯闖蕩，藉由贏得各種大小不同的比賽獎金，購買更加專業的球具，更可以獲得世界數間最大撞球協會的邀請函，進而挑戰世界排行榜上的成名高手，最終目標就是贏得職業大賽的冠軍盃。

遊戲中，3D場景的變換十分流暢，玩家可以藉由滑鼠的移動來觀察最佳的球路，還可以熱鍵叫出虛擬輔助模式，來預先得知球的運動方式及方向，藉以磨練玩家的判斷力及累積經驗，最最迷人的，本遊戲不需要使用怪物級的電腦配備、沒有緊張血腥的殺戮，有的只是輕快悅耳的音樂和柔和輕鬆的氣氛，而網際網路連線模式不但提供你與朋友在遠端較勁，更能讓你登上世界舞台與來自全球各地的玩家好手們共同角逐世界名次，面對這樣的遊戲，還在發呆嗎？該你發球了！






# 夢幻水族箱
## 擬真升級版

今年六月，國內首款採用3D虛擬生物技術的寵物魚遊戲【夢幻水族箱】，造成了一股新興的養魚風氣，夢幻水族箱中的如夢似幻的3D畫面，加上動態擬真技術，讓許多魚迷魚友們能夠每天看著自己養的寶貝魚一天天的長大。現在，【夢幻水族箱】資料片-【擬真升級版】中，讓玩家不只能在電腦上養魚，還能飼養多種海龜、海馬。

預定 1月 發行　體驗 展示 桌布

設計公司／全景多媒體
發行公司／全景多媒體

- 機種：P-233
- 記憶體：64MB
- 操作：M

類型 模擬養成

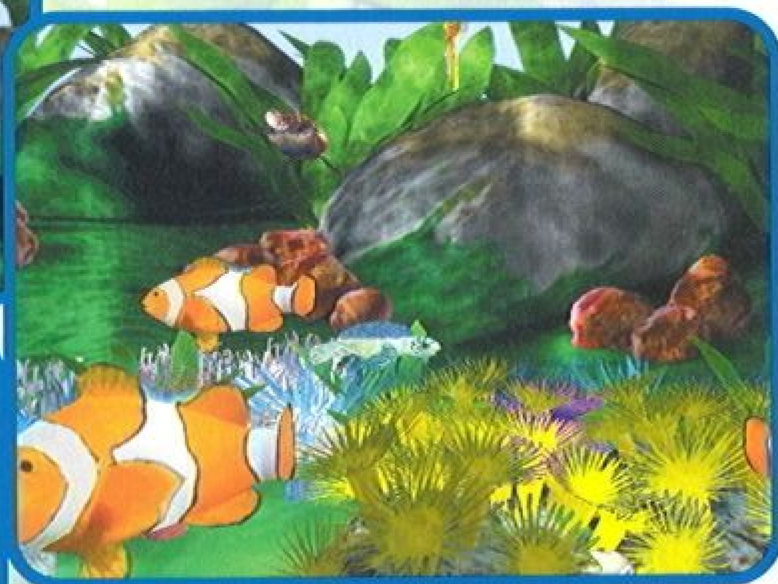


## 想養一隻美美的黃金海馬嗎？

在【擬真升級版】中，玩家能飼養可愛的小海龜，和平常難得一見的海馬，以及大家耳熟能詳的綠蠵龜、玳瑁，和漂亮的黃金海馬，現在都能在自己的電腦中飼養。這些海龜、海馬跟魚魚一樣也會飢餓、會生病，甚至會撒嬌，當然不良的水質也會影響牠們的健康，隨著時間的飛逝，牠們會越長越大，而且如果玩家好好照顧的話，他們還會繁殖出更多的後代呢！











【夢幻水族箱-擬真升級版】的基本玩法和第一代差異不大，之前玩過【夢幻水族箱】的玩家一定很容易就能上手。基本上，【擬真升級版】仍保留了「懶人模式」和「專家模式」兩種模式供玩家選擇，在「懶人模式」中，所有的魚兒都不會死亡，既使你三天沒餵他們，他們還是能活得好好的，不過缺點是，「懶人模式」的魚也不會長大，不會繁衍後代，當然，也得不到隱藏的神秘美人魚。所以，如果想看見薔薇海馬產卵的美麗畫面，那建議您還是試試更富趣味的「專家模式」喔！

除了新增的五種俏皮海龜，和六種可愛的海馬外，【擬真升級版】還新增了九組珊瑚礁背景、九座立體珊瑚、十八株造型海葵、二十八株造型水草、還有十多種的互動式道具，和四十五種豔麗的珊瑚礁熱帶魚，現在你可以把自己的水族箱佈置得更美麗、更特殊！想要在電腦中佈置一個屬於自己的水族箱嗎？來試試【夢幻水族箱-擬真升級版】喔！

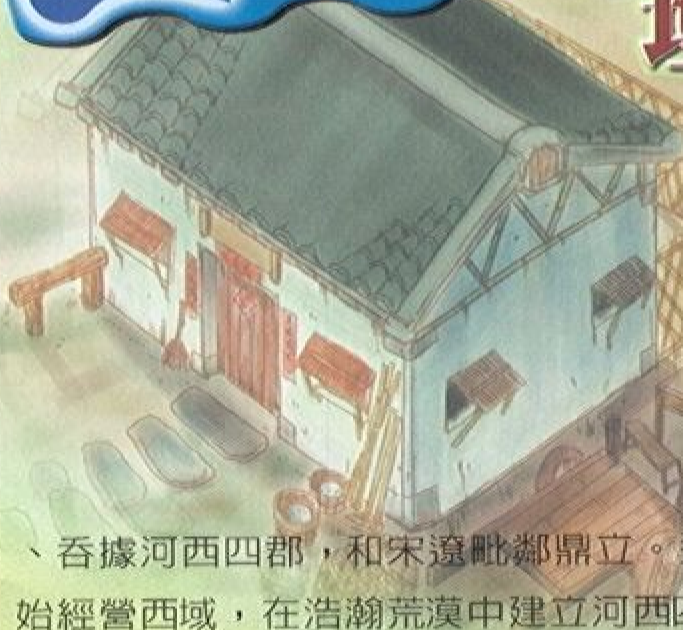
# 幽城幻劍錄

**天地劫序傳**

如同漢堂公司曾在其網站上所發表的消息一般，在99年極受好評的「天地劫：神魔至尊傳」的續篇正在持續製作中。一年以來，漢堂一直對此遊戲的情報十分保密，並沒有對外透露出太多訊息。但在它完成已近的今日，經由本小編日夕察訪、緊迫盯人之下，瀕臨精神崩潰的製作小組方才同意，讓久未出動的小編我自本期開始以特集方式，連續數期為各位介紹這個將於2001年推出的漢堂鼎力之作，有興趣的讀者請千萬不要錯過！

●阿雷斯

# 在這動盪不安的時代，「他」的出現，將會爲這段歷史埋下怎樣的變數？



時值北宋仁宗初年，西域河州…，趁著宋遼相爭之際，西方的大夏乘機崛起，其勢伸入宋境、吞據河西四郡，和宋遼毗鄰鼎立。這正是漢朝最初開始經營西域，在浩瀚荒漠中建立河西四郡的一千年後。

千年後的西域，烈日碧空依舊，奔流的時光宛如那無垠的萬里黃沙，悄無聲息的掩蓋那早成陳跡的遠昔過往，也在天命的漏刻中留下千載的痕跡。隨著星曜在天河中斗移不息，約定的時刻也終將來臨，像是從千載的沈眠中醒來似的，止歇許久的天命的紗輪開始轉動，接續那昔日斷落的命運的絲線。而那段禁忌的宿命與未盡的旅程，也隨著金髮少年再次回到了這片已被遺忘了千年的土地。



在幽日之煌再次籠罩天地的時刻，他與她將會如何抉擇？這段不為人所知的傳奇因他們而起，也由他們以自己的命運寫下終幕。這是「他」－金髮夏侯儀－的故事…

# 天地劫新章－「幽城幻劍錄」



玩過漢堂公司在99年的力作－「天地劫：神魔至尊傳」的讀者，如果記性還不太差的話，應該還記得整個故事中來歷最為神秘，而且到最後依然沒有清楚加以交代的隱藏角色－金髮的魔道法師夏侯儀(整個遊戲我最喜歡的角色就是他了)。有著明顯西方人外表的他，雖以深憎中土正派的叛逆性格登場，但在最後依然加入隊伍一同對抗邪神蚩尤。深諳魔道凜儀的他究竟從何而來？他在正邪之間的徬徨與掙扎是為了什麼？而他又為何要將讓天地陷入幽冥玄闇之中？這一切的前因後果，都源自於一個一言難盡的漫長故事，而這段發生在他年輕時代的舊日經歷，這就是「幽城幻劍錄」的背景故事。

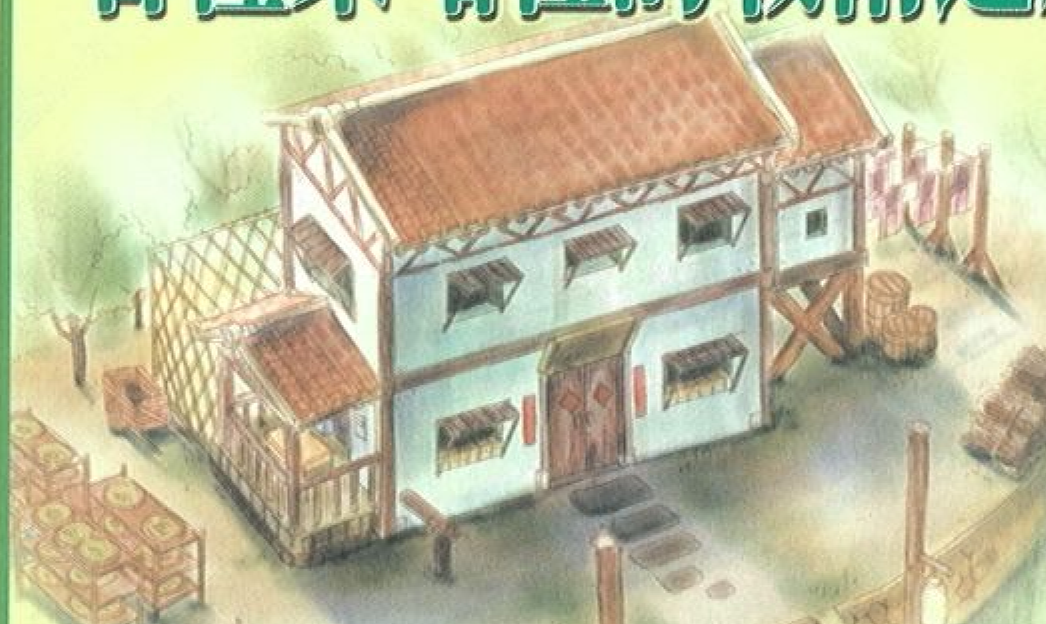


在與製作小組企劃人員的聊天之中，提到說為什麼會想以夏侯儀作為這遊戲的主角。據表示：「當初在寫作「天地劫」系列的劇本時，便計畫將夏侯儀設計成在故事中承先啓後的重要角色，但也由於這個因素，他在「天地劫：神魔至尊傳」中只有充滿神秘的宣示性出場，他真正在故事裡挑大樑的時刻將會是在續篇之時。而「幽城幻劍錄」雖是他過去的故事，卻也是「天地劫」整個系列劇本裡的重要一環，所以將之以前傳的身份獨立製作」。

至於為什麼會以RPG的方式來呈現「幽城」，則是因為由於在腳本性質上的不同，製作小組在幾經討論之後，決定將情節較「神魔至尊傳」來得複雜曲折的「幽城幻劍錄」以許久沒有嘗試的角色扮演遊戲體裁來加以製作。由於「幽城」在定義上算是「神魔」的前傳，因此「天地劫序傳」這個前標會讓人誤以為



# 各種策略性的戰術運用將是贏得勝利的關鍵



戰鬥模式乃是RPG不可或缺的重頭大戲，據製作小組表示，戰鬥模式的模組應該是「幽城幻劍錄」中最大的改良之一。以往你來我往的回合制將改為令人喘不過氣的即時式戰鬥，而為了刻意營造戰鬥瞬息萬變的緊迫氣氛，甚至會有數名敵人同時出手攻擊的情形發生！然而喜歡深思熟慮的玩者不用擔心，為了不讓即時規則造成玩者下命令的不便，只要在戰鬥中選擇使用特技、術法或是物品，便會立刻暫停遊戲進行，玩者可以慢慢決定要使用何種策略來克敵致勝。

而即時系統也不只是用來逼玩者趕場作秀用的，各種行動都有精密的時序參數控制，配合可以影響速度和時序的法術特技，如果運用得宜，玩者不但可以巧妙配合我方人物的行動連環攻擊，還有可能識破敵方的動作來加以阻止或反制。而相對的敵方也可能會對玩者來這一手！製作小組表示，策略性是這回戰鬥的重點，一昧死纏爛打將會事倍功半，若玩者能善用遊戲中的各項屬性設計與策略法術，將可獲得另一種遊戲樂趣。



「幽城幻劍錄」的戰鬥模式承繼「天地劫」中頗受好評的斜向45度視角，但這回我方是全隊齊上，外加最多八名的敵人，其在即時模式下的精采程度自然可期。雖然這次所刊出的戰鬥圖不多，不過這一切將在下期的系統解說篇中會再次提及，請各位耐心等候。



它是「神魔」的同類型外傳，其實這並不正確。製作小組特別強調，「幽城」的類型是RPG而非SLG，整個引擎和遊戲本身都是完全重新製作的全新作品，除了企劃用的文字資料之外，並沒有沿用任何「神魔」的圖形，請各位讀者可以安心期待一個全新面貌的精采神怪RPG。

# 新系統，新視界



不少讀者可能都會認為，雖然「天地劫」在歷代作品的美術水準和特效技術上達到了前所未有的境界，卻在為了執行速度而犧牲畫面解像度這一點上上吃了很大的虧。也因此，這次筆者的探訪重點也擺在畫面解析度這一點上，由秀出來的畫面來看，之前的疑慮也都一掃而空了。至於為什麼會有這種感覺？這點就靠各位的眼睛去證實了。

「幽城幻劍錄」使用了640×480高彩的顯示模式，但在不降低畫面水準的前提下，硬體需求便得相對提升一些，不過仍會控制在今日的遊戲普遍需求上。而為了因應WINDOWS平台起見，「幽城幻劍錄」將會完全以滑鼠為控制介面，玩者只需一隻滑鼠，便可毫無窒礙的進行整個遊戲。



# 傳說之地～西域




「天地劫」系列的故事設定一向是上天下地、幽冥返往，其實並沒有什麼東西中外之別。然而為了符合夏侯儀的出身與這次故事的主題，製作小組還是把故事發生地點設定在北宋初年的西域，時間正好是在距今約一千年前。在此年代，西夏王李元昊勢力大張，西退土蕃、東與宋時和時戰，已經據有西域的大部分，而「幽城」的遊戲領域正以此地區為主。東起蘭州，西至天山南北麓，包含了河西走廊、涼肅甘沙四郡和塔克拉馬干沙漠，這個中西文化的交會處有著廣大的沙漠和嚴峻的高山，以及掩沒在這片廣袤天地間的無數舊城遺跡。雖然以漢人為主的四郡仍是中原風格，玩者依然可領受到和前作的中土全然不同的風土民情，以及諸多以此區域為題材的冒險歷程。

當然了，如果從頭到尾都是在黃澄澄的沙漠裡逛街，那也是挺無聊的。西域只是「幽城幻劍錄」表面上的領域而已，玩者將在遊戲中前往諸多難以想像的神幻幽秘之境。在這片黃沙之下到底埋藏著多少秘密？製作小組表示，到時候就會知道了(好會賣關子…)。本期先為各位介紹夏侯儀的故鄉場景設定圖，由其諸多的細部設定來看，可看得出製作小組對於場景的設定非常細膩、考究。

# 主要人物介紹

此時此刻，製作小組當然早已完成所有劇中人物的設定稿和詳細圖形，但為了不影響各位讀者在日後享受遊戲劇情的樂趣，在此僅對這些角色作有限度的簡介。

身份和過去一切不明的神秘女劍士，白髮飄盪的她宛如不屬於今世之人，是位沈默寡言的冰山美人。但封化在她右腕的幻劍不但讓她成為劍法凌厲的女劍士，更說明她的來歷絕不簡單。當夏侯儀與她相遇之後，整個故事才算真正開始。







某派掌門的掌上明珠，沒出過江湖的天真女娃兒，因為機緣巧合來到西域，並在與夏侯儀相遇後就此結伴而行。自小孤伶伶長大的她初次受到別人的關懷，將夏侯儀宛如兄長般的敬愛。年紀雖幼但頗有天法上的資質，能夠自由掌控「福玉」之力。







為了某些理由而浪跡西域大漠的西方青年，看似粗豪的他其實有著尊貴的出身與血統，更擁有一身神力和精湛的槍技，和冰璃同為夏侯儀隊中的前線主力。為了完成某個親人的遺志，他跟著夏侯儀一行尋找傳說中的幻城，卻也意外找回了他失落已久的人生方向…



這就是「幽城幻劍錄」的主角，大魔道師夏侯儀年少時的模樣。一如他在「天地劫：神魔至尊傳」中的角色，他在遊戲中依然擔任施法者的角色。此刻還沒有經歷過人生挫折與苦痛的他，還是個勇毅果決，對一切事物充滿好奇的純真年輕人。







這位出身「天瑤派」的大姊頭不但見聞廣博，本身也是個智計百出的謀士，正可補足初出茅廬的夏侯儀在見聞與決策上的不足。她因為某些理由和夏侯儀巧遇，自此和他一起展開了這場命中註定的尋覓之旅…。





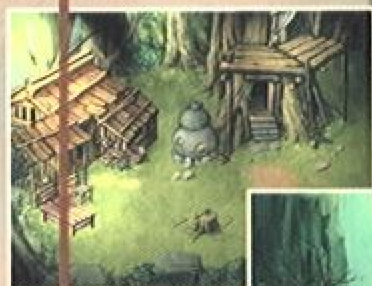




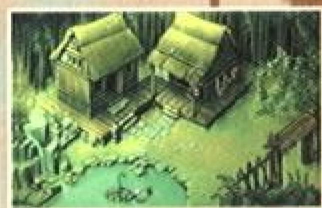



# 武林群俠傳

河洛工作室



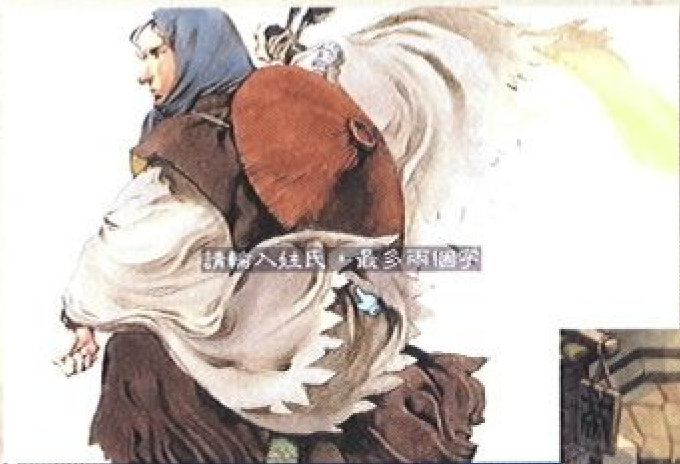



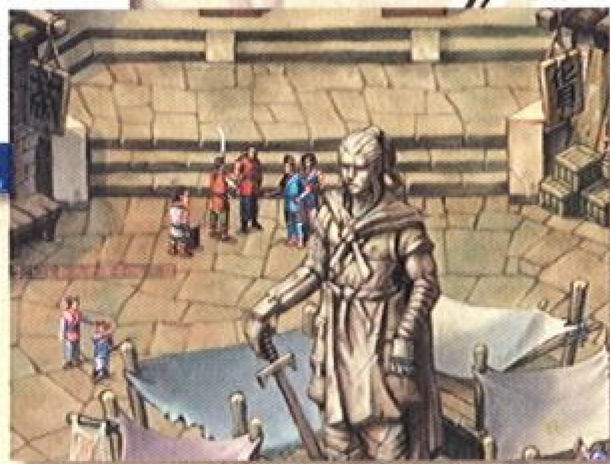


## 後金庸群俠傳時代

相信玩家們應該都還記得〈金庸群俠傳〉吧！在那遊戲中，豐富的劇情、開放的自由度、以及一些特殊的設計，讓玩家們一玩再玩、回味無窮。現在當初設計〈金庸群俠傳〉的河洛工作室，再度秉持遊戲高自由度、耐玩性佳的原則，推出了全新的武俠大作〈武林群俠傳〉，相信必定能再度征服玩家們的心。

故事的開始，是設定在〈金庸群俠傳〉遊戲結束後的一百年，玩家扮演的將是一個名不見經傳的小人物（名字還是可以由玩家自己設定），在聽過百年前名滿江湖的大俠小蝦米的事蹟後，就一直心生景仰。終於有一天這個小人物來到了洛陽城，在參觀小蝦米大俠的英雄雕像時，主角會認識一位同樣崇拜著小蝦米事蹟的年輕人，他就是逍遙谷”無瑕子”的大弟子”谷月軒”，從此主角便開始了他的江湖之路，一位未來的新英雄，也在此刻誕生。


▲玩家可自己設定姓名




◀洛陽城中的英雄雕像

# 超自由的遊戲空間與發展

在主角和谷月軒相遇之後，在因緣際會之下，入了逍遙派拜掌門人無瑕子為師，成了逍遙谷第三弟子。除了超群的武藝，無瑕子還精通各項技能，包括琴棋書畫及醫術等，如果主角有心，無瑕子將會傾囊相授。可是逍遙谷中偏無逍遙歲月，令無瑕子頭疼的是，他的師弟－玄冥子，老是以毒術等偏門歪道處處與他作對，在谷內谷外興風作浪。除此之外，還有一位二弟子－荊棘，也就是主角的二師兄，他是一位亦正亦邪的人物，行事老是讓人摸不著頭緒不說，還把主角當成假想敵，怕一向好運的主角有朝一日超越過他。在善惡兩方皆存在的遊戲世界中，一切善惡是非皆以佛家的理論為首，主角將可能堅持善道一直下去，或者走入歧途。而善良正直的逍遙谷大弟子谷月軒及邪異偏激的二弟子荊棘將是主角的朋友，也是競爭的敵人。









基本上〈武林群俠傳〉是一個新型態的養成角色扮演遊戲，無限制的遊戲空間與發展，讓玩者融入遊戲之中，以角色扮演的方式將自己培養成一名心目中獨一無二的俠士（或某個領域的宗師），並以自己的意志去完成自己在武林中的夢想。如果玩家在不同領域發展，隨著技藝的提昇並親身參與江湖上所發生的事件，玩家的名聲也會隨之提昇，那麼這個武林的社會將會開始有人討論”你”這個人，也就是說，你會因為事件而對不同地點的人產生影響，在大家都對你的貢獻與”才氣”感到認同時，隨之而來的成就感也就會越高。



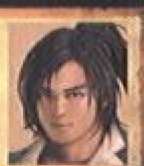
# 詳細有趣的武學及技藝屬性

在遊戲中主角的屬性主要分為武學及技藝兩部分，其中武學包括了心法、身法、劍法、刀法、棍法、拳掌、指法、腿法、暗器、奇門兵器10種；技藝則包括了音樂、下棋、書法、繪畫、醫術、毒術、鐵匠、鑑定、釣魚、打獵、花卉、茶道、飲酒、廚藝14種；再加上屬於人物基本功的內功、眼功、耳功、軟功、硬功、輕功六種。這麼龐大的設定，不要說是一般的角色扮演遊戲，就算是以養成為主要玩法的遊戲，也是很少有的。由此可見在角色的變化上，可以說是無窮無盡的。每一個玩家，都可依自己的意志，去鍛練某一項特殊的技能，並成為那一方面的專家。玩家並不一定要成為武林高手，你也可以成為音樂家、繪畫家，甚至是下棋高手。




▲基本的功力就可分為六項

▼遊戲中的技能設定分為武藝及技藝






關於技能的提升，遊戲中提供了許多十分有趣又合邏輯的方式，例如在茶館品茶並向人請教關於茶的知識，就可以提昇對茶道精髓的體會；多找多看武林秘笈，就能夠心領神會武功心法的要訣，並增加對武功學習的悟性，也許有一天主角可以自行領悟出一套獨門的功夫⋯。每個人去玩這個遊戲，都可能會有不同的結果發生，一玩再玩的可能性十分的高。

## 時間限制的初始屬性設定

不同於一般同類型的遊戲，在遊戲一開始時總是以亂數選擇的方式，來決定人物一開始的屬性。在〈武林群俠傳〉中，特別安排了一個初始劇情，讓玩家可以經由這個劇情，來決定主角的初始屬性。遊戲的一開始，從主角踏入洛陽城起，一直到認識谷月軒，並

▼隨著遊戲的發展，主角的稱號也會改變




▲在街上巧遇野拳門父女

身中奇毒，被帶入逍遙谷醫治為止，玩家共計有四個半時辰(九小時)的時間，可以在洛陽城之中自由行動。由於遊戲的行進是有時間限制的，因此玩者必須好好的利用，因為這裡將決定主角一開始各種屬性的初始值。能完成的事愈多，你的主角的各項屬性就會愈高。

在洛陽城中，總共有包括驛站、茶館、白馬寺、古玩店、打鐵舖、賭坊、天劍門、野拳門…等高達十七個場景。主角可以在這些場所中自由行動，尋找各種事件的發生，學習各式各樣不同的技能。例如你可以在茶館中學習到一些茶的基本知識，提昇茶道技能；在酒館中了解一些酒的基本知識，並提升酒量（酒量高的人，可以藉由酒來恢復體力，打出醉拳）。另外，有一些事件是必須在特定的時間、特定的地點才會發生的（錯過就沒有了），因此玩家必須格外注意對話時的訊息，以及時間的控制。

諸如此類的設計，幾乎完全發揮了遊戲自由主義的精神，讓玩家可以完全塑造出屬於自己的主角，而不像以往的角色扮演遊戲，只能依著固定的框框往下跳。另外值得注意的是，在這樣子高自由度的設計中，加入了時間這個要素。在有限的時間內，玩家們跳脫了只要賴著練功，就可以無限制提升自己的能力的模式。取而代之的是要學習如何掌握時間，並事先規劃好想讓自己成為什麼樣的角色，對玩家來說，可是一個既有趣又具挑戰性的考驗喔！




▲白馬寺會有許多事件發生

## 特殊玩法創造新武俠風

完成初始設定之後，隨著劇情的發展，玩家所扮演的主角將因為中毒，而被帶到逍遙谷醫治。逍遙谷主無瑕子思考許久後，開始下針醫治主角，只是這個毒非常難解，必須花上三個月的時間醫治。就在這個時候，遊戲的方式也會變成回合制，每回合五天，整個遊戲的類型也轉變成類似養成遊戲。雖說是有點像養成遊戲，但是其中的變化又比一般養成遊戲要精彩了許多。一開始在治療期間主角可以與無瑕子前輩聊聊天、下下棋，並在這些過程中學習到一些簡單的醫理，琴理，棋理，或是懂得如何欣賞書法，繪畫。當三個月期間到了之後，無瑕子就會出三個題目，只要主角通過考驗，就能正式拜無瑕子為師，進而學習更多技能了。



拜了無瑕子為師後，遊戲的流程就開始進入養成與角色扮演結合的階段。主角除了在逍遙谷中要跟師父學習武功及技藝、增加自己的實力之外，在一定時間也會有不同的劇情出現。隨著時間的經過，由玩家所扮演的主角在不停的訓練及經歷各種歷練之後，已經逐漸具備了成為一個武林高手的實力了。只是在這段上山苦學、江湖遊歷的日子中，主角所面對的將是各式各樣不同的人及事件，不僅環境險惡而且誘惑更多，要成為繼小蝦米之後的一代大俠，或是無惡不作的大魔頭，就全看玩家選擇了。

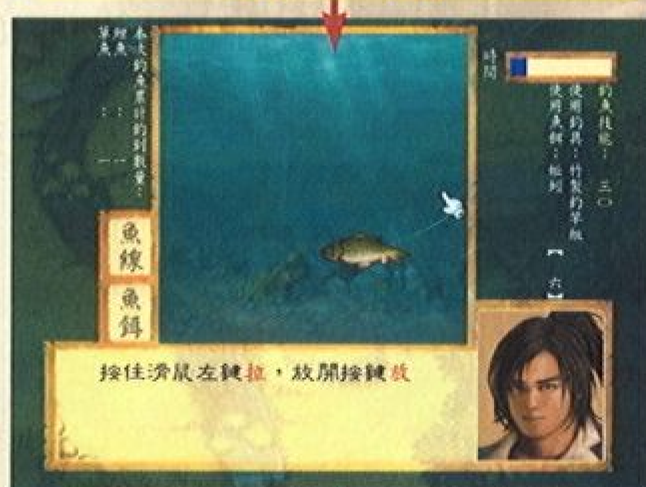


# 超多好玩的小遊戲



由於遊戲的進行牽扯到許多關於能力值的設定，為了增加遊戲的樂趣，在遊戲中就屬性的增加部分，設計了許多的小遊戲。這些小遊戲多半非常的有趣，像是釣魚就必須準備釣竿、魚餌，並要選擇合適的地點及下竿時間；打獵就需要弓及箭，並考驗反應及準度；鑄劍的玩法是時下流行的音樂遊戲所改變的。

## 釣　魚




| 地點：森林河邊 | 工具：釣竿，魚餌（雜貨店購買） | 時間：任何時間 |
| --- | --- | --- |

## 打　獵



| 地點：森林樹林間 | 工具：弓，箭（雜貨店購買，獵人送） | 時間：任何時間 |
| --- | --- | --- |

## 採草藥




| 地點：森林河邊 | 工具：鐮刀（雜貨店購買） | 時間：任何時間 |
| --- | --- | --- |

## 挖　礦



| 地點：森林山洞 | 工具：鏟子（雜貨店購買，礦工送） | 時間：任何時間 |
| --- | --- | --- |

## 鑄　劍




| 地點：打鐵舖 | 工具：挖到銅礦交給打鐵舖老闆 | 時間：任何時間 |
| --- | --- | --- |

## 賭　博




| 地點：賭坊 | 工具：有錢就可以 | 時間：任何時間 |
| --- | --- | --- |

## 野球拳




| 地點：賣藝台 | 工具：無 | 時間：任何時間 |
| --- | --- | --- |

## 對聯遊戲




| 地點：書生李微之家 | 工具：無 | 時間：一定要在午時 |
| --- | --- | --- |

## 猜謎語遊戲



| 地點：白馬寺空地 | 工具：與小朋友交談 | 時間：任何時間 |
| --- | --- | --- |






# 魔戒重現，危機四伏



瑞帕博立克大陸全圖

所有的爭端都源自一枚力量無窮的魔戒，使得平靜無波的瑞帕博立克大陸即將被黑暗籠罩。故事開始於夏爾國之中的寧靜小鎮－霍比屯，主角弗羅多的養父比爾博·巴金斯在一次挖寶時發現了失蹤已久的魔戒，並因為魔戒的法力所致，使得他曾經隱形、而且從此長生不老。為了隱瞞自己長生不老的秘密，比爾博離開了小鎮出外旅行，只留下了一枚他最心愛的戒指給弗羅多保管，然而戒指真正的魔力尚沒有人發覺…

此時邪惡的力量正蠢蠢欲動，魔王透過一些蛛絲馬跡知道戒指出土了，於是便開始興風作浪要奪回戒指。就在邪惡勢力的環繞之下，弗羅多離開了夏爾國，步上前途難測的冒險旅程。在途中不但會遇到怪物的襲擊，更有野心家趁機想將戒指佔為己有，幸虧一路上有夥伴的加入，使得弗羅多不至於孤單奮戰。究竟主角弗羅多是否能和夥伴們順利達成毀掉戒指、消滅魔王的最終目的呢？就看各位玩家的本領了！





甘達爾夫





斧頭的砍劈動作



揮杖的連續動作



棍擊的連環畫面

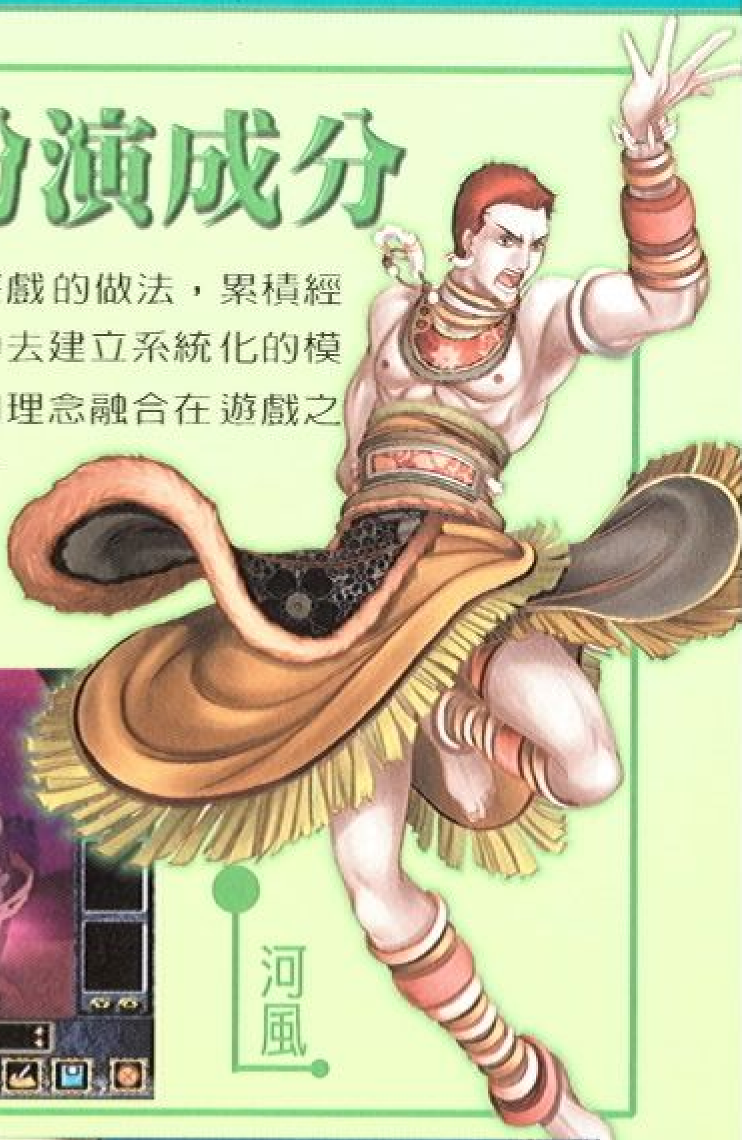
# 遊戲進行融入更多的角色扮演成分

說起製作「九英雄物語—聖戰語錄」這款遊戲的構想從何而來？主要是參考歐美角色扮演遊戲的設定及起源，以這樣的架構來改編，再加進騎士團的設定與魔法的誕生，以及高自由度的遊戲玩法等特色。因為歐美的遊戲早已有固定的系統存在，各項參數對屬性上的影響相當明顯，故深受玩家的喜愛。



反觀國內自製的角色扮演遊戲裡，中國的特性並不明顯，屬性的數值所代表的意義、對什麼有影響、有多重要等等，這些並沒有太多的著墨。遊戲的製作小組－“Black Jack”先觀摩了外國遊戲的做法，累積經驗之後再試圖從遊戲中去建立系統化的模式，並將自己的想法和理念融合在遊戲之中，「九英雄物語—聖戰語錄」這款遊戲的誕生便是朝這樣的方向邁進。






# 輕鬆上手的戰略遊戲


▲創造自己喜愛的角色，好好培育他吧！

遊戲一開始就可以讓玩家創造人物，有五大種族與六個基本職業可供玩家為主角做選擇。不過某些種族的特性不適合擔任某些職業，如精靈不適合當粗壯的僧侶等。如果玩家想感受不同的特性、練會不同的魔法招式，那麼種族與職業可是能變化出81種搭配喔！玩家只要等級達到一定的程度，基本職業就能升級進階職業，此時要準備足夠的費用，到所屬的職業工會去找師傅做職業進階的動作。

此外，種族和職業會影響5大屬性數值的分配，屬性有力量、知識、智力、敏捷度、體質，還有運氣值、魅力值這兩種特別的屬性。提升屬性的參數值除了可以到神殿學習之外，還可以穿著裝備(EQ)來增加。魅力值會影響買賣東西時的價格，例如買東西會有折扣，賣東西會比別人回收得多。運氣值好的人則是撿到的物品價值會比較高，尤其在打贏怪物後，地上都會遺留一些物品或錢，有時會隨機出現寶箱，如果玩家運氣不好打不開，那就只有望寶箱興嘆的份了！不過有時夥伴中會有運氣不錯的，這時玩家要記得把開寶箱的差事都交給他就對啦！


▲商店的買賣價格全靠您的魅力值

# 遊戲進行融入更多的角色扮演成分

城鎮佔著十分重要的地位，不再只是以一張單調的畫面來代替，而是用真實的場景來重現給玩家，其他還包括有傳統的武器店、防具店、魔法商店、雜貨店、教堂、旅館及新增的神殿、公會與賭場等等都是。神殿還可以分成三種，智慧神殿、記憶殿堂及戰神神殿，智慧神殿可以讓玩家自由的訓練人物五大基本屬性，力量、敏捷、智力、知識及體質；記憶神殿可以讓人習得職業的技巧和法術；至於戰神神殿可教人熟練各種兵器，以提昇攻擊力。至於公會的師傅則可以協助你晉升該基本職業的進階職業，當然是在你的基本職業等級到達一定水準的時候，才被允許這樣做。另一項有趣的設計是，城鎮中還設有賭場，如果玩家覺得在戰場中賺錢太累，可以嘗試輕鬆另類的賺錢法喔(可也別輸到露宿街頭)！在城鎮模式中是以一個角色代表來行動，而路人會在對話中給予劇情引導，或是交付一些完成後就可獲得報酬的小任務。


▲人物的各項屬性表


▲偶而檢視一下自己的背包，以免東西太多裝不下

# 敵眾我寡之下，必殺技的應用顯得相當重要


▲法術施放選單，從中選擇您要施放的法術

遊戲中最多能有9個人組成隊伍，戰場模式中，敵我雙方加起來可以有20位之多，但是我方出場人數只約4至5位，人數相差懸殊，所以必殺技的活用就特別地重要。每種職業都有特殊的必殺技能，像盜賊的"背刺"這一招有時能刺出強力的致命攻擊喔！

如果夥伴不幸陣亡，有三回合內復活的限制，如果玩家有法術的話可以自行復活，否則就必須到教堂去請求幫助。戰場中隨時會有NPC或是敵人加入，使遊戲的進行更加活潑而生動，也讓戰鬥的成份更具挑戰性。


▲技能選單

在人物自動升級的時候，會增加生命值、魔法值、精力值及訓練點數，但並不會改變人物的屬性值，玩家可以自由的運用訓練點數，來決定要加強人物的基本屬性、法術技巧或是武器熟練度。

# 人性化的遊戲設定



▲怪物們的活動時間跟時辰有很大的關係

在遊戲介面上，有獨特的時間軸設計。遊戲進行中時間軸是持續轉動的，但可以有"暫停"的功能，如果玩家臨時有事，就可以按時間軸先暫停一下去處理，即使是在戰鬥中也可以這麼做喔！

還有在戰鬥中所使用的兵器，會隨著使用次數的多寡，自動增加該項武器的熟練度！此外，製作小組希望怪物的出現不會顯得突兀，所以遊戲中的怪物會根據其特徵，然後配合地形場景來安排。怪物的習性也有所不同，有些怪物只在白天出現，有些則只限於晚上出沒，所以有時候玩家戰鬥到一半，有的怪獸會突然退場、消失，您也不用太訝異，大概是怪物回家休息的時間到了。那時間要怎麼判別呢？遊戲在光影的變化上也下了功夫，早晨、中午和黃昏的時間更迭都可以從光影的變化中感受得到。


博羅米爾

# 氣候變數豐富戰術運用

弗羅多

遊戲中有大氣壓力指數的設定，會依照地形給與氣候上的變化，例如會有下雨、下雪或打雷等現象產生，使畫面的呈現較為豐富活潑。而天氣的因素在戰鬥中也會產生影響，例如魔法在戰鬥中能發揮舉足輕重的功效，但是施展魔法有其條件限制，像是在個萬里無雲的好天氣，您要馬上施法就來個雷聲隆隆，似乎是蠻不合理的。所以玩家必須先用法術改變氣壓使天氣變陰天，這樣子才符合打雷的條件，也才能使用這個法術去攻擊對手。有些法術則因為條件的不許可，在室內就不適用，這些都是強調戰略遊戲的逼真性，更能增加戰術上的變化運用。


▲使用控制天氣的魔法，可改變氣候條件


天氣上的變化對於施放魔法有很大的影響

# 8大類超炫麗魔法

一般在瑞帕博立克大陸裡，常見的法術可分為下列幾種：

## 1 傷害型法術

如火球術(FireBall)之類的法術，施用該類法術咒文極短，對範圍之內的敵方或全體生物造成肉體上的傷害，某些咒文對特定種類之生物才能產生傷害。



▲心靈魔法術



▲心靈粉碎術

笛德莉・策格拉斯

## 2 醫療性法術

如治療術(Heal)之類的法術，與傷害型法術作用相反，施用該類法術，對範圍之內的友軍或自身的傷害加以恢復，某些奇特的職業可以將一定距離內的友軍的生命點數加以傳送至另一友軍身上。



▲全體神療

## 3 詛咒性法術

如詛咒術(Curse)、失明術(Blind)之類的法術，對目標之敵軍之某些能力加以減低或消除，可使對方對環境的偵查力、對敵防禦力或對敵攻擊力減低。



▲北冥神功

## 4 解除性法術

如解除詛咒(Remove Curse)、治療失明(Cure Blind)之類的法術，本系法術常與第三類法術對應，對於詛咒性法術所造成的減低情形加以消除。某些強力的解除法術，可能可以同時對數種不同的詛咒性法術加以解除，但有時也會將增強性法術加以解除。



▲治療中毒

## 5 增強性法術

如祝福(Bless)之類的法術，本系法術與詛咒性法術作用相反，對目標之友軍之某些能力加以增強或增加。



▲聖光術



▲潛力控制術

## 6 物品增強法術

如強化武器(Enchant Weapon)，對某些特定的武器、護甲或物品，能夠將咒文附在其上，使其攻防能力增加或施用法術。



▼強化武器

## 7 召喚法術

利用古老的咒文或是早已經失傳的魔咒，呼喚出不可思議的生物來協助呼喚者，如邪惡之言(Evil Word)、毒氣龍焰(Gas Breath)等等。



▲死亡陰影



雷霆長槍

## 8 雜項法術

如創造食物(Create Food)、鑑定術(Identify)之類的法術，不屬於以上七類之法術系屬之。



▲鑑定術



▲駕馭術





九英雄物語

# About Game 遊戲

在這一期的介紹中，讓我們再來深入的瞭解，墮落天使到底是一款什麼樣的遊戲？




## 戰鬥

遊戲中的戰鬥畫面將會有驚人的演出，別於一般２Ｄ遊戲的是，不但戰鬥視點會有四種變化，而人物攻擊也會拉近距離，使攻擊畫面更具魄力。

在戰鬥指令欄中，分別有攻擊、ＤＮＡ（或魔法）、交涉、道具、撤退，隨著指令的選擇，有箭頭的指令將會有子指令欄出現。



## 交涉

鬥中可和敵方進行對話交談，依敵方的情緒反應將會有不同的結果，涉成功即可取得該角色的ＤＮＡ，反之交涉失敗將會被敵人痛擊，而方也會有生氣、高興、恐懼、感興趣四種反應，而所得結果依敵方角會有不同。

## 魔法

在遊戲中也會有許多驚心動魄的魔法供玩家使用，而在墮落天使中，不但有魔法，角色還可以從敵方身上取得ＤＮＡ加以融合，成為ＤＮＡ ＰＯＷＥＲ，外掛在角色身上，產生不同於魔法的新能力。當ＣＲＩＴＩＣＡＬ軸集滿時，角色可以發動華麗的必殺技。



## ＤＮＡ系統

同於其它遊戲的ＤＮＡ系統，將使墮落天使的戰鬥更為豐富，在戰鬥如果順利取得敵方角色的ＤＮＡ，將可帶到醫院融合產生新的能力，項能力可以外掛在不同的角色上，每一個外掛ＤＮＡ都會有不只一種力去供玩家修練。使用ＤＮＡ能力的畫面，不同於一般的魔法，將會不適合做這項手術的角色出現。

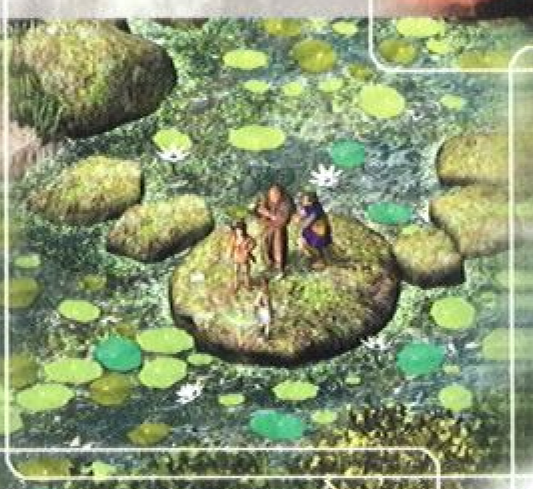


洗鍊道法精髓，
提昇武俠新境界



最眞實的人性
最感人的情愛





難纏的地形謎題
匪夷所思的迷陣

高超劍術融入玄奇道法
更有神奇法寶靈活運用

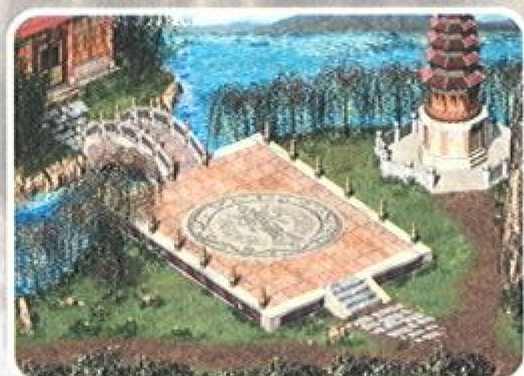




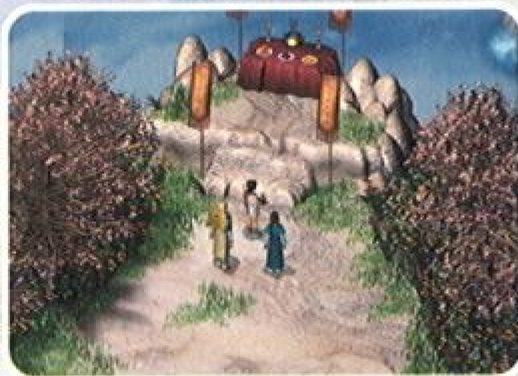

















# 新蜀山劍俠傳

超凡絕塵的武俠大GAME

還珠樓主最著名長篇鉅作

荊棘封魔路　坎坷鬥神途






邪魔侵略，狂神作亂

奇蹟不存，神蹟不在

能拯救衆生者，

只剩下人間的勇者

親切的操作界面



感人的豐富劇情




精采的魔法效果



明快的戰鬥系統





神魔大戰，

天神與魔王同歸於盡

失去魔王管理的魔界，

群魔亂舞爲禍人間

戰神凱達巴特率眾平亂

事隔多年，天神、魔王再度出現

邪惡的魔王，轉世重生黑闇來臨

正氣的天神，喪失心志爲禍人間

一場邪魔與狂神的浩劫即將發生

徘徊在人間界的勇者『亞特斯』啊

你們不只要封印覺醒的魔王，

還要挑起鬥神的重責大任！









**鬥神召集令**

找一找，徽章在哪裡？

爲了喚出最強神器-毀滅神劍

少年亞特斯必需找出三枚神之徽章

但人海茫茫，章落何方？

所以亞特斯決定公告懸賞，徵求『抓耙仔』

凡是能同時提供三枚徽章線索者

就有機會獲得日本原裝進口

GSM手機，CD、MD音響，MP3隨身聽等多項大獎

錯失活動，讓人心痛

不想心痛，趕快行動.......

詳細活動辦法請見遊戲內附之使用手冊

活動截止日期90/3/15日

（郵戳爲憑，逾期恕不受理）






玩家們苦等許久的墮落天使，終於在一月份堂堂上市啦！皮蛋妹為了趕在過年時讓看倌兒們有攻略可瞧，可是在十二月就進駐到「奧汀科技」的呢！當遊戲開發人員夜以繼日的趕工，皮蛋妹我可也沒閒著、正日以繼夜的玩遊戲咧！所以皮蛋妹在此特別要感謝「奧汀科技」勞苦功高的員工們，在如火如荼趕工的情況下，還要分心幫小女子解決問題。大恩大德無以為報，只有獻上此篇皮蛋妹的精心傑作啦！

# 第一手完全攻略

# 墮落天使




皮蛋妹

過關時數 58小時

## 上手指引

### 1. 仔細看註解

遊戲中舉凡物品、武器、道具、防具等等都有清楚明瞭的介紹，玩家最好詳細閱讀，不然您可能會搞不清楚為什麼布雷德會死而復生？（編按：當角色加掛「水之精靈－溫蒂堤」時，若該角色不幸陣亡，有機會可以回復15％的HP而免除一死喔！這是這隻精靈的特性，如果沒看遊戲中的線上說明，還可能會誤認是BUG。）




遊戲主選單

### 2. 妥善用交涉

遊戲中有許多敵人都可與其「交涉」看看，因為遊戲中精心設計的DNA系統可是粉好玩的喔！尤其在遊戲中會遇到一名無聊的「神秘男子」，常常三不五時的就來騷擾一番，等級不夠時打他可是粉吃虧的，所以用「交涉指令」，尤其是傑西卡的飛吻對付他，可是絲毫不費吹灰之力，還可以拐到不少錢的呢！

### 3. 計算AP值

遊戲中的戰鬥是以累積AP值的方式來進行，因此敵我雙方的攻防都是靠彼此AP值的累計，所以如何運用AP值就變得很重要。當您下達防禦指令時　，如果




緊接著又下攻擊指令，防禦的效果就消失了，因此初期進行戰鬥時，玩家可以先防禦，等到AP累積滿可以連打三、四次時，再一次將一個敵人消滅，同時也減少對我方的傷害。

## 4. 勤去跑醫院



在醫院除了花 300G可以恢復MP、HP之外，還可以購買不同的DNA，給做過DNA外掛手術的角色掛上，以增加他的技能。除了可以買到的DNA之外，玩家在遊戲中與敵人交涉得來的DNA，也可以在醫院合成新的元素。

## 5. 全方位作戰

另外DNA必須靠遊戲戰鬥中獲得的BP值來練，所以當您戰鬥完後遊戲畫面有顯示「學習新的DNA技能」時，請進到主選單的DNA畫面中，查看有佩掛DNA的角色是否學會了新的技能，再把新的技能移到左方的技能欄位中，才可以使用喔！

除了計算AP值的運用，也要依照戰場角色的特性做分工，誰負責攻擊　、誰負責補血、誰負責道具物品的輸送。皮蛋妹建議您，隊員中習慣性地保持一個人固定有必殺技以防萬一，其他人的必殺技即使遇到小嘍囉，也狠心的將它用掉吧！不過打老大之前，所有人的必殺技都盡量是滿的，將會比較容易過關。

## 6. 千萬不要摳

在遊戲的中後期，隨著玩家等級的提升，獲得的金錢也越來越多，可別錙銖必較的省些小錢，該花的就儘管用吧！在這款遊戲中不至於為了錢的事情煩惱，所以物品也請盡量使用吧！




行動電話可是粉好用的咧！





# 第1章 下水道的秘密交易



玩家所扮演的主角－布雷德是個間諜獵人，專門刺殺企業間諜，誰出的價碼高就幫誰做事，沒有啥忠誠、正義、與良心可言－在墮落之淵想要討生活，就得具備這些冷酷無情的條件；他正是這行的佼佼者，專業冷酷的手法也打響了『黑暗之眼』布雷德的名氣。




▲兼具PDA功能的先進手機

此次布雷德應傑克遜企業之聘，必須除掉偷賣傑克遜武器的長衣男子；在經過沿路跟蹤後，終於到了長衣男子與人相約的交易地點－下水道。

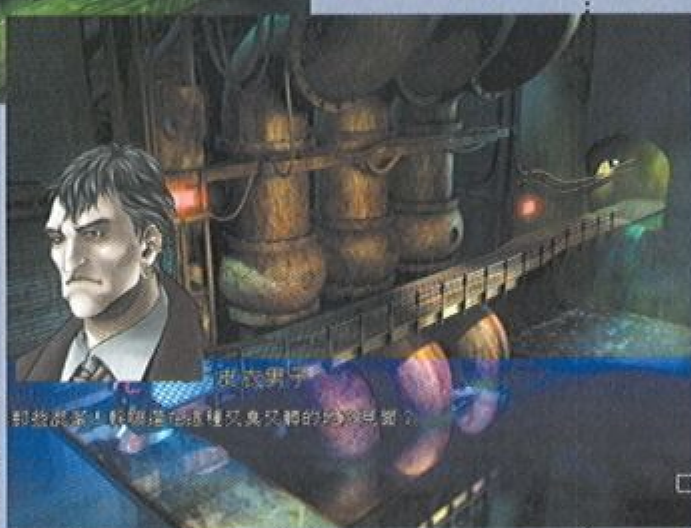
一路上有不少擋路的蟑螂，不過也都順利地一一剷除，遇到黃蜂蘿莉或甜心妮可，玩家您可先防禦減輕傷害，再一次累積「AP值」做總攻擊；也可以選擇交涉，將有機會得到現金或是她們的DNA喔！

如果遇到痞子比爾或狂人卓克，以現在布雷德的等級而言，打起來會稍為累一點；先進行防禦，待「AP值」累積到22時，用神蹟中的「闇雲Ｉ」轟，就可以解決啦！

除了敵人之外，沿路也有寶箱可撿，有回復MP的「精靈石」、回復HP的「回復藥」，在交易地點的隔壁有一間道具店，玩家可以先進去補充裝備，待會就可以用得上啦！找著了交易的地方，不過門卻鎖著沒法兒進去，得先回到武之地的電源控制室，將開關「關起」再「打開」，才能順利進入敵人交易的地點。進去之後引起一陣騷動，長衣男子正在驕傲地展示他偷來的武器，卻不知自己的命將亡矣。



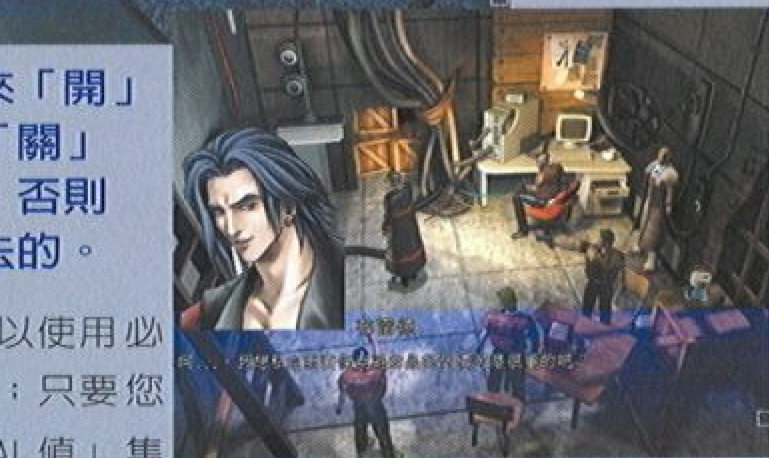

▼囉唆什麼！反正你也活不久了！



▲有東西撿還客氣啥呢！



▼通通不許動，要你們命喪黃泉。



▲要先來「開」一次、「關」一次喔！否則是進不去的。

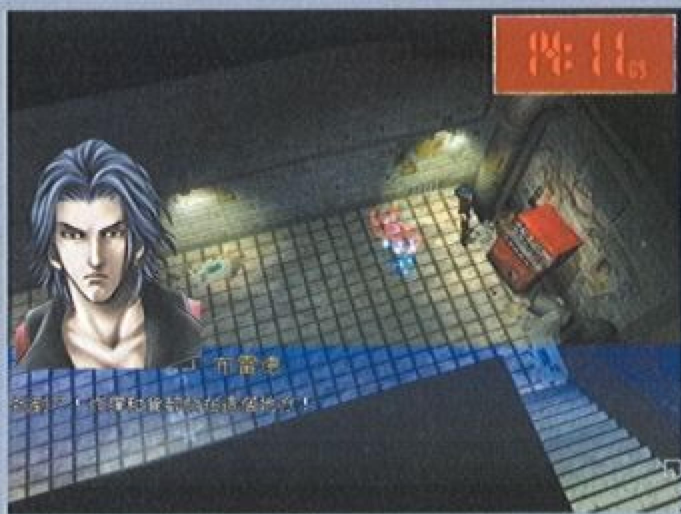
皮蛋妹建議您先在外頭打嘍囉，將等級提升到四級再進去打老大，就可以使用必殺技作戰；只要您「CRITICAL值」集滿了，就可以在攻擊時選用必殺技「ASTRAL NOVA」。順利打死這些肉腳之後，本以為任務到此結束，沒想到這長衣賊人竟然將另一批武器裝了炸彈，而且在十五分鐘後爆炸！

這時傑克遜的經理～塔克，艾格伯特再度委託布雷德完成後續工作。在長衣男子身上可尋獲不明磁卡一張，在回到一開始在幫長衣男子點煙的地方，可以找到一台販賣機，炸彈就在這裡頭啦！『先輸入密碼？？？』看看那張不明磁卡上頭，果然有一組數字，就是它了！




▲這可是重要物品喔！

輸入該數字進去後果然沒錯，接下來要玩的是「連線遊戲」，只要中間的顏色連成一線時，與下方的顏色相同就OK啦！最後一關就要靠玩家您的眼力囉！只要正確的剪斷線路，就可以完成炸彈拆除的工作了。




▲就看我大顯身手拆炸彈啦！

## 第2章 塔克·艾格伯特



在　塔克·艾格伯特的辦公室中，塔克稱許了布雷德這次的表現，並囑咐要布雷德進行另一項任務，在酬勞方面還比以往多加一倍，對象是泰菈商社的特務間諜—賽瑞。

精明的布雷德聽到之後，當然了解這樣的價碼要對付泰菈商社的頂尖高手「賽瑞」是不划算的；在一番討價還價之後，雙方以三萬成交。塔克並宣稱其密探接到消息，賽瑞在今晚會潛入傑克遜的生化實驗室。在一切OK之後，布雷德即轉身走出辦公室。

看起來蠻好賺的嘛！




## 第3章 蒂娜·愛羅伊



墮落之淵樂之地的「醉夜城」酒吧，正如往常一樣營業著，吧檯前坐著兩個看起來像是工人的男人，邊喝酒邊討論傑克遜新推出強化能力的外掛基因。這時候店門打開，走進來一名少女，從背包中拿出一張相片問老闆娘有關布雷德的下落。

在老板娘的招呼下，少女告訴老闆娘她叫蒂娜·愛羅伊，是從東方的艾克拉雅鎮來的。老闆娘潔西卡看了看蒂娜，覺得她獨自一人在墮落之淵實在太危險了，於是要她留在店裡幫忙打工，再一邊找她的情人。

## 第4章 追殺賽瑞



### 生化實驗室中～

黑衣人賽瑞剛取得特殊的DNA樣本，沒想到布雷德突然從其身後走出，雙方開始大打出手。賽瑞果然不愧是A級特務，與布雷德糾纏片刻後，一見情勢不對就火速開溜，一瞬間出了房門直向樓上奔去！




▲先別高興得太早。

「溜得可真快！」布雷德也即刻跟了上去，但是賽瑞狂奔時驚動了傑克遜的兵哨，警鈴四面八方作響，一群傑克遜的護衛軍隊迎面而來；賽瑞身手迅速地逃過了傑克遜軍隊的攔阻，但慢一步的布雷德已被傑克遜軍隊所包圍。

對付這群人多勢衆的士兵可輕忽不得，玩家可先採防禦對策，待「AP值」累積到可連續攻擊三次的時候，再一次把士兵解決掉；或是用「闇雲」轟一次也可處理掉一個，打死一個少一個，用什麼方式攻擊看玩家您的抉擇啦！不過別忘了打完要記得再防禦唷！因為防禦可減少一半的傷害呢！所以遊戲初期戰鬥的時候，可不能輕忽防禦的工作。

打完圍攻的士兵，可先在『存檔點』存檔，接下來追殺賽瑞的路上，將面臨傑克遜士兵的追趕，不過在此倒不失為一個練功的好所在喔！玩家若遇上FOX703時，可以先防禦，再累積滿AP值100後連續攻擊五次即可打倒它；若遇到了GUARDIANA亦是先防禦，再連打個四次就可以啦！




可以趁機練功喔！

出了存檔點進入到下一個畫面，接著往左走到底，可以發

現寶箱，裡頭有五個回復藥。拿完回復藥往回一直走，會發現有岔路，選擇左邊的路轉進去，直走會發現有三條右轉的岔路，第一條岔路走進去到底左轉會撿到一把高週波光刃，第二條岔路走進去會看到裝有「主教」的寶箱；剩下那一條呢？走到底右轉再走到底就可以通往樓上了。



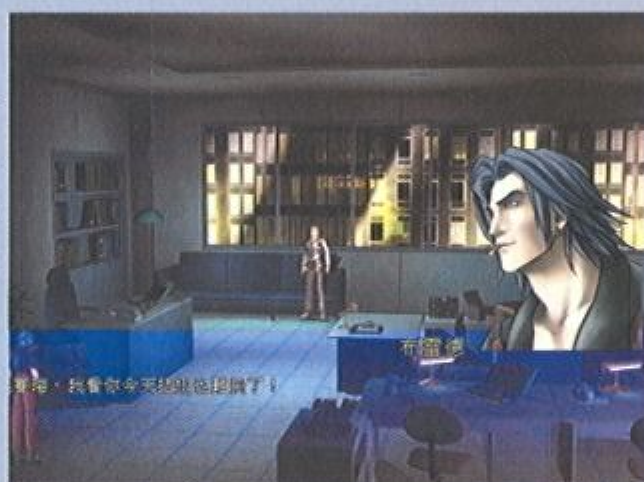

▲別忘了裝備起來唷！



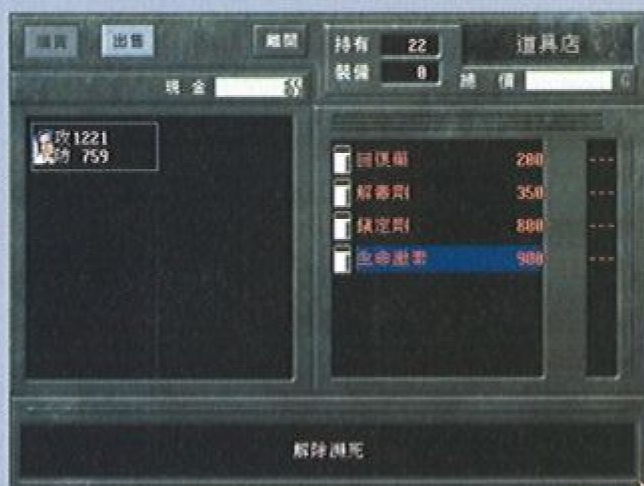

▼是個不錯的道具呢！

樓梯間有急救箱可拾，這東東一次可補滿500單位的HP值唷！到了三樓先直走會有「存檔點」，而回頭走進岔路就可追到賽瑞啦！不過就進入實驗室辦公室前，布雷德會被一群士兵圍住；以極快的動作打暈了傑克遜的一群小兵，一直奔到辦公室，看到賽瑞正站在窗前。經過一番對話之後，賽瑞一個轉身破窗而出跳了下去，布雷德只好再跟著跳了下去。

一陣追逐之後來到了樂之地，眼看著快追到手的賽瑞，又消失在樂之地的街道盡頭。先存個檔，再到武器店及道具店買些物品，準備得差不多了便可以繼續追趕賽瑞。在此千萬別省，不然待會就沒錢可花啦！




▲還想跑！乖乖納命來吧！

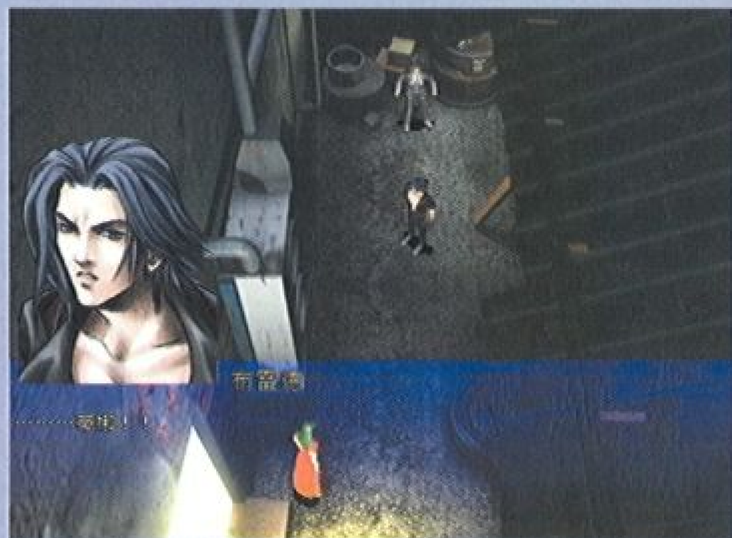



▲真是花錢如流水呀！

## 第5章 布雷德與蒂娜的巧遇



酒吧中蒂娜與傑西卡正聊得熱絡，突然有人衝了進來，看一看就直接奔往後門，而布雷德也隨後跟著追了進來。賽瑞一出後門卻沒想到是個死巷。布雷德正要對付賽瑞時，被隨後趕來的蒂娜認出而略為分心，這時賽瑞趁機抽出一把刀，與布雷德發生戰鬥。戰鬥完畢，賽瑞身受重傷倒在地上，臨死前說出傑克遜的A-FILE是個很瘋狂、很恐怖的計劃，關係到整個大陸未來的命運，希望將DNA交給泰菈，以阻止這個計劃進行。之後布雷德得到DNA的樣本。在與蒂娜交談之後，布雷德要蒂娜回家鄉，並說出他之所以離開家鄉的驚人內情。




▲咦！怎麼會在這種情況下相遇呢？




▲可以賣個好價錢！

## 第6章 傑克遜的陰謀



在傑克遜企業商社的社長辦公室中。社長戴森．傑克遜發現A-FILE實驗的DNA樣本被人取走，緊急召見塔克，並要他火速找回被竊的樣本 。

在『醉夜城』酒吧裡，布雷德、蒂娜及潔西卡仍在交談，此時布雷德的行動電話又響了。塔克要布雷德將DNA樣本帶回，但因為布雷德獅子大開口，雙方因此鬧翻。

布雷德收起電話，希望潔西卡能帶蒂娜回艾克拉雅鎮，因為他和傑克遜企業鬧翻了，沒多久就會有軍隊前來圍捕，他將帶著DNA樣本去泰菈商社。三人爭執了許久，決定先離開這是非之地再做打算。這時候布雷德原有的錢已經被傑克遜企業所凍結，所以之前若捨不得把錢花光的話，現在可就虧大囉！



▲大夥兒一塊走比較好耶！

正當準備離開時，傑克遜軍隊衝進酒吧，雙方展開戰鬥。打倒他們之後，眾人來到後門的車庫，不過只剩下空蕩蕩的車庫。於是布雷德要蒂娜與傑西卡在車庫等，他去想辦法弄車子。在等待的時候，蒂娜與傑西卡會被傑克遜士兵攻擊，經過兩人的攜手努力，擊退士兵之後，此時布雷德也順利弄到車，一行人逃離了樂之地。

在塔克辦公室中，塔克召見了傑克遜的第一特務—米蘭，要他去把布雷德做了，還得取回DNA樣本。等米蘭離開後，塔克謂還是自己養的狗最乖，不會背叛主人。



▲可別以為女人就好欺負ㄚ！



▼原來狗也會站著走路。

布雷德看著開車的潔西卡，要她先行離開時，潔西卡卻堅持要一起前往泰菈：因為她的丈夫就是被傑克遜企業捉去進行A-FILE的實驗而死，所以一直想找機會報仇，現在泰菈是她復仇的唯一希望。



◀冷酷無情的傢伙。

# 第7章 天使之心

這時傑克遜的研發第一把交椅巴賽夫召開了一項緊急的臨時會議。他說道在三十分鐘前無意配出一組基因碼，卻排列出前所未見的融合，並分裂出一組新的基因。就在這時，竟然有文字訊息出現在監視螢幕上！



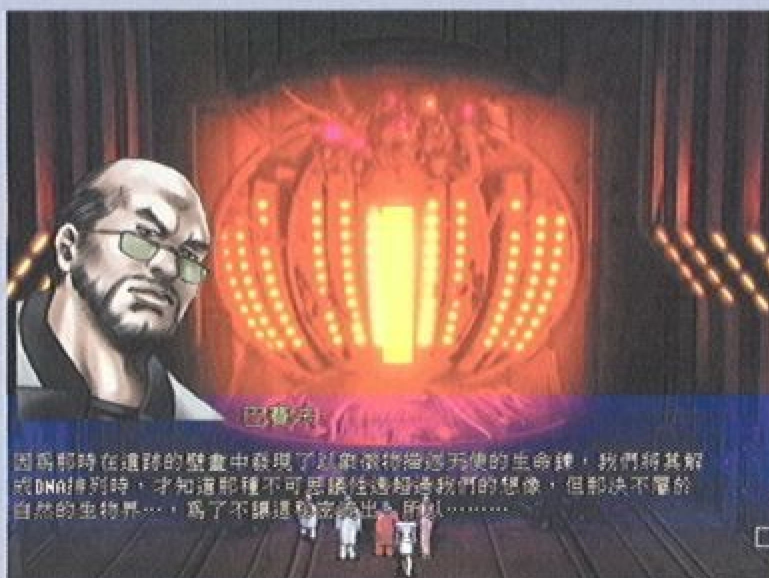
▲沒良心的商人只想削錢。

艾力斯坦要巴賽夫再操作一次看看，在啓動了方才的基因組合實驗後，眾人看到螢幕中一群基因在不斷地進行融合，但卻突然出現巨響，整個實驗室被莫名的光所籠罩！強烈的亮光照射得令所有人張不開眼，隨後光團凝聚成一個人形，看起來像是個有翅膀的人形。人形光團在自稱是人類的主人之後，要傑克遜的眾人找出天使之心，並謂天使之心就是俱有D666的人之後，便消失了。



▲天使之心要去哪裡找ㄚ？

面對這樣突如其來的事情，眾人開始討論有關D666之事。巴賽夫提起六年前天使遺跡事件，那時候特務組"伯爾沙"發現了一座天使遺跡的洞窟，在遺跡的壁畫中發現了以象徵物描述天使的生命鍊，將其解成DNA排列時，才知道那種不可思議性遠超過人類的想像，那絕不屬於自然的生物界。為了不將這秘密流出，伯爾沙毀了那洞窟，並把住在那附近的三千多名居民全部清除，一個活口也沒留下，再以山崩的理由將那封鎖了。隨後戴森．傑克遜決定，不管如何，還是先找出『天使之心』再說。



▲視人命如草芥的傢伙。

# 第8章 異變



布雷德、蒂娜及潔西卡開著偷來的車，在墮落之淵東南的肯特區停了下來。進肯特區之後，發現好像有啥大事，打聽之下才知道，有一位來自艾克拉雅鎮的村民，在縱岳山脈之中遭到猛獸的襲擊，現在被人送到旅館，等待傑克遜的專員來調查。蒂娜便對布雷德和潔西卡提議要過去看看。




▲逃命要緊哪！

辦正事前可以先到處溜達溜達，買些新的武器防具及戰鬥用的物品，也可到醫院幫傑西卡買新的DNA外掛，DNA系統在本遊戲中可是相當重要的一部份喔！所以建議您在與怪物打鬥前，可以與牠們交涉換取DNA，再將拿到的DNA送到醫院合成新的DNA，如此一來只要做過DNA外掛手術的角色，都可以掛上DNA，讓沒有魔法可以使用的角色，也都可用DNA系統來補足攻擊時的技能不足了！不過做過DNA外掛手術的角色就不能掛上精靈，所以玩家就得先考慮一下，是否要把所有的角色都做DNA外掛手術。

一行人來到了旅館，問出受傷的旅客被安置在208號房，搭電梯上到二樓時可別忘了瞧瞧盆栽，裡頭可藏了不少的好貨哩！搜刮完畢之後到208號房，在二樓有個叫約納翰的商人，如果收集到染料和T恤可以拿來給他染，運氣好的話，會染出不錯的寶衣呢！




▲每個盆栽都有喔！

進208號房後看到躺在床上的傷者，竟是布雷德與蒂娜小時候的玩伴狄恩。潔西卡仔細地看了看狄恩，搖搖頭道攻擊的猛獸十分可怕，但布雷德一行人為了前往艾克拉雅鎮，還是決定取道縱岳山脈經過。在往後別忘了再回208號房去瞧瞧，衣櫃與化妝台可是都藏了寶呢！

離開肯特區來到縱岳山脈，沿路上遇到了新的怪物～獵膜、矽甲蟲、惡魔眼、天蛆，別忘了與他們交涉唷！蒂娜的微笑與傑西卡的飛吻都是不錯的利器。進入縱岳山脈之後，果然發現遠方傳來了從來沒有聽過的猛獸叫聲。



▲沒回來找就虧大了！

走了一會，看到前方有人被一隻不知名的野獸所攻擊。三人趕到時，野獸正向那個人猛力一撞，那名男子立刻飛了出去，撞上一棵樹昏了過去，於是眾人趕緊衝上前去。看到這隻野獸，不，已經可以稱作魔物了！因為他們從來沒有看過這種生物，看起來也不像是這個世界上的東西，倒像是由地獄爬上來的惡魔！



▲走..走..走走走，殺妖怪去了！

在一陣驚天動地的鬥毆後，三人好不容易才將魔物殺死。蒂娜走到受傷男子的身邊，看了看這男子的腰被魔物抓傷了一大塊，於是她用手輕輕的撫摸，漸漸的傷口癒合了起來。這時潔西卡便問蒂娜是否作過傑克遜的基因外掛手術，但蒂娜回答沒有，並說治療術是與生俱來的能力，從小就會了，就連布雷德的闇雲攻擊，也是從小就擁有的能力。

這時這名男子醒了，先自我介紹其名字叫西爾法，之前一直在各處旅行，昨天在附近聽到奇怪的叫聲才到此調查，結果在路上發現一堆死因不明的屍體，沒想到接著就遇所謂的〞魔物〞。潔西卡便提議布雷德讓西爾法同行，布雷德並未反對。




◀來吧！不知死活的魔物。

# 第9章 地獄一般的艾克拉雅鎮



布雷德一行人越過縱岳山脈後，回到了艾克拉雅鎮，但是鎮上卻死屍遍佈，及一堆正在啃蝕著屍體的魔物！看來這裡已被魔物侵襲了。四處巡視之後，果然沒發現生還者，往鎮的左方去可以發現兩個寶箱，內含生命激素及軍用鞋，另附「存檔點」一個，而鎮的右方過橋走去可以看見教會。




▼看到放大鏡在發亮了嗎？

▲走過橋去就到了布雷德生長的教會



來到教會，便看到一幅慘不忍睹的畫面。蒂娜趕緊向弟弟傑克的房間跑去，布雷德便隨後趕去。進入教會後可在左方的神壇下方發現寶物。

進入內廳的房間當中，可以看到焦急的蒂娜。由於傑克生死未卜，衆人經討論之後，決定先到教會頂樓的夾層倉庫休息。在這個房間中有1800G可以獲得。

出門上二樓之後，發現二樓房間內的梯子可以再往上層通去，果然有一間隱密的閣樓。這時布雷德說要到教會大廳看看，說完便走出了房間　。隨後布雷德獨自站在教堂中，望著眼前的大十字架，喃喃自語道父親為什麼突然要殺他…



▲跟著鞋子走準沒錯。

# 第10章 傑克與菲菲安

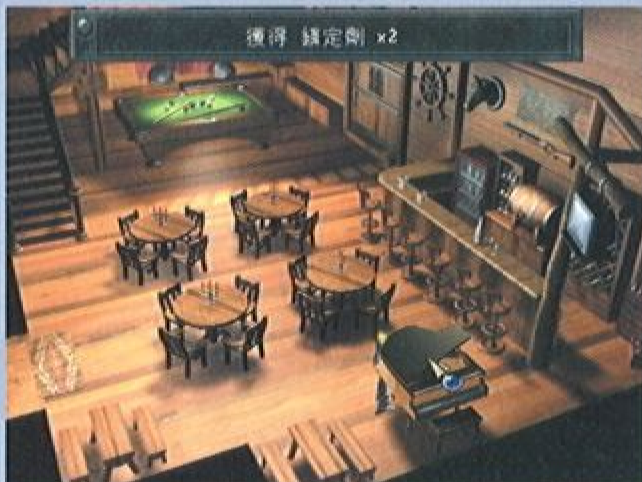


這時玩家所控制的角色換成了傑克。傑克獨自走在「樂之地」遍尋不著蒂娜，卻遇見一群人圍著個女孩，想路見不平拔刀相助，於是走上前去準備英雄救美，不過以現在的等級打起來可是很吃力的，先防禦再集AP值吧！一次打倒一個敵人，隨時補充HP，完了可別忘了再防禦，因為您有下防禦指令的話，可減少一半的傷害唷！經過一陣奮力廝殺之後，傑克用他那二刀流的刀法擊退賭徒。




▲小姐！您真的是被誣賴的嗎？

小女孩隨後自稱菲菲安，並希望傑克送她回到羅姆市。如果玩家的記憶力不差的話，應該發現現時所在的位置是潔西卡的酒吧外面，進去裡頭瞧瞧吧！在鋼琴與撞球台裡都藏有好貨喔！而後巷中也有東西呢！連倉庫可也別漏掉丫！




▲真是賺到了！

建議玩家送菲菲安到羅姆市之前，先在墮落之淵晃一晃，除了各地都有好東西可搜尋之外，也可到語之地的醫院幫兩人做DNA的外掛手術，如此一來，往後遇到敵人打起來時比較輕鬆。

傑克與菲菲安離開了墮落之淵，朝西南方的羅姆市前進，但是沒想到在途中卻遇到了魔物阻擊，千辛萬苦打退了魔物之後，兩人餘悸猶存。




▲賓果！菲菲安答對了！

# 第11章 唯利是圖的傑克遜企業

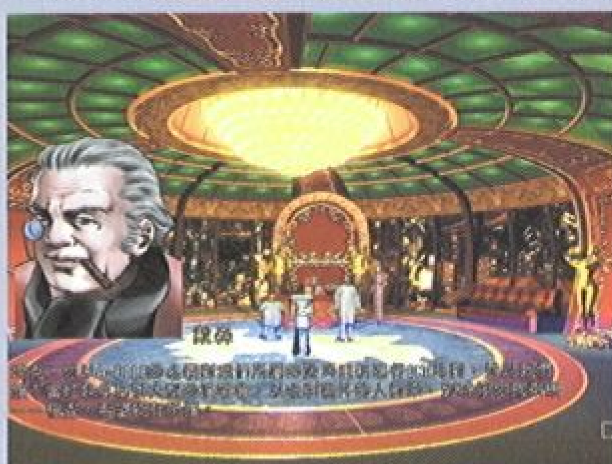




▲會議開始。

在傑克遜企業商社中的會議室中，正召開幕僚會議。由於幕僚們報告縱岳山脈一帶出現了不知名的魔物，而各地也有消息傳出，有一種身長約手指大小的有翅生物在森林中出現，根據生物部門指出，有可能是上古書籍所記載的一精靈族。戴森·傑克遜思考了一會，決定派人捉拿這些生物的樣本，以協助目前進行的計劃。

隨後戴森·傑克遜召集了塔克、法菈、艾力斯坦、及巴賽夫開了個秘密會議，針對各地的異變與實驗室中的光體進行討論。在異變方面，戴森·傑克遜決定先捕捉魔物的樣本，看能不能在其身上找到一點商機；在尋找天使之心方面，經衆人討論後，決定以A-FILE的名義對傑克遜所屬的居民重新進行DNA比對，並以旗下的當紅歌星堤芬妮和傑森舉行大型演唱會，以吸引區外的人前來，到時乘機檢查，希望能有所獲。另外戴森·傑克遜也交待巴賽夫對D666進行了解。



◀實在是有夠壞的啦！

# 第12章 盜賊菲菲安



傑克和菲菲安來到了羅姆市，這時羅姆市非常熱鬧，一方面是傑克遜企業在宣傳A-FILE的產品，並提高實驗者獎金；另一方面是因為傑克遜企業旗下的兩大巨星，將要到這裡舉辦巨蛋演唱會。



▲泡妞還會臉紅呢！

第一次來到這麼熱鬧的城市，純樸的傑克讓菲菲安帶得團團轉，然後在菲菲安的懇求下，兩人在旅館住了一晚。

隔天早上傑克起床，發現菲菲安不見了，而桌上留著一張紙，寫著：『謝謝你的款待！死老土。』傑克摸了摸自己的身上，發現皮包不見了！難道菲菲安她…是個盜賊？



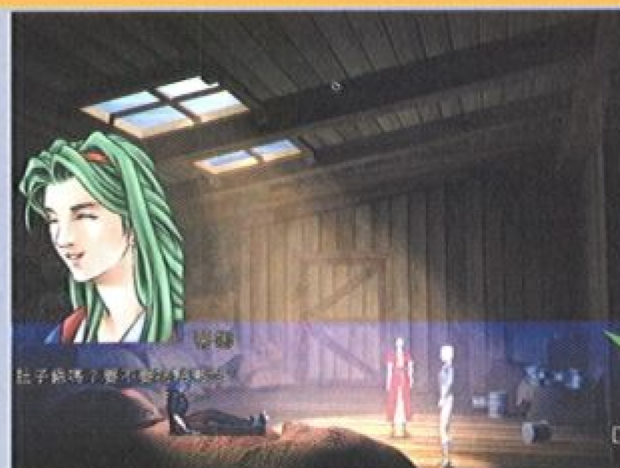
▲小子！終於認清事實的真相了吧！

# 第13章 風之谷



布雷德在教會一睡就是兩天多，醒來後，蒂娜決定同他一起去泰菈商社；雖覺得不妥，但眼前的形勢也無法將她一人留於艾克拉雅鎮。

決定要出發的時候，西爾法突然對大家說要分道揚鑣，雖然潔西卡希望他一同前往，但西爾法笑道這種嚴肅的正經事是辦不來的。



真是可愛的好媳婦呢！

告別了西爾法，大夥兒也整裝出發前往泰菈商社。不料開往

山區時遇上了劇烈的地震，一行人掉落到山谷下。劫後餘生的眾人，帶著恐懼不安的心情，張望著這個陌生之地；此時，布雷德找到一條似有人跡的小徑，眾人朝著未知的旅途前進。



▲有緣再相見囉！

在未發現出路時，會先接到網路商人的電話，採買了些物品再繼續上路。若玩家向網路商人購買了一定金額的物品，他會留下行動電話的號碼，讓您隨時可以CALL他買東西，隨傳隨到全年24小時無休喔！不過如果他第一次主動打電話給您時，買的金額未達到給電話的標準，下次要得到電話號碼的的門檻會提更高。所以第一次先多買一些，得到電話號碼最重要。




▼這網路商人長得還真奇怪咧！

走完了山林小徑，沿路也遇到不少不識相的敵人，一一打退之後進到一座山洞。冒著九死一生的心情大夥兒進到洞裡去，在左方隱約有些閃光，竟然有兩個寶箱耶！裡頭有一個金屬頭環和紫苑。出了山洞竟來到一個可愛的MUMU村，真是個與世隔絕的世外桃源。



▲很可愛的小MUMU。

在MUMU村的角落遇見了長老，從他身後的寶箱得到蒂娜的武器「玄武」，接著長老帶大夥兒到祭壇上，突然出現一位風之精靈，他竟然會說人類的語言！風之精靈請此地乃無路可通的絕地，除非從封印神殿走；但那裡有隻巨大的幻獸守著；布雷德決定將其打倒以離開山谷，風之精靈也只好帶其前往。



▶說起打架，布雷德最在行了！



# 第14章 封印之殿

一行人被風之精靈帶到通往封印神殿的山道，在路上還撿到西爾法用的道具「苦無」，走過一段山道之後終於來到封印神殿。這時神殿開始出現大震動，祭台在強烈光束照耀下，出現了守護的聖獸。



▲你這隻怪鳥豈是我的對手。

打完了這隻頑強的幻獸，這時空中飄下美麗的小光點，神殿中央聚集了一顆光球。光球內的精靈道自稱為風之精靈王—希魯夫，風之精靈的領導者。由於黑暗之門被開啓了，世界將會回復到原貌，因為亞斯蒙戴斯即將回來！祂是精靈族及大地一切生物的支配者。接著希魯夫說布雷德是個特別的人，所以精靈族要與他立下盟約，聚合五大系精靈之力，取得精靈之源，將黑暗之門完全開啓。

雖然布雷德不以為然，但擁有魔法能增強能力，對他而言也有好處。接著希魯夫派遣風之精靈希魯菲跟隨著布雷德，並要他到爆炎之淵去和火之精靈族會合。接著希魯夫又將精靈之耳交給布雷德，讓它可以與任何的種族溝通。

這時潔西卡說道蒂娜好像生病了，雖然躺在潔西卡懷中的蒂娜，疲倦地笑了笑道已經好多了…，但布雷德看了看，只冷漠地說了句話，真是夠無情的。



▲這是布雷德第一隻遇到的精靈。

得到精靈之後，要到「精靈魔法」裡頭把牠裝備起來喔！把精靈與精靈之魂裝備起來，才可以使用該精靈的魔法及召喚獸，而精靈的等級會隨著經驗值與BP值的累積而提升。

# 第15章 泰菈商社



接著布雷德一行人離開山谷，來到了泰菈商社。這裡果然整個氣氛都不一樣，這時會有人打電話推銷了一些頗為不錯用的物品，採買些補品後到處溜達溜達吧！左方的木箱有物品可拿，中間的水池藏了隻精靈「溫蒂娜」，記得要裝備精靈喔！不然沒法使用精靈魔法的呢！

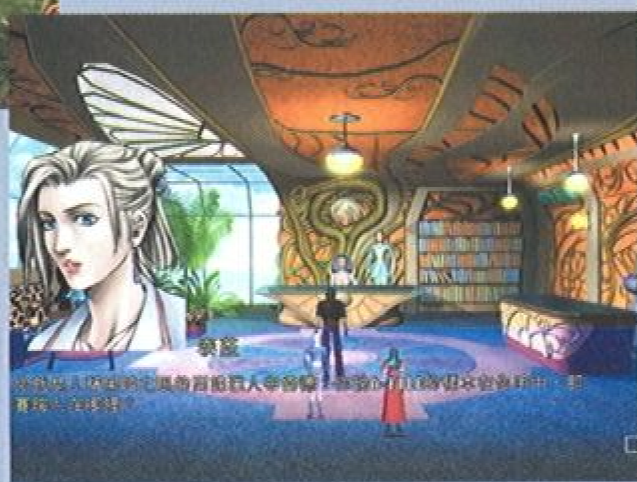


▲終於到了目的地－泰菈商社。

進到下一個畫面，中間粉紅色的「雕塑品」中藏有「染料」，還記得那個叫約納翰商人嗎？有空把T恤與染料拿給他吧！可以染出新的防具唷！

沿著路走到底就是泰菈商社的辦公大樓，在泰菈商社的社長辦公室中，有名的女強人一社長泰菈·娜提維達接見布雷德一行人。在泰菈與布雷德一番對話企業。布雷德在蒂娜的勸說下，考慮了一會兒，決定接下這份工作。後，她決定除了付出五萬買下DNA樣本之外，另外再付一萬僱用布雷德，以護送其秘書去米吉爾商社。因為泰菈想聯合米吉爾的力量一起對抗傑克遜

▼原來我已經紅到泰菈商社。



# 第16章 堤芬妮·奈寶尼爾



這場非常成功的演唱會，在堤芬妮悠美的歌聲中落幕了。堤芬妮走下會場來到後臺，一群工作人員湧上祝賀。隨後堤芬妮到了化妝室中，經紀人馬克走了過來，並說塔克來電，要她先回傑克遜企業。



▲那還用說，我可是百變天后呢！

堤芬妮進入傑克遜企業的地下停車場時，看到塔克在講電話，本想上前打招呼，沒想到卻聽到一個驚人的消息－傑克遜企業竟要拿自己去做實驗！二話不說堤芬妮迅速的往回跑，眼尖的塔克瞄到堤芬妮逃走的身影，於是全面下令通緝堤芬妮。



▲把我當搖錢樹還不夠，還要抓我去做實驗。

# 第17章 拯救沙拉鎮



在泰菈商社門口，布雷德一行人準備前往米吉爾商社洽談合作事宜。坐上泰菈所贈的車子後，布雷德一行人上了車後就向西北的方向前進。



▶真是宅心仁厚的老闆娘。

經過蓋堤市時，大夥兒決定在此補充一下裝備；逛了逛蓋堤市後，經米雪兒解說，才知道此處是泰菈商社的管轄，也是



泰菈的故鄉。這時米雪兒的行動電話響起來，原來是泰菈，她聽說沙拉鎮在昨天晚上受到魔物的攻擊，要米雪兒和布雷德先去那看一看。在準備出鎮的時候，殺手米蘭將前來狙擊眾人，擊退她之後便可以前往沙拉鎮。



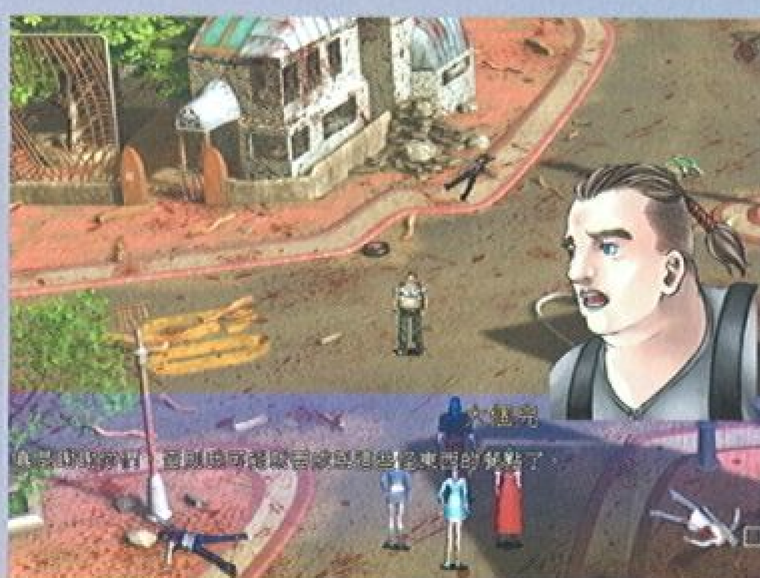
▲被魔法攻擊了！



出鎮時布雷德的電話突然響了起來，竟是邀約參加什麼「世紀大猜謎」的，若全都答對了會有獎金、獎品可拿哩！

來到了沙拉鎮，這時正有一位大個子在和魔物交戰著，布雷德一行人上前幫助這名大個打垮魔獸。之後獲知這個大塊頭叫加多，他也是被傑克遜企業迫害的可憐人，在米雪兒的邀請之下，加入了反抗惡勢力的行列。在往下個地方前，先在鎮上晃晃：左上方的石堆中有聖魔石，再往上走還有個寶箱。

接下來要到的地方是爆炎之淵，聽起來好像是個很熱的地方，記得剛剛在泰菈商社的武器店中好像有防火衣，折回去買一下吧！順便幫加多買點好用的武器，打起魔物來才會更順手。



▲有新伙伴加入。



# 第18章 炎之精靈

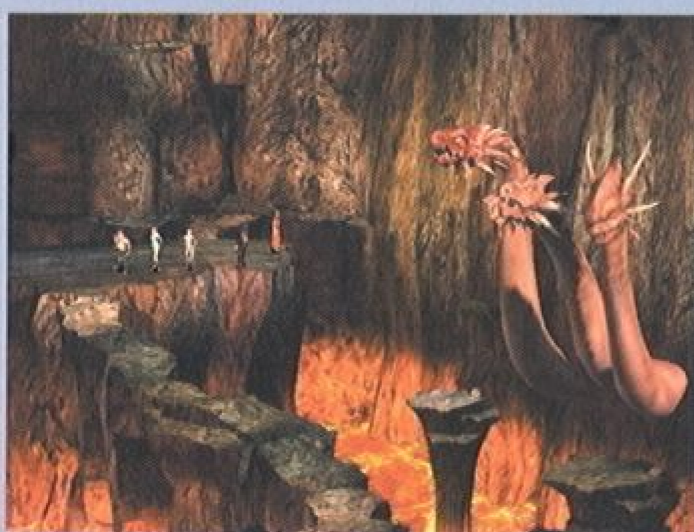
爆炎之淵四處都是熱騰騰的蒸氣和火山岩壁，布雷德一行人只得快速前進；沿路有不少寶箱可撿，但是相對的敵人也是粉多呢！由於是火山區，所以用火系的武器、魔法是對牠們都沒啥傷害的，而且要記得穿上防火衣哦！



▲可以存檔囉！

這裡沿路的敵人可都不怎麼好打，而且連買東西的地方都沒有，但如果您之前和網路商人買東西到達一定金額而獲得手機號碼時，隨時可以CALL他唷！這時候想買東西就可以派上用場啦！

當眾人走到腿快斷時，先是一番天搖地動，然後出現了一隻有三個頭的聖獸，不過這個聖獸比封印神殿內的幻獸還難打呢！建議先防禦，等到累積滿一定的AP值，由布雷德主攻召喚獸，蒂娜隨時準備補血及提供道具，而傑西卡則用DNA來打；如果有必殺技的話，當然是最好的啦！還有要隨時注意我方人員的HP喔！



▲哇！三頭身的大妖怪。

打敗聖獸之後，火之精靈王出現，是個很美麗的女生耶！她自稱為沙拉曼達，並說精靈族原本是支配這世界的"力"之來源，但在一千年前精靈族被封印後，這個力就不存在了。她希望與布雷德立下精靈契約，將五大元素精靈統合，重歸這世界的原貌。

雖然布雷德仍在耍酷，但在蒂娜勸說精靈之力將是阻止傑克遜的方法及力量後，勉強答應了。接著沙拉曼達也派一名使者跟隨布雷德，希望他前往天湖去，在那會有水之精靈等著。



▶長得很正點吧！

# 第19章 傑克與西爾法

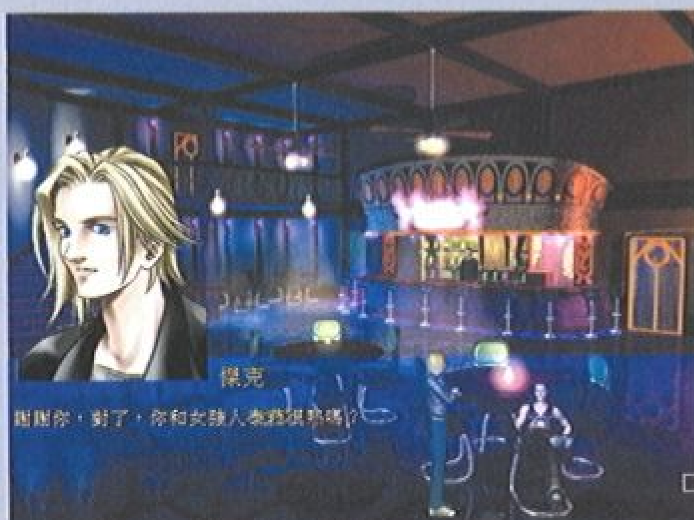





▲這就叫「大小不良」，小朋友不可以亂學喔！

自從在羅姆市被菲菲安騙去了所有金錢後，傑克回到墮落之淵，餓著肚子在樂之地中徘徊；屋漏偏逢連夜雨，沒東西吃、肚子餓也就算了，還被流氓地痞圍攻！正當危急之際，西爾法出現救了傑克，並帶傑克『匪類』去了。

在酒吧逍遙了一整晚，第二天傑克醒來嚇了一大跳，還被睡在他旁邊的女人訕笑。之後傑克下樓來找西爾法，並告訴他要找姊姊及一位大哥。一談之下，原來要找的人是雙方都認識的蒂娜和布雷德。在知道他們前往泰菈商社後，西爾法拿起了行動電話撥給了泰菈，得知布雷德一行人正往米吉爾商社前去，於是傑克要求西爾法帶他一同去尋親。




▲當然囉！我可是響噹噹的美男子呢！

# 第20章 巧遇



當布雷德一行人駕車往米吉爾商社前進著，在路上經過沙巴拉沙漠，途中突然從沙丘中鑽出了一隻巨大的沙蟲；於是布雷德一行人和這隻沙蟲展開了一場戰鬥，經過一場浴血奮戰之後，好不容易將這隻沙蟲給殺了。



▲真是醜陋的傢伙。

此時加多看了看車子，轉頭對大家道車子看來有點故障，米雪兒便建議往前方的埃達市修理車子，順便補充一下裝備。

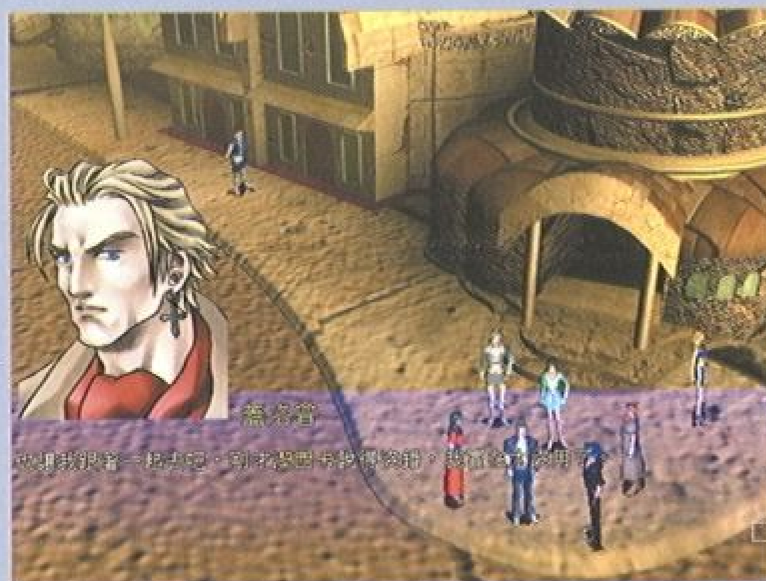
來到埃達市，加多先行開車去修理，並約定在市區中的酒吧會合。在埃達市逛一逛並買了一些裝備後，便可向酒吧前進。走進酒吧，布雷德突然認出在吧台獨自喝酒的人是其老友蓋洛普，對方認出布雷德後，在大醉之餘，突然向布雷德衝了過來，兩人展開了一場戰鬥。




▲可別打歪主意喔！



布雷德將蓋洛普擊敗後，才知道原來他的老婆被傑克遜劫走，並且沒有再回來。正當大夥兒在談話之際，有個影子從布雷德身邊擦了過去，但是布雷德一抓便把這順手牽羊的女孩攔下。正當布雷德要教訓她時，傑克和西爾法突然走了進來，並認出布雷德一行人。這時候女孩趁大家沒注意溜了出去，傑克卻認出那女孩正是菲菲安，並立刻追了出去。




▲嗯！又有新的生力軍囉！

當布雷德一行人出到酒吧門外，卻看傑克一個人站著，顯然沒有追上菲菲安。在大夥一陣寒暄之後，眾人邀約西爾法歸隊，而蓋洛普也走過來加入隊伍。之後加多回來報告說車修

好了，而且還加快了行駛速度　，布雷德一行人便上路囉！

在出城之前，可以到下方的商店為添點兒武器防具什麼的，也可以在酒吧旁的醫院，幫新伙伴做DNA外掛手術，除了布雷德與蒂娜不能掛DNA之外，每個角色都可以掛，不過建議玩家不要幫西爾法或是蓋洛普裝DNA，因為他們兩人本身還有特殊的技能可使用，所以將沒有特殊技的角色都掛上DNA吧！

除了手術之外，別忘了採買些新的DNA，也可以將沿路收集的怪物DNA合成看看，如果有某些角色的DNA已經修煉完的話，可以將該DNA移到別的角色身上，讓其他人也可以學會該技能。別忘了在此恢復體力，只需少少的300G唷！

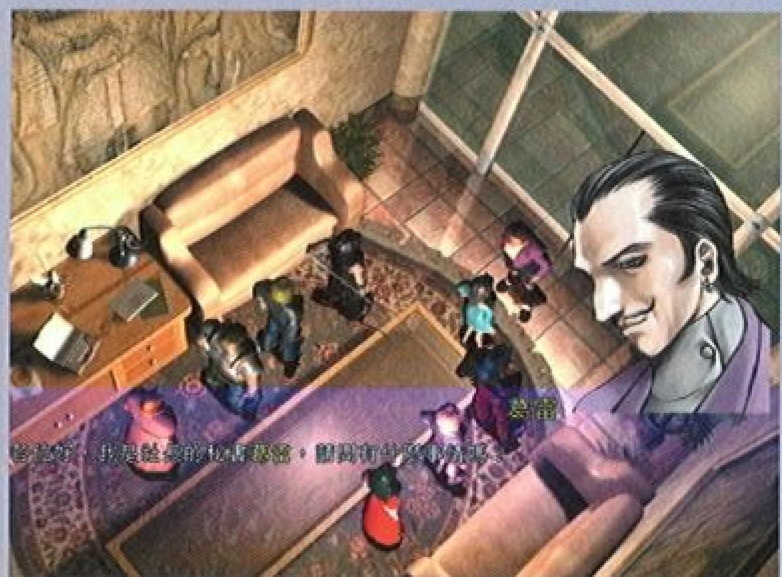
裝備完成後往鎮的右方走，可進入俯視全鎮的天橋，走到天橋的末端有個寶箱可拾。


▲看看有沒有新的DNA可以掛。

# 第21章 米吉爾商社



一行人開著車向北走，來到了米吉爾商社，大廳櫃臺的服務人員請布雷德等人到會客室等候，但是等了許久，卻不見米吉爾社長，前來接見的是米吉爾社長的秘書—葛雷。他表示社長正在開會，並要眾人不必等了，他時間排得很緊密，沒有時間接見。


▲為什麼不願意合作呢？

出了米吉爾商社，米雪兒深感疑惑，潔西卡直道米吉爾商社可能另有隱情。之後西爾法提議到亞特蘭鎮去看看，那是米吉爾的管轄，或許可以探聽到一些消息。於是眾人便上了車前往亞特蘭鎮。

在米吉爾商社右方的花圃中藏有『非常H的照片』，這是日後需要的重要道具唷！

來到了亞特蘭鎮，發現事情大條了，許多人整隊組裝抓精靈，聽說現在米吉爾商社出了高價在徵求精靈，有人在沙巴拉沙漠瞧見有精靈出沒，連傑克遜企業也開始行動了。



▲這可是很重要的道具喔！

聽到這個消息，米雪兒決定先回泰菈商社和泰菈商量下一步要怎麼做，布雷德則前往天湖尋找水之精靈王。

在亞特蘭鎮中央有武器店，往左走靠近海的地方有兩個寶箱喔！而往下走有個DNA醫院可以買新的DNA。


▶ 那就在此分道揚鑣吧！後會有期。

# 第22章 解救提芬妮



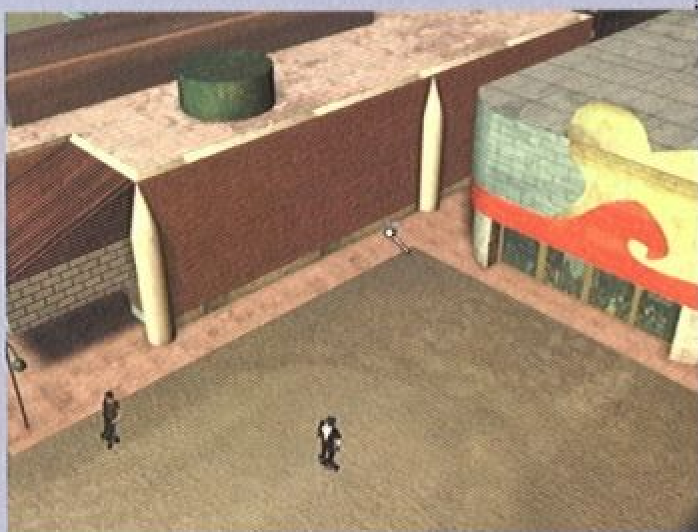
布雷德一行人和米雪兒分手後，來到了墮落之淵北方的拜法區，在拜法區內駐守了許多傑克遜軍隊。正當大夥兒詫異時，眼尖的傑克發現菲菲安被傑克遜軍隊抓走，讓眾人更是一頭霧水。拗不過傑克與蒂娜的請求，布雷德答應救菲菲安。尾隨在軍隊之後攔下他們，將這群窩囊軍團打退救回來菲菲安。

這時菲菲安突然要求布雷德一行人去救出大明星提芬妮，原來她是菲菲安的姊姊，在五年前傑克遜企業把她捉去並消除記憶後，培養成大明星，而菲菲安



▲好巨大的機器，看起來好悍。

為了姊姊的幸福，並未前往相認；但現在傑克遜卻四處追捕她，並將她困在法魯市的五角大廈上，菲菲安剛剛就是想硬闖法魯市，才被軍隊逮捕。於是一行人離開拜法區，向北方的法魯市前進。



▲別忘了揀寶箱唷！

進入法魯市一樣是戒備森嚴，詢問居民才知道，堤芬妮已經被傑克遜軍隊困在五角大廈，只好先苦思救援的良策。為了避免與大批的傑克遜軍隊正面起衝突，衆人決定尋找大樓排水口之類的通道，看看是否能直接通到五角大廈內部。

在店名「HORD」旁的垃圾桶內藏有「基因穩定裝置」，對於有基因適應不良症的傑西卡而言，可減低戰鬥時發生基因不適應的狀況；而對面的DNA醫院可提供恢復MP、HP的功能，也可以在此合成新的DNA以提升能力。進到下一個畫面的右方有商店可供採買，如果運氣好的話，傑西卡還可以得到「殺價特性」，只要將她編列在戰鬥隊伍裡去購物，不論是進商店購物或是向網路商人採買，消費一律以八折計價喔！沿著路走到底在左方的消防栓，可發現「精神膠囊」。

玩家您到此應可發現：消防栓前面有一個下水道的出風口，嗯！說不定從這裡可以通到五角大廈呢！順著下水道爬了下去，遇到一個看似長年居住於此的傢伙，竟然想抓布雷德去領賞。處理掉他之後，一進入下水道入口，果然看到錯綜複雜的引道，就先從最左邊的路走起吧！

左下方的下水道走到底有個寶箱，裡頭藏有『白瞬』一只，這是傑西卡所使用的道具。拿完了這個寶箱，中間的那條下水道走到底有兩個寶箱，一為「迅龍」，另一個是「精神破壞CD」。

至於出口，則在最上頭的那條下水道；再繼續往上走去，在走道的一半就發現了一條可以通往上方的梯子，不過別急，再繼續走到底，會發現有四個振奮劑。折回中間的樓梯，順著爬上去之後，果然來到「五角大廈」的地下室，先存個檔吧！

沿著樓梯往上走可以發現電梯，電梯可到達的樓層有：6F、8F、12F、30F。在6F及8F的房間內有寶箱，進到12F的房間內，則會找到我們要救的「堤芬妮」；菲菲安與堤芬妮這對苦情姊妹花終於得以團圓，堤芬妮也說出了自己被追捕的始末。

正當大夥兒準備逃出「五角大廈」時，傑克遜的精銳士兵團團將大夥兒圍住，不免來場戰鬥；打完了這場仗，接下來還會有第二代視覺系的「米蘭」出來攪局，果然變成生化人之後比較耐打，不過還是鎩羽而歸。



▲終於找到人質了。





◀會怕就好、閃遠點吧！

◀大夥兒抓緊囉！準備衝吧！

隨後整棟大樓已經被士兵圍住，先回到堤芬妮的房間，把衣櫃與床頭櫃的物品拿走，接著出來搭電梯到30F去參觀傑克遜的新車展。到了車展場，識貨的加多找到了傑克遜新推出的超強馬力新型車種，一行人坐上車後，加多大腳一踩油門、車子就衝了出去，帶著衆人脫離了傑克遜士兵的重重包圍。

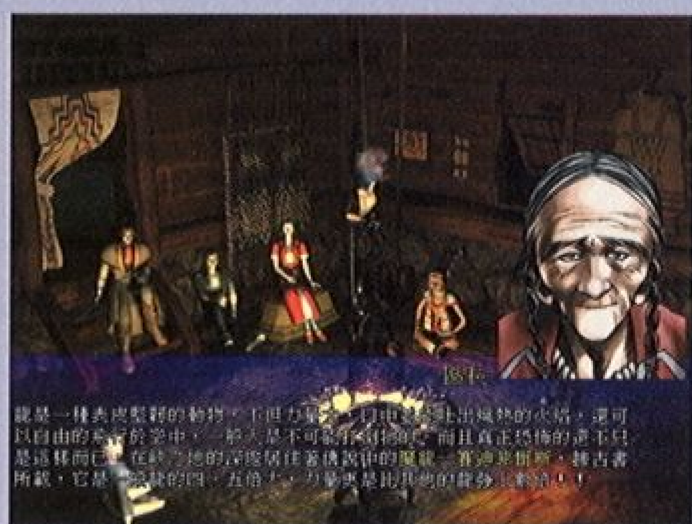


# 第23章 魔龍傳說



在傑克遜企業的生物基因化驗室中，偶像藝人傑森正在進行DNA組合試驗。當巴賽夫走到中央的座位坐下並啓動所有的機器後，沒多久警報器響了起來，而在實驗臺上的傑森竟然像蒸發一般化成一股氣體消失了！隨後塔克要巴賽夫查明傑森消失的原因。

逃離法魯市的衆人往大陸西北的印地區前去，印地區是一個落後且原始的部落區，但保有自己的文化傳統。衆人來到了印地區，正向守衛詢問天湖的路徑時，突然印地區的區長出現，謂一般人士不能去那裡，因為有可怕的魔龍傳說。為了瞭解更進一步的情況，衆人便跟著區長回他家去。



▲哇！聽起來好可怕呀！

區長述說該族的古書中記載著精靈在天湖上的事，但是天湖的入口在峽之地的內部，而峽之地是龍族生長的地方。並反問布雷德從何得知精靈的事？又為什麼要去找精靈？布雷德便將與精靈立契約的事告訴區長，並希望藉由集合精靈的力量，來對抗傑克遜企業，所以才會大費周章地找精靈。

熱心的區長一聽便囑咐大家在他家歇息一晚，待明兒養足了體力再去峽之地。隔天早上送大家走的時候，他還再三叮囑大夥兒小心「魔龍一賽迪菲爾斯」。

到峽之地前，先在村中補充些裝備，在火堆中有超級特效藥，到人形圖騰前去觸碰它，會得到特殊的人物特性，共有三種：鋼鐵的精神、鋼鐵的肉體及孤獨恐懼症，依照亂數取決，所以建議在觸碰之前先存個檔吧！不過只能有一個角色有機會可以得到這項特性。



▲快去瞧瞧裡頭有啥吧！

峽之地是一個遼闊的峽谷地帶，遇到第一個岔路時往左邊走，可發現裝有聖魔石的寶箱，接著下個岔路仍往左走，可發現「魔獸皮靴」，趕快給布雷德裝備起來吧！走沒多久又撿到強心劑兩枚，再下來會有「存檔點」，先存個檔以防萬一吧！

右手邊的路可接回剛剛撿「聖魔石」那裡，不過沿路上沒啥東西可拾，別白費力氣繞回去了。還是往前直走吧！




▲新鞋子趕快穿起來。

進到下一個畫面時，發現又有岔路時走右邊，接著是進入峽之地的第一個岔路，往右走後沿著唯一的路走下去，又會遇到存檔點；接著會通過一個山洞，進入之後往右邊走到底會有裝清心劑的寶箱，然後回頭向左邊走，接下來的都是一條路通到底了！最後玩家會撿到一把「菊一文字」的武器，這是供西爾法使用的道具，緊接著的存檔點可千萬得存ㄚ！因為過了這裡就要打魔龍了，如果不放心的話，趕快在外頭練練功再進去打。




▼進去就要打魔王了，一定要在此存檔喔！

打敗魔龍之後得到「魔龍之鱗」，趕快給布雷德裝備起來吧！這可是有防禦火、水、風屬性的防具呢！而「技力膠囊」則可增加MAX的MP或DP，除此之外，還得到了「賽迪菲爾斯之魂」，不過這得等找到精靈才可以裝備。



▲魔龍看起來果然夠凶猛。

走過滿地殘骸的山徑，終於來到天湖，玩家可先往回走到出口，選擇往落斯特大陸然後出來存個檔。走進天湖之後會遇到聖獸，歷經一番苦戰打贏了牠，接著美麗的水之精靈王「溫蒂妮」出現，並將水之精靈「溫蒂堤」交予布雷德，並囑咐他們去「艾克拉雅山」找木之精靈。玩家在此還可以獲得精靈「溫蒂堤」與昂格爾之魂，到精靈魔法中裝備起來吧！

在出天湖之前，別忘了到另外三間神殿中繞一繞，裡頭都有寶箱；在四處搜刮的時候，西爾法接到一通神祕電話之後，說他另有要事，便匆匆與衆人告別。





# 第24章 墮天使亞斯蒙戴斯



在傑克遜商社會議室中，戴森和各幕僚正召開會議，探索傑森消失的原因，衆人尚未理出頭緒的時候，突然間傑克遜企業的警報大響，士兵急忙趕來報告：生物基因實驗室發生異常，於是衆人轉移陣地到生物基因實驗室。一進入實驗室中，便瞧見一個長有黑翅膀的人站在其中，仔細一看，竟然就是消失的傑森，只不過變成了這副怪模樣。衆人正在納悶之際，突然實驗室的試驗台出現一道光圈，這道極光包圍著一個長翅膀的人。



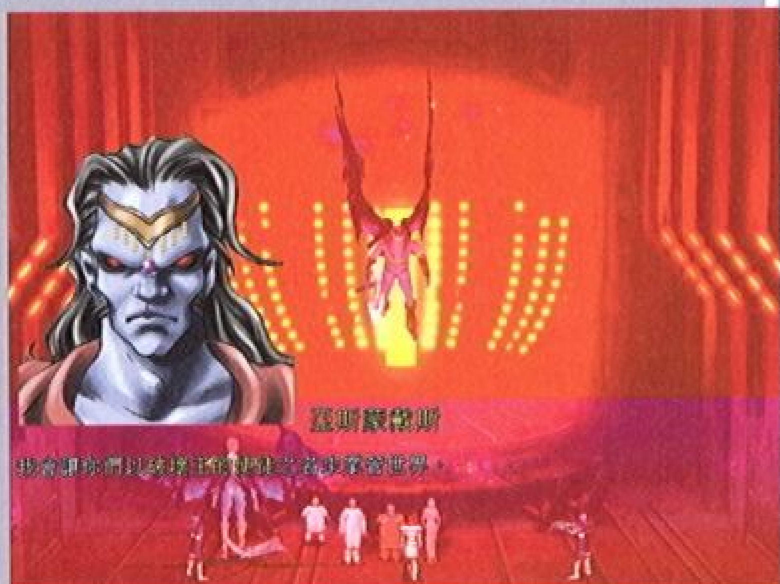
▲又一個視覺系的誕生了。

當大家尚未弄清楚到底是怎麼一回事時，傑森說出祂正是偉大的破壞之王—墮天使亞斯蒙戴斯。這時亞斯蒙戴斯也稱謂這世界原本是他所掌管，但在一千年前聖天使和墮天使展開了一場大戰，不幸的墮天使戰敗了，他則是唯一倖存的墮天使長。

聖天使在接管世界後即開始進行淨化，並將亞斯蒙戴斯封印起來；在他被封印之前，將其意念化為一股〞氣〞留在這墮落之淵當中，以致墮落之淵不易被聖天使所淨化，而他也憑藉這股〞氣〞為作為再生降臨的點；而傑森在經過他予以覺醒後，成為墮天使軍的指揮官，並將會帶領住衆人追捕天使之心。

當戴森詢問天使之心到底是什麼時，亞斯蒙戴斯道：當初聖天使進行淨化工作時，是推派聖天使一卡布莉愛爾來進行逐步進淨化，她將自己的精神，也就是所謂的天使之心潛伏在某個人身上，等到時機成熟時，這個人便會覺醒。擁有天使之心的人便是蒂娜．愛羅伊，目前尚未覺醒。因此傑森會帶領戴森等衆人去尋找她。

在亞斯蒙戴斯允諾將讓傑克遜企業以破壞王的使徒之名來掌管世界後，戴森便決定全力配合其行動。



▲真是壞人一家親的畫面。

# 第25章 回憶



在前往雪山的途中，一行人經過艾克拉雅鎮，回到鎮上，傑克發現景物依舊但人事全非，蒂娜也哀傷地感嘆。布雷德回到這個傷心地，不禁憶起了往事……

只見在教堂的大廳中，神父手持著長劍，瞪著倒在地上的布雷德，說他是黑暗之子，並一定會變成惡魔！當布雷德仍不明白父親為何如此時，神父又道他不是布雷德的親生父親，因為布雷德已將自己的親生父母給殺了！當年他將布雷德殺死父母的記憶封起來，想要封住其魔性，但如今其胸口的烙印又流血了，而那正是惡魔的象徵…說完便將劍舉起向布雷德劈下。就在這時布雷德突然抬起了頭，一切便暗了過去……



布雷德淡淡地道，等到他醒來時，發現神父全身是血的躺在身邊，而過沒多久村中的人便加以追殺，他只好逃出村子。隨著年齡的成長，他漸漸失去了以往的許多思緒，不再同情關懷別人，人格逐漸迷失了…這時蒂娜向前抱住了他痛哭，並說他只是孤獨了太久，往後會回復原先的溫柔體貼個性。



◀蒂娜現在可是醜小鴨變天鵝呢！

# 第26章 木之精靈



在艾克拉雅鎮休息一夜後，次晨眾人便向雪山—艾克拉雅山前進。一行人來到冰雪之淵，這裡是一個佈滿冰雪的極凍之地，在這裡打怪獸的話，要盡量用火系攻擊，效果會來得比較好。走進冰雪之淵會有一個存檔點，別忘了存個檔吧！

走完了冰雪之淵，果然發現聖獸，打完牠之後「木之精靈王～朵萊亞多」出現，並將木之精靈—「多利亞」交付與布雷德，要他到沙巴拉沙漠照



▶ 往腳印的方向走才是正確的。不然可是會一直繞迷宮唷！

## 冰雪之淵

START
疾風手環
SAVE
鎮暴裝甲 改
荒土玉
村正
MGN77

找尋最後一系的地之精靈，屆時「妖精王」會告訴眾人所有的答案，而布雷德將可繼承精靈族的魔力。

這時候蒂娜的身體又感到不舒服了。布雷德開始詫異，為什麼每次遇見精靈王時蒂娜都會發生此種症狀…

此時突然出現吵雜的聲音，很快速地四周出現一群傑克遜的軍隊，領軍的米蘭和傑克遜軍隊指揮官亞諾辛格走到部隊前

▲到底是什麼狀況咧？

。在亞諾辛格說完話後，便和米蘭及軍隊湧上來，布雷德一行人便和傑克遜軍隊、亞諾辛格及米蘭展開戰鬥。這一場戰役打得實在辛苦，趁著傑克遜的士兵先行進攻時，先將眾人的HP補滿，接下來再打米蘭及亞諾辛格比較容易了。

本以為打退他們之後就沒事，沒想到地又開始搖晃震動了起來，而天空中飛來一群紫黑身形並長有黑翅的墮天使，而帶頭的竟然是傑森；正當大夥兒訝異之餘，傑森迅速飛下來擄走蒂娜，不可避免地

▲堤芬妮的必殺技可是色彩繽紛的呢！

雙方又大打出手，但歷經了前三次慘烈的戰鬥，布雷德一行人早已經精疲力盡了，又怎麼鬥得過這個有備而來的傑森哩！傑森臨走譏笑一番眾人後，便帶著劫到的蒂娜與墮天使群飛走。

▶別囂張、你猖狂不了多久的。

# 第27章 西爾法與泰菈

面對慘痛的挫敗與蒂娜被綁架的陰影，一行人回到艾克拉雅鎮討論對策；商量未果，泰菈突然打電話來說有要事相商，但恐電話中傳達不易，想請布雷德過去泰菈商社一趟。不知所措的眾人帶著悲傷的心情，風塵僕僕的趕到泰菈商社去。經過漫漫長路

▲我想也是這樣。

，終於來到泰菈商社。泰菈將米吉爾商社被墮天使佔據之事告知，並認為不久後墮天使的目標就是泰菈商社，所以希望找布雷德前來幫忙，共同對抗這群可怕的惡魔；布雷德也將他在冰雪之淵遇到傑森、蒂娜被擄之事告訴泰菈，這回的對手他已經先碰頭過了，但是卻敗下陣來。遇到這樣的失敗，他現在的思緒一片混亂，尤其是蒂娜被劫走後

▲沒錯！人多好辦事。

生死未譜，恐怕也幫不上泰菈的忙。

此時久未謀面的西爾法走了進來，並願意共同攜手幫泰菈作戰。這時布雷德提到還有一系的精靈尚未集結，如果將精靈族集結完成，或許有能力可以對抗墮天使。泰菈立刻提議布雷德先到沙巴拉沙漠去集結地之精靈，再前往傑克遜企業商社，她將提供最新研發的一種空行交通工具，幫助他們更快地到達目的地。

# 第28章 地之精靈王



在傑克遜企業的頂樓天台，蒂娜被一道光束所罩著，她從昏沈中醒來，看到眼前的破壞王亞斯蒙戴斯。當亞斯蒙戴斯直指蒂娜便是尚未覺醒的聖天使一卡布莉愛爾，其與生俱來的治療能力就是最好的證明。他為了要封印其力量而再生，同時將這世界奪回來。




▲代誌卡會變成這樣？

布雷德一行人坐上泰菈商社的新型飛行交通工具，來到了沙巴拉沙漠中，相信玩家對這裡應該不陌生吧！之前與沙蟲的戰鬥就是在此，分佈在這裡的都是地系的魔物，千萬別使用地系的法術。這裡非常適合練功，玩家可用布雷德的召喚獸來對付這裡的怪物，再用道具來補充MP，其他有裝DNA的角色來補HP，如此一來就可以輕鬆升級啦！

此處一條路走到底，所以搜尋一下後跟著「腳」走就行啦！走到沙漠底會發現有一個裂開的痕跡，接著守護的聖獸就出現了，準備開始打架吧！打垮聖獸之後，地之精靈王將會出現。



▲布雷德的終極必殺技「Darkness」。

地之精靈王自稱為諾姆，當布雷德完成集結五系精靈的任務後，將可以獲得五系精靈的終生契約，並得到召喚精靈的魔力。接著布雷德必須帶著五系精靈使者去找妖精王，就可以凝聚五系精靈的魔力，進而產生突破人體界限的能力，而妖精王在史克雅原始森林內。

受不了一而再的尋找，布雷德決定不管什麼妖精王，先去傑克遜企業商社救蒂娜。並說墮天使也只不過是一堆長黑翅的鳥人罷了，沒什麼好怕的。



▲還要去找精靈王ㄚ？！

# 第29章 決戰



眾人來到墮落之淵的入口語之地，看到傑森守在此。集結了五系精靈能力的布雷德可不是吳下阿蒙啦！在一陣錯愕之中，傑森被布雷德等人打垮了，也可以進到傑克遜企業總部了。



▲這次一定把你砍死。

建議玩家在此先找地方或回到洛斯特大陸存個檔，因為待會兒的任務會兵分三路進行，只要其中一路的人馬掛了，可就得一切從頭來過囉！

最好所有的角色都換上最好的武器及防具，那些不常上戰場的伙伴，這次可是會單打獨鬥的，所以可得幫他們準備些好的利器；如果害怕等級不夠，不足以對付接下來的敵人，也可以先四處練練功，再去傑克遜企業總部，幫平常被您冰在後頭不用的角色升升級吧！



▲終於可以進去殺個遍甲不留了。

來到傑克遜企業商社的大廳，一群傑克遜軍隊湧

上，三兩下解決了這些三腳貓，這時西爾法提議兵分三路前進，一路去破壞A-FILE的開發儀器，一路去刺殺戴森．傑克遜，而布雷德帶一路去解救蒂娜。布雷德便指派潔西卡、加多和蓋洛普去刺殺戴森．傑克遜，西爾法帶認識路的堤芬妮及菲菲安去破壞A-FILE的儀器，他則和傑克及米雪兒去救蒂娜。

這時堤芬妮道傑克遜的辦公室是在62樓，但從58樓起就是管制區了；若62樓的守衛離開後，布雷德可以直接從中央電梯上68樓，走安全門上大樓天台，西爾法和菲菲安和她則可從左邊的門到基因實驗室。於是眾人便分道而行。

玩家第一路要玩的是由西爾法領軍的堤芬妮、菲菲安姊妹，目標是生物基因實驗室。沿路有好東西可以撿，還可獲得堤芬妮的武器—天使殺手，以及最大數量的回復藥（編按：看您物品欄中回復藥的數量有多少，可自動幫您補到99個！），存個檔往樓上走吧！

在實驗室中看到了艾力斯坦及巴賽夫。雙方叫囂一番便開始戰鬥，怕死的兩個老頭子還叫來了兩隻四不像的合成獸助陣。處理完了糟老頭與合成獸，再把害人無數的儀器給炸了。



▲西爾法忍術中「阿修羅」的攻擊力可是非常強的呢！

另一方面，潔西卡一行人朝戴森．傑克遜的辦公室前進，一出門就遇到「存檔點」，趕快把西爾法之前的努力備份下來吧！往左走瞧見機器中好像暗藏玄機，仔細走近一看，裡頭有毒品「帝王」；接著進到其他的房間搜尋也頗有斬獲，再來便往上走啦！

在60F中間正方形的房間內，可以獲得蓋洛普的武器—「聖龍拳套」，再往左上角走去可瞧見地上有實箱，從右邊的門出去可發現往61F的樓梯，一進61F的第一個房間內，在書櫃中藏有一重要物品—『62F的磁卡』，而影印機中也有藏有「月之器」，其他房間內的書櫃也都有物品，請一一仔細的尋找吧！別忘了在右下角的「存檔點」中存檔。

這一層中有兩個門可通往62F，左邊的門走上去之後，會發現62F的門卡住無法通行，所以還是走回來從右邊的樓梯間上去，但如果剛剛沒有找到磁卡，可是無法進入呢！




▶ 重要物品請妥善保管。

62F只有中間房間的櫃子中藏有63F的磁卡，而上方的電梯可以通往塔克的房間，在他的辦公桌內可獲得五枚鎮定劑，原來塔克平時都是靠鎮定劑過活的。雖然有了63F的磁卡，不過從這裡是沒辦法直接上去的，得回到61F從另外一邊的樓梯才可以上去。

在63F的樓梯間有個超大的「存檔點」可供您紀錄，進到63F之後先在房間翻一翻吧！左邊的角落有實箱，而右上角的盆栽裡頭也藏著寶物，在門外看到了塔克及馬克，這兩個走狗不怕死的過來挑釁，當然得好好教訓教訓他們。不費吹灰之力的打敗了塔克後，便向戴森的辦公室走了進去。




▲也藏得太不隱密了吧！

冥頑不靈的戴森．傑克遜還在做垂死的掙扎，並大言不慚，一行人不想和他囉唆就打了起來。不愧是傑克遜企業的總裁，果然耐打，不過若角色練到了60級，區區的老頭子又豈是對手呢！打敗傑森之後，他竟然還不甘心地拿出炸彈扔了過來，潔西卡為了救大家，立即向前跑接住了炸彈衝向戴森，而犧牲了自己…




▲用遭老頭來練練我的新招式吧！

再來是布雷德的劇情。在傑克遜大樓的68F中有「存檔點」，存檔點的前方有布雷德的究極武器『夢影』，而左方的展示區中藏有士兵，沿著樓梯上去左轉到底有一個實箱。出了門就是傑克遜企業的頂樓天台，在此可遇見墮天使—亞斯蒙戴斯及被光束裹著的蒂娜，亞斯蒙戴斯很訝異布雷德一行人竟然有能力可以來此，布雷德召喚了精靈魔法打去，卻被亞斯蒙戴斯擋了下來。

這時亞斯蒙戴斯現出了原形，是隻巨大的紫黑色墮天使！全身散發著藍紫色的光芒，而布雷德便向亞斯蒙戴斯衝了過去展開一場大戰！動用了所有的必殺技、召喚獸、魔法、DNA等能力，終於將這個破壞王給打敗了。包住蒂娜的光束消失之後，蒂娜掉了下來，布雷德衝向前抱住了她。

這時眾人會合，而加多與蓋洛普也道出潔西卡和戴森．傑克遜同歸於盡的憾事。

# 第30章 聖戰



就在這時候，發生了強大的地震，天空流雲四起，裂開了多處細縫，並投射下多道曙光，在曙光中降下了許多散發聖潔之光的聖天使，聖天使軍佈滿整個天空，隨後天空射下了幾道聖光，聖光所到之處該地即發生了大崩壞。整個落斯特大陸就這樣毀滅，不過因為蒂娜－也就是聖天使布莉愛爾在墮落之淵，所以整個墮落之淵及其周圍的地區逃過了這一劫。




▲有災難發生。

正當大夥兒不知所措時，聖天使軍隊前有三位領導者，其中一位迅速地向布雷德所在的傑克遜商社飛來，這位巨大的聖天使在天台上停了下來。

▼這可是我的黃金陣容呢！

聖天使自稱為大天使拉法艾爾，由於大天使卡布莉愛爾遲遲未覺醒，而墮天使又想伺機而動，所以只好提前執行淨化工作。由於這次採取強行淨化，大陸上的人都必須毀滅，所以要眾人將天使之心交給他們。憤怒的布雷德便再度展開了一場大戰。

在戰鬥之前，玩家可以選擇上戰場的角色，也可趁機將所有的屬性補滿、裝備齊全，建議讓西爾法與蓋洛普上場，西爾法「忍術」中的「阿修羅」可是非常好用的呢！而蓋洛普的「格鬥」效果也是十分驚人，運用格鬥技練成的奧義也是上戰場打架的好幫手。（編按：這部分請參考奧義的提示。）如果玩家的必殺技已經消好耗殆盡時，請善用攻擊組合吧！




▲也只好這麼打算了！

當大天使拉法艾爾死前還不敢相信區區人類為何能打敗他時，蒂娜開始動搖了；這時西爾法提議去史克雅原始森林，或許找到妖精王就能凝聚五系精靈的魔力，也能搞清楚這一切是怎麼一回事了。

布雷德一行人坐上泰菈送的飛行交通工具，向史克雅原始森林的入口前進。來到肯特區上空，飛行工具卻被聖天使韋利艾爾攔下來，他也想帶走蒂娜執行強制淨化。布雷德一行人只好與韋利艾爾大打出手。




▲這是個眼睛不會張開的天使喔！

戰鬥結束後，大夥兒對未來更充滿了憂慮，帶著恐懼與不安的心情，一行人仍朝著史克雅原始森林前進，希望找到精靈王後能有答案。一路上應付著絡繹不絕的聖天使軍隊，布雷德一行費了不少時間才來到森林中心，但是在此卻沒瞧見精靈王，只見一片死寂以及許多道閃電，彷彿重現傑克遜商社天台的畫面，直到另一位聖天使米查艾爾出現，大夥兒才知道原來這裡早已被大天使－米查艾爾給「淨化」了。米查艾爾的攻擊非常強烈，不過練到70級的布雷德可也是不好惹的。順利地將米查艾爾打垮之後，此時布雷德也發生變化！



▲看我用阿修羅來收拾你這個假道學。

布雷德胸前的烙印發出了紅光！紅紫色的光一直擴散到全身，其餘的伙伴都被這一幕所震驚，而在紅紫色光芒中，布雷德的肉體蒸發了，在光芒結束後，出現一位長著黑色翅膀，身形巨大的墮天使。

米查艾爾認出產生變化的布雷德正體的是墮天使雷菲亞坦，而他也自承是墮天使的驕之王。在千年前的天使之戰，由於他眼見墮天使在戰爭中大勢已去，便背叛其他墮天使而獨自轉生於凡界，為的就是等有

一天能於凡界中覺醒，為當年的恥辱而復仇。說完後雷菲亞坦給予米查艾爾最後一擊。

▲想不到墮天使雷菲亞坦，竟然隱身在布雷德的體內。

打敗米查艾爾後，布雷德（雷菲亞坦）也向不知所措的伙伴們下手，並朝向蒂娜發射一道光波，貫穿蒂娜的胸膛。眾人正訝異著事情的變化時，倒在地上的蒂娜，突然間渾身發散出藍白色的聖光，聖光中走出一位外形聖潔、長有一對白色翅膀的女天使，她就是卡布莉愛爾！

這時候布雷德突然覺醒，不敢相信的看著自己的手時，卡布莉愛爾說道，為了要消滅布雷德體內的雷菲亞坦及罪惡的靈魂，決定要動手了！於是恢復意識的布雷德與決定幫他的伙伴們一同對抗卡布莉愛爾。




▲這是連坐法嗎？布雷德可也沒犯錯丫？

◀讓我來解決你這個假道學吧！

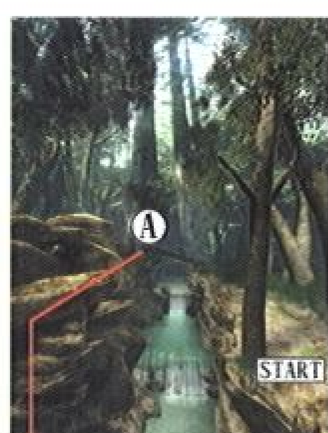
就在這時，整個地形變幻扭曲，來到異世界。卡布莉愛爾化作蒂娜的形體，看著蒂娜，布雷德無法出手：此時空中響起了蒂娜的聲音，在一番真心告白之後，布雷德瞭解蒂娜精神與他永遠同在，已經不再迷惑了。

艱苦的打完這場「聖戰」，眾人正悲喜參半之際，布雷德再度感受到雷菲亞坦的意識要出來，想起自己的人生都是因為墮天使在作祟，讓他殺死了雙親、殘害了養父、現在又害死蒂娜，於是舉起劍刺向自己，要與雷菲亞坦同歸於盡。不料雷菲亞坦脫離了布雷德的身




▲布雷德真是失算，這傢伙竟然沒被殺死

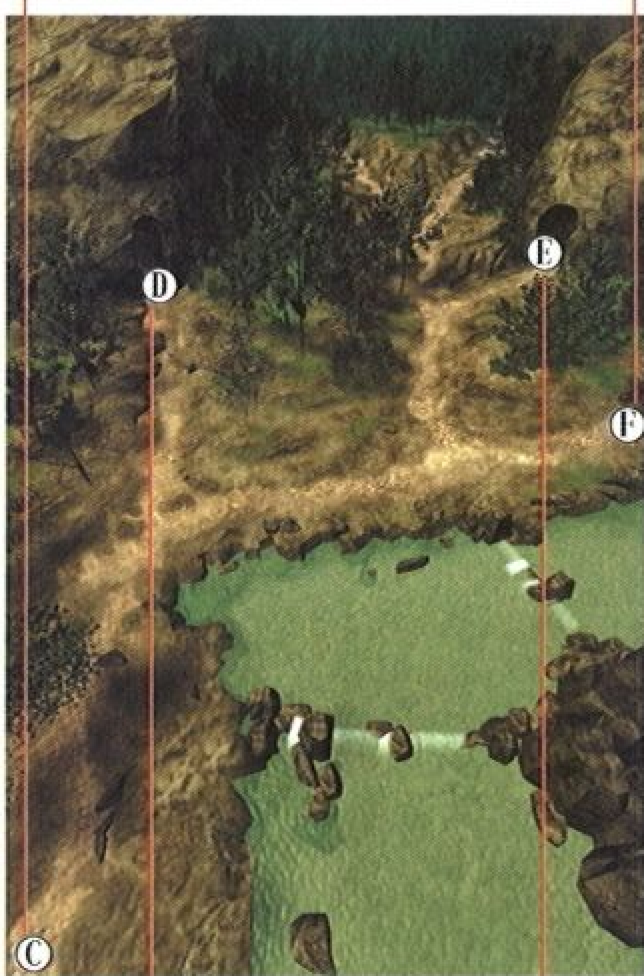
## 原始森林







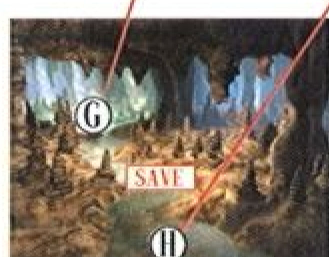









I
H
漆黑護腕
I

體，又升到空中化為原形成為墮天使，讓布雷德白白送了命。其餘的人面對接連而來的變化，在失去了蒂娜及布雷德之下，要面對十惡不赦的雷菲亞坦，可沒多大勝算哦！

面對萬惡淵源的墮天使雷菲亞坦，咱們的二軍不管如何努力還是敗下陣來，不過這本來就是場必輸的戰鬥。就在眾人即將被雷菲亞坦消滅掉時，空中出現了兩顆光球，光球逐漸變為人形，是布雷德及蒂娜。這場戰鬥中布雷德與蒂娜是主角一定得上戰場，另一個角色可選用任一人物來迎戰，皮蛋妹選的是西爾法。布雷德主攻召喚獸，蒂娜負責運輸MP、HP，因為有幫她裝備精靈，所以也可兼攻召喚獸，而西爾法則用「忍術」中的「阿修羅」來攻擊，平時就隱密起來，讓墮天使雷菲亞坦打不到吧！




▲黑暗之眼再度上場。



▼這個害了布雷德一輩子的傢伙，終於還是死在他手上。





# 第31章 終曲

洛斯特大陸在風暴過後殘破不堪，墮天使被消滅殆盡，而聖天使也因淨化失敗頹然消失。經過這次的事件，大夥兒對人世有更深刻的體悟…。

轉眼間異世界的事件已經過了三年，眾人回到安葬蒂娜與布雷德的墓地，緬懷他們為挽救大陸所做的犧牲，也回憶起舊時的同伴：為了救大家而犧牲自己的潔西卡，以及致力建造祥和家園的泰菈。

這群得以倖存的人們，彼此勉勵準備著手建立一個充滿愛與互信、互助的家園，人們的努力能讓大地重新恢復生機，但是當希望再次被慾望權力吞噬時，毀滅與野心是否將成為無止盡的輪迴？




## ◆格鬥技奧義表

| 名稱 | 格鬥技順序 | 消耗critical | 所需AP | 對象 | 效果 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鬼神連拳 | 五連拳→五連拳→五連拳 | 15 | 90 | 敵單 | 物理連續攻擊 |
| 流雲遊舞 | 空落腳→掃腿→蒼穹 | 15 | 81 | 敵單 | 物理連續攻擊 |
| 幻影連舞腳 | 空落腳→掃腿→掃腿→震步 | 17 | 97 | 敵單 | 物理連續攻擊 |
| 貫殺連擊 | 貫掌→貫掌→貫掌→掃腿 | 9 | 76 | 敵單 | 物理連續攻擊 |

## ◆重要基因合成表

| DNA1 | DNA2 | 合成外掛基因 | DNA1 | DNA2 | 合成外掛基因 |
|---|---|---|---|---|---|
| 黃蜂羅莉 | 獵貘 | 念力攻擊II | 空邪翼 | 邪命樹 | 反應III |
| 獵貘 | 火流角 | 念力攻擊III | 姆咪族 | 結晶魔神 | 力量II |
| 豹女伊瑪 | 結晶魔神 | 生化攻擊II | 異變精靈 | 惡魔眼 | 精神力III |
| 邪貘 | 天蛆 | 生化攻擊III | 地底饕客 | 軌岩 | 強襲 |
| 朧岩蠍 | 吞蝕鬼 | 治癒III | 空邪翼 | 地底饕客 | 鐵壁 |
| 軌岩 | 地底饕客 | 幸運III | 空邪翼 | 地精獸 | 天運 |
| 鬼焰犬 | 誘獵蟲A | 魔力III | 骸龍 | 突變精靈 | 時間 |

## ◆外掛基因能力表

| 名稱 | 顏色 | 可習得技能 | 可習得基因輔助能力 | 基因殖入效果 |
|---|---|---|---|---|
| 治癒Ⅰ | 水藍 | 身體治癒Ⅰ、異常治療、心智重塑 | 生命力提升A、體力提升A | HP+30 |
| 治癒Ⅱ | 水藍 | 身體治癒Ⅱ、全體治癒Ⅰ、活力復甦Ⅰ、異常治療 | 生命力提升B、水精靈附-守- | HP+100 |
| 治癒Ⅲ | 水藍 | 身體治癒Ⅲ、全體治癒Ⅱ、活力復甦Ⅱ、心靈手術 | 生命力提升C、體力提升B | HP+300 |
| 防禦Ⅰ | 黃 | 皮膚硬化、精神防禦壁 | 體力提升A、體力提升B | 體力+3 |
| 防禦Ⅱ | 黃 | 身體治癒Ⅱ、精神防禦壁 | 體力提升C、反擊B、守護 | 體力+5 |
| 鐵壁 | 黃 | 身體治癒Ⅲ、皮膚硬化、精神防禦壁、活力復甦Ⅲ | 生命力提升C、體力提升C、守護 | 體力+8 |
| 力量Ⅰ | 紅 | 無 | 力量提升A、反擊A、破壞武器 | 力量+3 |
| 力量Ⅱ | 紅 | 筋力強化 | 力量提升B、反擊B、連殺、反應力強化A | 力量+5 |
| 強襲 | 紅 | 筋力強化、精神擊滅波 | 連殺、先制攻擊、力量提升C、反擊C | 力量+8 |
| 反應Ⅰ | 黃綠 | 無 | 反應力強化A、殺氣探知A、敏捷提升A | 敏捷+3 |
| 反應Ⅱ | 黃綠 | 瞬間移動 | 俊敏之手、殺氣探知B、殺氣迴避A、敏捷提升B | 敏捷+5 |
| 反應Ⅲ | 黃綠 | 反射神經強化 | 反應力強化B、殺氣迴避B、敏捷提升C | 敏捷+8 |
| 警覺Ⅰ | 黃綠 | 瞬間移動 、全體治癒Ⅰ | 先制攻擊、提高警覺、行動力強化A、探察 | 迴避率+2 |
| 警覺Ⅱ | 黃綠 | 反射神經強化 | 臨界值上升、反應力強化B、反擊C | 迴避率+5 |
| 生化攻擊Ⅰ | 紫 | 毒素排放 | 火精靈附-攻-、破壞武器、基因值提升A | DP+10 |
| 生化攻擊Ⅱ | 紫 | 組織侵蝕 | 力量提升A、地精靈附-攻-、EXP增加A | DP+30 |
| 生化攻擊Ⅲ | 紫 | 生化爆彈 | 生化靈附-攻-、凝氣、反擊B、反應力強化A | DP+50 |
| 念力攻擊Ⅰ | 紫 | 念力、心智操控 | 基因值提升A、風精靈附-攻- | DP+10 |
| 念力攻擊Ⅱ | 紫 | 念動力、視覺污染 | 精神提升A、反應力強化A、BP增加A | DP+30 |
| 念力攻擊Ⅲ | 紫 | 超念動、時間凍結、精神擊滅波 | 精神提升B、基因值提升B | DP+50 |
| 幸運Ⅰ | 橘 | 無 | EXP增加A、殺氣迴避A、金錢增加A | 運氣+3 |
| 幸運Ⅱ | 橘 | 無 | EXP增加B、金錢增加B、BP增加A、掉落物品 | 運氣+5 |
| 幸運Ⅲ | 橘 | 無 | EXP增加C、金錢增加C、BP增加B | 運氣+8 |
| 天運 | 橘 | 無 | EXP增加C、BP增加C、殺氣探知B、殺氣迴避B | 運氣+15 |
| 魔力Ⅰ | 藍 | 無 | 魔力提升A、木精靈附-攻- | 魔力+3 |
| 魔力Ⅱ | 藍 | 無 | 魔力提升B、基因值提升A、重力靈附-攻- | 魔力+5 |
| 魔力Ⅲ | 藍 | 無 | 魔力提升C、基因值提升B、聖光靈附-攻- | 魔力+8 |
| 精神力Ⅰ | 綠 | 無 | 精神提升A、體力提升A、風精靈附-守- | 精神力+3 |
| 精神力Ⅱ | 綠 | 身體治癒Ⅰ | 精神提升B、基因值提升A、生化靈附-守- | 精神力+5 |
| 精神力Ⅲ | 綠 | 活力復甦Ⅰ | 精神提升C、基因值提升B、黑闇靈附-守- | 精神力+8 |
| 時間 | 黑 | 時間凍結、凍時領域、瞬間移動 | 行動力強化A、行動力強化B、延長交涉 | 敏捷+3 魔力+3 |
| 屬性附加-地- | 褐 | 地震波 | 地精靈附-攻-、地精靈附-守- | 魔法防禦力+2 |
| 屬性附加-火- | 褐 | 火焰放射 | 火精靈附-攻-、火精靈附-守- | 魔法攻擊力+2 |
| 屬性附加-水- | 褐 | 冷氣波動 | 水精靈附-攻-、水精靈附-守- | 魔法防禦力+1 魔力+2 |
| 屬性附加-風- | 褐 | 雷電放射 | 風精靈附-攻-、風精靈附-守- | 敏捷+2 迴避率+1 |
| 屬性附加-木- | 褐 | 毒胞子排放 | 木精靈附-攻-、木精靈附-守- | 精神力+2魔力+1 |
| 屬性附加-重力- | 褐 | 無 | 重力靈附-攻-、重力靈附-守- | 敏捷+2 精神力+2 |
| 屬性附加-生化- | 褐 | 無 | 生化靈附-攻-、生化靈附-守- | 運氣+3 體力+2 |
| 屬性附加-光- | 褐 | 靈波動光束 | 聖光靈附-攻-、聖光靈附-守- | 魔法防禦力+3 |
| 屬性附加-闇- | 褐 | 黑暗瘴氣 | 黑闇靈附-攻-、黑闇靈附-守- | 魔法攻擊力+3 |
| 失敗基因A | | 無 | 無 | 無 |
| 失敗基因B | | 無 | 無 | 無 |
| 失敗基因C | | 無 | 無 | 無 |
| 失敗基因D | | 無 | 無 | 無 |
| 能力強化A | 藍綠 | 無 | 無 | 魔力+5、魔法防禦力+3、魔法攻擊力+3 |
| 能力強化B | 藍綠 | 無 | 無 | 力量+3、體力+3、敏捷+3 |
| 能力強化C | 藍綠 | 無 | 無 | HP+200、DP+30 |
| 能力強化D | 藍綠 | 無 | 無 | HP+400、DP+80 |
| 能力強化E | 藍綠 | 無 | 無 | 力量+8、魔法攻擊力+8 |
| 能力強化F | 藍綠 | 無 | 無 | 體力+8、魔法防禦力+8 |
| 能力強化G | 藍綠 | 無 | 無 | 迴避力+20 |
| 能力強化H | 藍綠 | 無 | 無 | 運氣+20 |
| 能力強化I | 藍綠 | 無 | 無 | 敏捷+20 |

## ◆特殊物品入手方法：

| 元素精靈 | 獲得方法 |
|---|---|
| 地精靈 | 在封印神殿與風精靈王交談並獲得「精靈之耳」後回到艾克拉雅鎮，在通往教堂的橋旁會出現一個紅點，調查後即可獲得。 |
| 火精靈 | 菲菲安加入後將她排在戰鬥隊伍中，然後回到樂之地不斷的進出道具店便可獲得。 |
| 水精靈 | 在泰菈市的噴水池調查便可獲得。 |
| 風精靈 | 在迷之地找一個叫做馬汀的人，將三張H照片交給他便可獲得。<br>●有點H的照片：泰菈市木箱。<br>●非常H的照片：米吉爾商社門口草叢。<br>●不堪入目的H照片：在武之地用4種寶石交換。 |
| 木精靈 | 將五個花束交給MUMU村的一位族人便可獲得。 |

| 召喚獸 | 獲得方法 |
|---|---|
| 人造天使 | 第五次的世紀大猜謎全部答對便可獲得。 |
| 死的使者 | 將堤芬妮排在戰鬥隊伍中，在戰鬥結束後歌迷獻花送禮時亂數獲得。 |
| 異界訪客 | 語之地的DNA交換中心以歪天使×1、新生體 成體×2、誘獵蟲×3換得。 |

| 全角色最強武器 | 獲得方法 |
|---|---|
| 天罪 | 布雷德最強武器，在天使降臨後回到艾克拉雅鎮，在教堂內調查中央神像便會出現罪天使，打敗後便可獲得。 |
| 天之尾羽張 | 西爾法最強武器，在天使降臨後來到天湖，打敗深海游魔後水精靈王贈與。 |
| 罪與罰 | 傑克最強武器，在天使降臨後回到爆炎之淵火精靈王直接贈與。 |
| 精神槍 | 堤芬妮最強武器，在天使降臨之後回到傑克遜大樓天台和制裁天使戰鬥，勝利後獲得。 |
| 幻象死神 | 加多最強武器，在天使降臨後回到生化研究室並打敗異變體Ω後獲得。 |
| 碎魂 | 蓋洛普最強武器，在天降臨後來到冰雪之淵最深處木精靈王贈與。 |
| 龍咬鞭 | 米雪兒最強武器，在天使降臨後回到峽之地與龍的怨靈戰勝利後獲得。 |

| 護具 | 獲得方法 |
|---|---|
| 妖精羽衣 | 在天使降臨後來到封印神殿與風精靈王交談後獲得。 |
| 抽象圖案T恤 | 在肯特區旅館將T恤和染料交給約翰請他幫忙染色亂數獲得。 |
| 幻世錄T恤 | 在肯特區旅館將T恤和染料交給約翰請他幫忙染色亂數獲得。 |
| 奧汀特製T恤 | 在肯特區旅館將T恤和染料交給約翰請他幫忙染色亂數獲得。 |

## ◆飾物

| 名稱 | 魔力 | 精神力 | 運氣 | 解說 | 功用 |
|---|---|---|---|---|---|
| 戒指 | +1 | +1 | | 一般的戒指 | 可稍微增加精神力和魔力 |
| 幸運石 | | | +20 | 坊間流傳會帶來幸運的寶石 | 增加運氣值 |
| 赤炎玉 | +3 | | | 封有火之魔力的魔法玉石 | 防禦屬性 火 弱點 水 |
| 碧海玉 | +3 | | | 封有水之魔力的魔法玉石 | 防禦屬性 水 弱點 地 |
| 翠風玉 | +3 | | | 封有風之魔力的魔法玉石 | 防禦屬性 風 弱點 木 |
| 荒土玉 | +3 | | | 封有地之魔力的魔法玉石 | 防禦屬性 地 弱點 風 |
| 靈木玉 | +3 | | | 封有木之魔力的魔法玉石 | 防禦屬性 木 弱點 火 |
| 貓眼石 | | | | 像貓眼般的寶石 | 防止「休克」 |
| 銀耳環 | | | | 銀製的耳環 | 防止「毒」 |
| 祝福的髮飾 | | | | 接受過神祝福的髮飾 | 防止「恐懼」 |
| 水晶耳環 | | | | 以水晶結晶體製成的耳環 | 防止「衰弱」 |
| 紅外線夜視鏡 | | | | 擁有紅外線夜視功能的特殊眼鏡 | 防止「黑暗」 |
| 高性能瞄準鏡 | | | | 具有快速瞄準及鎖定功能 | 命中率上升30% |
| 基因穩定裝置 | | | | 強制穩定基因的裝置 | 防止產生基因不適應症 |
| 梅比烏斯之環 | | | | 無限迴圈的環形飾物 | 防止「時干擾」 |
| 懺悔的戒指 | | | | 擁有破除封魔能力的戒指 | 防止「封魔」 |
| 精神穩定裝置 | | | | 為解決逐漸增加的心理疾病而開發的特殊裝置 | 可防止精神污染、理性崩潰、自信喪失 |
| 結界之輪 | | | | 人工的結界自動產生器 | 魔法防禦力上提升10% |
| 秘寶探知器 | | | | 專門搜索稀有物品的探知器 | 偷竊或敵掉落稀有物品的機率上昇 |
| 魔龍之鱗 | | | | 魔龍 賽迪菲爾斯的鱗片 | 增加防禦屬性 火、水、風 |
| 死神的戒指 | | | | 掌管死亡之神 死神所戴的戒指 | 瀕死時自動回復 （每次戰鬥限一回） |
| 天使的首飾 | | | | 高等天使所配戴的首飾 | 防止所有狀態異 |
| Barbie-G | | | | 目前最流行的電子錶 | 狀態異常時間縮短 增加能力時間加長 |

## ◆服裝

| 名稱 | 布 | 蒂 | 傑 | 潔 | 提 | 加 | 菲 | 蓋 | 西 | 米 | 防禦力 | 力量 | 體力 | 敏捷 | 魔力 | 精神力 | 運氣 | 特徵 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| T恤 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | 1 | | | | | | | |
| 洋裝 | ● | | ● | ● | | ● | | | | ● | 15 | | | | | | | |
| 皮夾克 | ● | | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | | 22 | | | | | | | |
| 皮裝束 | ● | ● | ● | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | 38 | | | | | | | |
| 防彈背心 | ● | | ● | | ● | ● | | ● | ● | | 60 | | | | | | | |
| 高韌性裝束 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | 92 | | | | | | | |
| 防火衣 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | 76 | | | | | | | 防禦屬性　火　弱點　水 |
| 耐寒服 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | 80 | | | | | | | 防禦屬性　水　弱點　地 |
| 強化服 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | 100 | +2 | +1 | +2 | +1 | +2 | −4 | |
| 高密度纖維裝 | | ● | | ● | ● | | ● | | ● | ● | 120 | | | | | | | |
| 鎮暴裝甲 | ● | | ● | | | ● | | ● | ● | | 180 | | | −4 | | | | |
| 盜賊裝束 | | | | | | | ● | | | | 160 | | | +6 | | | +12 | 偷竊成功率上昇 |
| 獸皮護服 | ● | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | | ● | 200 | | +3 | | | | | |
| 生化裝甲α型 | ● | ● | ● | | ● | ● | | ● | ● | ● | 220 | | +2 | | | +4 | | 防禦屬性　生化 |
| 動力裝甲 | ● | | ● | | | ● | | ● | ● | | 250 | +8 | | +5 | | | | |
| 鎮暴裝甲 改 | ● | | ● | | | ● | | ● | ● | | 280 | | | −8 | | | | |
| 抗重力裝甲 | ● | | ● | | ● | ● | ● | ● | ● | | 300 | | | | | | | 防禦屬性　重力 |
| 熱光學迷彩裝 | ● | ● | ● | ● | ● | | ● | | ● | ● | 320 | | | +7 | | | | 戰鬥中呈透明偏光　弱點　重力 |
| 魔動力裝甲 | ● | ● | ? | ? | | ? | ? | ? | ? | ? | 350 | | | | +8 | | | 魔法防禦力上昇10% |
| 潛力增幅裝甲 | | | ● | | ● | ● | | ● | ● | ● | 380 | +5 | +5 | +4 | +3 | +3 | | |
| 生化裝甲β型 | ● | ● | ● | | ● | ● | | ● | ● | ● | 400 | | +6 | | | +9 | | 防禦屬性　生化 |
| 妖精羽衣 | | ● | | ? | | | ? | | | ? | 430 | | −3 | +6 | +10 | | | HP漸漸回復　弱點　生化 |
| 魔獸鱗甲 | ● | | ● | | | ● | | ● | ● | | 440 | | | | +8 | | | 防禦屬性　地　弱點　風 |
| 聖天使之鎧 | | ● | | | | | | | | | 500 | | +12 | | | | | 防禦屬性　闇 |
| 墮天使之鎧 | ● | | | | | | | | | | 550 | +12 | | | | | | 防禦屬性　光 |
| 抽象圖案T恤 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | 0 | −10 | −10 | −10 | −10 | −10 | −10 | 全屬性弱點 |
| 幻世錄T恤 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | 330 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 | 防禦屬性　地 火 水 風 木 |
| 奧汀特製T恤 | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | ● | 999 | | | −300 | | | | 防禦屬性　光 闇 生化 重力 |

## 角色特性表

| 編號 | 特性名稱 | 效果 | 解說 | 獲得方法 |
|---|---|---|---|---|
| 001 | 潛在精神 | 布雷德與蒂娜最初即擁有的特性，在戰鬥中會出現「覺醒」的狀態，在此狀態情況下可使用「神靈術」 | 在戰鬥中會出現「覺醒」的狀態 | 布雷德與蒂娜本身即擁有 |
| 002 | 格鬥 | 蓋洛普專有特性，有此特性代表能夠使用格鬥技 | 能夠使用「格鬥」的技能 | 蓋洛普本身特性 |
| 003 | 忍術 | 西爾法的專有特性，有此特性代表可以使用忍術 | 能夠使用「忍術」的技能 | 西爾法本身特性 |
| 004 | 精神統一 | 有此特性的角色才會出現「臨界點」的狀態 | 在戰鬥中會出現「臨界點」的狀態 | 角色的臨界值全滿時就有8%的機率獲得 |
| 005 | 基因不適應症 | 在戰鬥中使用過量的基因技能，即有可能出現「基因不適應症」的狀態 | 在戰鬥中使用過量的基因技能，便會機率產生「基因不適應症」 | 潔西卡、菲菲安、米雪兒天生擁有 |
| 006 | 基因排斥體質 | 有此特性者無法進行基因外掛手術 | 無法進行基因外掛手術 | 布雷德與蒂娜本身即擁有 |
| 007 | 外掛基因 | 代表已動過基因外掛手術 | 動過基因外掛手術 | 除布雷德和蒂娜外在醫院進行基因外掛手術 |
| 008 | 障壁 | 魔法或基因技能的攻擊傷害減少10%，有時減少25% | 降低受到技能攻擊的傷害 | 使用道具獲得 |
| 009 | 偷竊 | 可偷竊敵人身上物品 | 能夠使用「偷竊」的指令 | 菲菲安天生擁有 |
| 011 | 靈感 | 基因技能威力提昇10% | 基因技能威力上昇 | 堤芬妮天生擁有 |
| 012 | 暗視 | 「黑暗」狀態防止 | 防止「黑暗」狀態 | 西爾法天生擁有 |
| 014 | 技師 | 對機械系敵人攻擊力上昇 | 增加對機械系敵人的傷害 | 加多天生擁有 |
| 015 | 殺價 | 擁有此特性者位於參戰角色位置時買東西時打8折 | 擁有此特性者位於參戰角色位置時買東西時打8折 | 潔西卡每次進入商店有3%的機率學會 |
| 016 | 殘像 | 遭到攻擊時（不論任何攻擊）5%化成殘像，完全迴避敵攻擊 | 遭受攻擊時一定機率化成殘像　完全迴避攻擊 | 西爾法18級自動學會 |
| 017 | 煙癮 | 持有物品「香菸」時戰鬥中角色會常常在抽煙，抽煙時HP會以非常緩慢的速度減少 | 持有物品「香菸」時戰鬥中角色會常常在抽煙 | 布雷德天生擁有 |
| 018 | 偶像歌手 | 一定機率在戰鬥勝利時會出現歡呼聲，並灑下花瓣亮片，可獲得物品 | 戰鬥勝利時一定機率獲得歌迷的禮物 | 堤芬妮天生擁有 |
| 019 | 冷酷 | 一定機率受到敵人攻擊時會以同伴當盾，再伺機反擊 | 敵人攻擊時會以同伴當盾 | 布雷德天生擁有 |
| 020 | 衝動 | 遭到某種程度的傷害後一定的機率攻擊力上昇70%，或出現「理性崩潰」狀態 | 受到相當程度傷害後攻擊力上升或產生「理性崩潰」 | 傑克天生擁有 |
| 021 | 膽小 | 「自信喪失」狀態時附加AT所需值1.5倍。自身HP低於1/6時一定機率出現「恐懼」狀態 | 「自信喪失」時AP消耗增加重傷時機率產生「恐懼」 | 撤退每10次或連續撤退5次　戰鬥的角色每人20%的機率獲得 |
| 022 | 冷靜 | CRITICAL（臨界值）上昇量增加 | CRITICAL上昇量增加 | 潔西卡天生擁有 |
| 023 | 憐憫 | 不論敵我，當HP低於1/10時，一定機率此角色會自動幫其回復一定程度HP | 會主動幫HP過低的角色回復　不分敵我 | 蒂娜天生擁有 |
| 025 | 鋼鐵的精神 | 精神系狀態異常機率降低 | 精神系狀態異常機率降低 | 米雪兒天生擁有、觸碰印地區圖騰亂數獲得 |
| 027 | 毒癮 | 「麻藥中毒」機率上昇。「麻藥中毒」狀態時HP減少速度加快 | 「麻藥中毒」機率上昇<br>「麻藥中毒」狀態時受傷速度加快 | 毒癮值達到80時80%的機率獲得　麻藥中毒達3次時40%的機率獲得 |
| 028 | 精神創傷 | 精神系狀態異常機率上昇50% | 精神系狀態異常機率上昇 | 布雷德天生擁有　角色每瀕死6次即有10%的機率獲得 |
| 030 | 黑暗恐懼症 | 「黑暗」狀態時10%的機率變成「恐懼」 | 「黑暗」狀態時10%的機率變成「恐懼」 | 傑克天生擁有 |
| 031 | 孤獨恐懼症 | 戰鬥中只剩自己一人時（只派一人上場、其他角色瀕死、單獨離開戰鬥等情況）一定機率出現「恐懼」狀態 | 戰鬥中只剩自己一人時機率出現「恐懼」狀態 | 觸碰印地區圖騰亂數獲得 |

# 國際漫遊

## 紅色警戒二獲數碼獎


▲ 紅色警戒二叫好又叫座

被喻為美國軟體與資訊科技業之奧斯卡金像獎的第十六屆數碼獎(Codie Awards)，將於三月十二日頒獎。該國的軟體暨資訊科技產業協會將於當天宣佈得獎名單，遊戲界獲得入圍的名單如下，其中微軟、迪士尼、Sierra和Westwood是獎項的大贏家。

### 最佳動作/冒險/大型遊戲機台遊戲：

1. 米老鼠搶救行動3D歷險記（Mickey Saves The Day 3D adventure，暫譯），迪士尼出品。
2. 國王的新衣（The Emperor's New Groove. Disney Interactive，暫譯），迪士尼出品。
3. 紅色的天空（Crimson Skies，暫譯），微軟出品。
4. M&M's巧克力大作戰（M&M's: The Lost Formula），Simon & Shuster Interactive出品。
5. 救世傳說，Westwood Studios出品。

### 最佳運動遊戲

1. Links 2001，微軟出品。
2. PGA Championship Golf 2000，Sierra Online出品。
3. 模擬棒球明星（SimPlayer Baseball,暫譯），SimPlayer Sports出品。

### 最佳策略及模擬遊戲

1. 戰鬥模擬飛行二（Combat Flight Simulator2），微軟出品。
2. 奇兵出擊（Return of the Incredible Machines: Contraptions,暫譯），Sierra Online出品。
3. 萬艦齊發之地動天驚（Homeworld: Cataclysm）， Sierra Studios出品。
4. 紅色警戒二（COMMAND & CONQUER: Red Alert 2），Westwood Studios出品。

## 想嘗試當暴君的滋味嗎？



▲ 當暴君還得要懂得治理您的小島

曾設計鐵路大亨二的PopTop Software將推出一個名為獨裁島（Tropico，暫譯）的模擬遊戲，帶領玩家實現您可能想像過，但沒有辦法達成的夢－當一位獨裁者。

在遊戲中，玩家將能建立屬於您的小島，慢慢地提升您的科技，逐步邁向更高的文明。您將扮演在一個不知名的加勒比海小島上一位令人唾棄的獨裁者，試圖建立一個奴役人民，而您卻過得極盡享樂的帝國。除了礦物與農作之外，旅遊業是加勒比海國家的一大收入，所以您得要興建現代化的機場和豪華的飯店，來吸引有大把白花花鈔票的觀光客。

# 朝聖者上網征服玩家

Ensemble Studios日前在其網站上開放世紀帝國二之資料片征服者入侵新地圖：朝聖者（Pilgrims，暫譯）供玩家下載，網址為www.ensemblestudios.com/aoeiix/docs/rms8.shtml。據了解，朝聖者是一張多人共玩的地圖，因此玩家並不適合下載來進行只和電腦對抗的玩法。


◀蒙古人曾對日本造成生存的威脅

另一方面，EA計劃推出即時戰略遊戲幕府將軍的續集：幕府將軍之一代梟雄（Shogun: Total War Warlord Edition，暫譯）。遊戲將以第一代為基礎，但經過升級，而且加入許多新特色，其中之一便是玩家要對抗蒙古人。另外，遊戲還會出現包括高麗外傭兵和忍者在內的六種新單位，同時還增加了地圖及劇情編輯器、更多的戰鬥模式和一張多人遊戲戰役策略地圖。

# 星際大戰走進網路時代

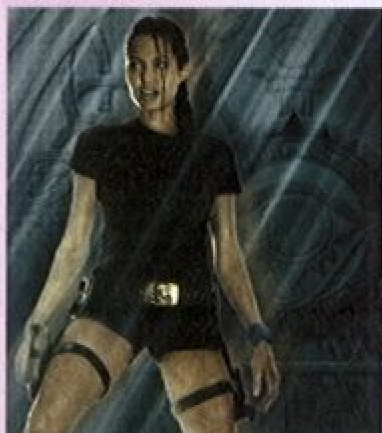
LucasArts結合了Sony Online，計劃推出星際大戰網路版的RPG遊戲，並將遊戲取名為星際大戰之揚威銀河（Star Wars Galaxies，暫譯），目前相關消息已刊載在www.star-warsgalaxies.com。此外，網站還將提供三個社群訊息佈告版，由設計團隊來提供玩家常問問題解答。每一個佈告板將提供一個可以回饋和取得設計團隊的資訊，包括所有與遊戲有關的一般討論佈告板、遊戲開發問題解答佈告板和討論角色之角色扮演佈告板。

LucasArts董事長Simon Jeffery認為這個網站是該公司建立一個強大的星際大戰之揚威銀河網路遊戲的一個重要動作，並堅信為玩家建立線上公開溝通的管道，將是促使遊戲成功的重要關鍵。目前這套遊戲正由Sony一個名為Verant Interactive的部門開發中，它也正是網路角色扮演遊戲“無盡的任務”的設計公司。遊戲預計明年底進行首度測試。


▲星際大戰將由動作邁向網路RPG

# 電影版古墓奇兵展開造勢活動

由女星安吉利娜裘莉所飾演電影版古墓奇兵，在2000年底拍攝工作已告一段落，因此已開始在大小螢幕上正式展開造勢活動，加上PC版的古墓奇兵：回憶錄也於十二月上市，預料蘿拉將是明年初最熱門的話題人物。


◀安吉利娜裘莉被認為蘿拉的最佳代言人

電影在拍攝期間，走訪了高棉及倫敦等地，由電影公司公開的劇照來看，許多冒險地點和遊戲所呈現的十分契合。目前電影版古墓奇兵官方網站已於www.tombraidermovie.com上正式推出，有興趣的玩家可至該網站下載電影片段。由於這個電影片段各段間轉換過於緊湊，再加上配樂出奇的吸引人，因此，看過它的人大多認為它比較像一個MTV，然而，電影上映後的轟動情況，已可預期。

# EA運動遊戲登上X-BOX

微軟日前宣佈和全球最大的電視及電腦遊戲出版商Electronic Arts簽約，EA將為微軟的X-Box電視遊戲系統開發遊戲。X-Box預計2001年秋季推出，EA訂了五百套X-Box開發套件，並計劃在X-Box上市時，同時推出十套遊戲。目前雖然遊戲的名稱尚未宣佈，但預計EA首波X-Box遊戲將會以運動遊戲為主，EA全球影像事業董事長Don Mattrick表示：「當我們看到硬體規格，並和X-Box的開發團隊詳談後，我們認為這個遊戲機正逐漸受核心玩家的歡迎，諸如Madden NFL 2001、SSS滑雪大賽等，都非常適合X-Box。」

微軟也在聲明中說，目前全球有超過二百家遊戲公司正為X-Box開發遊戲，其中有十八家遊戲開發商只以微軟的品牌上市，開發X-Box專用的遊戲，而微軟將以五億美金的行銷預算，大力推銷X-Box。


▲X-Box讓您來一場刺激的球賽

祕技補給站

國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊祕技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過祕技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用祕技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 祕技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

一經本營審查，無觸犯營規，獲準錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



**戰鬥營長**
●軍 餉900元●
另贈雜誌一期



**愛情少尉**
●軍 餉700元●
另贈雜誌一期



**魔鬼班長**
●軍 餉500元●
另贈雜誌一期



**超級上將**
●軍 餉1200元●
另贈雜誌一期



**菜鳥天兵**
●軍 餉350元●
另贈雜誌一期




## 活祭(SACRIFICE) 靈魂無限 法術精進

●怕蠓

遊戲中同時按 Ctrl+Shift+~鍵，放開後即可輸入密技

| 密碼 | 效果 |
| --- | --- |
| @ bythepowerofgrayskull | 恢復生命值 |
| @ ihavethepower | 恢復法力 |
| @ yourbulletscannotharmme | 無敵 |
| @ dontfearthereaper | 增加靈魂 |
| @ castratetheheathens | 可收集紅色靈魂 |
| @ timeisonmyside | 重置施法時間 |
| @ aplethoraof # | 召喚四個怪物(#=怪獸名稱) |
| @ alliwantforxmasisa # | 召喚一個怪物(#=怪獸名稱) |
| @ gimmegimmegimme # | 得到法術(#=法術名稱) |
| @ ragebuilding | 級數增加至第九級並擁有所有的法術及生物 |
| @後面要加一格空格 | |






# 便利商店二 生意興隆 攻擊對手

●VINCE

在大地圖中(非店內景)輸入密技，啟動成功後會有一群鬼叫聲。

所有密技都會扣商譽。

**增加金錢**

CTRL鍵+MoneyCat =召喚招財貓

CTRL鍵+RichMan =召喚十萬超人

**建築全滅**

CTRL鍵+Gogila =召喚哥吉拉

CTRL鍵+JumboRobot =召喚無敵鐵金剛

CTRL鍵+Barphonte =召喚巴風特

CTRL鍵+AllDead =彗星撞地球

CTRL鍵+NuclearBoom =原子核爆

**店內顧客大增**

CTRL鍵+shopkeeper =呼叫天心

CTRL鍵+BillGaze =比爾蓋麵來訪

CTRL鍵+TvShow =電視台採訪

**店內攻擊**

CTRL鍵+MADDOG =壞人開槍

CTRL鍵+JUSTAMOMENT =強盜搶劫

CTRL鍵+WATCHOUT =小偷偷竊

CTRL鍵+POISONER =千面人下毒

CTRL鍵+METALGEAR =特攻神諜潛入

CTRL鍵+JEANSHOCK =貞子出沒

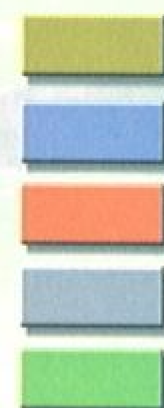
CTRL鍵+SHINJA =蠟筆小新

CTRL鍵+WeAreFamily =呼叫隱藏人物






















# 俠客遊三 無限賺錢大法

●toni

在創造世界時，請多試幾次，使武器屋裡有同時賣[紫羅蘭草]和[忘憂果]。紫羅蘭草一個大約100圓；憂果一個大約350圓。可以拿去合成屋合成可得[蜜米爾之書]，蜜米爾之書可賣約3200圓。物品欄有十六個位置，買紫羅蘭草和忘憂果各八個，可合成八個蜜米爾之書，一趟即可賺約22000圓。花點時間來合成，錢跟本不是問題。




## 霹靂嬌娃 No One Lives Forever

●吳武振

遊戲進行中按下 [T] 鍵，放開後輸入以下密碼：

| 密碼 | 效果 |
| --- | --- |
| mpimyourfather | 無敵 |
| mpwegotdeathstar | 彈藥無限 |
| mpkingoftehmonstars | 武器全滿/彈藥無限 |
| mpmaphole | 馬上過關 |
| mpdrdentz | 生命全滿 |
| mpwonderbra | 護甲全滿 |
| mpyoulooklikeyouneedamonkey | 得到所有護甲 |
| mpgoattech | 所有武器升級 |
| mpmiked | 離開遊戲 |
| mpbuild | 顯示遊戲版本 |
| mpasscam | 第三人稱視野 |
| mprosebud或mpracerboy | 雪地卡車重生 |
| mppos | 切換位置顯示 |





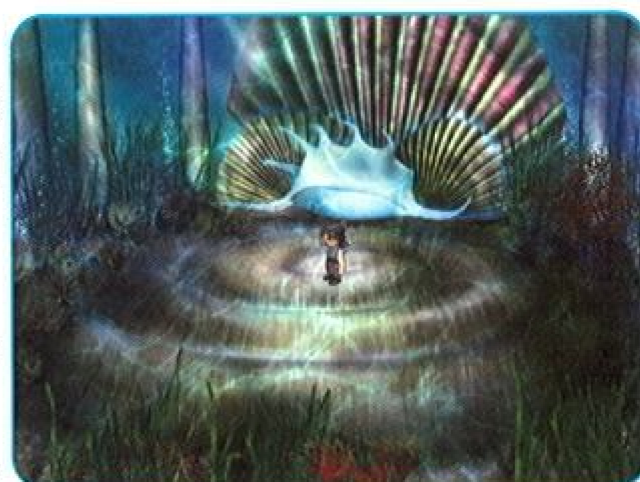



## 軒轅劍參外傳：天之痕 金錢無限 瞬間升級

●VINCE

### 金錢無限

當某一樣物品有99個時，想辦法在寶箱中得到相同物品，物品數量變成100個，去商店再買一個相同物品，金錢就會變成最大42億多。



### 瞬間升級秘技



在東萊村上方有一個海角，在角頂端晃會遇見兩隻魔蛙，會問要不要欺負，選是就進入戰鬥。請注意，這時用奇術和直接攻擊都沒什麼效果，需將主角們先都能使用絕招時才有效。需用絕招打，而一次的經驗值是1300、金錢1500，可以用石敢當石傳送到此處無限升級(p.s:兩隻魔蛙一般都會逃走，但若是惹毛它，一擊便是4900多，一擊必殺，所以沒有把握者勿試)






# 軒轅劍參外傳：天之痕 尋找隱藏人物

●ERIC-X

在天外村井裡的DOMO工作室，要尋找被失落的15名DOMO組員，以下是他們出沒的地點。

### ◆鮑弘修：

用糖葫蘆+黏怪煉出即可。

糖葫蘆取得方法

與大興利人市中的兩個小孩對話，得知藏寶(就是糖葫蘆)的提示，分別依序調查後可得糖葫蘆。順序為《酒店的招牌》→《宇文太師府門上方的匾額》→《藥材店的招牌》→《大興城門的門牌》



黏怪

可在魔王砦中的祕道或東萊城附近海邊遇到。

### ◆陳盈君：

在大梁城的客棧二樓有一個被石化的貓雕像，遊戲後期買到溶石魔羽之後，準備兩千元再到客棧與小女孩對話即可。



### ◆林耀元：

隱藏在天外村入口附近左邊房間的牆壁上(可能要多調查幾次)，他會和你要〝三滴材質片〞。

在大興城門與兩個女生對話→到利人市客棧旁的古董店→與老闆對話並猜謎。

**第一題答案－海燈(獲得石敢神石)**
**第二題答案－風箏(獲得三葉雪桑果)**
**第三題答案－算盤(獲得河車丸)**
**跳過其他三題直接回答第四題－答案是爆竹，就可獲得三滴材質片。**

### ◆劉馨韓：

與洛陽城中移春院的老鴇對話數次，前往大興城右上方的塔尋找月眉，準備好桑果、潘桃、野石榴、嘉果、凌霄果、三葉雪桑果、海蒙果、山蛇莓以及神秘果給她。



### ◆朱榮敏：

向長沙城東方走，海邊可以進入一個神秘場景，要給他99個軒轅伏魔錄(救到月眉後可得)。



### ◆楊淵升：

剛離開工作室就會在井旁邊遇到。

### ◆黃志榮：

搭乘小鯨魚到桃源仙境右下方的小彎找到他，要不斷與他對話幺到他要回DOMO為止。

### ◆楊志豪：

乘坐小鯨魚到氐人國的龍王宮殿左方貝殼後進入，通過一小段路後可以找到他(對話要選擇〝游泳〞)。

### ◆小業子：

在大梁城的左下方，要和他猜拳，且連續贏他三次。

### ◆羅國成：

在江都河邊，要幫他找江都美女，就是在民宅中的雨虹姑娘。

### ◆林克敏：

在巴蜀古王墓，進去後第一個轉角右轉→直走→躲在黑色的隱藏步道內。要和他飼養的奇怪寵物對打。

### ◆王福生：

來到長沙左上方的巨木後，再往左上走到底可看到寒音寺，進入後要拿符紙鶴給他。

### ◆張孝全：

進入靈武後有一個小女孩在尋找爸爸→靈武右上方的迷津沙可以找到他爸爸→會給你迷津沙珠→再進入迷津沙底→給他錢即可。

### ◆高玉玫：

洛陽客棧中，要和她玩迴文遊戲。

### ◆吳東興：

準備好三色彗星碎片，到雲岡石窟入口前的一陀黑黑的地方，左轉進入隱藏洞穴。








## 超時空英雄傳說 VS 新絕代雙驕，只有在大富翁世界之旅 2

神秘俠客
天下惡行在外
人間至情於內
姓名：小魚
生日：沒人告訴他
年齡：沒得算起！
星座：他不懂
身高：172cm
體重：60kg
性格：輕浮自傲
出身：給你猜
名言：天下哪有比我更聰明的人



小仙女
火辣辣的俏佳人
姓名：小菁
生日：幹嘛...要幫我作生日嗎
年齡：碰（錫飛聲）該死..問女孩子這種問題！
星座：啪啪（巴掌聲）問我不懂的問題
身高：168cm
體重：56kg
性格：溫柔端莊（能不這麼寫嗎）
出身：名門閨秀（自己補上的）
名言：不甘心不甘心..



駭客王
高科技電腦駭客族
姓名：彼得巴革
生日：1986/02/14
年齡：14歲
星座：魔羯座
身高：160cm
體重：48kg
性格：寡言專情
出身：電腦世家
名言：High.High.High.



多情劍客
剷奸除惡捨我其誰
姓名：刑天
生日：不祥
年齡：莫約 25
星座：不祥
身高：約 180cm
體重：約 70kg
性格：知恩重義
出身：無影古劍派
名言：擋我者...死



復仇魔神
落難王女為情染紅塵
姓名：芙蓉
生日：不明
年齡：莫約 22
星座：不明
身高：莫約 170cm
體重：莫約 60kg
性格：神秘優雅
出身：迦娜帝國王室
名言：你以後就知道了嘛..



小帥哥
萬劫不復的帥（衰）氣男子
姓名：葛爾曼
生日：1979/10/10
年齡：21歲
星座：天秤座
身高：170cm
體重：60kg
性格：膽小懦弱
出身：文藝之家
名言：愛情誠可貴金錢價更高
若未自由故兩者皆可拋



小女孩
天使庇陰找尋露比
姓名：寶兒
生日：1990/05/04
年齡：10歲
星座：金牛座
身高：112cm
體重：18kg
性格：可愛善良
出身：幸福的家庭
名言：真的喔！不能騙我喔！



神奇兔
有"報復"的魔力布偶
姓名：嚕比
生日：1999/08/01
年齡：？？
星座：？？座
身高：90cm
體重：12kg
性格：暴躁易怒
出身：寶兒的房間
名言：寶兒不要我，我就不要寶兒..



小太妹
非自願超級靈媒
姓名：明日香
生日：1983/06/20
年齡：17歲
星座：雙子座
身高：164cm
體重：50kg
性格：蠻橫霸道
出身：書香世家
名言：你咬我呀？..



龍寶妹
龍族中精算天才的異類
姓名：媚拉
生日：1958/08/17
年齡：龍族 6 歲
星座：獅子座
身高：160cm
體重：48kg
性格：固執積極
出身：龍之谷
名言：喔~有點貴哨..



龍寶貝
可愛敦厚的暴力通緝犯
姓名：拉拉
生日：1957/07/19
年齡：龍族 6 歲
星座：巨蟹座
身高：135cm
體重：40kg
性格：沒心機
出身：龍之古
名言：哈..哈...哈啾！
（著火聲）喔..對不起



玉女天后
無限魅力與人氣
姓名：藍色飛魚
生日：1980/3/2
年齡：20歲
星座：雙魚座
身高：170cm
體重：51kg
性格：親近大方
出身：不明
名言：我愛你們．你們愛我嗎？
三圍：83.55.84



**2001 年跨世紀**
**聯合特展**
**新產品現場熱賣**
**期待您的蒞臨**




**展出時間** 2001 年 2月 10日～13日

**展出地點** 台北世貿中心 D區 D814～D822、D813～D821 攤位

**參展廠商：宇峻科技、安峻科技、帝技爺如、奧汀科技**（依筆劃順序排列）

最新產品現場熱賣（宇峻科技 －大富翁世界之旅 2、帝技爺如 －神月紀事、奧汀科技 －墮落天使），另外現場有多項優惠活動以及最新產品展示，敬請把握機會參與這年度的盛大活動。



宇峻科技股份有限公司
USERJOY TECHNOLOGY CO.,LTD.
台北縣中和市建八路 2號 17F之 8

服務電話：(02)8226-9989
我們的網址：www.uj.com.tw
E-mail：service@uj.com.tw



軟體世界
智冠科技股份有限公司

# 超時空英雄傳說 III 狂神降世

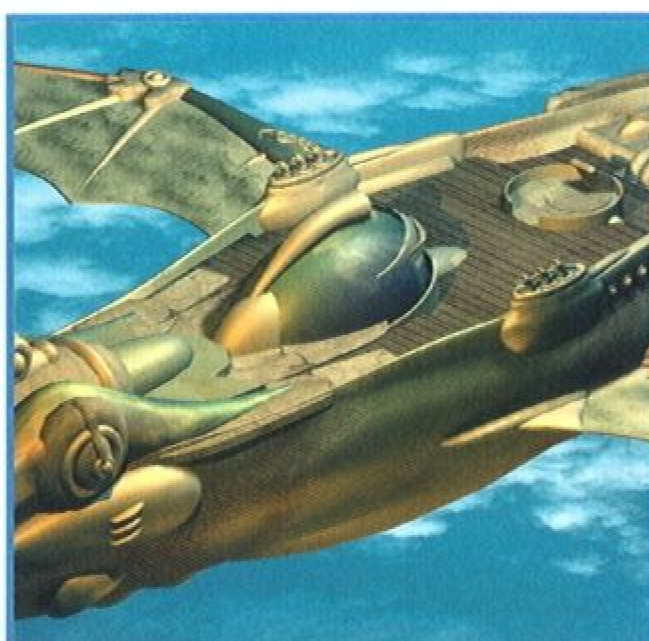
PRESENCE

立體的戰術思維
組合多變的職業性能
個性鮮明的角色
編織出壯大的英雄史詩
跨二十一世紀
最令人感動的遊戲

## 最令人期待的 RPG 遊戲

### 超時空英雄傳說 3 的人物報導......

迄今以來的多款 SRPG 或是 RSLG《RPG的故事進程、SLG的作戰模式》不是因程式系統設計不足而強調故事，就是故事簡略只強調作戰，這次宇峻企圖將研發超時空英雄傳說系列的 SLG 經驗，結合新絕代雙驕貳的 RPG 經驗以全新架構創造玩家想一玩再玩的戰術模擬角色扮演遊戲！



哇！這就是傳說中的飛行龍力筏嗎？趕緊去見識見識！



貝里奇娜
年齡：18歲
身高：157cm
體重：43kg
屬性：修女
個性：神秘溫柔



安迪
年齡：55歲
身高：180cm
體重：80kg
屬性：將軍
個性：功勳標榜



殺呀！把這些爪牙一一撲滅，好消我心中之怒！為了世界和平，豁出去吧！！



◀這麼帥的男主角，沒想到也有心中的偶像，而那個人就是安迪將軍喔！

克荷林
年齡：21歲
身高：182cm
體重：67kg
屬性：戰士
個性：剛毅堅強



### 特點 1.
### 依據時順自由行動的高度戰略性多線角色扮演遊戲

一改以往回合作戰模式，採半即時的蓄能時間 CT〈ChargeTime〉，行動點數 AP〈Action Point〉共用魔力源〈Mana Pool〉制度，在四維＋α 的作戰時空中，展現各種地形、能量、高低差、時間差、包圍支援、技能對剋戰術效應的極致；自由變換職業與隨選技能裝配培育出您獨有的原創角色，在角色成長那一刻，樂趣與成就感倍增！在一場炙烈戰鬥中掙扎存活，需要精確的戰場判斷力！！

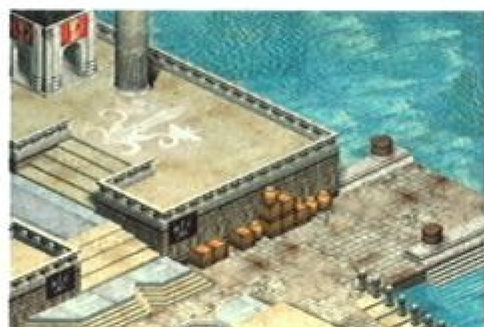
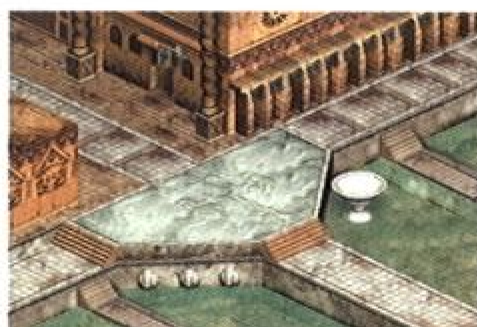
### 特點 2.
### "狂神降世"對初學者的親切上手的戰役

對於初次嘗試 SRPG 的玩家們，可能不是一下子就能知曉 Presence 企圖營造的醍醐味；製作小組安排故事與關卡的時候，特別指引玩家由簡單的序章漸漸深入故事的核心；無論戰鬥訣竅、糾結的人物關係與複雜歷史背景，都能由城鎮 NPC 對話與過場事件清楚了解！在遊戲到進行到中段的時候，相信您已被訓練成戰術戰略類 & 角色扮演型的行家了！

### 特點 3.
### "狂神降世"的魅力

狂神降世有除了戰鬥之外多項引人入勝的特性 --- 南．法爾馬力克世界觀及轉職技能系統絕不能漏看的各大特色！

"壯大的故事令人期盼...."
"深邃系統設定為 Presence 的世界添增彩妝"
"多種可轉換的職業跑道，搭配成長歷程的技能性特性；培育出您原創的勇者！"
"戰士熱魂昇華瞬間－生死與歷史轉戾極限戰鬥！"


## 最強．最狂的夥伴熱血登場



**波力比維斯**
年齡：25歲
身高：202cm
體重：105kg
屬性：野性戰士
個性：木訥質樸

**寇琪**
年齡：24歲
身高：160cm
體重：45kg
屬性：戰士
個性：狹促戲虐



**麥斯**
年齡：23歲
身高：185cm
體重：78kg
屬性：弓箭手
個性：熱血衝動

**麗坦**
年齡：21歲
身高：158cm
體重：43kg
屬性：煉金術士
個性：聰明細膩



**力奇**
年齡：26歲
身高：173cm
體重：62kg
屬性：海盜
個性：豪快爽直

**娜菲雅**
年齡：20歲
身高：161cm
體重：47kg
屬性：魔劍士
個性：幹練果斷



**百合**
年齡：19歲
身高：170cm
體重：52kg
屬性：護衛
個性：忠貞不貳

**普魯絲**
年齡：10歲
身高：139cm
體重：25kg
屬性：女巫
個性：天真活潑

## 最迷人的反叛角色



**奴薩伊**
年齡：38歲
身高：186cm
體重：79kg
屬性：聖劍士
個性：擇善固執

**魏特瑪**
年齡：50歲
身高：182cm
體重：74kg
屬性：大臣
個性：老謀深算

**美倫麗茲**
年齡：28歲
身高：167cm
體重：50kg
屬性：魔劍士
個性：美麗毒辣



## 敬請密切注意與期待～2001年四月堂堂問世！




宇峻科技股份有限公司
USERJOY TECHNOLOGY CO.,LTD.
台北縣中和市建八路2號17F之8
服務電話：(02)8226-9989
我們的網址：www.uj.com.tw
E-mail：service@uj.com.tw


# 新絕代雙驕貳

THE TWIN HEROES 2

## 今年新武俠人氣大作
## 為遊戲界刮起一陣古龍旋風

### 命運乖舛兩兄弟，糾纏難解身世謎！

小魚兒和花無缺
的生死決鬥
即將展開
誰勝誰敗
完全掌握在
你的手中

多元化的特色讓你不玩不可！

非施展武功殺他個精光不玩不可！

- 獨一無二的傳送資料
- 自由選擇兩位主角進行遊戲
- 兩兄弟糾纏難解的身世謎
- 交叉雙線式進行遊戲
- 提昇遊戲流暢度的快速系統

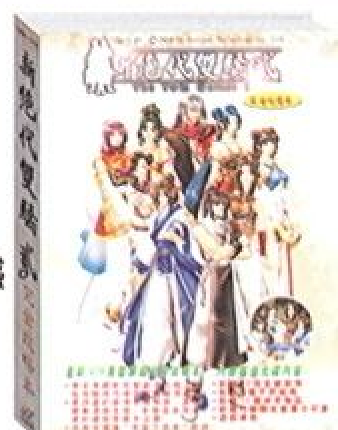






## ★內容特點★

- 雙主角絕對完整劇情攻略。
- 無敵攻略技巧使您成為絕頂高手。
- 最詳盡的劇情任務解說，讓您絕無遺珠之憾
- 各種遊戲隱藏資料絕無隱藏大公開。
- 附錄遊戲主題曲"用盡了想像"歌詞。





## 內附加強版光碟

- 新增18條支線劇情
- 新增3種遊戲結局
- 新增10種神奇物品
- 新絕代雙驕貳螢幕小可愛



全彩"428"頁超豪華內容
並附贈加強版超值光碟
加料不加價
建議售價
"299"元





宇峻科技股份有限公司
USERJOY TECHNOLOGY CO.,LTD.
台北縣中和市建八路2號17F之8

服務電話：(02)8226-9989
我們的網址：www.uj.com.tw
E-mail：service@uj.com.tw

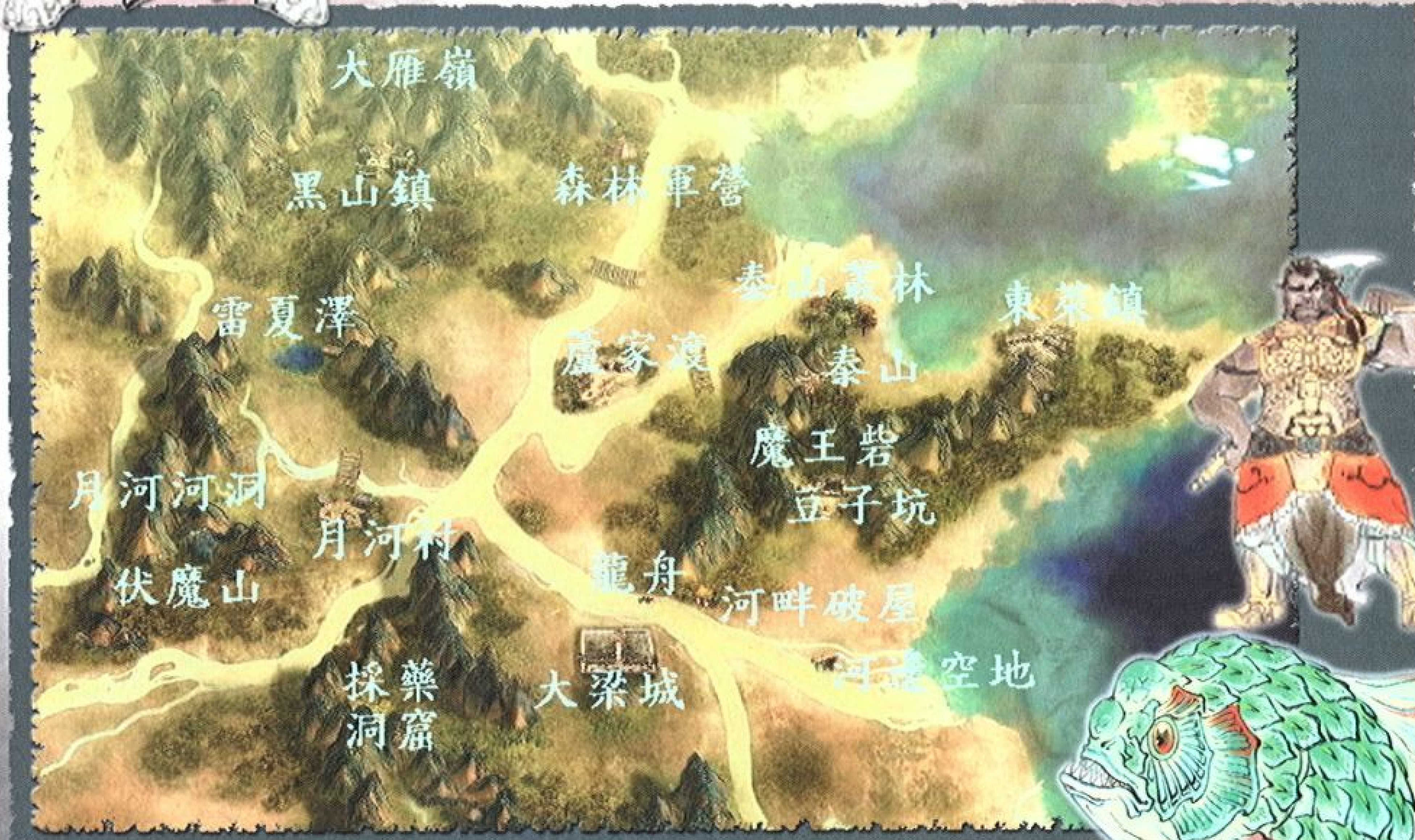



ALEX

過關時數 150小時










# 【豆子坑】



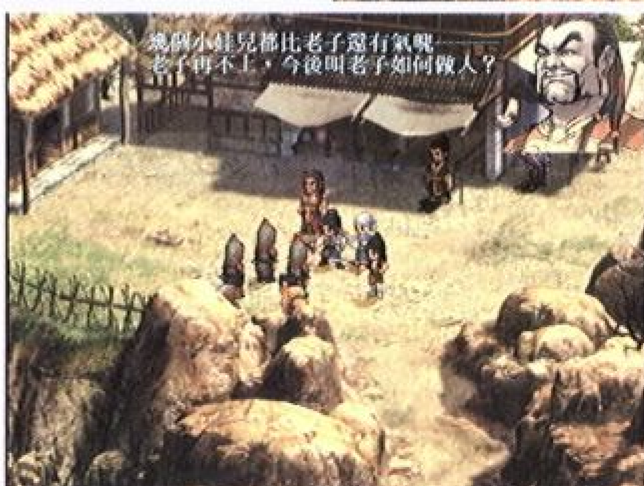
靖仇詢問湯老九，獲知山上的魔王砦是個土匪窩，頭子自稱「混世魔王」，不過向來只專找官兵麻煩，對於百姓則從不侵犯，十分受到百姓的敬重。玉兒懷疑是這窩土匪搶奪神鼎，當下就要前往魔王砦，但被靖仇所阻，還是先休息一下再說吧！

進入客棧向掌櫃要了酒菜並落座，玉兒瞧見對面二位客人狀似土匪…旋即由屋外傳來吵雜聲，出門撞見官軍正在為難行旅商人，並指他們是盜賊一伙；實則是因魔王砦山大王從不騷擾百姓，所以商旅皆知要取道豆子坑而已。玉兒當下就要修理這些混帳官軍，但小雪則擔心即刻要往山上與土匪周旋，若是此刻與官軍衝突，只怕…話猶未了，客棧裡的客人已怒沖沖地奔出，但為同伴所勸阻。



玉兒見在場人士俱都袖手旁觀，氣得立時衝上前大罵官軍，靖仇與小雪迫於無奈，只好跟上去拉開陣勢。怒漢見三位「小娃兒」尚且有此氣魄，他若再不出手，日後何以見人…官軍隊長見來者不善，連忙分配部屬對付怒漢，自己則單挑「棘手」的三名娃兒…







三兩下收拾乾淨後，得知怒漢名為程咬金，另一人則是秦叔寶。程咬金很高興能結識少年英雄，秦叔寶則擔心官軍極可能派出大批追兵，為防不測，只好就此別過。玉兒一轉念，暗叫聲不好，莫非官軍也追到了豆子坑？須得儘速趕在官軍之前，上山奪回神鼎才行！



**POINT** 湯老九身後的屋裡有木象晶礦；山道中則有博落迴之根。





# 【魔王砦】





抵達寨前時，玉兒將靖仇與小雪拉至一旁指稱，寨門有嘍囉把守，如此硬闖恐會招致土匪騷動而傾巢圍剿，該當設法以神不知、鬼不覺的方式潛入寨中。眼下有處水塘可直通到寨內，唯此法子犯了玉兒大忌；小雪則建議找根竹管子伸出地面呼氣，可免玉兒擔心溺水。那就先回山下找竹管子了。



回頭瞥見老趙正要推車運糧入寨，這倒給了靖仇點子，也許山下可尋找民伕，央求讓三人躲入車內混進寨去，那就能避免「某人」非冒死泅水不可了…

## 【豆子坑】

廣場上正有一群孩童玩著木馬，靖仇有意買下竹管子，但小栗子怎麼也不賣，除非能追得上他的木馬！一群孩童躲開來，只要能全部都找到，小栗子就出讓木馬…孩童一哄而散後，依序找到阿潭、小虎子、小栗子、阿勇、阿然和小順六人，小栗子果真信守承諾給予木馬的竹管子。










一旁的小葉子正在煩惱，前些天運柴到到魔王砦，途中竟將娘親生前所給的護身香包弄丟了。聽過靖仇的請求後，小葉子表示只要能幫他找回護身香包，他將設法送三人進山寨裡。

好不容易在豆子坑往魔王砦的石壁下拾獲蟾蜍香包，交還給小葉子即可躲入運糧車混入山寨。小葉子答應在山道上等候，順利混入寨中時，小葉子指此地有一逃生密道能直通主寨，不妨利用之。




**POINT** 進入山寨的方式有二，一是隨小葉子混入，二是以竹管子泅水進入，其間的差異關係到主角靖仇與兩位女主角之間的「好感度」，這會影響到遊戲後期的結局劇情。混進運糧車因顧及玉兒不須涉水，相對可增加玉兒的好感度；泅水進入則表示對玉兒較不體貼，相反的會增加小雪的好感度。




**POINT** 往後的遊戲劇情還有可「自由行動」時，先找哪一位女主角對話，都會直接影響到該女主角的好感度；亦即若要玩出與某一女主角有結局的話，自始至終都要表現得對她「關愛」一些就是。




## 【魔王砦通道】

通道中欲取「暗殺寶錄」的寶箱時，會竄出一個名為丁格的傢伙強行搶奪，靖仇可選擇是否要謙讓於他。



**POINT** 如果想在遊戲後期有點「驚喜」的話，那就選擇不要讓他，並狠狠的揍他一頓…丁格這傢伙往後還會出現的。




通道盡頭驚見程咬金，敢情山寨是他所經營的？程咬金原就想找機會敬靖仇幾杯，此刻倒不以為忤，熱情的預備款待來客去也。進入大廳另見到秦叔寶，言談間得知程咬金正是「混世魔王」，因聽聞擁有神鼎即是真命天子，便率部下偷襲官軍奪回寨中。

玉兒忍不住直言要回神鼎，得知神鼎來歷後，秦叔寶也



勸說程咬金物歸原主，但為程咬金峻拒，並與玉兒鬧得不可開交…眾人正勸解時，嘍囉急報有官軍將領闖入寨中，意欲奪取神鼎，程咬金當即一口咬定是靖仇三人聲東擊西所設的陷阱，急著和秦叔寶前往寶物房查看。




事情來得突兀，索性跟著瞧個究竟…寶物房裡見來者是大隋宇文太師，專為尋回神鼎而來，當即命斛律安、

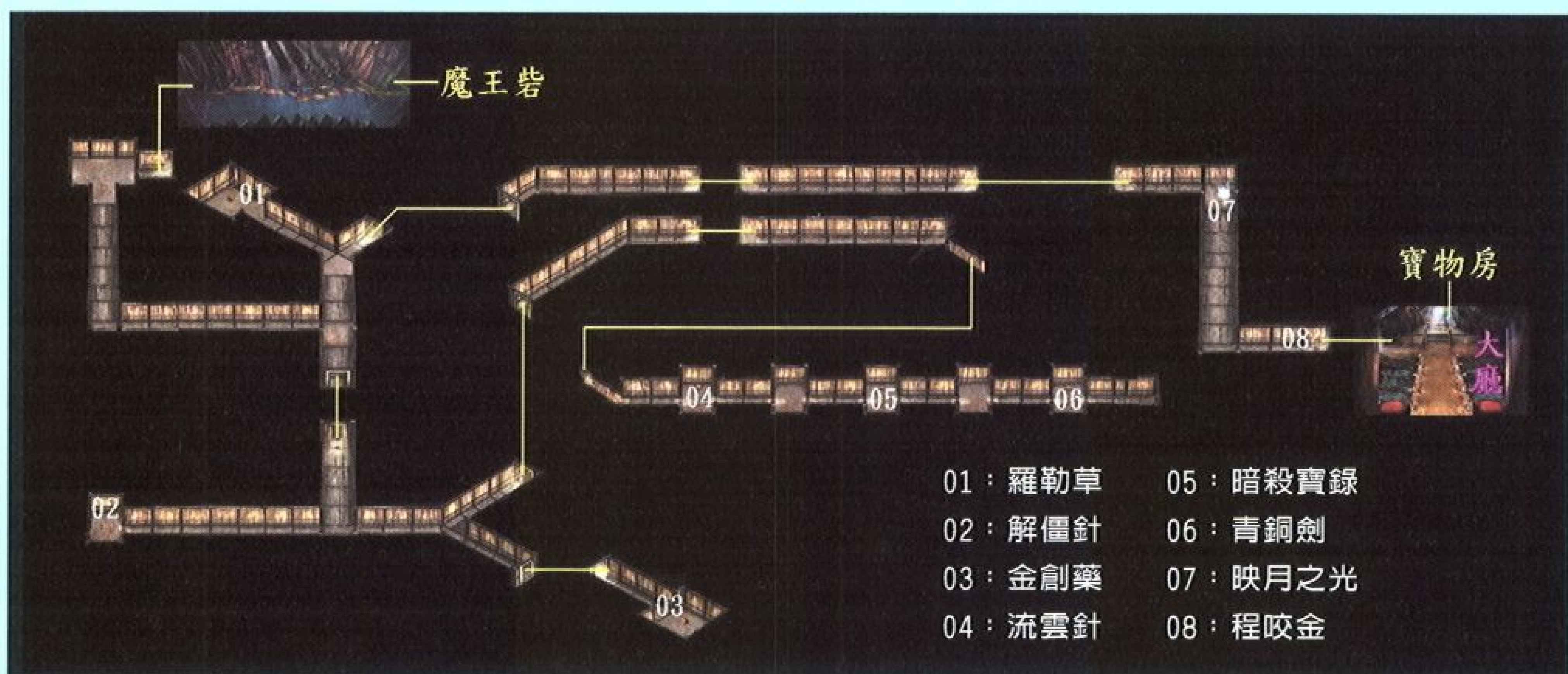



韓騰兩位將軍將神鼎運回船上，並指係靖仇三人帶領到此，且幫忙牽制了幾位頭子，才能如此順利…這下可是百口莫辯了，宇文太師揚長而去，程咬金則不由分說將滿腔怒火轉向靖仇三人，他雖在氣頭上，可這一仗卻是輸不得也…



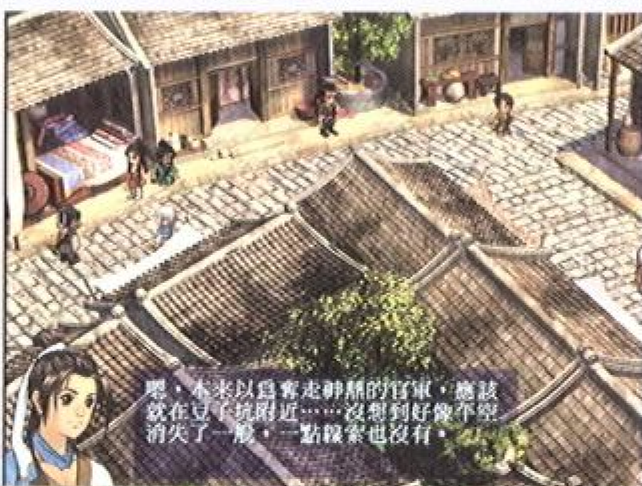
程咬金輸給三個娃兒後，責怪秦叔寶袖手旁觀，唯秦叔寶瞧出此乃陷阱，並剖析宇文太師一行不合情理之處。玉兒自告奮勇要在十五天內，由她負責將「神農鼎」帶回魔王砦，以示清白；但神鼎尋回之後，玉兒還要單獨向程咬金挑戰，待贏過他以後，再光明正大運神鼎回拓跋部落，若是輸了，神鼎則歸魔王砦所有，程咬金也欣然接受此議…格老子的，偌大的寶物房竟然拗不到任何寶物…




## 【東萊鎮】

一路往北進入鎮內，玉兒當街發起牢騷，何以調查許久仍無進展，原以為官軍就在豆子坑附近，不料竟似憑空消失一般，一點線索也無。轉眼已過了六天了…



鎮民的生活顯然苦極，元二娘的夫君和兒子於三年前跟隨朝廷軍隊東征後，至今仍未返還；田氏也甚為夫君擔憂，因數年前被徵召攻打高麗，結果迄今不明…接著由鎮西走出。







元二娘屋子裡有珍珠；街道右邊盡頭有火筒。

## 【泰山下叢林】



林中聞聽齊二郎呼救聲，小雪當即為他治療，稍後表示，幾年前應征攻打高麗，結果大敗而遭擄，設法逃出後再遇土匪；三日前趁官軍圍剿時再逃出，原想回歸故里，不料半途身染熱病，險些枉死郊野。

問得故鄉是東萊，玉兒慈心大發，提議要護送齊二郎返回故鄉。




## 【東萊鎮】

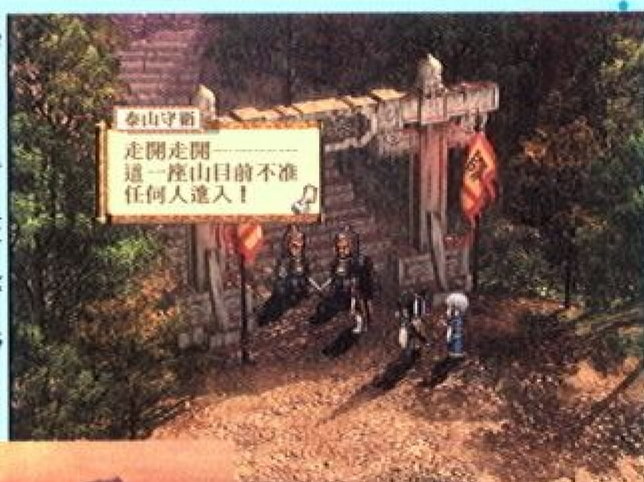
齊二郎乃街頭玩耍的小寶父親，一家團圓後，妻子田氏原想好生款待恩人，卻苦於家無像樣的食物，嘆道自皇帝即位以來，稅賦加重、連年征戰並大興土木，弄得田地無人耕作，皆已荒蕪…玉兒聞言頓悟，苦難是大多數人的夢魘，非僅自己的部落獨有。而小雪則高興的與小寶玩著…




靖仇問道有無神鼎消息，田氏指最近來了一支軍隊駐紮在泰山頂，有樵夫見他們設置奇異的法壇，且隱約射出奇異的光芒，不知是何物？玉兒大覺可疑，主張立刻前去察探。

## 【泰山】

泰山底有隋軍守衛，少不得硬闖了…登至泰山頂卻只見奇怪鬼陣，獨無神鼎蹤影。未幾，但聞人聲漸近，暫且躲在一旁試試有無線索可循。







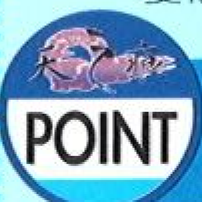
來者是韓騰與楊碩，宇文太師因關心「萬靈血」之事，特命韓騰前來並務須攜回血珠。楊碩取得雁門的第一顆萬靈血珠，迄今正巧是第七日，依時辰當可立即開始陣法…「萬靈血」陣法片刻間已告成功，並已獲取東萊鎮六萬性命凝結成「萬靈血珠」。



韓騰帶走血珠時，交代楊碩觀看宇文太師手函，並著手收拾部隊…靖仇三人竄出並對楊碩施予懲罰…楊碩顯然不知神鼎下落，且謂宇文太師也正為神鼎頭疼，可是，宇文太師不剛從魔王砦奪走「神農鼎」嗎？…楊碩方纔所使乃「萬靈血陣」，是以東萊六萬性命凝聚成血珠的妖術之陣，如今東萊已成空城，一個不留…小雪聞言，急怒攻心昏倒在地…楊碩也算得好漢，當場咬舌自盡…

靖仇發現楊碩身上留有地圖和信函，地圖畫著兩個重疊的三角形，另有「雁門、東萊、會稽、長沙、涪陵、靈武」地名。信函則指雁門已取得第一顆萬靈血珠，如得獲東萊第二顆萬靈血珠，火速趕往大梁尋找「神農鼎」下落，署名宇文太師。

看來宇文太師真不知神鼎下落，但玉兒偏不信邪，分明親眼見神鼎為他們所奪的…既有蹊蹺，不如依信上所言，先往大梁一趟。喚醒小雪後，當即往船隻停泊地出發。



**POINT** 東萊鎮自此無法進入。



# 【河邊空地】

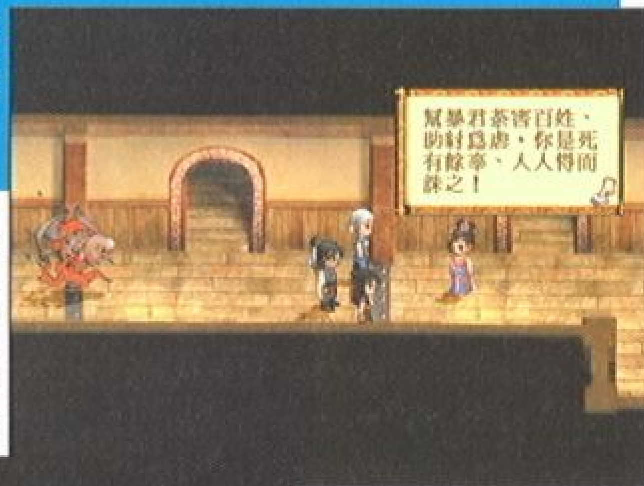
抵達時瞧見一艘可疑的船隻，和先前在蘆家渡載運美女南下的官軍船隻屬同樣型式，今且停泊在魔王砦往大梁的途中，十五日期限將至，姑且一路殺上去吧！




**POINT** 船艙中有硝石、神祕果、炭粉。

船艙中遇見隋軍隊長，謂此船隻係寧珂郡主所有，並化身為石骨怪魚展開攻擊…石骨怪魚落敗後，寧珂郡主在背後現身並施予閃電擊，聽其口氣似乎對西方妖魔助暴君荼害百姓甚感厭惡，唯石骨妖魔至死都弄不懂郡主何出此言…

**POINT** 石骨怪魚有化身，三隻裡頭只有一隻是真的，且每回合會更換位置，可以「全體攻擊」的法術窺出堂奧。




獨孤寧珂是當今皇上的母后獨孤太后的姪女，指稱妖魔全係宇文太師部下，她一路被牠們所監視；原本是與宇文太師出來捉拿刺客，但出宮後親見天下已然大亂，且生靈塗炭，終因於心不忍而與宇文太師鬧翻反目…令人振奮的消息是，神鼎就在此船中，當即要帶三人往底艙觀看神鼎，唯玉兒擔心掉入陷阱，堅持要靖仇單獨下底艙，以防萬一。




靖仇下了底艙，直言玉兒懷疑是陷阱，寧珂郡主則返身自願充當人質取信三人，協議的結果是由玉兒以刀子緊押著郡主再往底艙…進入艙房後，玉兒上前檢視，果真是真正的「神農鼎」，也唯有靖仇隨身的「煉妖壺」能夠裝得下神鼎。郡主見此神壺頗感興味，口稱宇文太師若是知悉，恐怕會前來搶奪這項神器。



走出船艙遇二名宮女單小小和尉遲嫣紅，郡主引見後，吩咐前去預備其他船隻，因此船欲贈予靖仇三人。回到船首，單小小指船隻已備妥，郡主果真留下船隻讓靖仇運神鼎回北方，並致贈鈴鐺髮簪給小雪。

臨別時，靖仇問起地圖乙事，郡主雖不明其含意，但指宇文太師一直慫恿皇上在洛陽建造通天塔，近來又四處搜尋「琴鼎印鏡石」五樣上古神器，不知意欲何為？靖仇懷疑宇文太師是否知曉「九五之陣」情事，即收集「伏羲琴、神農鼎、崆峒印、崑崙鏡、女媧石」即能列成「九五之陣」而永享天下…郡主聞得宇文太師野心，急著要趕回京城稟告皇帝表舅，留心提防此人。




啓航之前，靖仇要先依師伯母所給的神農藥方煉製藥物，期能早日治癒師伯公山先生。藥方載明需有九命貓腦漿、冰鮑、海怪髮絲、飛天豬肉和鴆肉，將之置入鼎内煉製七刻鐘即可成丹。玉兒提議先回大梁藥舖尋找藥材，當下即將船隻航向大梁城。



## 大梁城

先前擔任龍舟縴船的美女們，紛紛懷念起「殿腳女」溫馨日子…城內還有人將「社會安逸」的功勞歸諸宇文太師…皇帝老爺既不在城裡，打鐵舖已重新開張，可以購得武器。







街道上的三名小孩又有新的謎題了，請幫忙猜猜誰是說謊的店僕。請仇仔細聆聽後，答以「呂公」說謊，得到玉山佛甲草。



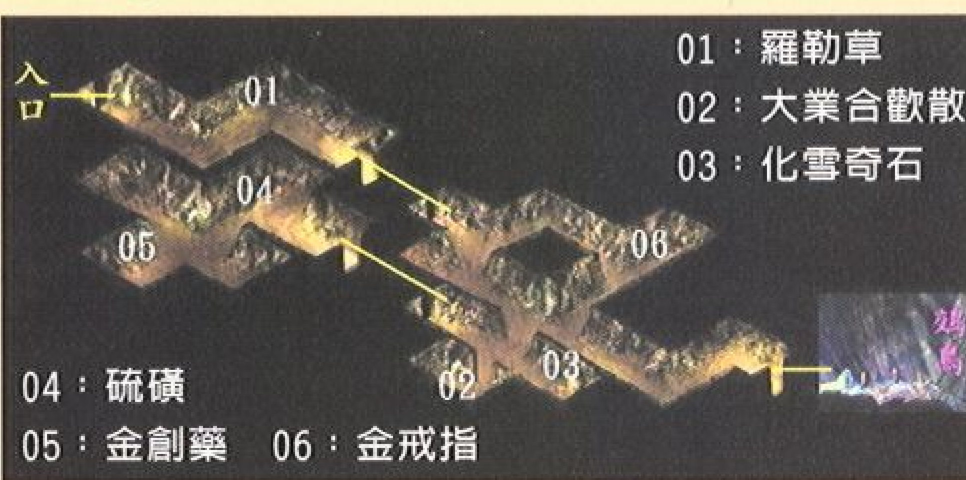

藥房穆大夫聞聽購買的藥材後，表示這些稀世罕見的珍貴藥材，日昨正有人自海外帶進。花了三百兩買下後，大夫指店中獨缺鴳肉一項，因鴳鳥是異常兇猛的禽鳥，平時大鴳鳥的元神會化作三隻小鴳鳥，只要打倒牠們，大鴳鳥就會恢復原身反擊，但前去捕捉的獵人從無人生還。根據大夫指示，此去大梁西方的山洞內有不少鴳鳥，何妨前往試試運氣。



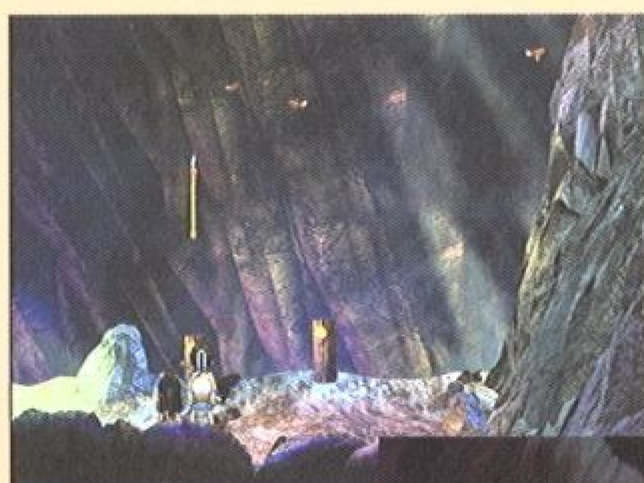


POINT 城內的藥鋪可購得青色藥材。

## 採藥洞窟




在洞窟盡頭有獵人安置妥的垂直箭矢可用來射殺小鴳鳥，當三隻小鴳鳥都打中後，巨大的鴳精就會現身，打敗牠可得天山雪蓮。



取得鴳肉回到船上時，請仇立刻將治療師伯的藥丹煉製好，接著可將神鼎運往魔王砦向程咬金交差了。玉兒問及不正在收集五大神器，請仇則表示「九五之陣」全係師父的願望，自己倒是毫無興趣的。玉兒至此方明白先前錯怪於他…難得玉兒會誇獎人，就趁日落前趕赴魔王砦吧！

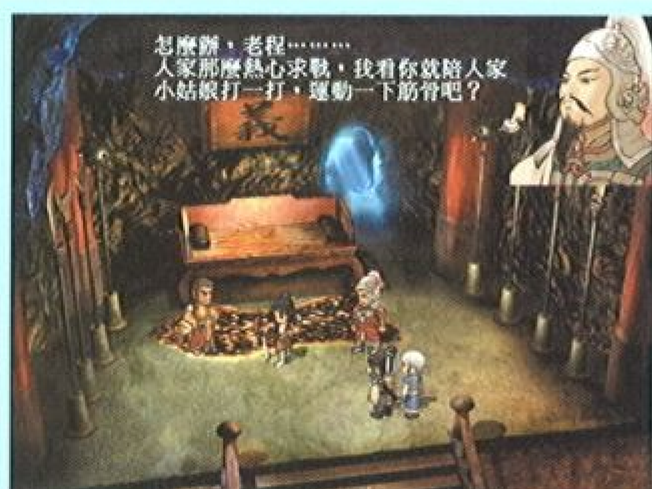


## 魔王砦

船停河邊空地後，再沿豆子坑登上魔王砦，但見寨門卻有官軍駐守，莫非魔王砦已遭官軍攻佔？聽守門士兵言道，山寨的「混世魔王」已歸降張須陀的部隊，據說是秦叔寶從中斡旋促成的。請仇表明是秦叔寶的朋友，方得以進入寨內。



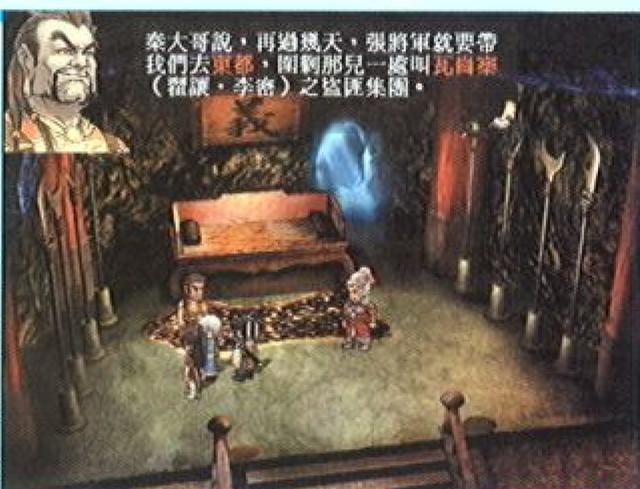

進得大廳，玉兒直指遵照約定




，已將神鼎運抵，要求程咬金也須依約和她一較高下，好讓她正大光明的將神鼎運回部落去。程咬金早已無心於神鼎，有意當成送給玉兒就行，可玉兒卻堅持要用「贏」的…秦叔寶見玉兒如此執著，力勸程咬金舒展一下筋骨也好，協議的結果是由靖仇三人對抗程、秦二人…



**POINT** 程、秦二人屬性不同，以靖仇的「霪雨霏霏」全體攻擊較佳。玉兒的「馮虛御風」可增加行動力，小雪的「石龜護甲」則能增強防禦力。




獲勝後得到朱雀火羽，贏的先行低頭致歉，輸的也高興得很，兩下裡皆大歡喜。臨別前，靖仇問道何以歸順官軍，秦叔寶指張須陀將軍極為正直，值得跟隨，於是洗手歸降了。張須陀不日即將帶領部隊前往東都，意在圍剿一處名為「瓦崗寨」的盜匪集團(翟讓、李密)，若有機緣，或可於洛陽會面。

聞聽秦叔寶口氣，意謂朝中的張須陀將軍、楊義臣大人和宇文太師幾位，算是能讓他由衷佩服的，且指宇文太師並不如傳聞中的樣子…來至寨門前，靖仇表示要送藥丹回雷夏澤治癒師伯，再請他往伏魔山拯救師父陳輔。得知小雪欲跟隨靖仇時，玉兒也決定暫陪二人同行，直到靖仇師父平安脫險後，再回北方部落。三人就此往河邊空地將船隻駛往蘆家渡，再回到雷夏澤。




## 【雷夏澤】




回到公山師伯屋中，卻不見人影，詢問屋外垂釣的老者，獲知公山師伯已然病故，師伯母和孫女則遷往大梁，唯詳細地點，老者也不甚清楚。靖仇要拯救師父的行動，也許只剩下師伯母知情了，須得立即趕往大梁尋找才是。



老者規勸靖仇凡事看開點，天底下的事，原本就是不可預測者多，而不如意者尤甚。老者指自己收養的義子生性正直，原本多有期待，不料如今身在廟堂，竟助紂為孽，既不勸諫皇帝修德愛民，反投其所好，慫恿皇帝建蓋勞民傷財的通天塔，真叫老者唏噓不已…

## 【大梁城】

於城內街道上遇見公山師伯的孫女公山夢，當即帶著三人前往極右邊的屋子裡見師伯母。師伯臨終前留有遺書，指世上尚有一人能敵魔獸饕餮，謂東海之濱自古傳有一世外仙島，有一仙人之道法、醫術均深不可測，若能央求仙人相助，當更勝於師伯。遺書中並囑咐，倘若師父陳輔得以脫險，切莫與那宇文小廝敵對，誠然以卵擊石，不值犧牲…




師伯母指傳聞乃二十年前獲悉，果真出海，能否得遇仙人也不無疑問，且一般船隻難以航行大海。城內有一趙姓工匠，昔日曾建造渡海遠征高麗之海船，可請他改造船隻。師伯母並




指師伯臨終前數日，來了一位意外訪客，係師伯夫婦從未謀面的「鬼谷道術」同門師兄，獲悉師伯被宇文太師所傷，特地前來設法醫治，可惜仍告枉然…直到今日，方知他乃昔日朝廷赫赫有名之太僕卿，也正是那宇文太師的義父楊義臣…如此說來，在雷夏澤所見的垂釣老者正是楊義臣了…




在隔壁屋裡尋獲趙姓工匠，付了四百兩工資，言明三日後即可完成改造船隻。船隻於碼頭改造完成後，隨時都可出海了。




船行途中，小雪與靖仇初為一望無際的遼闊大海心嚮往之，回頭卻見玉兒暈船得厲害…小雪繼而發現海上有狀如島嶼的大魚現蹤，靖仇正訕笑她多疑的當兒，巨大的鯨魚正朝船隻衝撞而來…



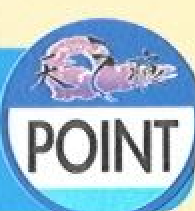



此處可選擇要先與玉兒或小雪對話。

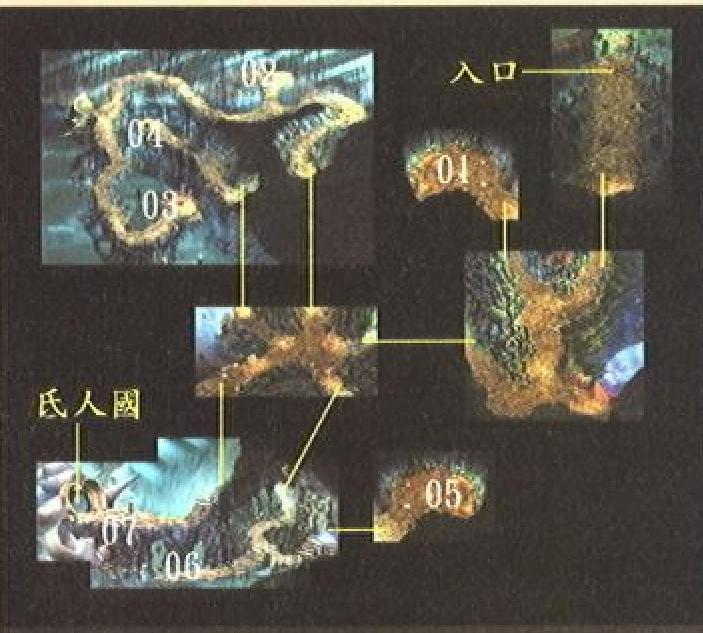
# 【巨海魚肚】




靖仇再度醒轉時，發現已置身魚腹內，船隻也毀了…喚醒玉兒和小雪，並告以被大魚吞入腹內…眼前似乎有路，還是沿著此路徑，設法離開才是。




此處也可選擇要先喚醒玉兒或小雪。




01：還魄丹
02：胡延索之花
03：鳳尾草液
04：鹿茸膏
05：五結髻
06：庖丁菜刀
07：氏人族戰士




魚腹內竟遭遇到氏人族戰士，這一仗不好對付…正打得難分難解時，氏人族女王現身喊停，指靖仇三人是遭巨海吞進腹中的陸地人，並非惡意闖入的歹徒…




與氏人族戰士對決，需防敵方的法術對玉兒、小雪極具殺傷力，靖仇則因屬性之故，反倒能增加生命值。




女王表示，氏人族是一居住在魚肚內的民族，當下所置身其中的並非普通的魚隻，而是上古神獸「巨海」，是身形比陸地的高山還要巨大的鯨魚。氏人族祖先於幾千年前為了躲避戰火，乃乘船遠赴東海，盤古神因憐憫其遭遇，特賜予力量，並將坐騎巨海賜給先祖們，自此即定居於大海之中…靖仇三人獲邀進入氏人族的居住地。



# 氐人國



**POINT** 氐人族的民宅中有三葉雪桑果、遁影浮沙；皇宮內的客房則有珍珠。

進入皇宮再見到女王，得知族人其實都不年輕了，只是能夠保住年輕時的樣貌而青春不老。這全賴七百年前，一位雲遊劍俠藉著大海中一樣上古神器之力，讓族人都能活至兩百高齡，卻又至死能夠保持年輕的樣貌；但是，氐人族也正面臨攸關生死的威脅，只因東海霸王黑龍王聞聽吃了氐人族後，可藉此青春不老的生命力以助自己延年益壽，遂化為原形直接吞食鯨魚，讓族人死傷慘重，可又束手無策。





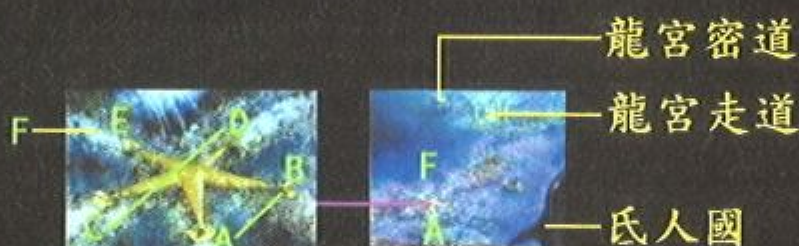

黑龍王至今仍妄想襲擊巨海，溫馴的巨海遭受驚嚇，才會將靖仇三人吞入腹中。女王請求能代族人擊敗黑龍王，她將於事後帶往仙山島尋找仙人。據稱，仙山島位處仙界的桃源仙境中，唯有像巨海如此神獸方能接近。靖仇若是答應嘗試，不論將來黑龍王如何施予報復，責任皆由女王一肩承擔。經不住玉兒慫恿，靖仇答應試著去擊敗那黑龍王，女王當即吩咐預備上好鯨魚，並請靖仇就近稍事補給。



逛過一陣後，女王早已在宮外預備妥當，另有二名氐人族姑娘陪同，以便代為操縱鯨魚。因黑龍王久居深海的龍宮，必須騎乘小鯨魚才能前往。女王另備有三條混天綾，指綁在手上即能避水，並可自在地於水中活動。臨走時，女王特別交代，龍宮內有一巨大蚌殼，上面鑲有神印，絕對不要讓黑龍王有機會取下；神印是龍族的神器，老邁的黑龍王目前生命全靠那只神印的力量支撐，若是將神印取下，黑龍王固然必死無疑，但氐人族也連帶會受到極大浩劫！



# 東海海底



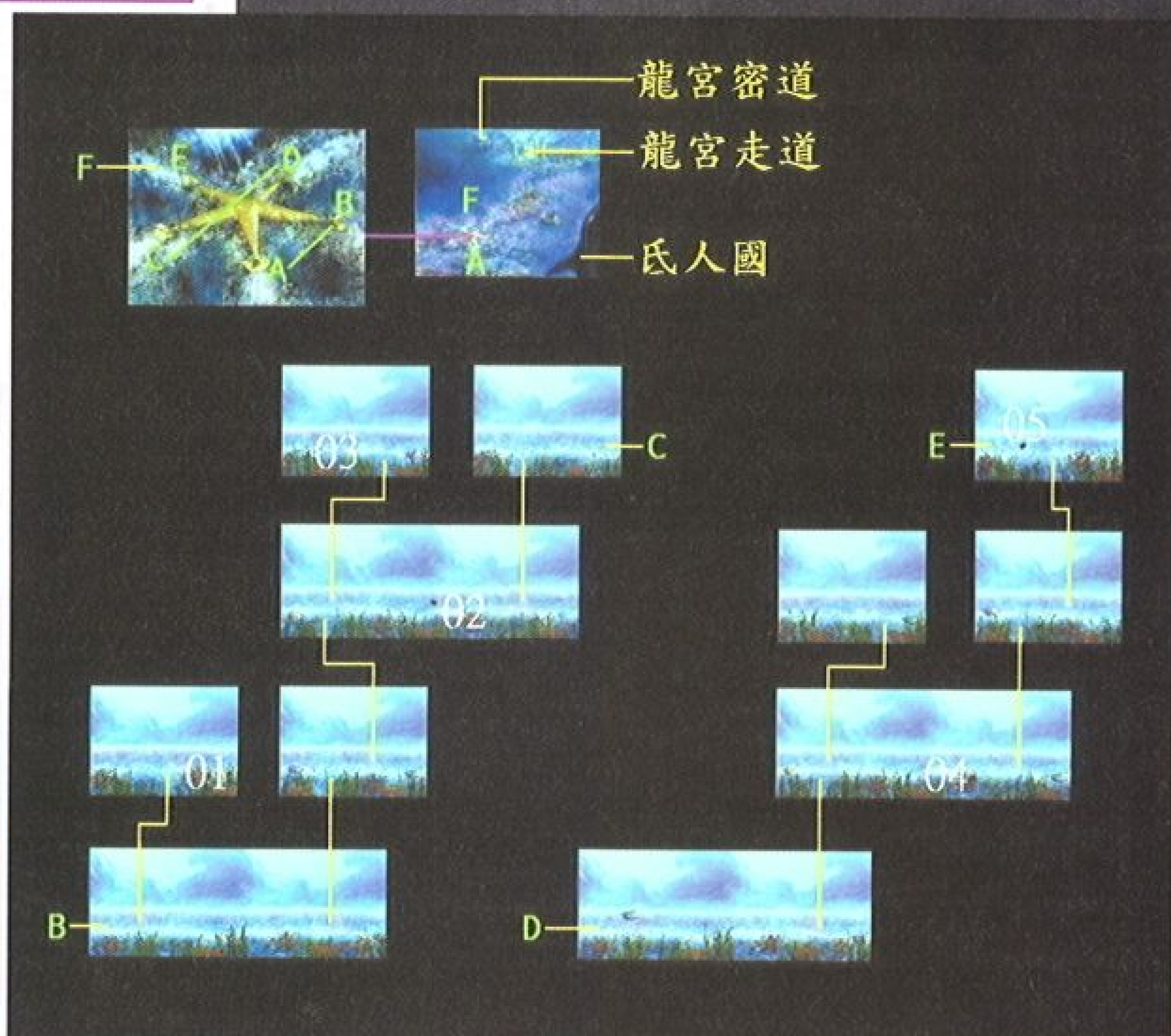




潛入海底後，必須往左穿越海星迷宮，再往右上方進入龍宮走道而直趨龍宮。



**POINT** 走出海星迷宮後，在左上方的海域可找到靈虛扇。迷宮內出現在路口的蚌殼千萬別碰，那是「行人止步」的標誌，一旦碰觸後即告消失，而整個迷宮也就會變得非常「迷人」。只要循著沒有蚌殼的路前進，其實是很容易穿越的。往龍宮密道的蚌殼於後期才會出現。







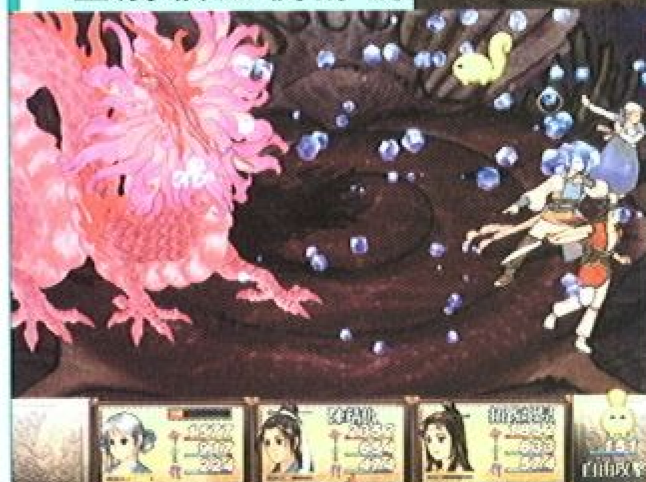

## 龍宮






抵達龍宮走道時，靖仇請二位氐人族姑娘和鯨魚在此等候，三人則往前與龍宮衛兵交戰…與魚兵、蝦兵對戰不久，又跑出蟹將，打敗牠們之後，即可進入龍宮大殿見到黑龍王。

雙方在理字上相持不下，氐人族少女跑進來指黑龍王殘殺她們的親



人，請求靖仇務須幫她們報仇；玉兒因有切身之痛，當即率先卯上黑龍王，黑龍王也現出原形抗敵…

**POINT**

靖仇在升到24級以上能學會「鳥雪紛飛」，以此招對付黑龍王較有奇效。

另以小雪的「靜影沉璧」和玉兒的「五毒咒」齊攻，不難打敗黑龍王。



黑龍王落敗後提出條件說，牠能讓玉兒死於非命的親人復活，唯不能傷牠性命。靖仇雖阻止玉兒莫信誑言，但玉兒似乎已為之所動…黑龍王繼而指稱，只需將神印摘下，趁牠尚有餘命時，滴幾滴龍血在上頭，再放諸死去親人的骨骸上，即能重獲肉身而再度復活。玉兒聽罷即趨前摘下「崆峒印」，且不理會靖仇提醒女王再三的叮囑，在神印取下的瞬間，在場的兩名氐人族少女已變得老邁不堪的模樣…




黑龍王見詭計得逞，笑稱此神印乃七百年前一位老劍俠用來使氐人族青春不老的結界之守護神器，如今結界的力量已告消失，所有氐人族都會回復原本真實的年齡，個個俱是白髮龍鍾、行將就木之人了…玉兒已驚慌得六神無主，靖仇也拿不定主意，倒是氐人族「少女」催促三人儘速逃離，女王因性情激烈，此事恐難善了，她們會自承取下神印的…玉兒堅持自己鑄下的錯誤，不能由他人代為受過，非要當面向女王致歉不可…靖仇則自責未能即時攔阻於她，乃決定一同回到氐人族向女王道歉…

## 氐人國




如今的女王已成了白頭宮女了…除非是七百年前為氐人族祖先施法的雲遊劍俠仍活著，且願意再為族人於「崆峒印」重施結界，否則妄想恢復先前容貌。女王沒好氣的指稱，若是玉兒真如此愧疚，那就毀了自己美麗的臉龐，待與族人一般醜陋時，再來說對不起吧…性情剛烈的玉兒，當真端起刀子猛往自己臉上毀了容…小雪的醫療術已挽救不回玉兒的容貌，女王也深悔自己的無行，連忙吩咐帶至寢室，並延醫治療。



三個時辰過後，女王反倒向靖仇道歉，大夫指玉兒傷勢嚴重，因下手時十分之重，可能會造成永久性毀容，並有失明之虞



。女王被大夫請入寢室，靖仇和小雪也隨後跟進，大夫又強調玉兒失明的可能性極大，並順勢勸諫女王改改又烈又硬的性子…靖仇只怨玉兒何以如此衝動…

幾日後，玉兒臉部仍包紮著，內心則是同樣的自責…女王也在宮殿裡暗自慚愧，竟將恩人逼至如此田地，如今唯一能報答的，就是遵守承諾，將三人帶至仙山島去…小雪進房攙扶出玉兒後，女王堅持要親自送往仙山島，以稍減心中愧疚，遂騎乘鯨魚隨同女王再度出海。

## 仙山島小灣

抵達時，女王謂此間仙人並非雲遊劍俠，且住在此島最深處，雖從不用劍，但醫術極為高超，功力深不可測，唯向來絕少干涉人間之事，女王所知也僅及此，當即告辭別去。

靖仇前腳剛要踏出，玉兒倒哭將起來，小雪指她眼睛周遭的傷口作祟，換藥時趁機攬鏡一照，就此傷心欲絕…經過一番勸慰後，小雪扶著玉兒在後面慢行，靖仇則獨自在前，希望藉由旅程能稍解玉兒心裡傷痛…由小灣向北進入仙山島。



**POINT**

靖隊伍自此雖仍三人同行，但遇有戰鬥時，則唯有靖仇與小雪二人上場。

## 仙山島

前進途中(A)，玉兒好似發起高燒，想必這些天太累了，導致傷口又告惡化，靖仇決定暫時紮營休息，待玉兒燒退後，再往前行。

幾日後的深夜時分，靖仇獨自於崖邊沈思，小雪追上來時，靖仇表示擔憂師父之事…多虧小雪連日來的悉心照料，玉兒才能迅速退熱…互道珍重並各自安歇。翌日，三人仍舊繼續趕路。

行至半途(B)，小雪建議就地休息。是夜，靖仇忽聽見有飲泣聲由河邊傳來，往前一瞧發現是玉兒，她已不知身處河畔，因雙眼已完全看不見了…二人趁著月夜互訴心聲，靖仇表明願充當玉兒的雙眼，並當起她的雙眼，當即為她娓娓描述仙山島的月色…




翌晨，趁著拂曉即刻啓程，行進途中(C)，小雪指玉兒再度發燒，靖仇只好就近(D)紮營休息。小雪指玉兒這次發熱猶勝上回，且毫無稍退跡象，意識並陷入模糊…靖仇這才想起隨身帶有師父所給的「草木藥鑑」，書中載有退熱之方，欲退急熱，須有香薷、羊蹄草、安息香、白藥子、苦膽木、血鳳藤和虎杖七種藥草，決定就近尋找。女王之前曾給靖仇看過一份「仙山島圖略」，有一處百草澗草藥種類豐富，就去那兒找找吧！

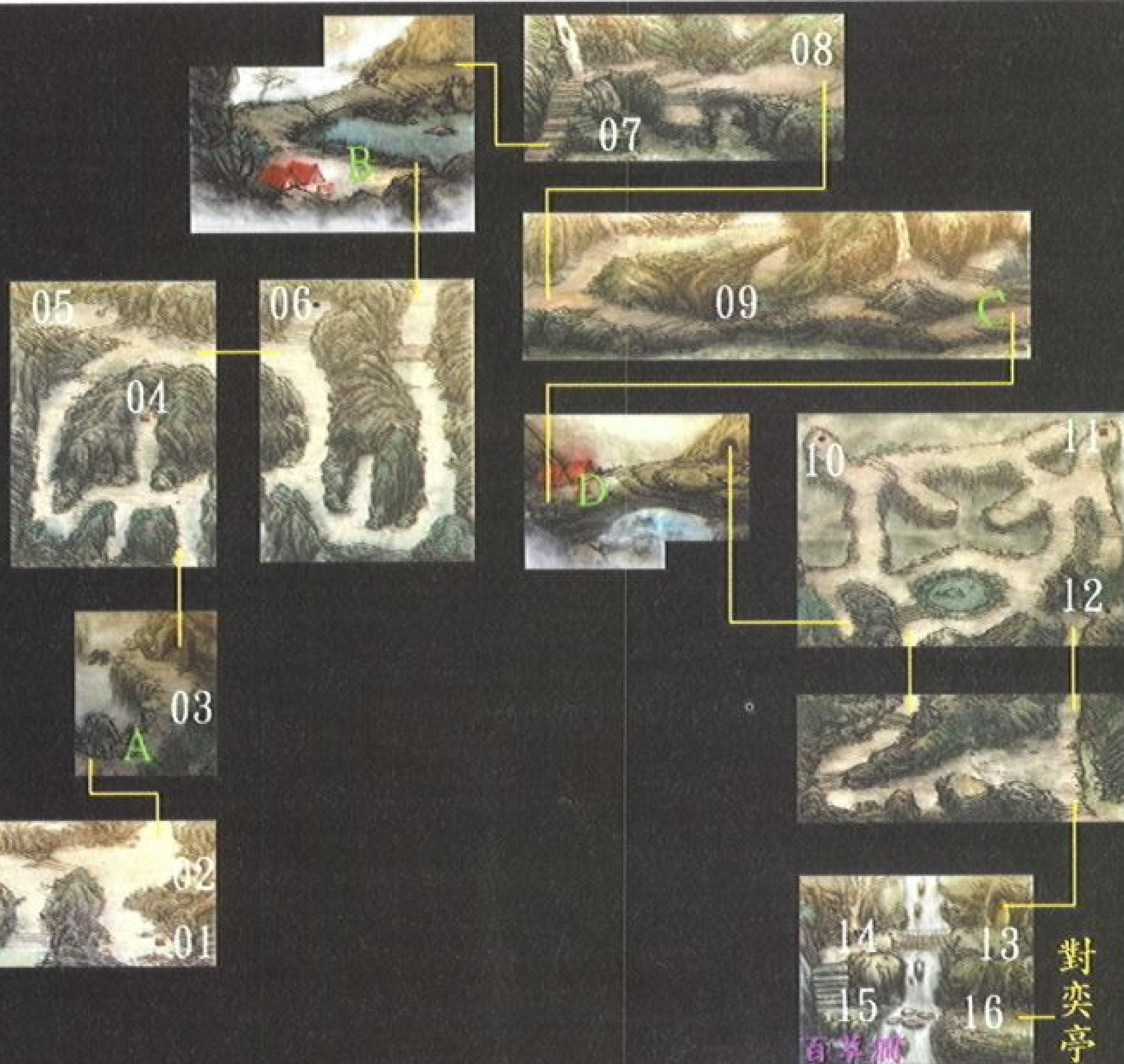
前往百草澗採得藥草回至帳蓬，唯玉兒喝下草藥後似無起色，經小雪提醒，再用「神農鼎」試試，但得再往百草澗一趟…玉兒喝下「神農鼎」所煉製的草藥後，仍告枉然，小雪當即揮刀割下自己臂肉，因聽聞過月河村的賀老闆說過，以肉熬藥可治病…再將七味藥草和臂肉置入鼎內，霎時發出美麗的光芒，莫不是小雪的用心感動了上天，兩個時辰過後，玉兒終於退熱醒來…翌日，三人乃繼續取道百草澗到了對弈亭。







01：靈界指標
02：龍骨木
03：輪迴盤
04：解病萬靈丹
05：羅勒草
06：乾坤袋
07：菟絲魔子
08：金創藥
09：嘉果
10：海檬果
11：金創藥
12：鹿茸膏
13：虎杖
14：血鳳藤
15：白藥子、苦膽木
16：香薷、羊蹄草、安息香




## 對奕亭

亭中有兩位仙人正在對弈，老者正苦思破解棋局，三人只好在旁靜候至深夜。靖仇好不容易勸得玉兒和小雪到一旁休息，自己則佇立一旁等候了兩晝夜…老者終於想出法子，但仍是滿盤皆輸，靖仇得隙詢問老者可否前往伏魔山拯救師父。



聞聽詳情後，老者指陳輔所陷者，應是千年前昊天帝花了許多心血才以伏魔古鏡封印成功的饕餮之洞，要對付魔獸可難了…經不住三人懇求，老者要他們先往天外村的然翁居歇息，並等候他回去。

**POINT**
・對奕亭下可找到白狐披風。



**POINT** 村內藥舖可購得溶石魔羽、赤色藥材。

## 天 外村






天外村的居民煞是怪異，盡說些讓靖仇摸不著邊際的「仙」話，有的甚至在演講完畢即告消失…橋頭的富商指村裡的然翁居住著兩位仙人，他們年輕時打敗了不少妖魔，昔日冒險時尚有一名女伴，聽聞其間有難解的情緣…




然翁居位處天外村正北，靖仇在院外左首的一口水井探頭，竟然到了一處怪怪的地方…

## DOMO 工作室





工作室內摸到兩張怪圖…有部電腦需鍵入密碼，試了半天才以「1202」成功載入，結果看到一些「怪怪」又「醜醜」的圖片…





郭炳宏指DOMO組員出外購物，結果被亂軍衝散了，麻煩幫忙找齊十五位成員回到工作室。跟蔡明宏用力的傻笑一陣後，透露組員鮑弘修被困在「煉妖壺」，必須以糖葫蘆和




黏怪才能組合出來…吳欣叡很用力的在做音樂，靖仇好意的勸告，音樂不是「用力」就能做得好的…




走出水井遇見楊淵升，問道「尾缺師、山聲經」是哪個地方？回頭再進一次工作室，他就會跟著回去的。




天外村村口左邊的屋子裡，可在牆壁上找到身上貼圖不見了的林耀元，請求幫他找回「三滴材質片」。

## 然 翁居








**POINT** 然翁居院子的右下方巨石間有五彩石項鍊。

進入然翁居見到女孩阿如，靖仇表明是仙人要他們來此等候，阿如乃延請進屋。二位仙人早已回至大廳，並知悉玉兒遭遇毀容，且傷勢惡化危及雙眼，此乃較年輕的古月仙人所說，老仙人指其醫術一流，欲制服饕餮魔獸，也該央求於他，老仙人自謙無力對付魔獸。唯靖仇才一開口，古月仙



人即表明斷然拒絕之意。

老仙人趨前勸道，仙人自有仙人之分際，此係古月仙人向來所堅守的，任憑三人苦苦哀求，古月仙人絲毫不為所動。剛要跨出門時，回頭指玉兒臉上傷勢一兩天內極可能惡化，並有危及性命之虞。明日一早可往附近東皇巔摘取一株「百年地稔根」，研磨後敷於傷處，即能遏止繼續惡化…




古月仙人走出門後，老仙人指他個性自千年前結識以來即是這般古怪，但為人其實十分古道熱腸，不幫則已，若一旦決定要幫忙，就會一路幫到底的…玉兒這陣子為了不拖累靖仇，強自一路硬撐，此時終告潰堤，老仙人應允今晚可在客房過夜。

老仙人悉心安置妥當後，靖仇請他帶領尋找仙草根，期能早些減輕玉兒的痛苦，老仙人則答應明日一早即帶他前往。經過大廳進入左上方客房，靖仇打量先養足精神，明日的事就留待明日再辦吧。




夜深時，小雪匆匆喚醒靖仇，謂玉兒燒得嚴重，熱度比諸先前還燙。靖仇趕往一探，果真燙得厲害，古月先人曾說過，傷勢若再惡化，恐有生命危險…這一次換靖仇自己割下臂肉，暫且依樣葫蘆幫玉兒渡過今晚難關…一個時辰過後，再次進房探看病況，小雪指玉兒非但未曾稍退熱度，且有越加難受的趨勢…如此下去恐捱不過天亮，靖仇決定去找老仙人幫忙，遂越過大廳的阿如，逕自往外跑出門去…

## 對弈亭

兩個時辰過後，小雪急匆匆跑來央求當月吟詩的古月仙人…古月仙人自認要救活玉兒，甚至恢復她的容貌、光明都非難事，但玉兒將會是小雪的情敵，女兒家的心事哪逃得過仙人，玉兒若是命中註定該命絕此島，救了她只是戕害小雪自己的幸福而已…小雪下定決心，仍然只求古月仙人醫治玉兒…







此時，老仙人也御劍護著靖仇而來，靖仇深夜單獨跑進山裡，結果失手跌入崖底，老仙人適巧由鍾仙子處歸返途中得遇，否則怕早已送命了。古月仙人見狀，嘆謂人間有情，更勝天道，今日算是被小娃兒擊敗了…

## 然翁居

隔日清晨，靖仇得知獲救經過，且玉兒經古月仙人醫治已漸趨好轉，由阿如口中獲悉今日要詳告恢復玉兒容貌、光明的方法，此刻正在院子裡等候。

出得院子，靖仇上前向二位仙人致謝，古月指自己係為小雪所感動…昨夜只是暫時使玉兒病情趨緩，若要使她恢復受傷前的狀態，尚須二樣東西才行。一是此島西方一座西母峰的高山上，長有一株名為「血露蟠桃」之仙桃，此乃幾千年前由西王母娘娘親手栽種，百年只得一果。且因擁有獨特仙氣，置入「神農鼎」提煉即可煉製重獲光明、容貌之藥。

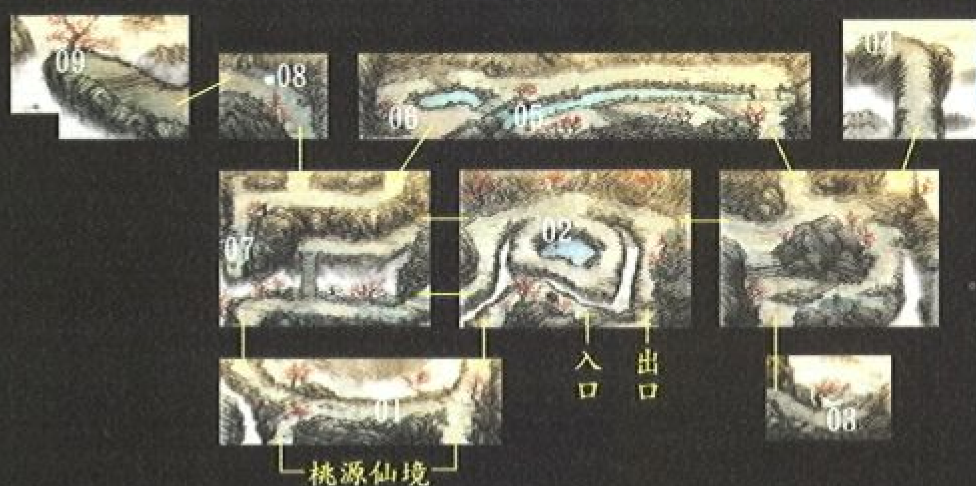


第二樣則是「神農鼎」，二位仙人也感驚詫，神鼎居然竟是玉兒部落之物，且早已擁有，那就只需前往西母峰摘回蟠桃即可。古月仙人交予一顆火雲珠，因西母峰終年雲霧飄渺，此珠可驅散山前雲霧，方得順利入山。老仙人於靖仇與小雪額上各畫一道護身印記，並希望能通過考驗。

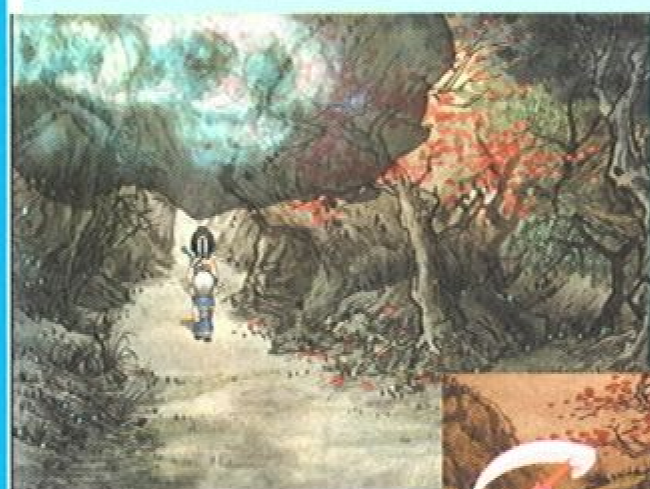
西母峰一般仙人無法進入，反倒是常人憑恃雙腿方能攀爬，山頂或有一些考驗，只要誠實面對自己，相信必能順利通過。

靖仇與小雪正要出發前，古月仙人吩咐道，蟠桃此刻尚未熟透，需由小雪摘取較能保住靈氣，此點萬勿忘卻。

## 西 母峰




01：千里星痕　02：靈界指標　03：輪迴盤
04：天山雪蓮　05：活骨靈藥　06：仙魄香
07：虎爪鞋　08：映月之光　09：血露蟠桃



入山前使用火雲珠驅散雲霧後方得進入。上得峰頂找著血露蟠桃，古月仙人既有言在先，那就由小雪負責摘取吧！小雪上前摘取時，天際傳來怒責的聲音，意謂摘取蟠桃之人，將被砍斷雙手，靖仇對天祝禱一番後，斥責的聲音不再，小雪乃順利摘下蟠桃，但隨後竟跑出蟠桃守護者刑天…




靖仇詰問刑天，方纔不出聲豈不是默許，何以事後才出面阻止？真個是秀才遇到「天兵」，有理也理不清，不服氣就盡管打敗牠啊…

**POINT** 對付刑天以靖仇的「樹木狂嵐」和小雪的「濤瀾動地」較具殺傷力。雖然註定力不能敵過刑天，但得硬撐到刑天怒極而出殺招為止，「自然死亡」會導致遊戲結束。





撐過十數個回合後，二人終告不敵而敗下陣來，二人爭著承認蟠桃是自己所摘，也爭著要讓刑天砍去雙手…刑天正要行刑時，不但突告消失，且出現老仙人身影…原來是老仙人在兩人額上所畫之護身印記所產生的幻影，意在考驗摘取蟠桃之人的條件，因西王母娘娘認為蟠桃乃仙界之物，只有懂得為他人犧牲者，才有資格獲得，因而訂下此規。其實老仙人一直在暗中保護著兩人，靖仇問起老仙人仙號，但老仙人堅不吐露，且催促儘速回去拯救玉兒。

## 然 翁居

古月仙人指示將「神農鼎」和蟠桃帶至客房內，眾人齊聚後，靖仇依古月仙人所示，將蟠桃置入神鼎煉製




赤玉晶，遞給玉兒服下後，古月仙人接著再將桃花仙氣注入玉兒體內，好讓神鼎與蟠桃之力相互呼應，玉兒臉部遭毀的肌理即能復原…古月仙人運氣過後，玉兒果然回復昔日美麗的容顏…




三日後，小雪邀靖仇探視玉兒復原情況，大廳聞阿如所吟之詩，據說是然爺爺借五十年後之六祖所作禪詩

的破綻，改編成打油詩資以取笑，還說是天外村神祕區的「老祖宗」轉告的…

客房內見老仙人正與玉兒談話，玉兒可算是完全復原了。老仙人並告以大好消息，指古月仙人已答應前往伏魔山拯救靖仇的師父，他人正在對奕亭，可往問個明白。準備妥當後，靖仇詢問老仙人，何以古月仙人願意出手搭救。老仙人答道，他是一旦出手就會幫到底的人啊！




## 對奕亭

古月仙人表明要前往伏魔山搭救靖仇師父，但要對付饕餮魔獸，尚須一樣特殊的神器。在桃源仙境仙山島以西，有一海中建木之參天巨樹，那是支撐仙界天幕的九根支柱之一，在建木的最高處有上古神器「盤古巨斧」，若要制服魔獸，非此神器不可。

巨斧係由沈睡中的盤古巨神所保管，那是祂當年開天闢地所用的曠世神器，只需告以「古月」向祂借巨斧，量祂應不致拒絕。古月仙人並致贈七角海笛，可隨時在海灘用來召喚古月仙人昔日鯨魚坐騎藍晶，如此便可自由航行於附近仙海。



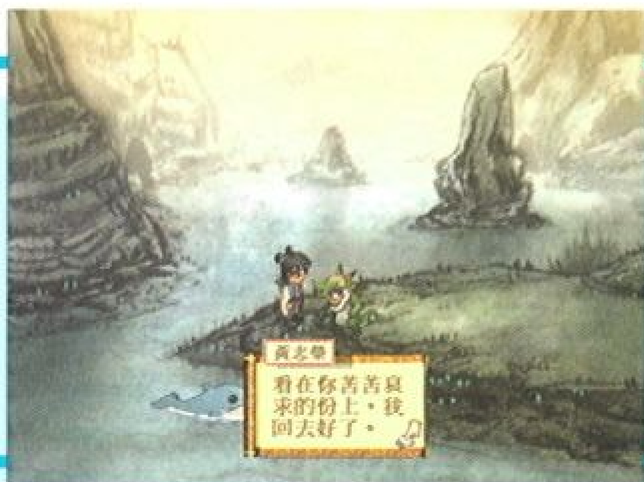

## 莫支灘




在海灘使用七角海笛後，果真召來鯨魚藍晶，三人就此於鯨魚背上遨遊於仙海。玉兒彈奏琵琶，靖仇吹奏笛子，加上小雪的滿頭白髮，三人矢言情誼永固，絕不輕言分離…

## 仙山島小灣

騎乘藍晶往東南方抵達小灣遇見黃志榮，靖仇反覆請他回去工作室近二十次，才逼得他怏怏的離去。

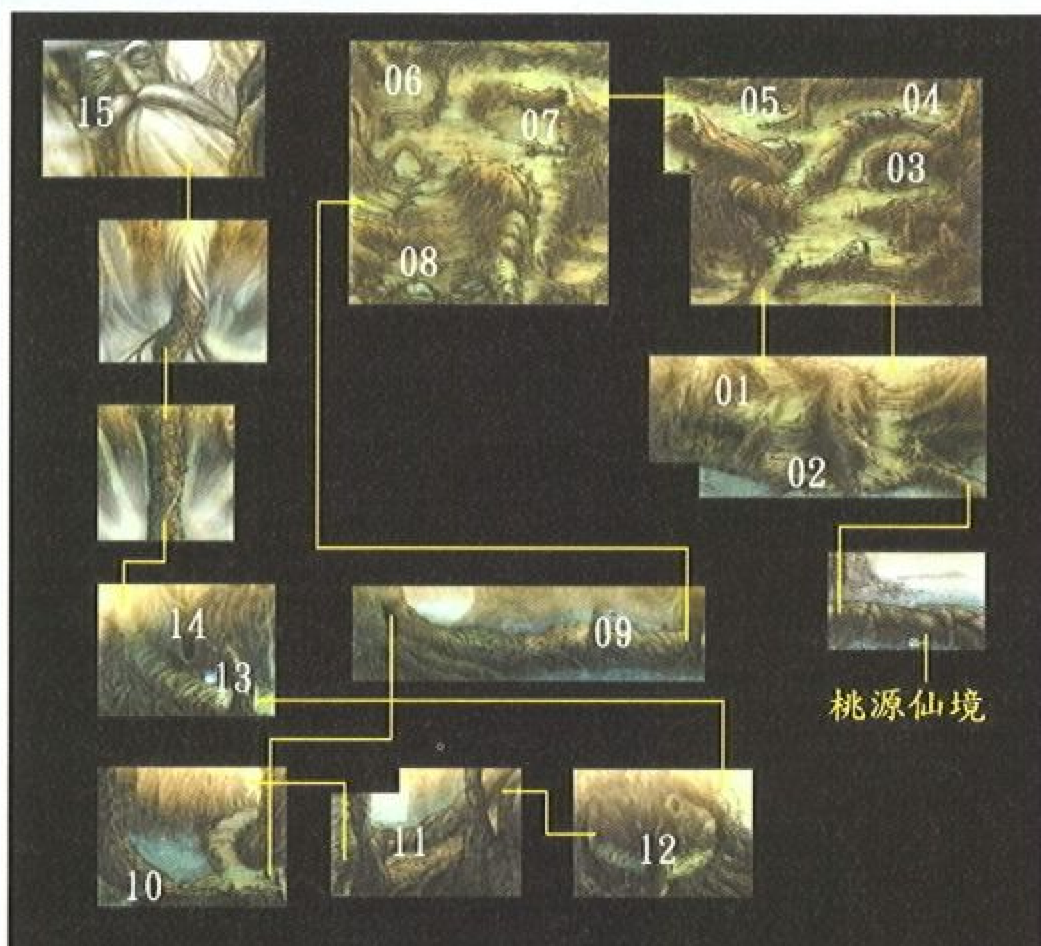



## 海中建木

藍晶抵達建木根部時，小雪頓覺頭疼欲裂，就地讓小雪休息過後，玉兒自責是自己害了小雪，這陣子委實把她累壞了…小雪表示首次遇見靖仇，以及到龍宮、魔王砦時，也都有類似的症狀，只是沒這回來得厲害…休息一陣後，三人乃繼續行進。

登至盤古頂瞧見盤古巨神正在睡覺，既要借斧，當然得叫醒祂才行…巨神醒






| | | |
|---|---|---|
| 01：陰陽鏡 | 02：金創藥 | 03：活骨靈藥 |
| 04：入地金牛粉 | 05：符紙鶴 | 06：硫磺 |
| 07：溶石魔羽 | 08：靈神天藥 | 09：嘉果 |
| 10：天仙酒 | 11：龍骨木 | 12：阿修羅之森 |
| 13：映月之光 | 14：玄武之沂 | 15：盤古巨神 |

後，靖仇告以古月仙人託他前來借斧，盤古巨神表示，要借斧沒意見，但吵醒祂午睡則讓祂有點不想借




…不過，因睡了好幾百年未曾翻身，身子倒有一些兒癢，待會兒弄出元神陪靖仇三人活動一下筋骨，只要能打得祂渾身舒暢，祂就出借巨斧…




對付盤古巨神，靖仇可以「御木狂嵐」或「羊筋蝕骨」，小雪則以「濤瀾動地」，另以玉兒的「五毒咒」齊攻即可。



打得盤古巨神舒筋活骨過後，祂又可安穩的睡上八、九百年了，隨即取出「盤古巨斧」出借，叮囑用完後直接丟入下邊樹根洞裡即可，千萬別再吵醒祂…

## 對弈亭



古月仙人見巨斧已借得，他就有把握能在不使饕餮魔獸重返人間之狀態下，安全救出靖仇的師父。老仙人要衆人先回然翁居歇息，待明日一早即出發前往伏魔山。

## 然翁居



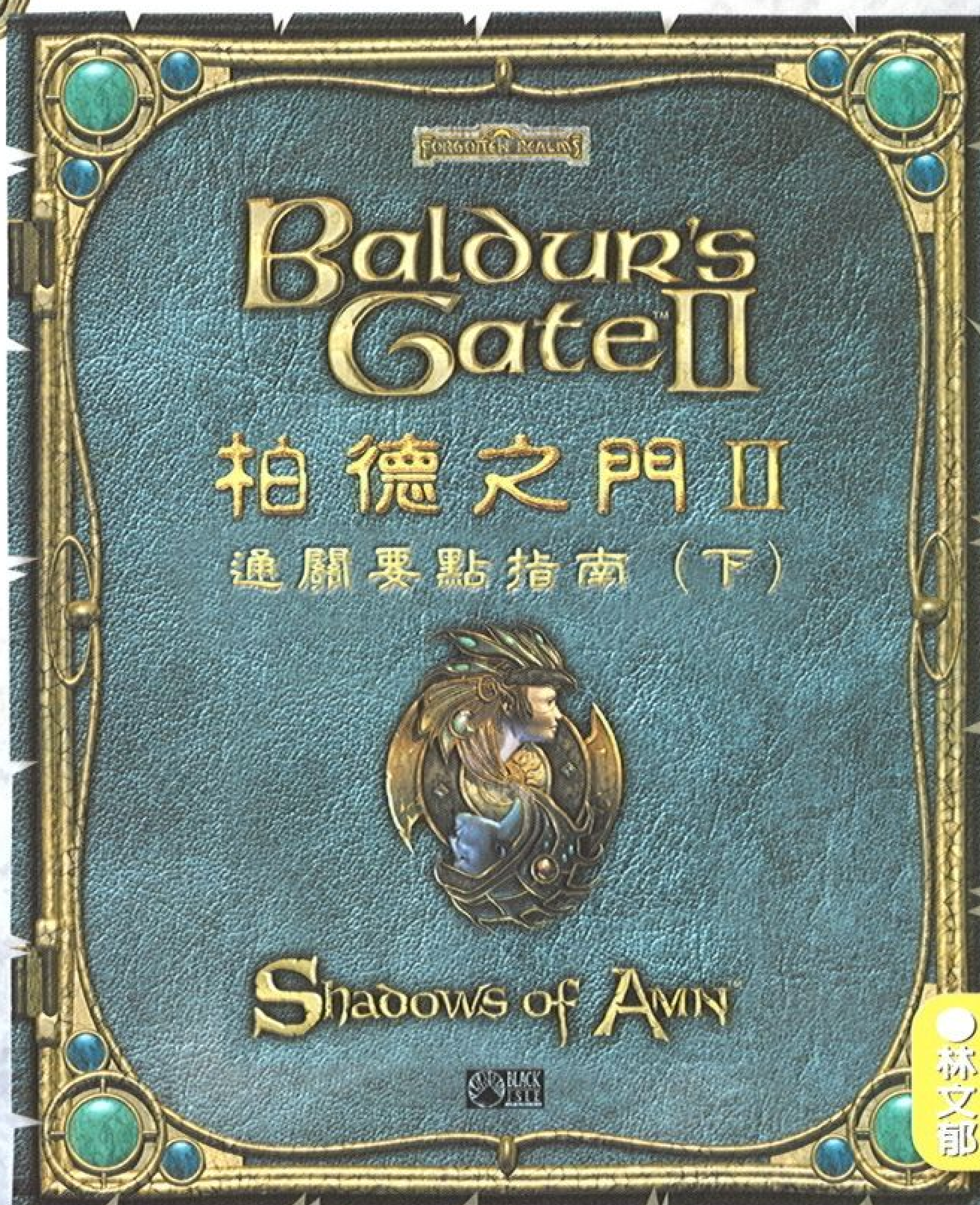
休息一夜後，隔日一早即與老仙人和古月仙人在庭院會合，老仙人將以御劍帶衆人前去，如此可省事不少。古月仙人突然想起，此次要介入人間之事，似乎應先問問「老祖宗」的意思較好，老仙人即刻命阿如前往神祕區詢問老祖宗，謂「二代人物要往三代的世界救人是否可行」…阿如飛快的攜來回音，指老祖宗已然答允，可以即刻出發了。

## 然翁御劍

靖仇三人首見御劍飛行的境況，箇中滋味俱都不同，玉兒在御劍上可樂得很，但小雪卻躲在後頭不敢動彈…靖仇此時再問及老仙人仙號，古月仙人指他以前是位偉大的劍俠之子，稱呼然翁便成，並指然翁劍法與御劍術在仙界是出了名的，即連古月仙人也望塵莫及的。

古月仙人叮囑說，對付饕餮魔獸極消耗元神、真氣，待到得伏魔山後，途中的大小妖魔就交由靖仇三人料理。飛行一陣後，然翁指已到達仙界邊緣，接下來該是盤古巨斧上場之時。古月仙人當即向靖仇要過巨斧，振臂一揮，以巨斧劈穿仙界與人界之壁…






## ◆作者序：

「柏德之門II」是一款相當龐大的RPG，除了主線劇情之外，支線劇情也是不在少數。而因為篇幅的關係，筆者只針對主線任務進行解析，同時也略去了劇情的描寫，這種寫法雖然簡單，但應該仍然可以幫助玩家進行這款一級棒的RPG。



●林文郁

過關時數 60小時

## 第4章

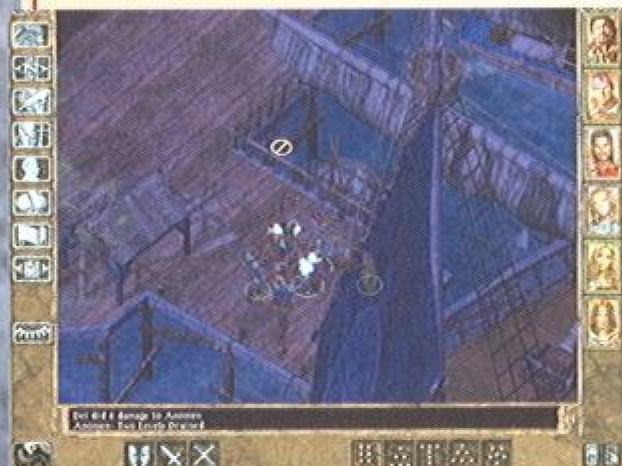


玩家在這章的主要任務就是要進入Imoen被囚禁的Spellhold，並將她解救出來，不過首先要做的還是先在Brynnlaw鎮尋求進入Spellhold的方法。

## The City of Brynnlaw

A1：登陸處。

A2：如果玩家在第三章所選擇的路線是與影賊公會合作的話，將會在此處遭遇三個吸血鬼，當玩家打退這些緊追不捨的吸血鬼後，Aran Linvail所指派給你的助手Sime會告訴你到A3的Vulgar Monkey找一名叫做Sanik的男子。



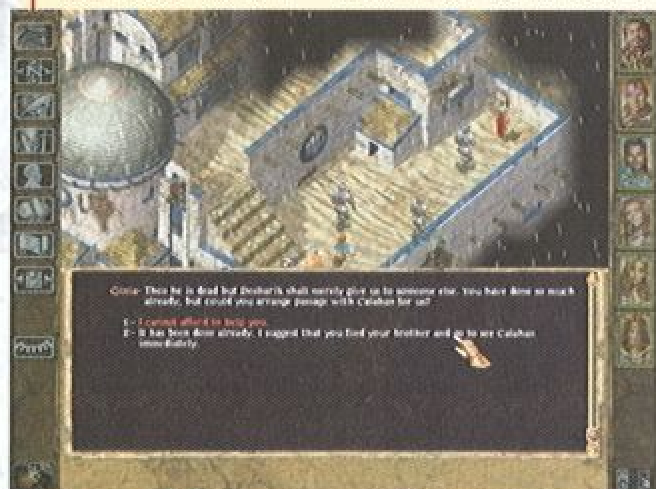
▲星夜遇上吸血鬼，真是不祥的預兆



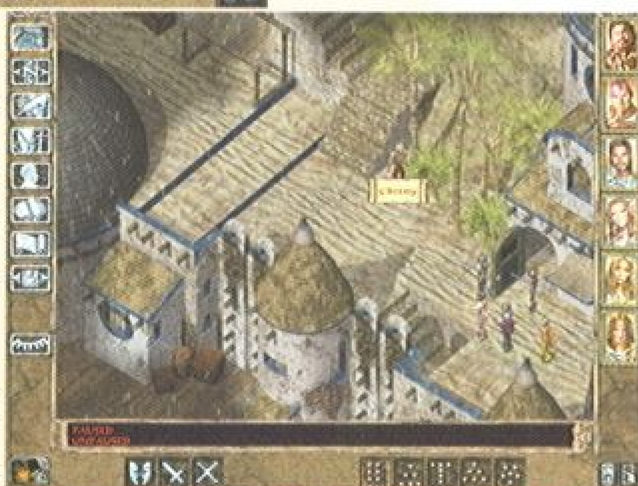
A3：Vulgar Monkey酒館，你可以在這裡找到Sanik，但是他旋即被此處的妓院老鴇所派來的刺客所殺。眼見酒館被妓院老鴇所騷擾的酒館老闆心有不忿，於是透露出妓院中的Claire是Sanik的相好，她可能也會知道Sanik所擁有的情報。


▲唯一的消息來源Sanik突然被刺殺身亡

A4：Ginia的所在地，她被A5處的Chremy買下成為奴隸，你可以殺了Chremy，然後交付200金幣給A6處的Calahan，讓他幫忙Ginia及其兄長回到故鄉。由於Chremy與進入妓院的方法有些關聯，因此你可以順道完成這個支線，記得付了錢給Calahan之後，還要回到這裡來向Ginia回報。

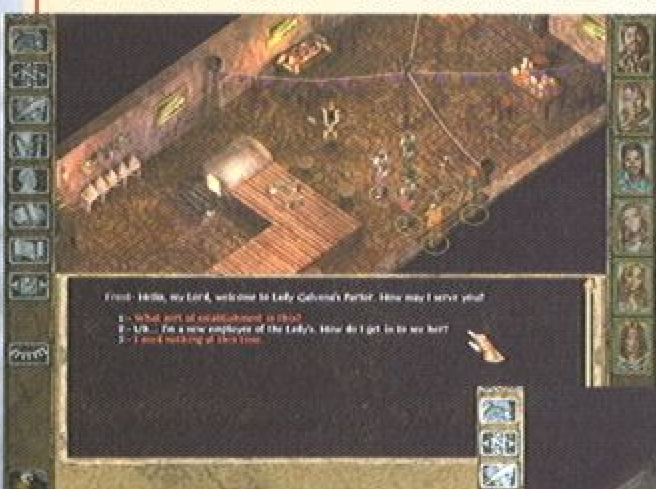

▲可憐的Ginia

A5：Chremy所在地，殺了他之後，可以在他身上取得「Galvena's Medallion」，這個徽章可以讓玩家冒充妓院的新聘人員進入裡面。

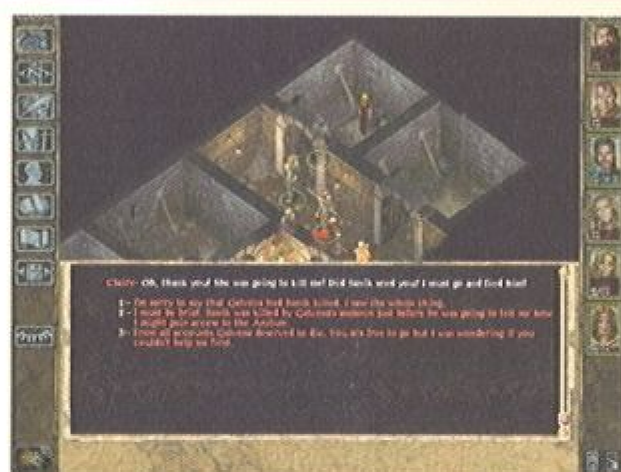

▲殺死Chremy，奪取他身上的徽章

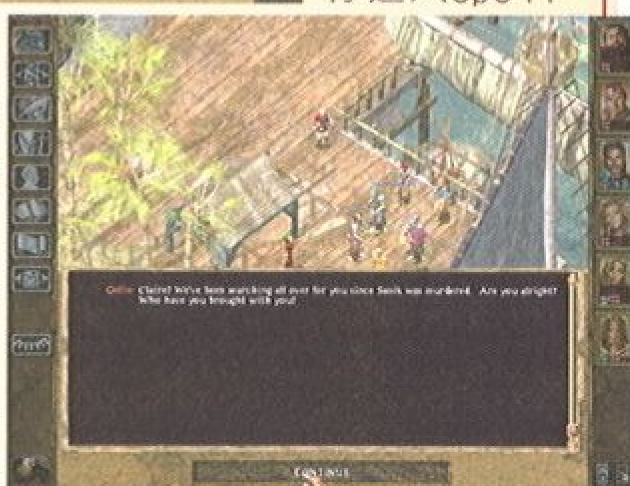
A6：Calahan所在地。

A7：妓院，你如果已取得「Galvena's Medallion」的話，就可以順利進入妓院內部，或者你也可以直接殺了位在妓院大廳的守衛長，並且找到大廳中的一處密門，進入妓院內部的長走廊，再在走廊右邊的最後一間房間中找到一把可開啓最尾端的牢房的鑰匙，會在牢房中遇見妓院老鴇及她的手下。將這二人打倒後便可救出Claire，告訴她Sanik的遭遇後，她會將你帶至碼頭邊找一位叫做Golin的人，Golin會告訴你進入Spellhold的方法有二，一是到A8處的Perth住所，找他拿取「Wardstone」，由正面進入Spellhold，另一則是到A9處的Deshark家，說服他相信你腦袋不太清楚需要靜養，便可以進入Spellhold的內部。


▲冒充妓院人員


▲老鴇與她的手下沒有想像中好對付


▲救出Claire

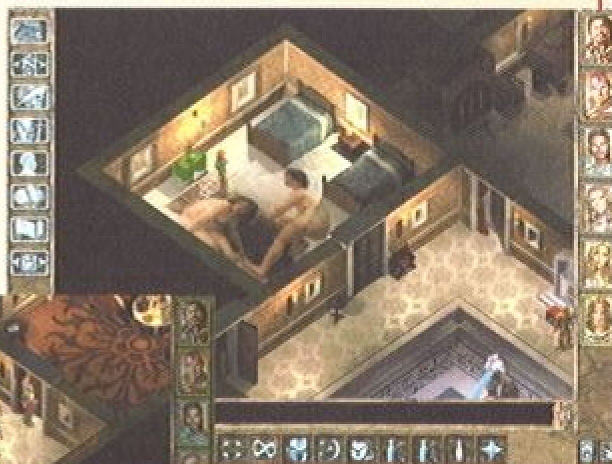

▲Golin會指點你進入收容所的方式

A8：Perth的家，在你進入房間之後，他會受到符咒的控制而對你展開攻擊，他的法術相當具有威力，建議玩家可先讓盜賊獨身進入並隱身躲在他背後，等到雙方正式衝突時，以背刺攻擊。將他殺了後，記得找尋「Wardstone」，然後由A11前往Spellhold。另外，Perth的身上也有一本無限法術之書，可無限制使用法術，別忘了拿。


▲受到控制的Perth會突然與玩家衝突


▲別忘了拿取這顆防護石

A9：Deshark的家。

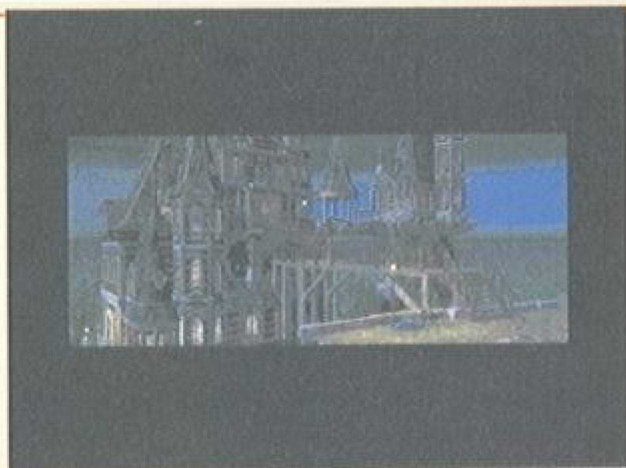

▶有趣的地毯


◀設法讓Deshark相信你腦袋不清楚

A10：Cayia的家。

A11：通往Spellhold的路。來到Spellhold外圍後，沿著唯一

▶收容所



的一條路直走便可到達Spellhold。在你打開Spellhold的門時，會遭遇埋伏，你可以選擇應戰或是直接進入Spellhold裡面。

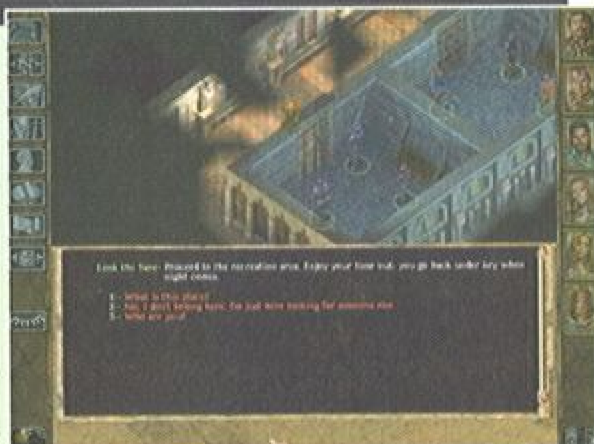


▲通往收容所的路只有一條

## The Asylum Level 2(Spellhold)




B1：你的房間(如果玩家是透過Deshark的方式進入此處的話)，你會在房間外的走廊遇見Lonk，他是此地的管理者。

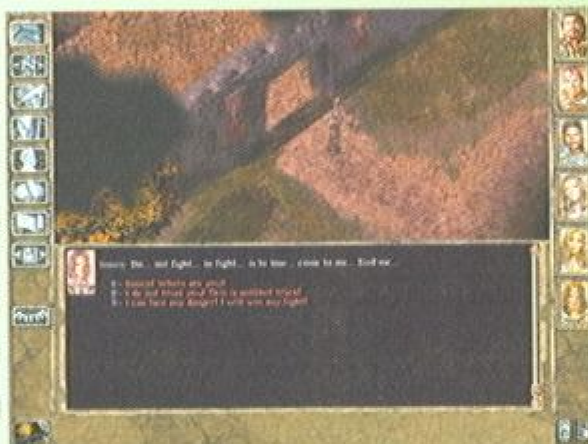

▲收容所的生活從放風開始

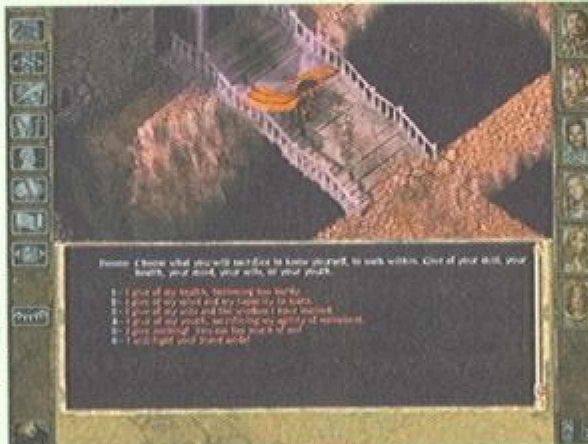
B2：Imoen的房間，不過她已經不認識玩家了，玩家這時可以發動攻擊，然後Irenicus便會出現。玩家這時也會發現隊伍已被下了藥，因此全隊陷入昏迷…。等玩家醒過來時，已經身在Irenicus實驗室的試管中了，而且玩家還可以聽到原來Imoen與主角一樣都具有邪神的血統的情報。接下來，以玩家為實驗體的實驗就要開始了…


▲終於找到Imoen了，不過她似乎忘了主角了


▲Irenicus出現，並帶走主角一行人
▶主角也成了Irenicus的實驗品

玩家會獨自一人被送至夢境中的燭堡，並聽到Imoen要玩家進入城堡中搜索。玩家在燭堡的入口處遇見Toll，他會向玩家要求一點的人物屬性(力量、體質、智力、智慧其中一項)作為進入城堡的代價，注意在這裡所損失的屬性是永久的失去，因此玩家最好選擇與職業較無關的屬性，或是裝備有可提升該屬性的功能，這類屬性也可考慮。


▲夢迴燭堡

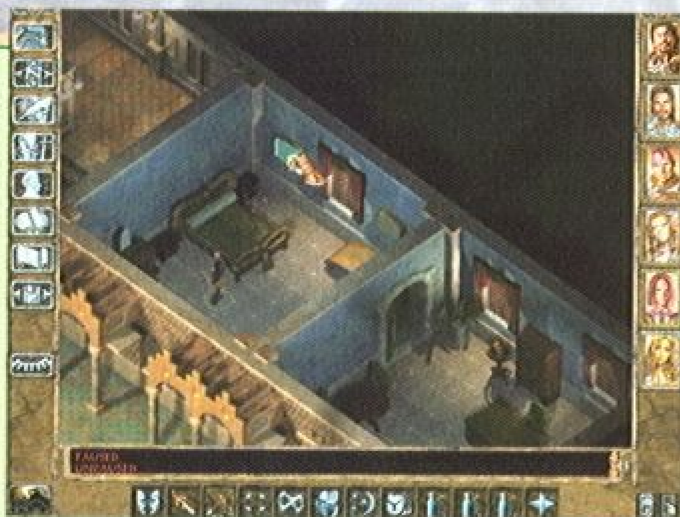

▲力量、體質、智力、智慧，哪一種可以被忽視掉呢？

進入城堡後，Imoen表示，她已學會一個可弱化Bhaal的法術，因此要玩家將Bhaal引入城堡。你可以在城堡外的左下方找到Bhaal，引著它來到Imoen處，便可與Bhaal決鬥。將它打敗後，玩家又回到了實驗室之中，而這時Irenicus也已經完成實驗


▲緊追不捨的Bhaal


▲夢境結束，回到現實，而Irenicus也已經完成實驗

icus的實驗已經成功了，他順利的偷走了玩家的靈魂，並且將玩家、Imoen、及其他所有隊員交給Bodhi處理。


▲Irenicus的臥房

B3：通往The Asylum第一層(Irenicus的實驗室)的樓梯(F4)。注意玩家目前只能在地圖的左上邊活動，右下半邊則要到本章結束之前才能自由進出。

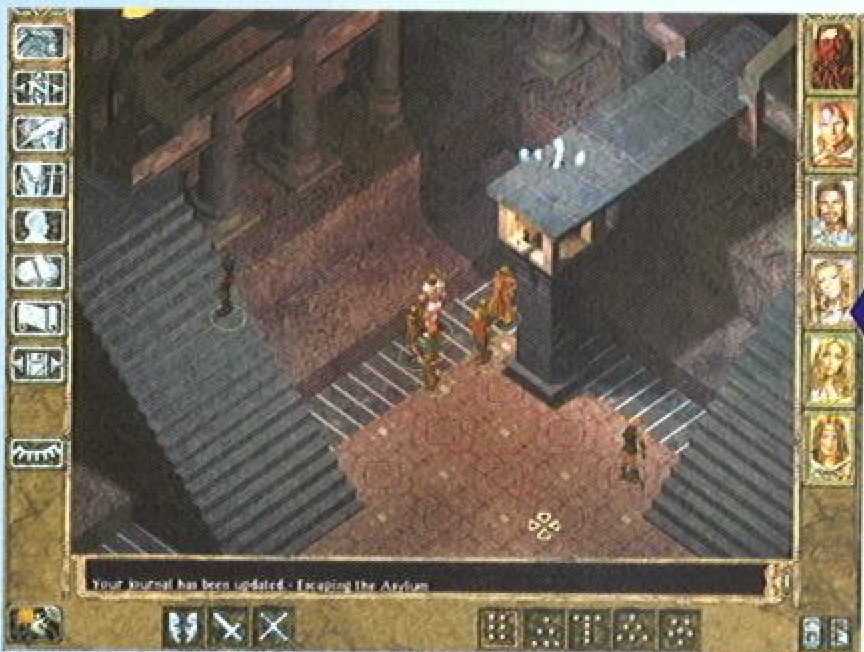
B4：藏有可直通Underdark的傳送門的鑰匙(Jos's Key)。

B4：出口

# The Asylum Dungeon Level 1




C1：玩家一行人將會被Bodhi給丟在這裡，因此玩家必須先想辦法逃出去才能找回自己的靈魂。

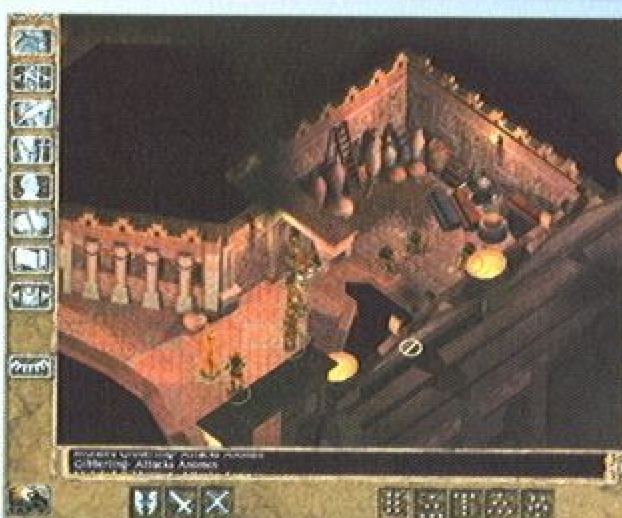

雖然失去了靈魂，卻終於找回了Imoen

C2：這裡有個Golem看守，只有重擊型武器可對它產生傷害。房間中有個超好用的儲存袋，不但可容納任何物品，而且放在裡面的東西都像是沒有重量一樣，可以大幅增加冒險隊伍的物品收集能力，另外還有一顆可啓動C6處傳送門的特殊寶石(共有3顆)。

C3：陷阱，看到牆壁外側類似彈簧的構造了嗎？任何生物進到這個陷阱中都將難逃成為肉醬的命運。


▶會夾人的牆壁，任何人都逃不過這陷阱

C4：這裡有一群哥布林，你可以輕鬆地打發他們，並且在這個房間中找到第二顆啓動C6處傳送門的特殊寶石。


▲一群哥布林，但不足為懼

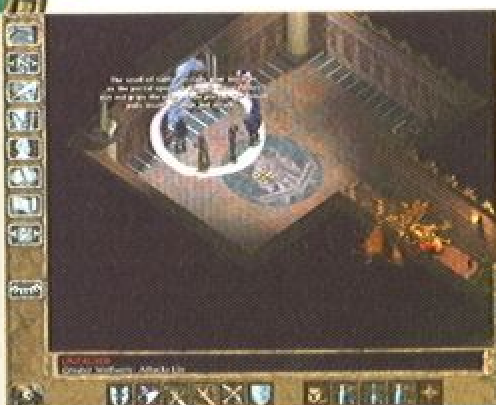
C5：這個房間中央的箱子中有11個物品，房間周圍也有11座雕像，當玩家點選這些雕像時，畫面上會出現謎語，玩家可將謎底，也就是11個物件其中之一放入該座雕像手中的碗。全部完成後，箱子裡會出現另外二個物品(包括第三顆啓動C6處傳送門的特殊寶石)，並給予隊伍大量經驗值。

▲點選雕像顯示謎題，再放入正確的物品

POINT：由門邊開始，答案依逆時針順序為：Grinning Skull、Hourglass、Mirror、Gagged Man、Sword Medallion、Sun Medallion、Sundial、Jar of Water、Worned Boots、Golden Circlet、Star Medallion。

C6：這裡有一隻Ruhk及一群Smoke Mephit，前者在遇上多數敵人時會施放死亡之霧，建議玩家在門外召喚一些怪物(只要施展1級召喚術即可)到房間中，然後立即將門關上，過了一會再將房門打開，幸運的話可以讓Smoke Mep-


▶用一些召喚怪獸讓敵人自相殘殺



▲擺好陣勢，準備迎戰

才取得的特殊寶石啓動傳送門，前二次會依序傳送出Greater Wolf-were、及Pit Fiend，你必須殺死他們，所以記得在傳送門前擺好陣勢，給予他們迎頭痛擊。第三顆寶石則會傳送出Djinn，他會給予玩家一件相當優良的鎧甲以及經驗值。



▲好大的惡魔



▲惡戰後的獎賞

C7：這個房間中的牆壁上共有12個臉孔(外圍牆壁6個，內圍牆壁6個)，玩家可以將手伸進這些臉孔中，接著就會被傳送至內圍牆壁中央，並回答雕像的問題。玩家必須答對才能離開，如果答錯的話便會遭到火焰箭法術的攻擊。全部12 hit全部死亡，玩家這時再全力攻擊Ruhk。房間中有一處傳送門，利用剛



◀利用臉孔來獲得答題的機會，但是答錯要受罰

道問題答完，不但可獲得經驗值，還可獲得「再生指環」，佩帶者可隨著時間經過慢慢恢復生命值。

POINT：答案從外圍由左至右(順時針)分別是Ice、Fire、A coffin、A candle、Darkness、Stars。內圍由右至左(順時針)分別是A hole、A secret、Fish、Breath、A sponge、Shadows。

C8：一群蛇人。

C9：通往The Asylum Dungeon Level 2

C10：通往The Asylum Dungeon Level 3，但是在樓梯的前方有一座巨大的頭部雕像擋住去路，你需要取得「Kurtulmak's Crystal Shard」、以及「Hand of Dace」才能開啓這條通路，而這二樣物品，都要在Asylum Dungeon Level 2取得。



▲前戰士、後法師，標準的陣勢



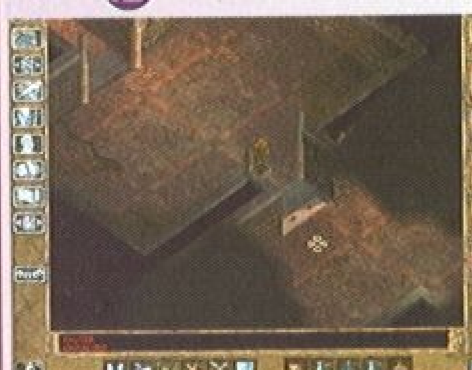
▲巨大的頭部雕像

## The Asylum Dungeon Level 2




D1：通往The Asyl-um Dungeon Level 1

D2：無法解除的陷阱，當玩家接近時，這座鐵柵門將關上，同時前後二個房間各出現3隻Umber Hulk，因此派出2位耐打的戰士，為他們施以防止混亂的法術，再讓他們誘發陷阱，其餘隊員則躲在通道進行遠程攻擊及支援。



▲這種地方一看就知道一定有陷阱，可是卻偵測不出來



▲以一人當肉墊，其他人在遠處進攻

D3：玩家可以發現這個房間中有一本書，以滑鼠翻動後，後方的牆邊會依序出現5隻怪物：Kobold Captain、Sword Spider、Umber Hulk、Mind Flayer、Beholder，第三隻怪物會造成混亂，以具有防止混亂能力的隊員與牠打近身戰，第四及第五隻怪物能力不弱，可以事先召喚怪物來對付牠們，殺死這5隻怪物後再點選一次書籍，可獲得你的報酬。另外注意左下方牆壁



▲別疏忽了這道密門



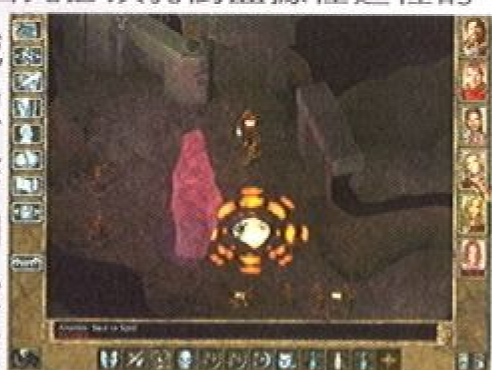
▲翻動書頁，喚出怪物



▲面對強大的敵人，派出召喚怪物來對付是最好的主意

有一道密門。

D4：玩家可以在這裡找到「Kurtulmak's Crystal Shard」，但是首先必須打倒盤據在這裡的一大群地精，廣大的區域以及數量龐大且分散的敵人會讓玩家難以個個擊破，因此火球術會是個相當好用的法術。當玩家殺死Kobold Avatar後，便可獲得水晶碎片。另外，看看隊員身上有沒有木樁，如果沒有的話，在這裡找一找並帶走，等一下將會派上用場。


▲以火球術對付這一大群敵人


◀重要的水晶碎片

D5：這裡有一隻隱形的Crimson Death，罐子中也有一些好東西。

D6：Dace的棺材置放地，Dace這時已經由於Bodhi的緣故而變成吸血鬼，他具有吸取等級(一次3個等級)及媚惑的能力，確定你所派出與他進行近身戰的隊員能抵抗這二種攻擊。將他打敗後，他的靈魂會回到棺材中。

D7：在你擊敗Dace然後經過這裡時，Dace的靈魂會出現在這裡，並要求你真正的殺了他。回到D6處，在他的棺材上使用木樁解放Dace的靈魂，他會交給你「Hand of Dace」。接著回到The Asylum Dungeon Level 1的C10處，開啓通往The Asylum Dungeon Level 3的通道。


▲與Dace的戰鬥

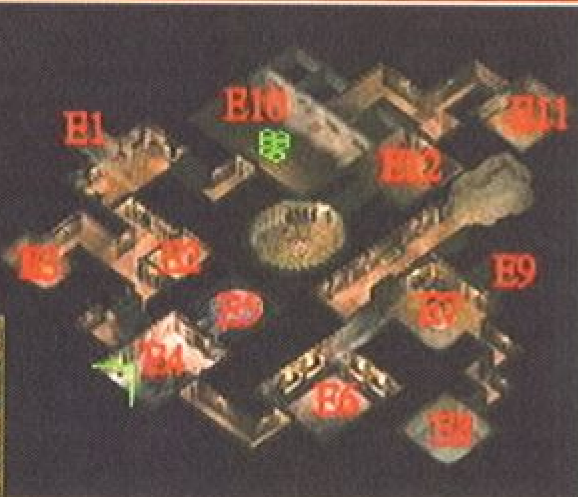

▲Dace的靈魂要求你真正的解放他


▲安息吧！Dace


▲通往下一區域的通道已打開

## The Asylum Dungeon Level 3

E1：通往The Asylum Dungeon Level 1




E2：秘密房間，房間的密門必須讓盜賊來開啓，房間中除了一個類似馬蹄型的開關外空無一物，但這個開關卻是開啓E3密門的唯一方法。

▲關係匪淺的2道密門

E3：這裡有幾隻Troll，解決掉後，搜索一下房間的瓶瓶罐罐，可以找到幾個「Mithril Token」，記得帶走，稍後將可在這區的某個地方換取不錯的裝備。


▲奇怪的硬幣狀物品

E4：有牛頭人看守，也有幾個「Mithril Token」。

◀將這些牛頭人殺得片甲不留

E5：水池中也有「Mithril Token」、「牛頭人之角」、以及一幅「Mind Flayer Painting」，牆壁的三座雕像處也分別有三幅Troll、Umber hulk、以及Djinni的圖像，將它們帶走，不過要注意當取走牆上的圖像時，會觸發強大的法術陷阱。


▲這些猙獰的圖像有什麼作用呢？

E6：這裡有一個奇怪的裝置，房間周圍有4個球狀物體，如果予以啓動的話，由左至右的功能分別是給予房間中的人員緩慢、治癒(只有踩在房間中央圖像上的隊員才能獲得醫治)、加速、及觸發閃電等效果，玩家可以好好利用一下。

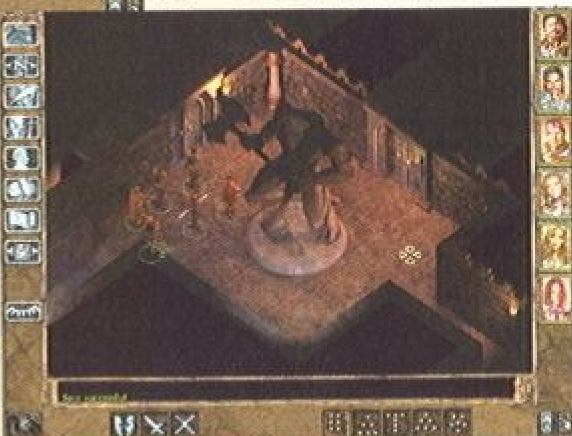

▲加速效果

E7：玩家會在這裡再次碰上Bodhi，不過不用擔心會再次陷入苦戰，因為主角將突然變身成為Slayer(殺戮者)，強大的攻擊力會將Bodhi嚇



▲變身

跑。不過這時要擔心的卻是你的隊員，因為失去靈魂的關係，玩家無法控制變成殺戮者的主角，因此殺戮者會攻擊任何看得見的目標，所以玩家只要讓主角單身前來此處觸發事件即可，過一段時間之後，主角自然會回復原狀。另外這個地方有一個巨大的牛頭人雕像，玩家可以收集2根「牛頭人之角」，在這座雕像上開啓E9處的出口通道。另外，旁邊長廊上的水池中也有一些「Mithril Token」。



▲到處都是巨大的雕像，瞧，又一座巨大的牛頭人雕像



▲高斯眼魔還是有其威力在

此外要注意的是，當主角變身事件發生後，以後在隊伍休息時，主角將會再度變身，並攻擊隊友，因此建議找一個可關門的房間，讓主角離開房門一段距離，其餘隊員則在門的另一邊，當主角變身之後，其餘隊員立即將房門關起即可免除傷害。





▲▶變身了，趕快將門關起來

E8：這個房間中有第二根「牛頭人之角」，以及「Mithril Token」。

E9：出口



▲一把火燒乾淨

E10：這裡有一群蛇人看守，慢慢將蛇人戰士引出房間中解決，最後再集中攻擊蛇人法師。接下來，玩家在E5處所獲得的4幅畫像可以在這裡派上用場，仔細看就可以看出來，畫像上的圖案與牆上的圖案相同，開啓牆上密門後，裡面也將冒出一隻畫像上的怪物，因此玩家最好依據敵人特性擬定作戰計劃（以召喚怪物應戰是個不錯的主意），打倒敵人後，可獲得一些物品。



這個圖案是不是與身上的畫像很像啊？



▲一字排開的蛇人陣仗



▲用召喚怪物抵擋敵人

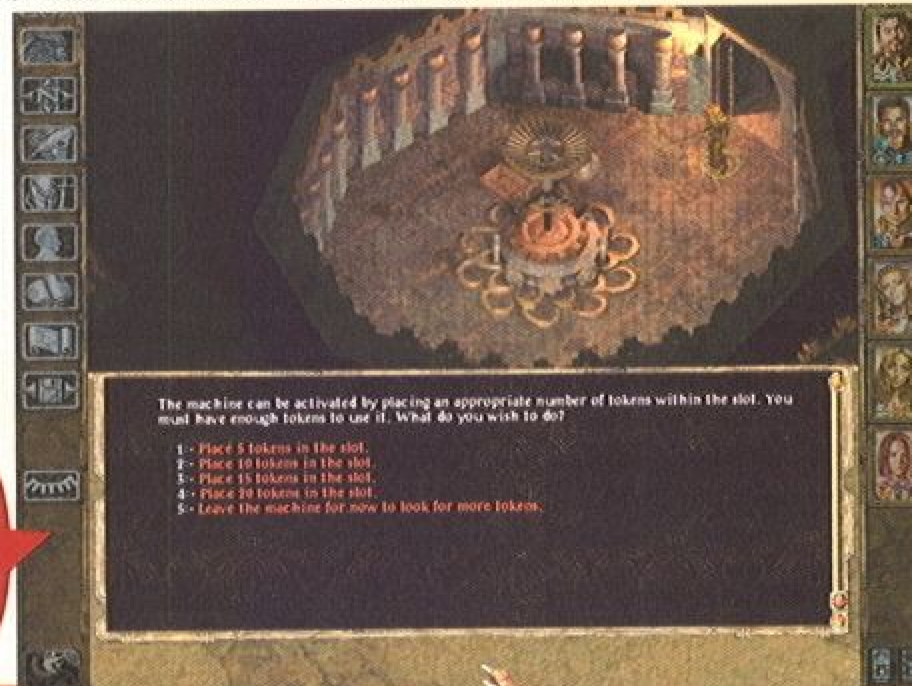
E11：這個房間有3隻還算友善的Golem，房間的箱子中也藏有一些物品，但當玩家想要取走其中的「Gesen Bow String」（特殊武器的零件之一）時，這些Golem便會展開攻擊，而房門也會自動關上，因此玩家不妨先將Golem毀滅後再來開啓寶箱。



▲被關起門來圍毆了

E12：這裡有最後一批「Mithril Token」。

E13：販賣機，玩家可將剛才一路上收集的「Mithril Token」投入這座機器中，投入5枚可得「Boots of the North」、投入10枚可得「Boots of Grounding」、投入15枚可得「Boots of Speed」、投入20枚則可得「Jester's Chain +4」。

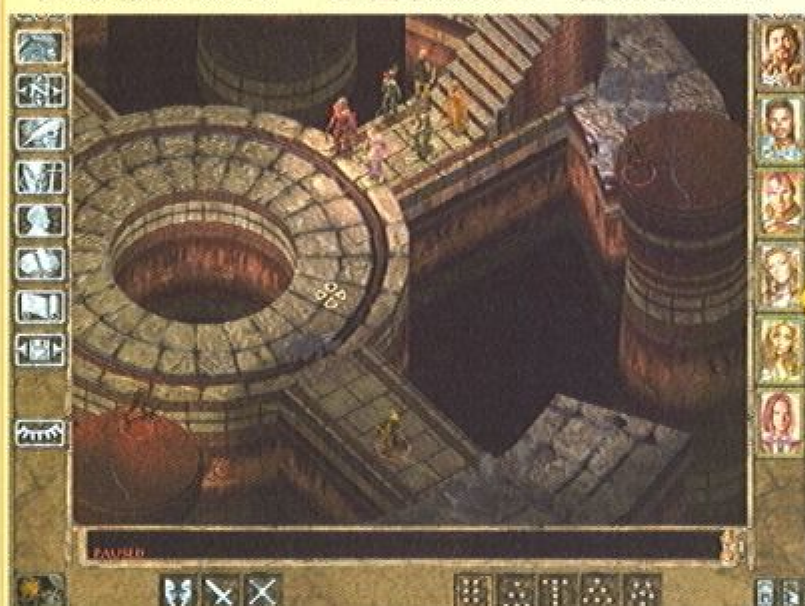



要投多少呢？

# The Test

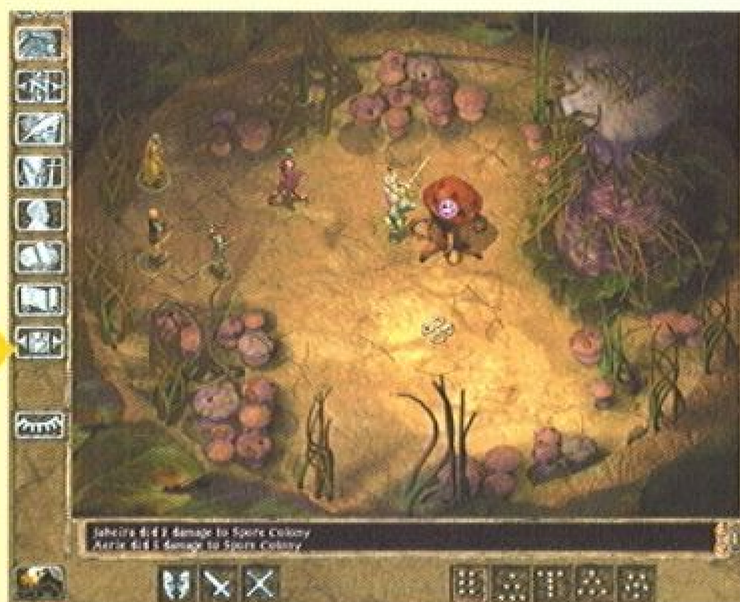
玩家在離開The Asylum Dungeon Level 3外，會來到一個測試玩家心智反應的地區，玩家必須完成這些測試才能離開這座收容所。測驗共分三個階段，測試者會依據玩家的回答將玩家傳送至不同的次階段測試地點，筆者在這裡介紹其中較好的測試過程：

**第一個測試**：這是由一個充滿弓箭手的房間開始，迅速以遠程武器消滅這些敵人，測試者便會出現，探尋玩家接受測試的意願，玩家可以表示接受測試，便會被傳送至蘑菇的房間。



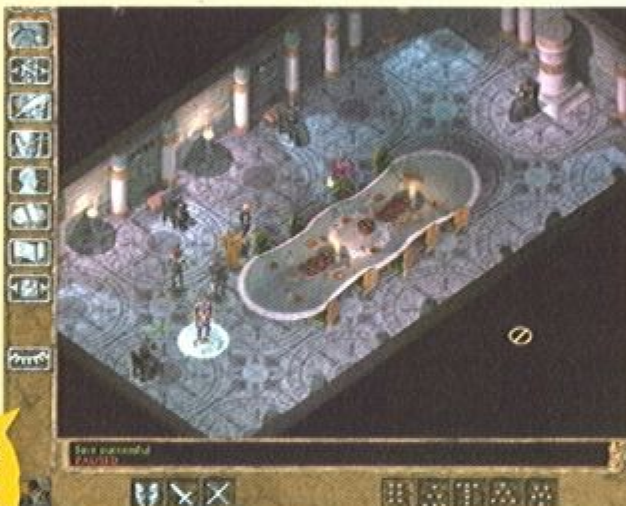
一群弓箭手居高臨下的等著對付玩家。

**第二個測試**：蘑菇測試間一開始只有一個蘑菇人，但是他會不停的增生出其他蘑菇人，但只要將初始的蘑菇人打倒，測試者便會出現，並提出第二個問題，回答「Splinter」便會被傳送至餐廳。

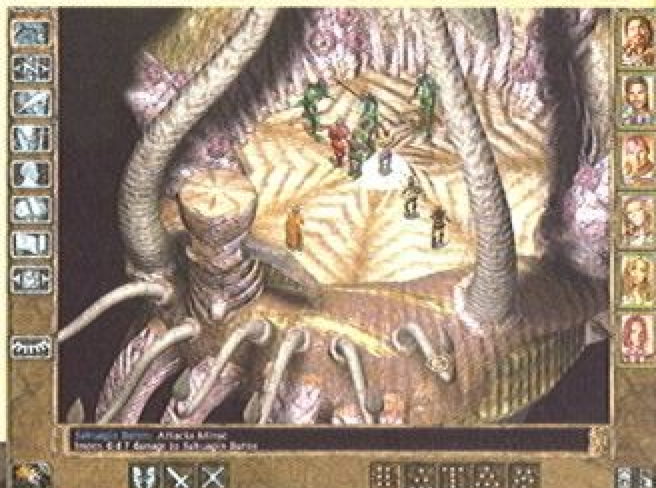


這朵大蘑菇會生出更多的蘑菇出來，所以趕快把它解決掉吧

**第三個測試**：餐廳中坐著4名測試者，他們會輪流問你一個題目，答案依序是「Nothing」、「River」、「Fear」、及「Memory」。如果玩家在第一或第二個問題時便回答錯誤，會被送至烏賊的房間；在第三個問題時回答錯誤，會被送至火焰的房間；如果在第四個問題時回答錯誤，會被送至三角的房間；如果四題全部答對，則會被送至Troll的房間。不過在大餐桌上有一件斗篷，記得先拿走再與測試者說話。



餐廳



烏賊的房間

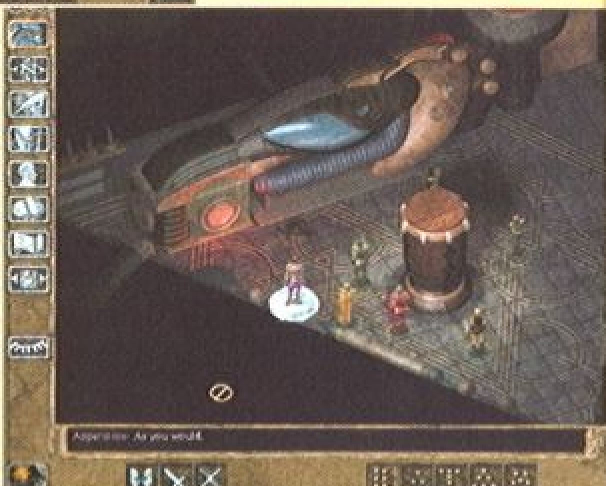


火焰的房間

**烏賊的房間**：有3隻魚人等在那裡。

**火焰的房間**：有Fire Mephit、Salamander等火屬性的怪物。

**三角的房間**：當玩家進入房間時，要測試者稍等一下，先試著啟動房間上方的機器，並依序拉下Mithril、Ruby、Emerald、Sandalwood、Jade、及Onyx等6根拉桿，便可製作出一個防護等級5的護腕，並獲得經驗值。



▲利用這座機器所產生出來的護腕

▲將Troll的頭放入祭壇中

**Troll的房間**：一群Troll戰士及法師，在解決掉牠們之後，可以找到一顆Troll Head，將這顆頭顱放在房間末端的祭壇上，便可獲得一把+2(對不死怪物+4)的棍棒。



▲通過測試，可以走了

最後玩家會被傳送至「判定的房間」聆聽測試者的判決，如果玩家之前回答的答案多是較好且合作的答案，便可自由離開此處；否則，測試者便會化身成一隻Mind Flayer，玩家必須將他打倒之後才能離開這裡。

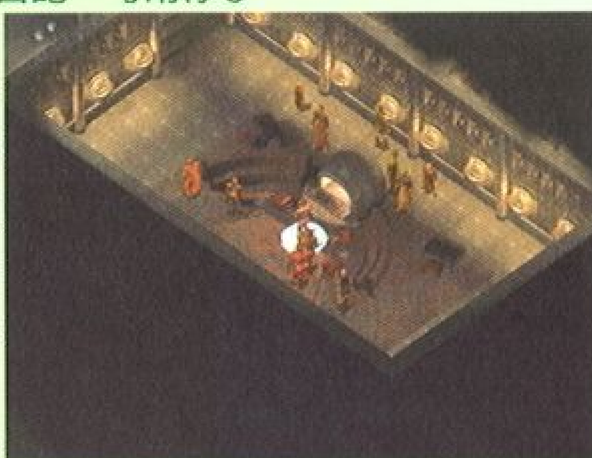
# The Asylum Level 1

F1：由「判定的房間」離開後即可到達此處，玩家會在這裡遇上Seamon，他會建議你釋放收容所的其他收容者，如此將有利於逃脫此處。


▲外圍走道的雕像也有些好東西，別忘了

F2：Irenicus的實驗室，別急著進入找他算帳，現在的你如果進入的話只有死路一條。所以沿著外圍通道由F4回到第二層(B3)，你會在那裡遇上Lonk，可以向他挑戰，不過他的等級高達20，作戰空間又狹小，因此建議玩家花個2000金幣買通他釋放其他收容者。在一段激勵其他收容者的對話後，你會來到這裡與Irenicus對抗，他會施展一大堆強力的防禦及攻擊法術，並且複製出你的隊伍來對抗你，建議讓你的那些生命值較低的隊員離Irenicus遠一些，免得遭受一次的攻擊就掛了，而戰士們強力的直接攻擊以及火球術對於Irenicus都有不錯的效果。而在Irenicus敗退之前，他會放出一群殺人狂來攻擊你，因此你必須立刻準備好迎戰這些嘍囉。


▲Irenicus的部分日記，可幫你了解他的故事


▲好好煽動一下收容者的情緒吧




◀▲與Irenicus的惡鬥

F3：通往Underdark(第五章的故事)的傳送門，不過這需要「Jos's Key」才能開啓房門，「Jos's Key」就放在The Asylum第二層的B4。


◀通往Underdark的傳送門

F4：通往The Asylum Level 2

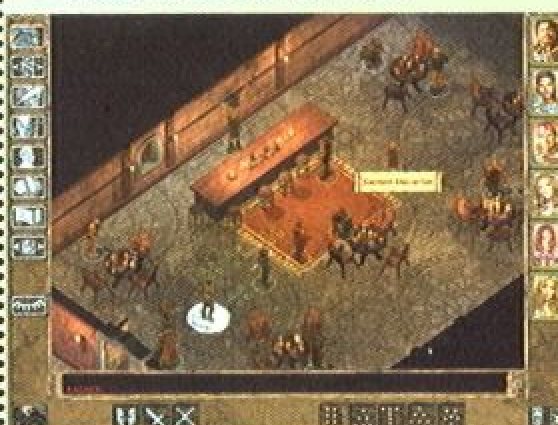
F5：打敗Irenicus後，你會再次在這裡遇見Seamon，你可以接受他的提議開船去追蹤Irenicus，也可以到B4拿了鑰匙直接由F3前往Underdark(故事進入第五章)。如果接受了Seamon的提議，他會將你送至收容所外面，這時往上走可以回收容所，往下走則可以回Brynnlaw鎮。





▲終於擊退了Irenicus

筆者是進行追蹤Irenicus的路線，因此回到Brynnlaw鎮後，先到Vulgar Monkey酒館找Seamon，他表示他的船已經離開了，因此他請你在晚上時為他到Cayia的家(A10)偷取一把「Pirate Horn」，好讓他偷取Deshark以離開此地。取得號角後(讓盜賊隱身進入Cayia的家行動，否則可能會引發戰鬥)，到畫面右下角的船隻上找Seamon，然後經過一段小小的戰鬥後便可起航。而在這場戰鬥中，Seamon會交給你一把「Sliver Blade」，這也是一把特殊武器的一部份。

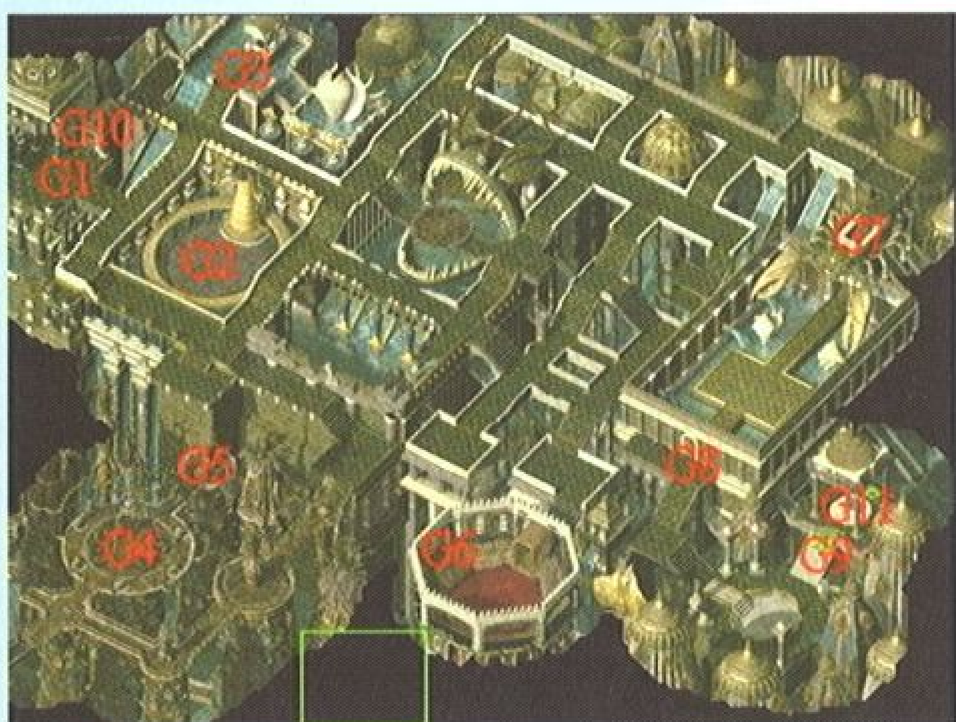

▲到酒館找Seamon

出航後，會遭遇一群Githyanki的攻擊，短暫接觸後，魚人族介入，你所搭乘的船隻也沉入了海底，至於你則成為魚人族的俘虜。



▲快樂的出航，卻成為魚人的俘虜

# The Sahuagin City




**G1**：玩家一開始就被魚人族送到這裡來，魚人族國王本來打算殺了你們，但是大祭司卻認為你們的出現有助於魚人一族，但國王要求證明，你如果同意的話，會被送至G2處與一個雙頭巨人戰鬥。獲勝後，國王會交付你一個殺死王子並帶來王子心臟的任務，先接受下來，但在你進行任務之前，先到G3與大祭司進行會談。



▲玩家成為魚人的俘虜了

**G2**：與雙頭巨人的戰鬥，別擔心之前所受的損害會影響這次的生死決鬥，在開戰之前，你的隊伍會被完全治癒。

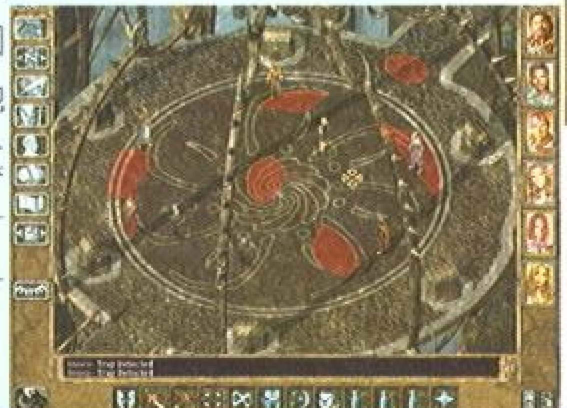


▼ 王子軍的信物

▲被迫與雙頭巨人決鬥

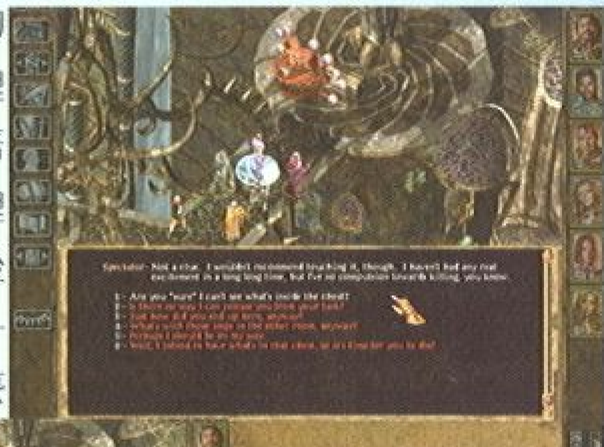
**G3**：大祭司所在地，她雖然跟在國王身邊，但卻希望幫助王子反抗國王，因此她希望你能在做出決定之前先與王子交談，並且交給你「Rebel's Orb」，作為王子派的信物。另外，雖然你同意與王子交談，但是沿路上的王子派魚人還是會攻擊你，別客氣，大力地反擊回去吧！

**G4**：這裡有一個Imp所舉辦的謎題，地面上共有6個箱子，其中5個箱子前都站有一個人，他們會交給你一個物品，並說出一道謎語，你必須經將相對應的物品放入他們身後的箱子中。由入口左邊開始順時針依次是：Pipe、Staff、Pendant、Helm、Scimitar，完成後，Imp會開啓第6個箱子，並給予你經驗值。另外要注意的是，地面上有6處陷阱，先讓盜賊將其解除。



▶ 一大堆的陷阱，記得先解除喔

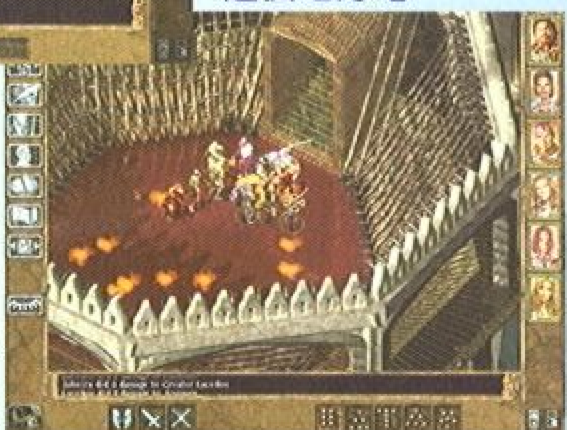
**G5**：這裡有個眼魔所守護的箱子，裡面有可開啓G7處的「Sekolah's Toth」，這隻眼魔只有在你開啓箱子時才會攻擊你。你可以說服牠相信，牠所守護的是箱子而不是裡面的物品，接著你就可以取走裡面的物品，最後再提醒牠守護一個空箱子沒什麼意義，牠便會高高興興的離去。



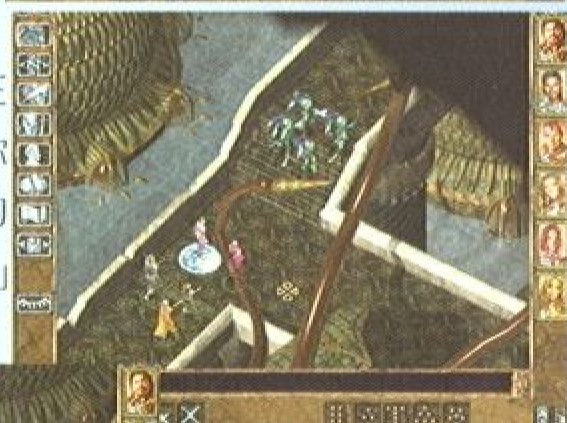
▲先混淆眼魔的思緒，再說服牠讓你取得箱子中的物品

◀眼魔高高興興的離去

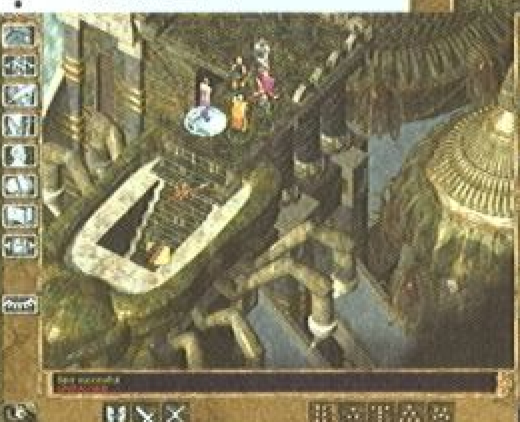
▼ 順道幫魚人族清理這個地方吧

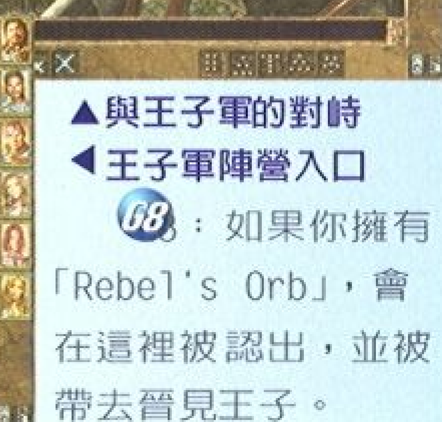


**G6**：這裡是海僵屍王及一群不死生物的巢穴，有空的話就來清理一下吧。



**G7**：這裡是王子陣營的入口，你必須取得G5處的「Sekolah's Toth」才能進入。



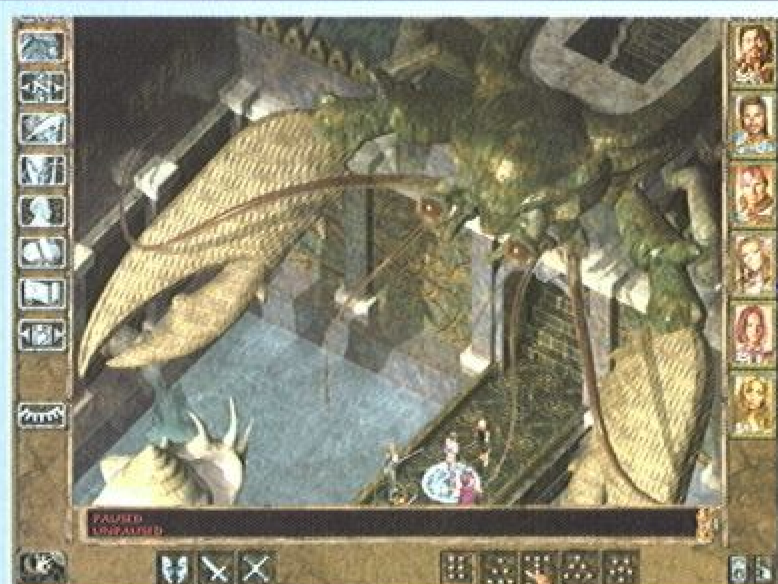


▲與王子軍的對峙

◀王子軍陣營入口

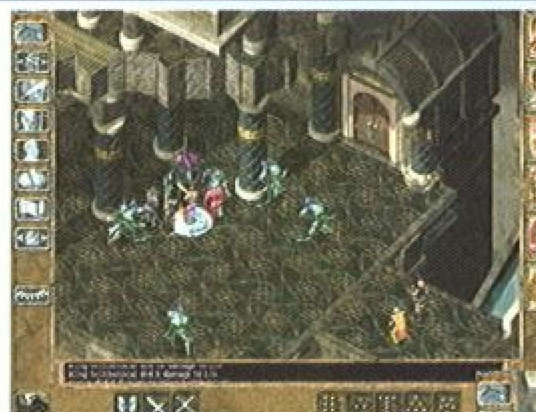
**G8**：如果你擁有「Rebel's Orb」，會在這裡被認出，並被帶去晉見王子。

**G9**：王子所在地，如果你有「 Rebel's Orb」，那麼他會建議你帶著假心臟去回報國王，以鬆懈國王派的戒心，然後趁機殺死國王，玩家可以自行決定要站在哪一邊。



魚人族的建築不但雄偉，而且都是以水族為建築藍本

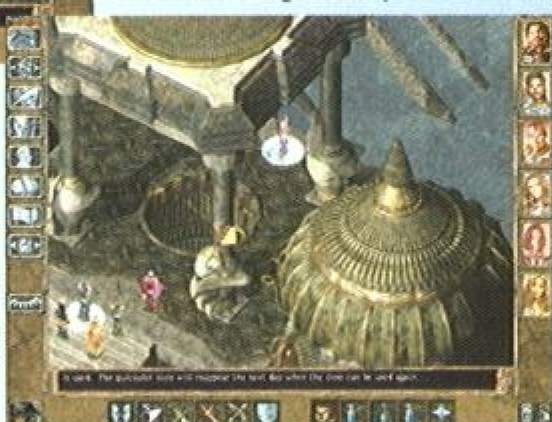
筆者是走幫助王子的路線，因此帶著假心臟回G1見國王，等到王子帶兵殺到時，趁亂殺死國王，並獲得王子的准許，搜括G10的寶物庫。另外，王子身上有一片特殊武器零件，順道偷走



▲與國王陣營的戰鬥

吧！而如果玩家選擇殺死王子，記得也要回G1向國王回報。

G10：寶物庫，這裡有通往Underdark的必須物品「Mage Rope」。



▶通往Underdark的井口

G11：通往Underdark的入口(故事進入第五章)，玩家必須擁有「Mage Rope」才能成行。

## 第5章



玩家在這裡的最主要任務，就是要找出一條能回到地面上的路。另外當玩家在與黑暗精靈對戰之後，可能取得一些強力的黑暗武器或是防具，當玩家仍在地底世界之時，可以放心裝備，但是一旦回到地面上，這些黑暗物品便會化作一團塵土，因此原先所裝備的物品務必保留下來別賣掉。

## Underdark




A1：起始點。

A2：商人

A3：風元素傳送門，當你接近這裡時，這個傳送門將以一次一隻風元素的方式，連續傳送10隻風元素出來。



▼風元素傳送門



地底世界



▼ 火元素的遺體

A4：火元素傳送門，當你接近這裡時，這個傳送門將以一次一隻火元素的方式，連續傳送10隻火元素出來。

A5：地元素傳送門，當你接近這裡時，這個傳送門將以一次一隻地元素的方式，連續傳送10隻地元素出來。

A6：Vithal的囚禁地，你可在這使用於A1處買到的「Freedom」卷軸，將Vithal釋放出來。他會要求你為他找一本「Book of Rituals」，然後到A5處的地元素傳送門附近等你，這本書是在A12處的旅館老闆身上，取得後交還給Vithal，他會舉行一個儀式，並釋放出地元素。將地元素擊敗後，Vithal將會進入傳送門幾秒鐘以取得一些放在異世界的物品，然後引導你至A4及A3處，並發生相似的事件。等到Vithal進入過三個元素傳送門後，他會給你一把權杖作為酬勞。你可以抱怨太少了，他會再給你一些法術卷軸，甚至你也可以將他殺了以取得他身上全部物品



▲施展「Freedom」法術救出Vithal

◀協助Vithal對抗各種元素

(或是像筆者一樣不小心讓他被風元素殺死，如此便可不費吹灰之力地取得幾乎所有的物品)。

A7：這裡有一群黑暗精靈，等級不低，建議先集中火力K掉黑暗精靈牧師，這會讓此處的戰鬥容易些。另外，儘可能讓你的戰士具備防止混亂的能力(裝備道具或是施法術)，因為就在不遠的旁邊有三隻蕈人，混亂的隊員可能一不小心就招來它們的攻擊，這會讓此處的戰鬥更加困難。

▲與黑暗精靈的首度遭遇

A8：這個奇怪的裝置其實是個囚禁靈魂的機器，玩家可以點選上面的方孔以釋放出被囚禁的人物，不過大概是被關久了，神智有些不清，因此大部分的人物會與玩家發生戰鬥。這些孔洞共有6個(最右邊那個不容易找到，玩家必須多嘗試)，由左而右分別是：Madman Aganalo、Raeviliv Strathi、Riti、Alchra Diagott、Belden Daglefodd、及Gont of Riatavin，其中第五位的Belden Dagglefed是地底侏儒村莊的居民，將他救出後，可到A12處取得獎賞。而第二位的Raeviliv Strathi是個巫師，第四位的Alchra Diagett是個巫妖，都不容易對付。

▲釋放出被囚禁的靈魂

A9：三隻蕈人，它們會召喚一群又一群的蕈人，以人海戰術將你淹沒，因此務必集中火力作戰，而火球術在這裡是個不錯的選擇。

▲被大批的蕈人包圍

A10：一群兩棲人部隊守在吊橋上。

A11：地底侏儒村莊入口，你會在這裡遇到守衛的盤查。

A12：旅館，你可以在這裡休息，並向旅館老闆購得Vithal的「Book of Rituals」，房間上方有個叫做Therndle Daglefodd的侏儒，他有些物品可以出售，而在你救出A8處的Belden Daglefodd後，可以向他領賞。

▲這些二棲人有相當良好的作戰陣勢

A13：Goldander Blackenrock是此地的領導者，他會指引你向銀龍Adalon尋求協助，但是你必須先幫他對付A14處的惡魔，他並且給你一份卷軸，讓你在擊敗這隻惡魔後，得以將惡魔的出口封印住。

A14：惡魔所在地，先向門口的守衛打聲招呼，他就會讓你進去並溜走。在房間中的坑洞口點2下滑鼠，便能召喚出惡魔，他的攻擊力相當強，因此適當的召喚出怪物當替死鬼是必須的。另外，注意他會讓你的隊員恐懼而失去控制，在這裡法術「Bolt of Glory」是對抗惡魔不錯的利器。

▼與惡魔的激戰

▲召喚惡魔

將惡魔擊敗後，在洞口使用Goldander給你的「Stoneshape」卷軸，將這個出口封印住，就可以回去A13向他回報，他會給你一顆「光之寶石」，有了這個，你就可以到A15處去找銀龍Adalon了。

▲在這裡使用「Stoneshape」卷軸，封印出口

A15：銀龍Adalon的所在地，由於她的龍蛋被黑暗精靈偷了，因此她希望你能幫她拿回來。如果你同意的話，她會將你偽裝成黑暗精靈的樣子，如此你就可以光明正大的進入黑暗精靈城市－「Ust Natan」，而且如果你順利的完成這任務，Adalon還會幫你回到地面上。

▲尊貴的銀龍Adalon

A16：黑暗精靈城市入口。

A17：西方隧道，通往KuoToan Dungeon，如果玩家不想經由執行Adalon的任務來離開地底世界的話，就可以走這一條路線，同樣能殺出往地面的一條血路(但是仍須先尋求Adalon的協助將你偽裝成黑暗精靈)。

▲銀龍Adalon將你的隊伍偽裝成黑暗精靈

A18：東方隧道。

A19：南方隧道。

攻略・白皮書

柏德之門2

# Kuo-Toan Dungeon

B1：入口。

B2：這裡有1隻眼魔及2隻高斯眼魔。






▲眼魔們可不好對付

▶與二棲人部隊的作戰

▼被火球術烤焦的二棲人

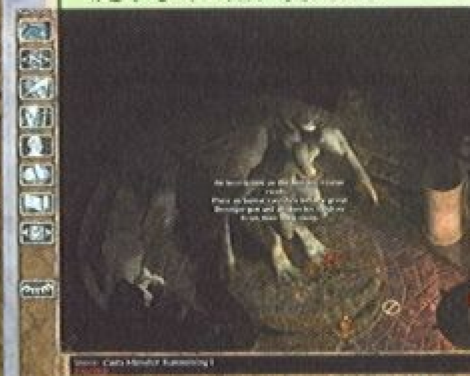


B3：這裡有一小隊的二棲人部隊，玩家可以在與敵人正式接觸之前，就朝房間中丟出一顆火球，可以瞬間殺傷大部分的敵人。等到將這裡清除乾淨後，可在房間東北角找到一些「Corrupted Tadpole」，將它們帶走，在等一下的戰鬥中將會起一些作用。





▼被污染的蝌蚪



▲巨大的惡魔雕像

B4：祭壇，如果玩家在房間盡頭的魔王雕像前召喚出怪物作為祭品的話，將會在房間的四週出現4隻死亡騎士，相當的強大，有心挑戰自己能力的玩家不妨一試。



▲獻祭之後就會在房間周圍出現死亡騎士

▼將被污染的蝌蚪放入二棲人王子房間的水池，就會引發一些效應。



▼以火球術對付二棲人



B5：另一隊二棲人部隊。

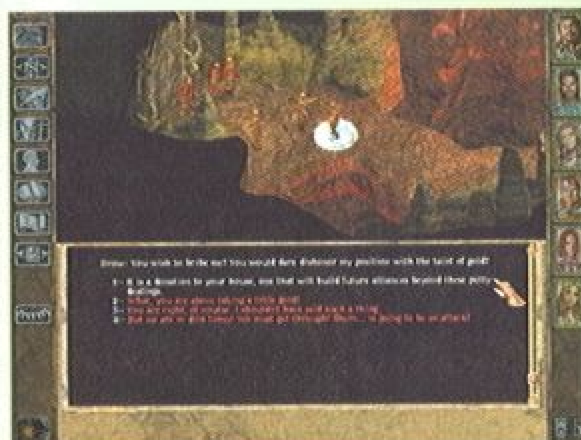
B6：二棲人王子的房間，他一開始是被一層黑霧保護住，雖然玩家也可以在此狀況下傷害到他，但是傷害程度及命中率都不會很高。但如果玩家將之前所取得的「Corrup-ted Tadpole」放入房間左邊的池中，這層黑霧的保護將會消失，玩家也就更容易殺死二棲人王子了。殺死他之後，記得搜括一下他的屍體，如果玩家有進行黑暗精靈城市劇情的話，他的血液將是不可或缺的。



▼▲二棲人王子受污染蝌蚪影響前後的不同狀況



B7：通往地面的出口，這裡有一群黑暗精靈守衛，如果玩家已經在Adalon的協助下偽裝成黑暗精靈，就可以向守衛賄賂，讓他們打開通往地面世界的大門。不過如果玩家並未偽裝成黑暗精靈，或是殺死這些黑暗精靈，那麼就無法打開這扇門，玩家也就必須完成等下所敘述的黑暗精靈城市劇情才能離開地底世界。



▲這群黑暗精靈身後的大門就是通往地面世界的通路

不要以為走出這扇門就可重見天日，事實上，你一走出這扇門就跨入了黑暗精靈的營地，並且立即與黑暗精靈發生戰鬥，將他們打敗之後，還會見到一連串的精靈與黑暗精靈的戰鬥，你可以選擇幫助精靈作戰，也可以當作沒這回事的一路往前走，直到離開這個場景，接著劇情便進入了第六章。



▲闖進黑暗精靈營地



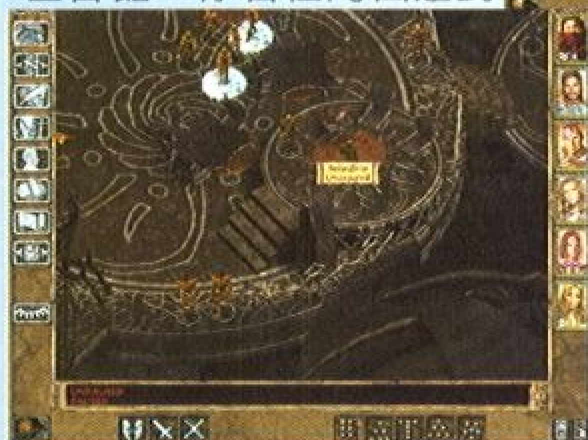
▲精靈與黑暗精靈的戰爭

# Ust Natan

玩家在這個城市中的主要任務是要取回Adalon的龍蛋。玩家在進入此城之後，可以先到處逛一逛，然後到C6處的男性戰士會館，你會在門口遇到Solaufein，他將要你到商場東南角的台上見一位黑暗精靈總管Ardulace的侍女。到了該處，你會被派去援救這位黑暗精靈總管的女兒，而Solaufein也將奉命協助你，你必須在12小時內到達東方隧道入口(A18)，與Solaufein會合。



▲戰士會館內部

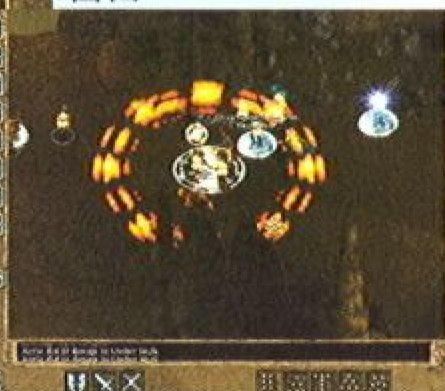


▲與黑暗精靈主要人物的會晤



▲初次離開黑暗精靈城市時，將遭到攻擊

到了該處，Solaufein會施法將綁架Ardulace女兒的Illithid(3隻)及Umber Hulk(3隻)由靈界中揪出來，注意Illithid會讓你的隊員恐懼，而Umber Hulk也會讓你的隊員混亂，但在Ardulace女兒Phaere及Solaufein的協助下，你應該可以輕鬆獲勝。



▲與Solaufein等人共同對抗摧心魔等綁匪

接下來回到商場，再與Solaufein對話，他會要你在一天內到酒館面見Phaere。見到Phaere之後，她會要你於幾天後到再去商場見她，你可以利用這時候休息一下、逛一逛這座城市，或是暫時離開去完成一些地底世界中的其他任務(例如三條隧道)。

再回到商場找Phaere，她會要你到C8處的平台去殺死一隻眼魔，當然她和Solaufein同樣會幫助你完成這場戰鬥，但是你仍然必須小心眼魔的石化術。殺死眼魔後，Phaere又要你到酒館找她。這次Phaere所指派的任務是要你離開黑暗精靈城市，到地底侏儒村莊外殺死一群侏儒巡邏隊，並且帶回執行任務的證據。這次則有Solaufein同行，玩家可以在前往侏儒村莊的道路上遇上Solaufein。玩家可以讓Solaufein同行去執行任務，也可以將他支開，並在侏儒村莊外與侏儒交談，向他們要來隊長的頭盔作為執行任務的證據，這將可以避免一場無意義的戰鬥(不過也沒有經驗值)。



▲奉Phaere的命令對付眼魔



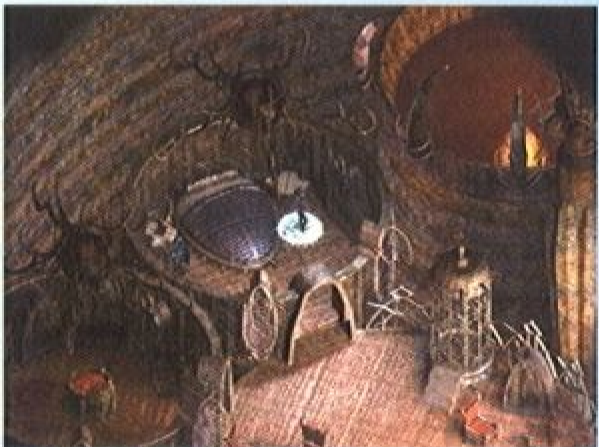
▲巡邏隊長的頭盔，你是如何取得的呢？

帶著頭盔回酒館向Phaere回報，她又要你到C5處的女性戰士會館找她。沒想到這次她要你去殺死Solaufein，並帶回他的斗篷作為證據，你可以在C6處的男性戰士會館找到Solaufein。你可以殺了他，也可以實話實說，要他留下斗篷。這裡要注意的是，如果玩家選擇放他走，他之後會交給你一顆假龍蛋，這攸關於你將來奪回龍蛋的方法及後續發展，因此請玩家先看看旁邊的注意點，再決定是否要殺死Solaufein。

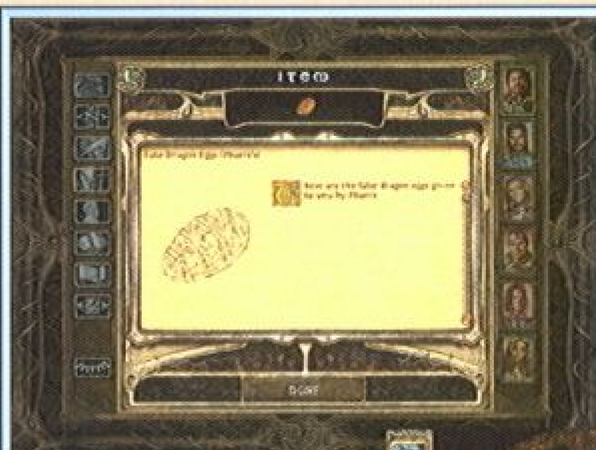


▲Solaufein將斗篷交出來之後落荒而逃

帶著斗篷回去見Phaere，她會要求與你闢室密談(如果你是男性主角人物的話)，你可以欣然同意與她上床的提議(當然你的戀人隊友會非常不悅)，也可以非常痛苦的自稱是個「閹人」，如此可以讓故事繼續下去，也可以避免打翻醋罈子。接著，Phaere會要你到C9處的神廟晉見Ardulace，Ardulace要你為她取回一份地底世界種族長者的血液，你可以經由東方隧道(摧心魔)、南方隧道(眼魔)、及西方隧道(二棲人)前往這三個種族的城市取得血液。取回交給Ardulace後，她會開始準備召喚惡魔的儀式，而Phaere則要你到女性戰士會館找她。



▲孤男寡女、一張大床，你會如何選擇呢？



▲龍蛋就是長得這個樣子，可惜是假的

在你同意為他效勞之後，Phaere交給你一顆假龍蛋，她要你到神廟右上角的房間偷換龍蛋，玩家可以向Ardulace告發；而如果玩家要執行偷換任務的話，盡快的解決房門外的守衛，別讓他們引來其他黑暗精靈。儲放龍蛋的房間內有5隻Golem，它們在你試圖偷換龍蛋時才會攻擊你，不想與它們作戰的玩家可以盡快完成換蛋的動作，然後離開房間將門關上即可。

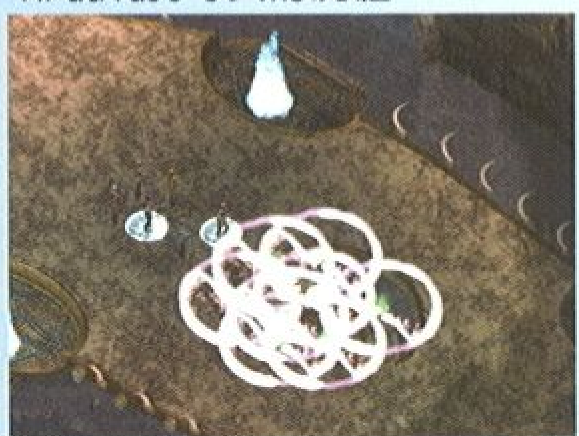


▼偷換龍蛋

將蛋交給Phaere後，來到神廟，儀式就開始了，後續發展就如同「龍蛋取得方式」所敘述的一樣。而在玩家取得龍蛋後，你有約二分鐘的時間維持黑暗精靈的偽裝以平安離開此地，超過二分鐘後，黑暗精靈便會開始向你攻擊，不過還是建議先搜括一下Ardulace母女的屍體。



▲召喚惡魔儀式



▲銀龍化身成人形，幫你突破黑暗精靈的封鎖

將龍蛋交給銀龍之後，她會化身成人形，並帶你來到西方隧道通往地面的大門前(B7處)，協助你打敗此地的黑暗精靈守衛後離去。接下來就如同前文所敘述的，在通過黑暗精靈營地、及見到精靈與黑暗精靈的戰鬥之後，可將劇情推進至第六章。

## POINT：龍蛋取得方式

***擁有一顆Phaere給你的假龍蛋***

1.將假龍蛋交給Ardulace作為Phaere背叛的證據：那麼Phaere會被處死，而Ardulace將進行召喚惡魔的儀式，你必須在儀式過程中攻擊她以取回龍蛋；或是等到她召喚出惡魔後，由惡魔揭發你的身分，那麼你必須殺死惡魔與Ardulace以取回龍蛋。

2.以假龍蛋換真龍蛋：如果你在Ardulace召喚的過程中攻擊二人，你必須同時面對Ardulace及Phaere的攻擊；或是等到儀式結束，獻出假龍蛋的Ardulace將會被惡魔殺死，Phaere會獻出真龍蛋，這時你必須同時面對惡魔與Phaere，等到戰鬥結束後，你才能取回真龍蛋。

***擁有一顆Phaere給你的假龍蛋、一顆Solaufein給你的假龍蛋***

1.如果你不運用Solaufein給你的假龍蛋，那麼所有發展都與前面所敘述的一樣。

2.如果你將Phaere給你的假龍蛋用來偷換真龍蛋，並將Solaufein的假龍蛋交給Pha-ere，那麼Ardulace母女二人所持有的都是假龍蛋，她們都會在惡魔出現後被處死，而你則可以要惡魔回到原來的地方；或是你也獻上真龍蛋，牠也會給你一些報酬，並送你離開黑暗精靈城市，不過這種做法非常邪惡，要如此作的玩家請確定你的隊員所屬陣營，而且這也會讓銀龍非常憤怒。

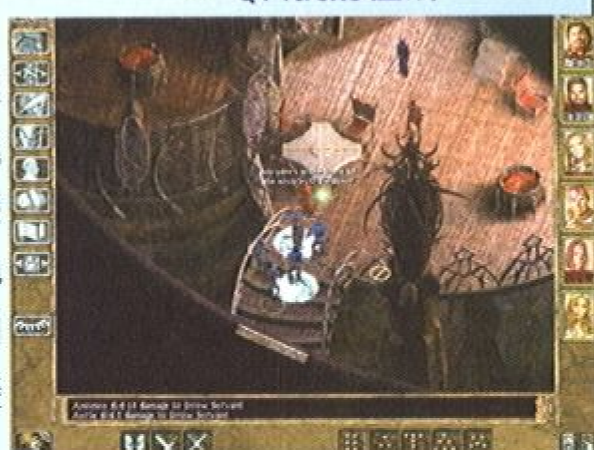


▲要交給Phaere真龍蛋或是假龍蛋？

C1：Ust Natan出入口

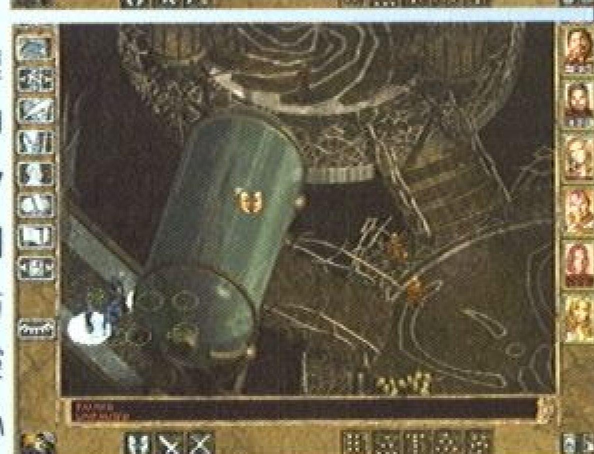
C2：商場

C3：酒館，這裡有些無關劇情的挑戰，但是報酬相當豐厚，不過敵人當然也不弱，玩家可評估自己實力再決定是否接受挑戰。



▼Qilue的住所

C4：水槽，這裡有個叫做Aboleth的生物，牠會要你到C7處殺死Qilue，否則牠會以心電感應的方式告訴所有黑暗精靈你的真實身分，你必須答應下來。



▲看到住在水槽中的大魚了嗎？

C5：女性戰士會館

C6：男性戰士會館

C7：Qilue的住所

C8：大平台

C9：神廟



◀惡魔殺死了獻出假龍蛋的Ardulace母女



# 第6章

當玩家跨出地底世界之時，將立刻面對一群精靈的包圍，並將你帶到精靈族領袖Elhan面前。經過一連串的問題之後，他認為你應該不會是精靈的敵人，並提及一個遺失的「Rhynn Lanthorn」，你認為這條線索應該可以帶領你找到Irenicus，而且八成與Bodhi脫離不了關係，於是決定回Athkatla探索Bodhi的下落，並且向Elhan拿了一些對付吸血鬼的木樁及聖水後離去。



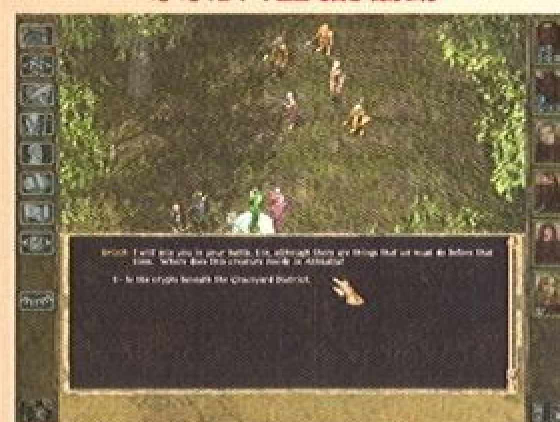


▲剛跨出地底世界就遭到精靈的盤問

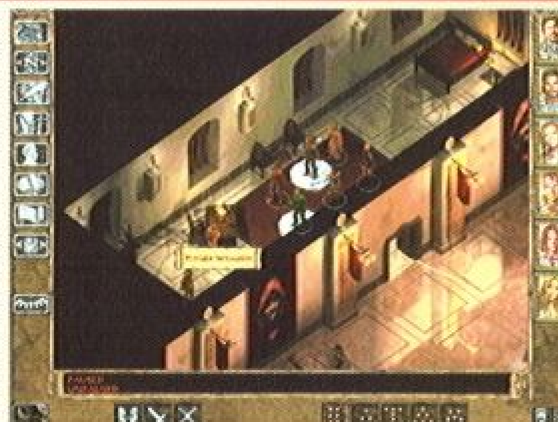
◀與Elhan的會談

而在回Athkatla的路途中，你將遭遇Drizzt一夥人，他們是一支非常強的冒險隊伍，如果你擔心與Bodhi的戰鬥會是一場苦戰的話，不妨與Drizzt套套交情，說服他在你對付Bodhi時助你一臂之力。而如果玩家對自己非常有自信(畢竟Bodhi曾經敗在你的手下)，又不希望經驗值因而少拿的話，也可以不尋求任何外力幫助。

▼尋求Drizzt的協助



或者玩家還是不放心的話，還可以在回到Athkatla後，到碼頭區找Aran Linvail(如果玩家之前在第三章是選擇站在影賊公會那邊的話)，他會主動因為Bodhi的再度出現而希望你幫他除去Bodhi，你可以趁機向他要些助手。如果玩家還是不放心，還可以再到神廟區(The Temple District)的騎士團本部(Headquarter of the Radiant Heart)，向Prelate Wesselan尋求協助。接下來就可到墳場區找Bodhi算帳了！



▲到騎士團要求騎士們消滅吸血鬼

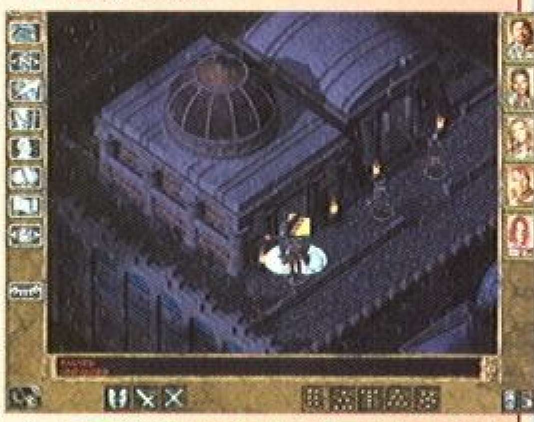


▲再次與影賊公會合作

很不幸的，當玩家一踏入墳場區時，Bodhi已經堵在入口處，在一段對話之後，她將帶走你在隊伍中的戀人(如果你已經確實發展出一段戀情的話)，只留下4隻吸血鬼纏住你。將這些敵人打發掉之後，你會發現，之前用來進入墓室的入口多已封閉了起來，只剩下左上方原來鎖住的那個出入口。



▲戀人被抓



▲你只能由西邊的入口進入墓室

## The Underground Tomb

A1：入口，你會在這裡遇到第一批助力，並在旁邊的走廊遭遇第一批敵人，記住吸血鬼是會吸取玩家等級的，記得先施展防禦法術。



▲在入口處遇上第一批援軍



◀用力的將木樁刺入吸血鬼心臟



A2：棺木區，這裡有3具吸血鬼棺木，記得當你打倒了吸血鬼之後，要到這裡來將木樁釘入吸血鬼的本體才能完全消滅牠們。

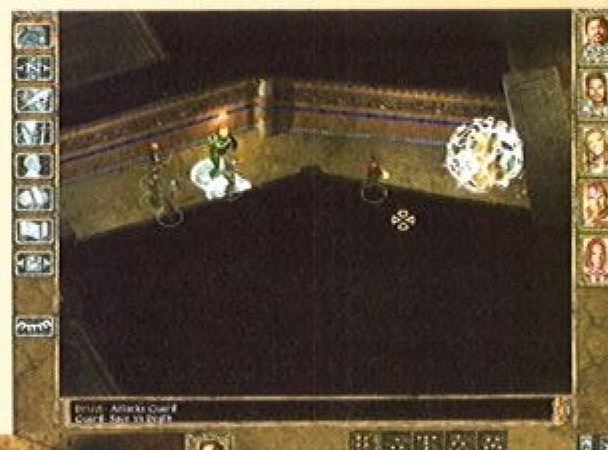
A3：血池，將這個房間中的吸血鬼打倒後，別急著往前走，房間上方有個血池，將由Elhan處取得的聖水倒入其中，可以有效削弱這一層吸血鬼的能力。


▲將聖水倒在這個血池中可對吸血鬼產生相當大的影響

A4：大廳，這裡是這一層中吸血鬼最多的地方，玩家可以施展廣域法術，或是一隻一隻的將吸血鬼引入通道中加以解決。


▲大廳中滿是吸血鬼
◀激烈的混戰

A5：這裡還躲有一些敵人，不過地面上有不少幾乎無法偵測的陷阱，因此玩家可以自行決定是否要到這裡來賺取經驗值。另外在這一層的畫面下半處，也有一些怪物，但是與這個討伐Bodhi的任務並沒有關聯，隨便玩家要不要去賺經驗值。


▲頑強的守衛
◀這個房間滿是陷阱，小心為上

A6：通往Bodhi的房間。

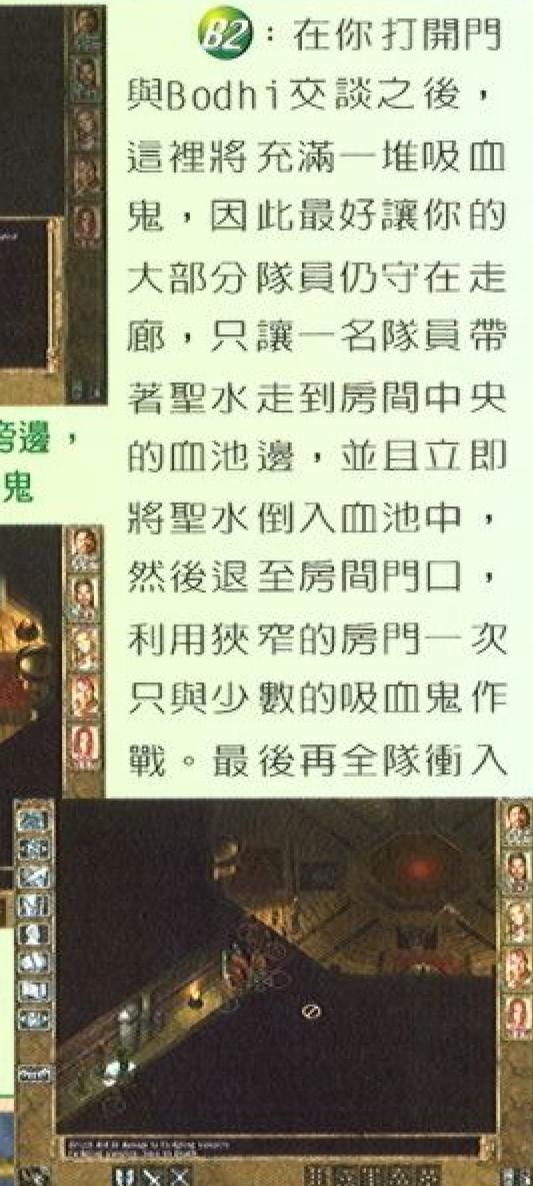
## Bodhi's Lair

B1：入口樓梯，注意從這裡到Bodhi房門口的走廊有二個陷阱，讓你的盜賊先去解除掉。


▶ Bodhi以陷阱相迎

B2：在你打開門與Bodhi交談之後，這裡將充滿一堆吸血鬼，因此最好讓你的大部分隊員仍守在走廊，只讓一名隊員帶著聖水走到房間中央的血池邊，並且立即將聖水倒入血池中，然後退至房間門口，利用狹窄的房門一次只與少數的吸血鬼作戰。最後再全隊衝入房間中與Bodhi進行戰鬥，只要進行近身戰的隊員都具有防止等級被吸取的能力的話，那麼Bodhi根本就沒有什麼好畏懼的。

▲你的戀人正站在Bodhi旁邊，此時的他已經變成了吸血鬼


▲聖水在這裡依然有效
▶ 利用狹窄的出入口應戰

▲終於打倒了Bodhi


▲給Bodhi最後一擊－木樁斃命

B3：將Bodhi打倒後，在這個房間中用木樁釘入Bodhi的本體，便可取得Bodhi的心臟以及「Rhynn Lanthorn」等物品。

▼「Lanthorn」



B4：如果你的戀人已經被Bodhi變成了吸血鬼，並且死在你的刀下的話，別難過，這個房間中有個設了陷阱的箱子，裡面有3本關於吸血鬼的書籍，其中一本提醒你可以到碼頭區的神殿，去尋求逆轉吸血鬼的資訊。不過最重要的，還是將「Rhynn Lanthorn」帶回去給Elhan，便可將劇情導引入第七章。

POINT：治癒吸血鬼

如果玩家的戀人真的被變成吸血鬼，在你將他打倒在地的時候，肯定是惋惜不已，沒關係，這裡有讓你的戀人復活的方式：



1．打倒Bodhi後，帶走你的戀人屍體、Bodhi的心臟、以及西北邊房間中的3本書。

▲這本書記載有治癒吸血鬼的線索



▲碼頭區的神殿

2．到碼頭區的神殿，僧侶會告訴你到Umar Hills找書商。



▼Umar Hills地區旅館

3.在Umar Hills地區旅館(在Umar Hills東南角)中可找到這名書商，他會提供你一個「在充滿Shadow的一個神殿中，其中一間有著格子狀地板的房間裡，將吸血鬼屍體及主吸血鬼心臟放入雕像的手臂中，就可以治癒這個吸血鬼狀態」的消息。



▲握有治癒吸血鬼線索的書商



▶Umar Hills地區西邊的一個獨立小屋



▼由Umar Hills北邊離開

陰暗的森林



4．到Umar Hills地區西邊的一個獨立小屋中可找到一本日記及一張筆記，如此可讓Temple Ruins出現在地圖上，然後由Umar Hills北邊前往Temple Ruins。



▲後方的樓梯便是通往「充滿Shadow的神殿」的入口

5．在Temple Ruins東邊找到一個向下的樓梯，大膽的走下去。



▲發光的寶石，可開啟魔法門

6.你會身處在地下的一個長廊中，但是走不多久便被一個魔法門擋住，從走廊旁邊的地區找到一顆發光的寶石(它就放在一根長柱上)，拿下來，用它開啟這道門。



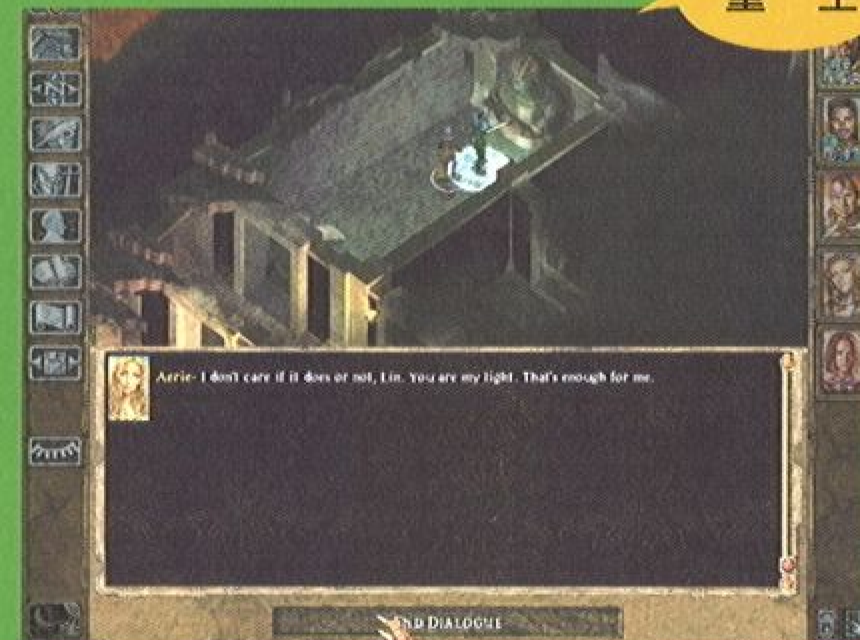
▼▲小心走在地板上，踏錯一步可是會遭到嚴重的魔法攻擊



7．於第一、與第二道魔法門間，走入旁邊的通道，末端可以見到一個有著格子狀地板的房間，上面寫有英文字母，依照「AMAUNATOR」的字母小心地依序通過，記住，一次只能一個人走，否則走錯格子，可是會遭到嚴重的魔法攻擊。

8．通過後，將房間中雕像手中的物品取出，放入你的戀人屍體及Bodhi的心臟，恭喜！你的愛人重生了！

重生





將「Rhynn Lanthorn」交給Elhan後，他會將你引領至精靈世界。

# The Suldanessellar


▲精靈世界一景

▼Elhan為你打開通往精靈世界的大門



A1：入口，Elhan會指示你去找Ellesime或是Demin。

▼解救精靈，探聽Demin的下落

A2：在這個房間中，你會遇上三隻Golem正在攻擊精靈，解決這些Golem後，精靈會告訴你，Demin目前在城市的西南方。另外你也會在這裡找到一個「Stone Horn」，記得帶走。

▼Demin門外也有惡魔等怪物駐守

A3：這裡就是Demin所在的房間，她正遭到三個敵人的攻擊，最好將這些敵人全部吸引過來與你交手，否則Demin可能沒有辦法活著與你對話。為她解圍後，她會要你去找三件物品－「Talisman of Rillifane」、「Goblet of Life」、及「Moon Blade」，將這三樣物品放在A9處的神殿中，就可以進入宮殿找尋Ellesime。


▲救援Demin，才能探聽到打開精靈宮殿的方法

A4：這間房間中沒有任何敵人，但你可以找到一片「Elven Priest Stone」，上面載有解開下方房間中的一個箱子之謎的線索。

A5：房間右邊有個箱子，裡面放有「Talisman of Rillifane」，但是玩家必須正確的按下上面的符號，正確順序依次是Rune of Corellan Lotharian、Symbol of Rillifane、Elven Symbol of Water、Rune of that the Denotes Tree of Life、Rune of Suldanessellar，如此便可打開箱子。


▲這個箱子透著古怪


▲該先按下哪個符號呢？


◀取得Talisman of Rillifane

A6：玩家可以在這裡找到一把「Stone Harp」，帶走。

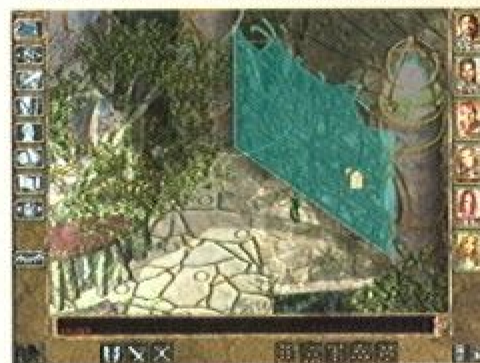

▲石豎琴

A7：你可以從這裡來到森林中，並遇上一隻擁有「Goblet of Life」的黑龍，你可以用武力打倒牠以搶走「Goblet of Life」，也可以試著跟牠談交易，不過代價則是玩家全部的金錢、所有裝備、及所有物品(卷軸匣、寶石袋等會留下來)。


▲與惡龍的戰鬥

▼屠龍記

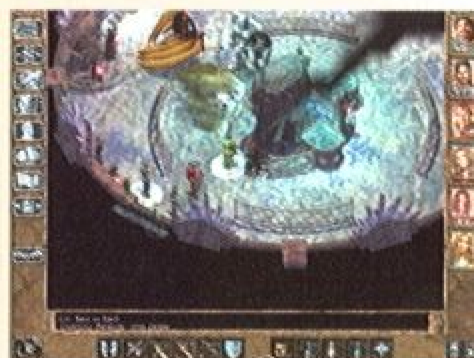


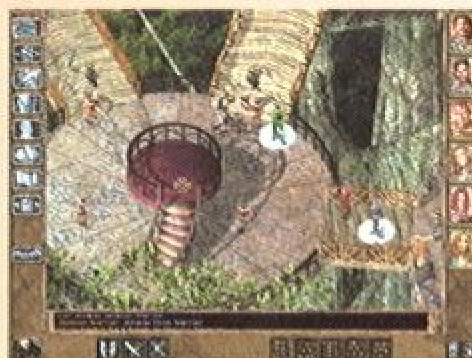

▲緊閉的宮殿大門

A8：在看過一場精靈與惡魔同歸於盡的畫面後，就可以輕鬆地在精靈身上取得「Moon Blade」。

**A9**：神殿，外面有一大群強大的敵人鎮守，他們對於魔法抗力極高，又能施展區域性魔法如冰風暴等等，因此在接近前務必準備好防護性魔法，並加強戰士的攻擊力。進了神殿中，又有一群敵人，威力也是極強，如果玩家不想再打一次這種硬仗的話，只要身上有著Demin所指定的三件物品，在進入房間時，立即將它們放進房間中央的雕像上，便可召喚出Avatat of Rillifane，他會立即解決掉這些敵人，並且打開A10處的宮殿前的大門。另外，在Avatat of Rillifane出現後，神殿外將有一名精靈可為你進行補給。


▲神殿中的惡鬥

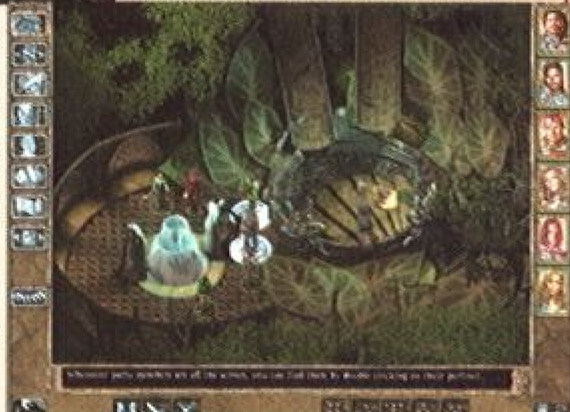

▲Avatat of Rillifane會將神殿中的敵人立即清理乾淨


▲在精靈城狹窄的通道上也不時會遇上一些零星的戰鬥

**A10**：宮殿，進入宮殿後，會見到一棵大樹，搖一搖，搖到樹上沒有果實為止(至少要搖下四個)，而這些果實就會出現在你的行囊中。繼續往前走，會見到一道瀑布及一處噴泉，將你剛才取得的「Stone Harp」及「Stone Horn」放到噴泉旁邊的雕像上，瀑布就將消失，並出現一道通往地下的樓梯。走進去之前，問一問隊友，願不願意跟你一起為你的靈魂冒險，希望你的人緣夠好。

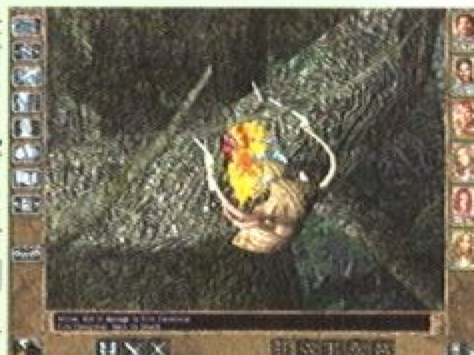

▼▲別忘了搖樹拿果實




▲瀑布立即變成通往地底世界的通道

## The Underland

這裡有3個寄生蟲正在吸收生命之樹的能量，Ellesime要你們將這3隻寄生蟲消滅。而如果你遇上一些無法走過的地方，剛才在宮殿入口處的大樹所取得的果實，會自動長出巨大的藤蔓讓你得以通過。另外，每個寄生蟲都會召喚出二隻元素，你必須先消滅這二隻元素，才能摧毀寄生蟲。等到三隻寄生蟲都被消滅之後，你便會自動來到Irenicus所在的地方(所以在消滅第3隻寄生蟲之前，先做好戰鬥的準備，例如先施展一些防護法術)，而被他所囚禁的Ellesime也會獲釋。接下來，你便必須面對Irenicus的攻擊。


▲寄生蟲會召喚元素護衛

▲打倒元素護衛才能摧毀寄生蟲


▲再次面對Irenicus，而Ellesime也獲得釋放




**B1**：入口
**B2**：寄生蟲，以火元素守衛
**B3**：寄生蟲，以風元素守衛
**B4**：寄生蟲，以地元素守衛
**B5**：與Irenicus的決戰地，他會施展如時間停止、死亡、Spell Shield等等的強力法術，因此玩家必須設法解除他的防禦法術，才能確實給予他重創。將他打倒之後，你和你的隊員卻被拖入地獄…

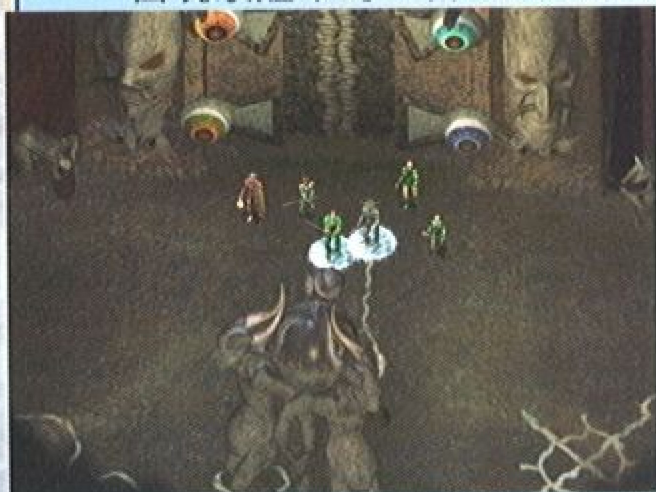
▲將法師拉離戰線


▲Irenicus會施展時間停止術

# The Hell




當玩家醒來時，會發現身後有一道無法開啓的大門，周圍則有5個地道，玩家必須到這五個地方取得五顆「Tears of Bhaal」，將它們放到大門旁邊的五隻眼睛中，便可打開這道門。要注意的是，在每個區域取得「Tears of Bhaal」的方式都有二種，不同的取得方法會讓玩家在將「Tears of Bhaal」放到大門邊時產生不同的個人屬性變化，因此玩家必須慎重選擇進行的方法。



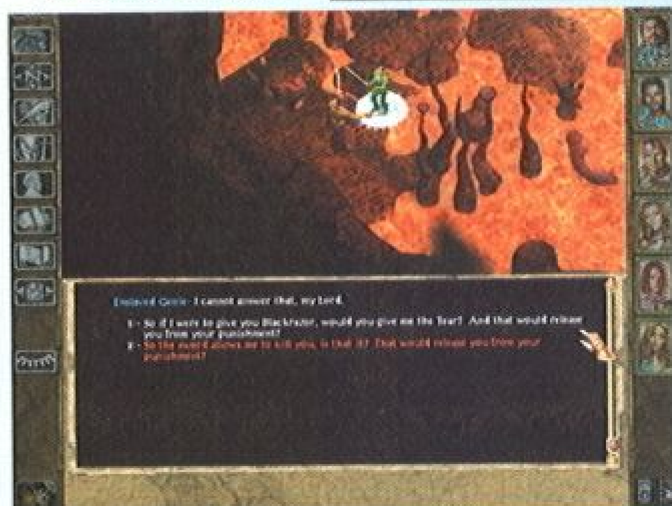
▲奇怪的地方，充滿詭異的氣氛



▲不同的物品取得方式，有不同的回饋



▶「Tears of Bhaal」



▼和平的解決、或是流血收場？

◀與Sarevok的戰鬥

C1：憤怒的考驗，玩家在這裡會碰到Sarevok，他會說話刺激玩家，設法讓你變成Slayer。

1.變成Slayer與Sarevok作戰：力量+2。

2.拒絕變成Slayer，但是Sarevok還是會與玩家戰鬥：智慧、魅力各+1。

C2：貪婪的考驗，惡魔會交給玩家一柄「Blackra-zor」，要玩家拿著它去殺死區域盡頭一個Djini。

1.與Djini交談，並且選擇用這柄「Blackrazor」與Djini交換「Tears of Bhaal」：豁免率檢定+2。

2.殺死Djini：最大生命值+15。



▲與惡魔交涉，奇怪的體驗吧！

C3：自私的考驗，惡魔會給你二條路，一條路是自身受損，另一條則是一個同伴死亡。

1.選擇畫面左邊的通道，當你通過第一道門時，一個同伴消失，而你的最大生命值減少2；通過第二道門時，敏捷度減少1；通過第三道門時，損失經驗值：魔法抗力+10%。

2.選擇畫面右邊的通道，當你通過第一道門時，一個同伴消失並且生命值降低；通過第二道門時，這名同伴生命值再度降低；通過第二道門時，這名同伴死亡：AC+2。

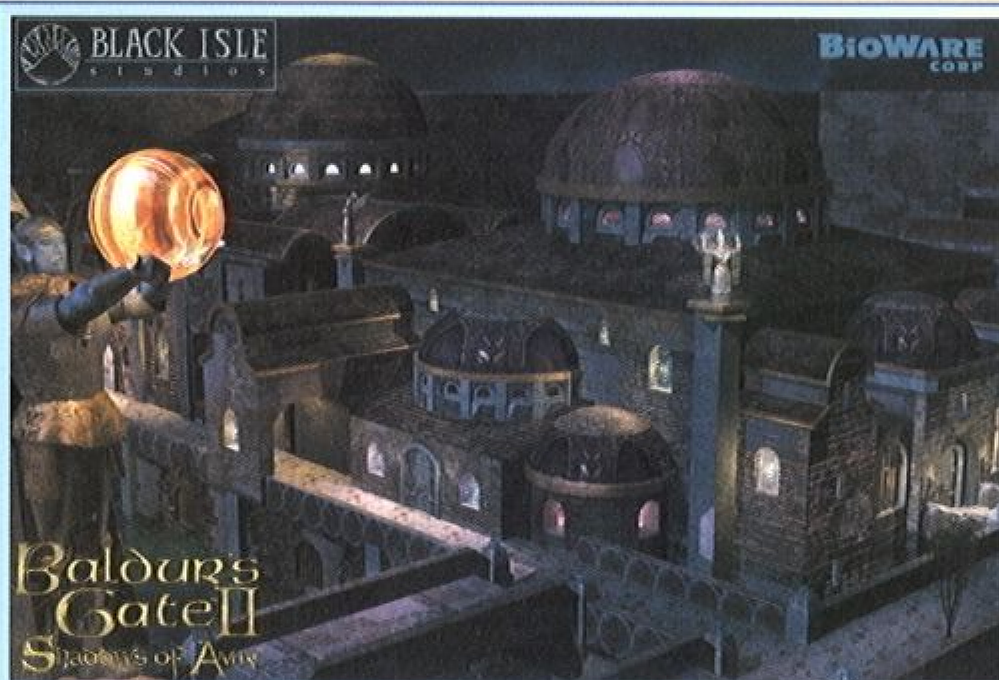


▲損人或損己，你選哪一邊？

C4：恐懼的考驗，同樣是二個通道，上方的通道有多隻眼魔及高斯眼魔，下方的通道則會讓玩家隊員恐懼。而通道末端則放



▲主角屬性值受損



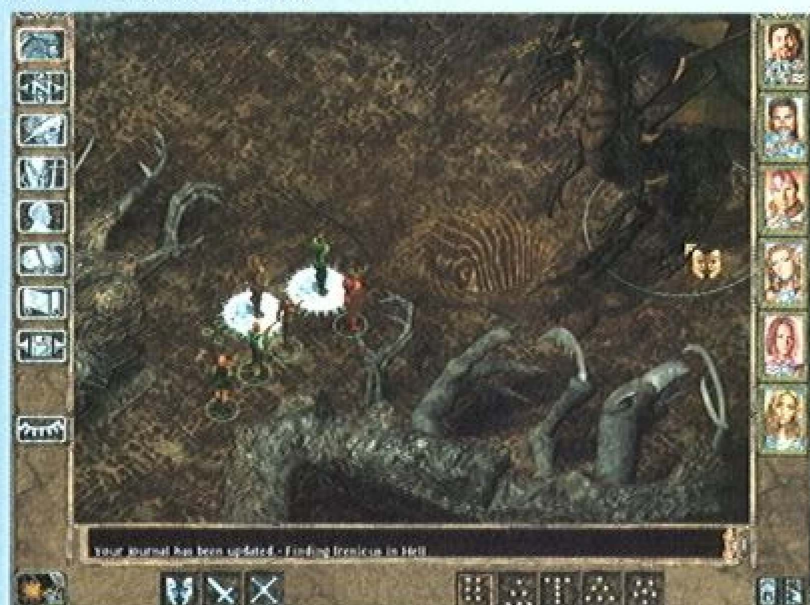

有「Tears of Bhaal」，惡魔會給玩家一件能抗拒恐懼的斗篷，讓玩家能走下方通道，在不與眼魔衝突的情況下取得「Tears of Bhaal」。

1.拒絕：+1以下武器對主角無效

2.接受：體質+2

C5：驕傲的考驗，惡魔會告訴你房間後面有一隻黑龍，以玩家的強壯一定可以殺死牠取得「Tears of Bhaal」。

1.不停的對惡魔提出質疑，讓惡魔不得不承認可以不殺那隻龍就可以取得「Tears of Bhaal」：火、冰、電抗力+20%。



與龍來文的，以免損害自身的戰力

2.殺死黑龍：經驗值加20萬。

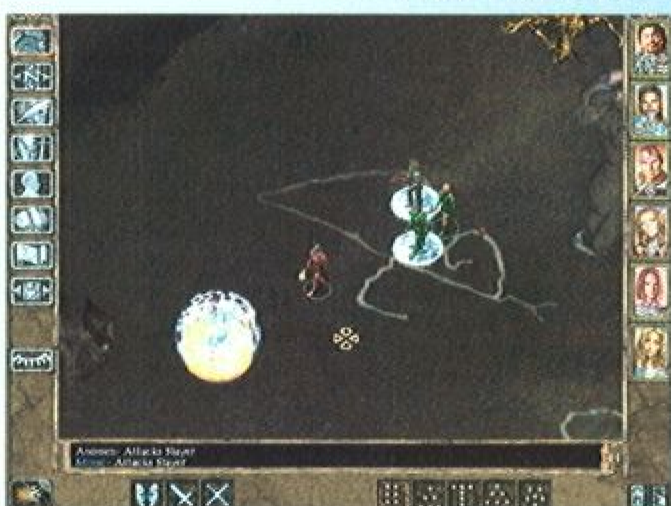
C6：將5顆「Tears of Bhaal」都放到大門上後，這扇門便會打開，Irenicus與一群惡魔連袂出現，不過Irenicus暫時不會攻擊玩家，而是為自己施展一些防護法術，因此玩家先集中火力消滅掉這些惡魔。接下來，Irenicus會將自己傳送到空地上的其他地方，並變成Slayer，玩家必須先施展真實視域好清楚看見Irenicus，然後便是一場持久戰，將所有的法術、藥劑都拿來用，這已經是最後一戰了。將Irenicus打倒後，玩家的冒險隊伍便會回到精靈城，而Irenicus則是身陷火海及惡魔的包圍…



◀▲收集齊五顆「Tears of Bhaal」，將大門打開



▲先對付惡魔



▲Irenicus還會到處亂跑



▲Irenicus已經失去法術的保護，再加點油吧！



▲Irenicus的結局

END

# HOMEWORLD CATACLYSM

## 萬艦齊發 地動天驚

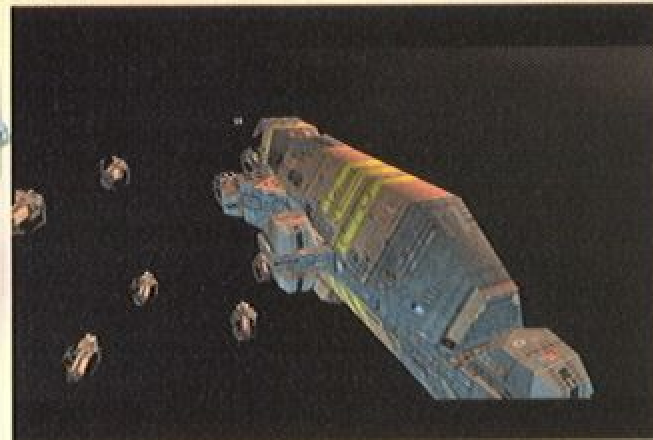


| 基本規格 | |
|---|---|
| 機　型 | PII-266 |
| 記憶體 | 32MB |
| 光碟機 | 4X以上 |
| 操　作 | M |

| 測試配備 |
|---|
| AMD-K7 |
| 256MB RAM |
| GeForce256 |
| 10x DVD-ROM |
| SB-LIVE |

### 名作續集 風采不減

知名3D即時戰略遊戲“萬艦齊發”（HOMEWORLD）當初剛一推出就造成遊戲界一陣轟動，在3D加速卡的威力之下，無比華麗的戰鬥畫面加上光影特效，完美的呈現出太空艦隊戰的視覺效果，立刻將即時戰略遊戲帶上了另一個層次的高峰。



這次，萬艦齊發之地動天驚（CATACLYSM）再度企圖以更優良的3D畫面，更緊湊的劇情展現給玩家。現在，就讓我們來看看CATACLYSM所表現出來的種種吧！

### 恐怖生物 席捲宇宙



這回，玩家所要面對的敵人顯然比上一代更誇張許多，因為這一次的敵人根本就已經不是人類了。一開始玩家只是從太空中救回我方的研究衛星站，沒想到惡夢就此展開。在毫無預警的情況下，我方的母艦忽然遭受不明生物病毒感染，下半部整個艦體全部被生物化，而且感染區域還不斷擴散中…。

就是這樣，玩家這次在遊戲中所面對的敵人根本就是比異形還誇張的生物病毒。其生物體母艦不僅可以發射感染光束捕捉我方任何船艦（母艦除外），還可以製造隱形戰機，感染巡弋飛彈等特殊兵種，保證讓玩家重頭刺激到尾（這點跟一代有點像，重頭被追殺到尾）。



遊戲中，大量的劇情動畫將氣氛營造得相當成功。在高解析的華麗畫面下，光影效果加上緊張又詭異的音樂，玩家著實可以感覺到那種在太空中孤立無援的潛在恐懼與壓力。

### 加入新兵種 戰略更富變化

在地動天驚中，兵種的變化更為細膩與豐富。比方說可以自由變化外型的全投影式滲透者戰鬥機，可以吸附在敵方船艦上搞破壞的水蛭艇，以及可以釋放出無人機的蜂



巢護衛艦等等。而且除了新兵種外，很多的船艦還加入了特殊指令，如輔祭級的合體技、超督級戰艦的反動波、松濤母艦的攻城砲、異獸母艦的感染光線等。

也正因遊戲兵種有如此多的變化，這次，在單人模式的劇情任務內容上，可說是更變化多端，一下要你變形潛入，一下要偽裝通過等，可說是什麼都有。讓人覺得蠻新鮮的（不過任務難度也相對提高不少）。

## 高難度遊戲＝挑戰玩家理解力

跟前作一樣，這次地動天驚在單人劇情模式中，一樣是以高難度的刁鑽任務聞名。首先在這裡強調，所謂的高難度並不是指敵人的強度或是多寡，而是指遊戲中要求的過關條件跟過關任務都相當刁鑽與難以理解的程度。



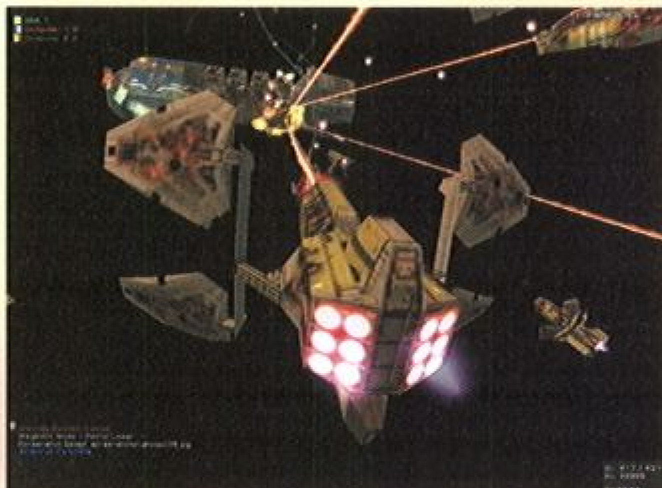
雖然在每次關卡一開始時，遊戲中都會給您這次關卡的主要任務與次要任務的簡介。不過，隨著劇情的發展，任務的條件也不斷的變化增加。很多任務都有所謂的目標限制與時間限制，有的甚至需要特定的指令配合，絕對不是單純的找到敵人打打殺殺而已。

不過也因為這樣，整個遊戲的內容很確實的與劇情串聯在一起，讓您一步一步的隨著任務內容走向未知的劇情變化，真的是讓人對該遊戲任務設定者感到相當的佩服與崇拜。

只是，由於任務內容相當的複雜與多樣化，而且大部分的任務目標都是在遊戲進行中臨時更改，由劇情人物現場以語音提示進行，對於我們這些英文不及格且會話聽力死當的玩家來說，真的是很高的一個挑戰，在很多關卡中，都是因為聽不懂電腦到底要玩家執行什麼任務動作而卡關。我想，除非這遊戲在國內上市時有改成全中文版本加上中文配音，否則應該會讓不少英文不好的玩家打退堂鼓的。

## 網路廝殺＝挑戰人性

在網路對戰方面，地動天驚中玩家可以選擇以人類或是異獸加入戰局。由於這兩個種族的特性差異，使得對戰時的戰略應用變得相當有技巧。



對人類來說，早期就可以建造斥候夾艙大量灑出探索空域，而模仿滲透者更可以變成對方船艦混入對方領域。至於異獸方面，則是只有隱形戰機可以從事情報收集一事。不過異獸的大型船艦都具有感染射線，可以捕捉敵方的任何船艦（母艦除外）。而且火力方面是乎比較佔上風。

所以，整體來說，人類族強在情報收集與科技研發。而異獸族則是強在吸收敵艦與突擊作戰。至於在金錢方面則是相當寬鬆，雙方常常會有一堆錢用不完的情形。

不過筆者覺得在網路對戰方面，地動天驚有個蠻嚴重的缺點，那就是雙方能生產的部隊數量並不是很多（也因為這樣，所以雙方才會有花不完的錢）。更慘的是，由於雙方的船艦數量有限，加上母艦又太強，所以幾乎每個人都是等到集結到最高數量的船艦後，便全家往敵方開過去，遭遇後決一死戰了結，幾乎沒有什麼戰略可言（雙方錢太多，所以打死對方一些小船更本沒有用處，而大型船數量又太少，無法搞什麼兩邊夾擊，且情報取得容易，無法使用迂迴攻擊或偷襲等戰法。）。

不論如何，這次"地動天驚"可說是表現得相當不錯的一款續作。如果你曾經陶醉於HOMEWORLD中的太空征戰，那麼這次的CATACLYSM也一定不會讓你失望的。



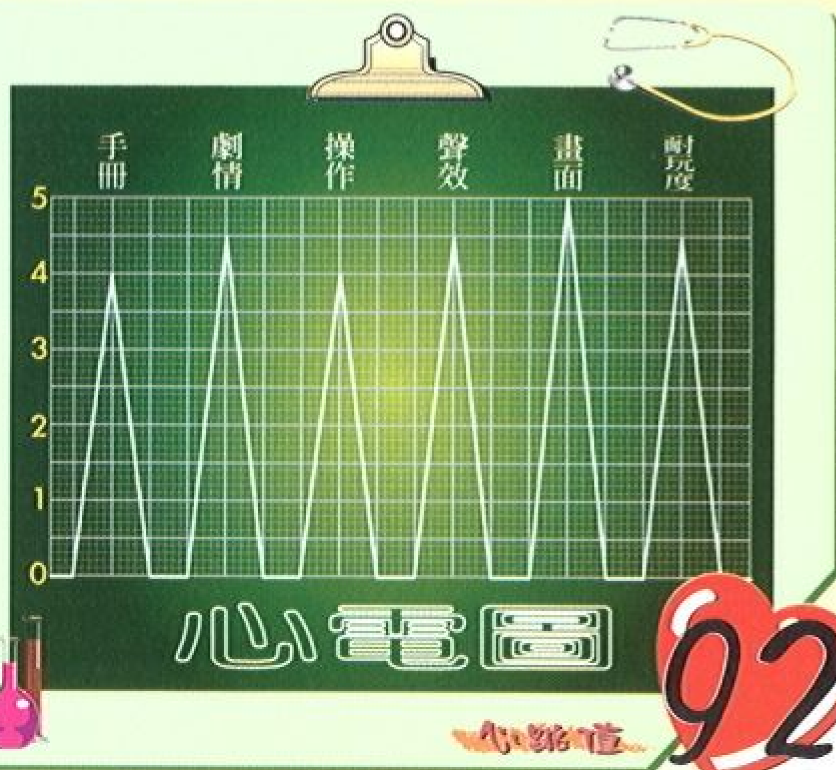



雖然在劇情模式中，螢幕左下方有列出該關卡的過關條件，但是那都只是很含糊而且是"預定好的"，幾乎所有關卡的過關條件都會隨著劇情的進展而在中途隨時改變，所以最好隨時留意遊戲中的語音對話（劇情對話），因為那才是大部分關卡的真正過關方式。

還有，不用太去"疼惜"你的部隊，因為有些時候，他們的下場都是被劇情強制拖去感染成敵方部隊，所以，嘿嘿嘿....還是不要將你的部隊練得太強喔！



／G.R.X
grx@pchome.com.tw






**基本規格**

- ☆機　型：P-166
- ☆記憶體：16MB
- ☆光碟機：4X
- ☆操　作：M

**測試配備**

- ☆P-450
- ☆256MB RAM
- ☆SB LIVE
- ☆Voodoo3
- ☆32X SCSI CD-ROM

為了遠離中原武林的恩恩怨怨，相愛的張如夢與南宮彩虹兩人決定就此退隱，並且還在旅程中途巧遇黑白雙煞並且將其感化。幾年之後兩人順利喜獲麟兒，張如夢不但將其從母姓且取名為飛雲。十六年時光很快地過去，南宮飛雲如今已經是一位個性相當活潑的少年，其父母兩人在商量之後讓他前往江南尋找姑母，一段高潮迭起之武林傳說於是就此正式展開。





對於台灣的玩家們來說，如今國產自製遊戲的定義已經與以往大不相同，除了來自香港地區的製作小組大舉入侵之外，現在還多了一股來自中國大陸的新興勢力。這款由會宇推出的劍俠情緣貳就是其中的最佳代表，它並且還是西山居遊戲工作室的第一部作品，不過較為特別的一點是，他們雖然選擇最為玩家接受的角色扮演遊戲方式來加以呈現，但是卻是完全採用動作方式來處理戰鬥部分，這可以說是相當大膽的一大嘗試。




由於中國大陸投身遊戲製作僅為近年的事情，因此在美術方面的表現仍然與現今的國產遊戲有一段不小的差距存在，最為明顯的一點就是對於人物肖像的處理手法，充滿水彩技法的方式相當少見，不過是好是壞就得要看每位玩家的個人審美觀念而定。但是筆者較為驚訝的，倒是劍俠情緣貳的場景表現，雖然同樣比不上現今的國產遊戲水準，可是卻可以感受到相當的進步，特別是一些自然景色的構圖相當出色，可惜城鎮村莊部分或許過於強調寫實的關係，使得整體看起來較為單調且變化不大。



這款遊戲音樂部分的演出亦是讓筆者相當讚賞萬分，特別是片頭主題曲部分，不禁讓筆者整個人的情緒為之沸騰澎湃，雖然與它搭配的片頭動畫部分表現僅為平平而已。為了要讓玩家較為專注於遊戲進行方面，劍俠情緣貳之音樂既使會隨著劇情進行巧妙切換，不過並不會讓您因此而有所分心，特別是在一些迷宮部分所呈現出來的情境旋律相當不錯。可惜這款遊戲在音效部分的表現有點乏善可陳，不但敵人死亡的哀嚎聲音不夠突出，一些武功招式的音效亦流於平淡，成為最讓人們為之遺憾不已的缺失所在。



同樣讓人失望的地方在於整個遊戲的界面設計，由於很多時候玩家必須靠著拖曳滑鼠的方式，來進行武器裝備、修煉武功與整理道具物品，這時玩家必須慢慢的、小心的將物品好好對準要放置的格子，若是拖曳的動作太快，常常會有無法放置的情形出現，這時便要重頭再來一次。另外一個相當麻煩的地方，在於即使您已經將道具物品拖曳至畫面下方的快捷鍵格子中，當玩家在店中購買完該項道具物品之後，所有已經放置在快捷格的道具物品，又會自動跳回原本道具物品的收藏視窗當中，玩家等於又要再度重覆一次之前的動作。同樣類似的問題出在武功招式的使用方面，與其他同類遊戲的最大不同點，在於只要是玩家選定為現在要修煉的招式，臨敵時便無法使用，因此玩家將會面臨是否要將喜歡武功招式進行修煉的兩難選擇。



雖然遊戲本身界面設計的問題不少，再加上其外觀與配色又顯得過於單調樸實，還好它在實際的操作方面有不錯的表現，由於採用隨點隨到的體貼移動設計，而且還能夠藉由按著滑鼠按鍵不放的方式來持續前進，使得玩家玩起來自然是相當容易上手。既使前面提到的快捷鍵設定起來有點麻煩，不過由於直接將對應按鍵顯示在界面上面的關係，亦省去玩家不少自行摸索研究的時間，這些皆是劍俠情緣貳非常值得稱許的賣點。

劍俠情緣貳的故事說穿了其實蠻老套的，無非就是為親友報仇且追求異性的主題貫穿其中，可是編劇卻相當成功地透過對話內容與待人處事態度，來附予每位人物不同的個性表現，特別是南宮飛雲與燕若雪相識的一些橋段安排，看得不禁讓玩家會心一笑。為了擔心玩家不小心錯失重要對話內容，製作小組還有著遊戲資訊的功能設計，所有您應該幫助主角完成的事情全部詳列其中。唯一比較讓筆者不太滿意的地方，就是部分對話內容的用字仍然相當中國大陸化，有些甚至還是直接用簡體文字表現，還好這種情況不是太常碰到，否則玩家就得順便玩玩文字猜猜樂的遊戲了。



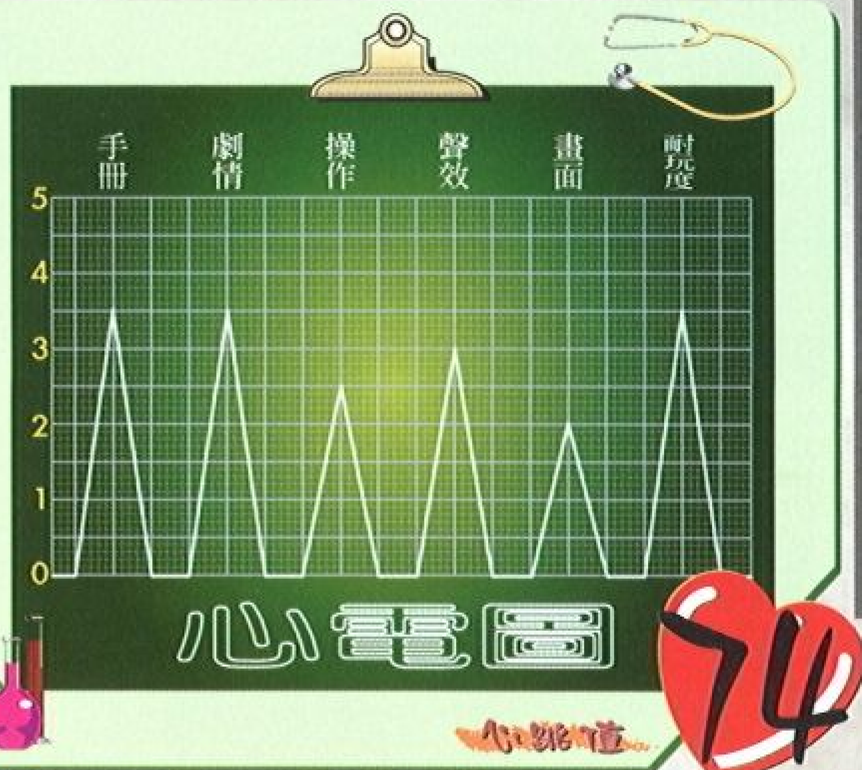


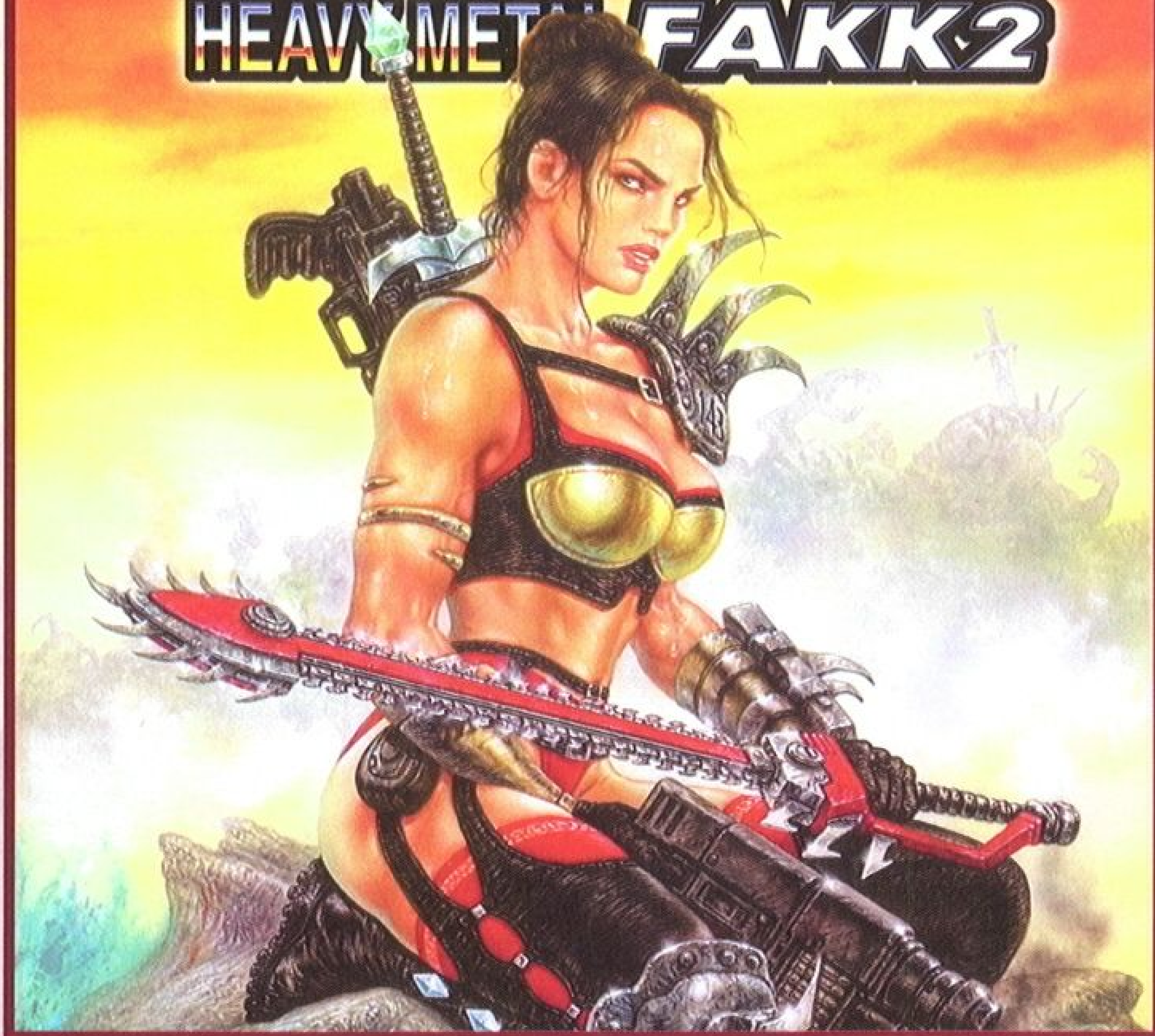
筆者不得不承認劍俠情緣貳的確帶給自己不少額外驚奇，特別是它採用了較難表現的動作戰鬥方式，以及與劇情發展份量達到互相平衡的完美調整。既使遊戲本身難逃模仿暗黑破壞神的影子，不過卻也開創出角色扮演遊戲另外一個可以研發的新方面，並且還大膽加入網路連線對戰的遊戲模式設計，再再顯示西山居工作室具有不容小看之未來發展潛力。雖然劍俠情緣貳並非一款聲光效果相當亮麗的遊戲作品，但是它的確擁有非常紮實的遊戲內容，如果您已經玩膩傳統回合式排排站戰鬥方式之角色扮演遊戲的話，那麼相信這款遊戲絕對將會帶給您完全不一樣的全新感受。




無論您目前遊玩到劍俠情緣貳的什麼地方，千萬都要記住一個不變的原則，那就是盡量不要讓主角身陷敵人團團圍攻的糟糕情勢之下，除非您真的有著十足的勝券在握，否則您一定會死得相當難看。另外一方面，經過各大城鎮村莊的時候一定得要進行藥品的補充工作，這對於主角能否成功衝鋒陷陣扮演著關鍵要素。假如您身上銀兩嚴重不足（正常情況之下很少發生）或是想要多多省點盤纏的話，那就尋找一個絕對安全的地方等待生命與體力自行慢慢恢復就可以了。

／JEFFRY
raphael@ms1.hinet.net






| 基本規格 | |
|---|---|
| 機　型 | PII-300或Celeron 300 |
| 記憶體 | 64MB |
| 光碟機 | 4X |
| 操　作 | M、k |

| 測試配備 |
|---|
| PIII-600 |
| 128MB SDRAM |
| 36X CD-ROM |
| RIVA TNT2 32MB RAM |
| SB-LIVE |
| Value |



道具裝備亦是這款遊戲的一項特點，女戰士茱莉有劍、投擲武器、盾、鎗、炸彈、砲和藥水等共計25種各式不同的防身裝備及道具，並且區分為單手或雙手裝備，玩家可以自由決定茱莉的左右兩手持裝備，更可以雙手共執單手武器戰鬥，如左手拿機鎗、右上持劍，遠攻近攻皆適宜。這些物品伴隨著關卡的行進途中就可以取得，有些關卡甚至要靠某種特定武器才可通過。

## 炫麗精采的3D畫面

自美國成人級同名漫畫改編，以QuakeIII（雷神之鎚3）的3D引擎所完成的重金屬女戰士，即時3D的表現能力自不在話下。遊戲中除了支援基本的Direct3D加速以外，亦支援業界標準的OpenGL函式庫。遊戲中並提供了相當細微的3D功能設定，讓玩家可以依自己的電腦等級來調整畫面的最佳化呈現。無論是整體的polygon面數，貼圖的細緻程度，到光源對物件的影響、陰影，都有相當出色的表現。各種炫麗多變的特效也可以在敵人的攻擊和女戰士茱莉手持的各項武器上看見。例如，當茱莉揮舞手上的火焰劍時，劍上所殘留的火焰殘影效果，不僅如此，被火焰劍所劃到的怪物身上也會燃起陣陣火光。遊戲場景的畫面設計也相當不錯，瀑布流水、下雨、閃電等自然現象都能忠實的表現出來，唯一美中不足的一點是，除了女主角茱莉外，其他的NPC角色實在都長得不怎麼樣。



## 種類繁多的裝備道具

FAKK2雖然是以QIII引擎所完成的動作遊戲，但遊戲方式並不是如QIII一般的動作競技遊戲，而是類似Tomb Rider（古墓奇兵）一樣的動作冒險遊戲。玩家必須依循故事情節，一步步的順著關卡走下去。一路上除了聽取NPC必要的情報以外，還必須運用茱莉的十八般武藝解決難題、對抗敵人。多樣化的

## 多樣化的角色動作

遊戲的操作方式遵循一般3D動作遊戲的操作方式，並無任何不同的地方。滑鼠控制方向，鍵盤控制動作已經成為目前第一人稱式3D遊戲的操作準則了。女主角茱莉可以做的動作相當多，除了一般基本的移動以外，跳躍、攀爬的動作是少



不了的。除此之外，貼牆行走、攀繩、攀壁、蹲下寸進、翻滾、單槓等這些動作都在遊戲一開始的教學模式中可以學到。建議初次接觸此類型遊戲的玩家可以先進入『受訓』一番，這些基礎動作可是日後進行遊戲的保命過關要件。比較特別的，是茱莉在手持劍這項武器時，可以施展所謂的連續技，若是再加上盾的話更可組成防身的格擋技巧。但是攻擊速度不夠快，而且也只有兩招，筆者個人認為不是很實用，近距離還是直接砍殺比較實在，遠距離則是以鎗或砲攻擊。

## 適中的遊戲難易度



嚴格說起來，重金屬女戰士的難易度不會很高。不過遊戲中的敵人相當難纏，而且數量不少，只要稍加不注意，很容易就會被敵方包圍，並被猛烈的攻擊。此時若是無法快速殺出重圍，很快就會慘死在敵人無情的炮火之下。但只要能夠熟悉敵人的攻擊模式與行為，再加以巧妙地閃躲攻擊，很快就可以化險為夷。因為是動作冒險遊戲，所以遊戲裡的關卡難度一般，並不需要花費太多的解謎思考與技巧，大多是壓壓開關，啓動各種機關，再配合茱莉『攀簷走壁』的能力即可順利通過，這方面靠的就是玩家的巧手了。在遊戲進行的過程中，玩家要隨時注意武器的能源狀況，有些武器是需要能源（或彈藥）才能發動的，如鎗或炸藥等。不要等到派上用場時才發現沒有能量（彈藥）可用，那可是會陷入一場苦戰的。

## 重金屬配樂　完整的音效設定

既然名為重金屬(Heavy Metal)，那遊戲中自然少不了重金屬搖滾風味的音樂。遊戲中所有的配樂都是以重金屬搖滾一氣呵成，尤其



是遊戲選單那首真人獻唱的主題音樂，十足的金屬味。除此之外，遊戲裡的所有角色也都配上全程語音。聲音的設定項目也相當齊全，支援SB的EAX（2）以及A3D音場效果，玩家可自由設定喇叭的種類，一般或環場、沙龍等，聲音的取樣也可設定，從8K到44K都可自由選擇。

## 小缺點

筆者剛開始對這種滑鼠移動視點的遊戲不是很習慣，因為之前都是玩角色視點移動的遊戲，所以常常一場遊戲下來都會頭昏腦脹的。不過玩久了之後也開始進入狀況。唯一令我感到不是很滿意的地方，就是人物的不可移動範圍設定，因為我發現在遊戲進行中很容易就會被卡在場景中間（尤其是柱子那種）。常常在戰況緊急，實行打帶跑戰術時卻不小心撞進某個場景物件，然後就被卡在那裡，接著就被追殺而來的敵人大舉包圍，最後含恨而死。有一次還因為卡在場景裡完全動彈不得而只好讀取進度重來，從此之後若非必要我都盡量不靠著場景物件走了。另外一個問題，就是此款遊戲讀取的時間頗長，但奇怪的是，筆者在其中一台機器裝了DX8之後讀取速度變得非常快，可是另一台同樣裝上DX8卻沒改善，但這兩台機器的配備是一樣的，除了3D卡之外（兩塊TNT2，一塊是M64）。

## 後言

重金屬女戰士真的是一款相當不錯的即時3D動作冒險遊戲，不論是在畫面上，或是音效上的表現都做得相當不錯。據說Ritual Entertainment有鑒於玩家反應重金屬女戰士的遊戲過程過短，所以有計劃釋出連線版本，讓玩家在單機遊戲之餘也能享受到多人連線的樂趣（大概就是像QI II一樣的模式吧？），若是屬實，喜歡此款遊戲的玩家可就要樂翻了。



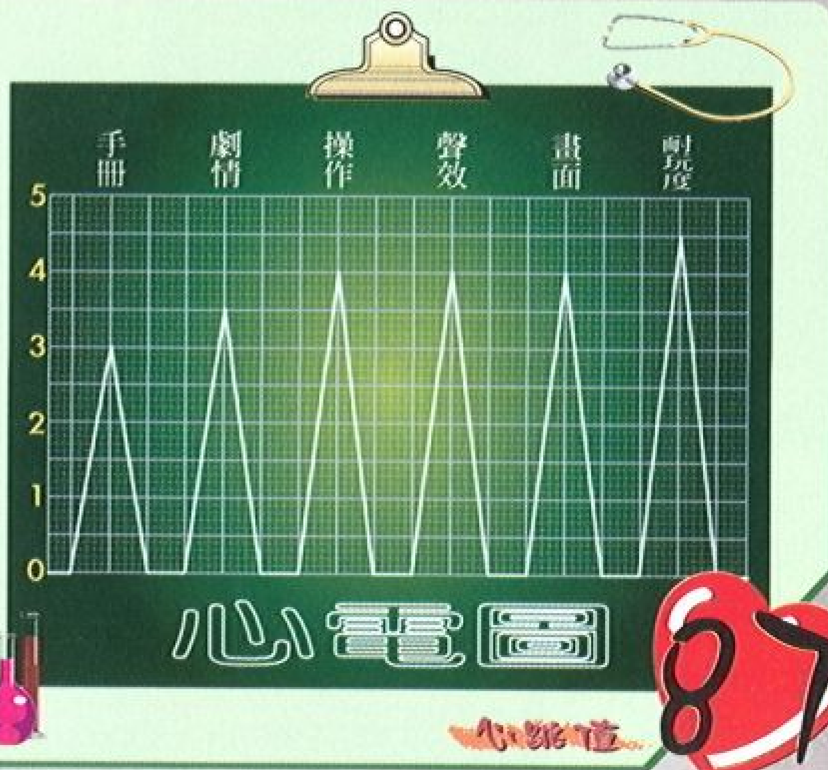


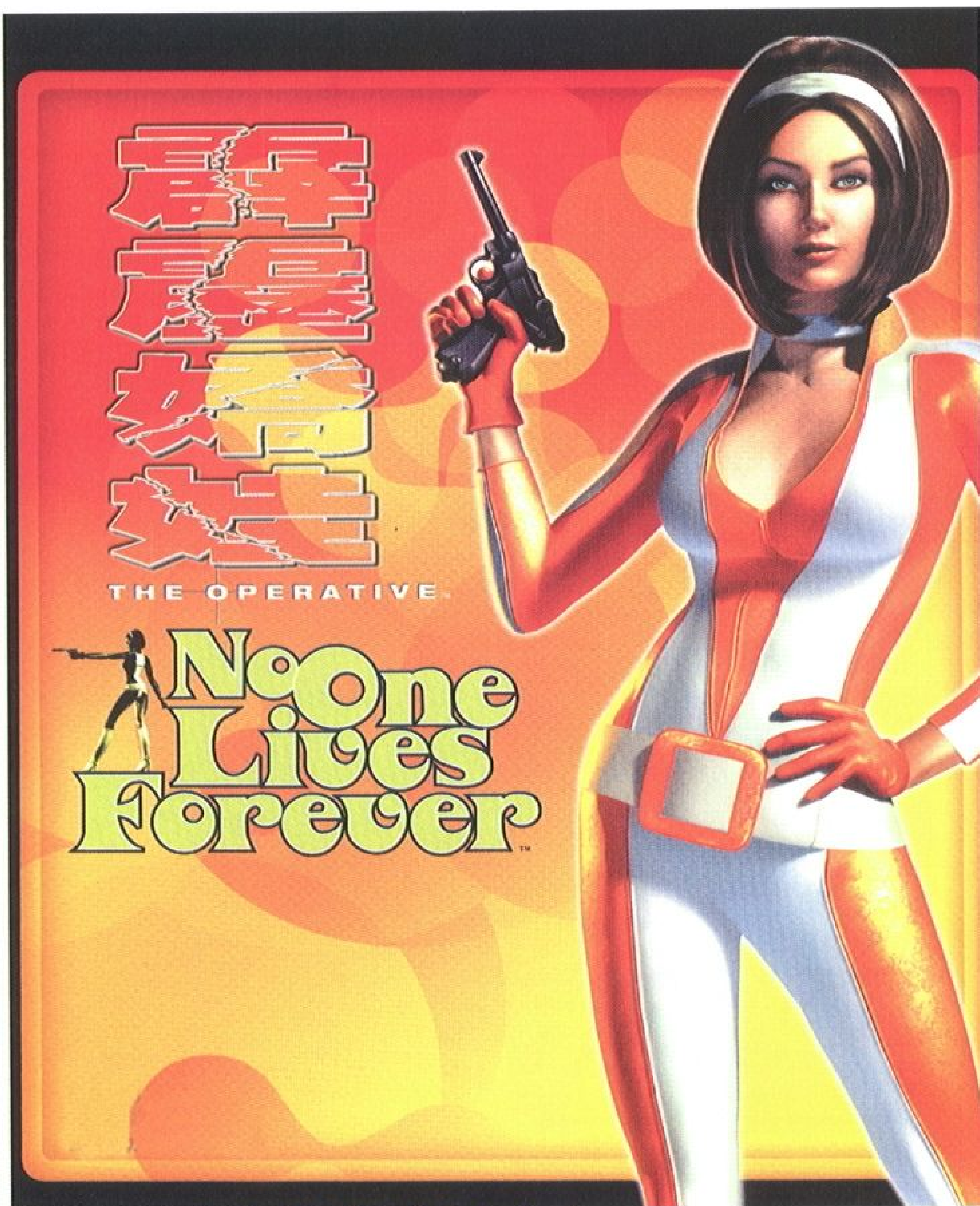

## 破關藥方

在每一個關卡盡可能的搜尋，因為有些裝備會隱藏在玩家看不到的地方。善用各種武器的特性來有效打擊敵人可以達到事半功倍的效果。某些武器本身具有瞄準的功能，如鎗、砲類武器（尤其是鎗類武器更具有自動瞄準的能力），用來對付遠距離、飛行的敵人相當有用。不過一定要隨時注意武器的彈藥／能量狀況，以免陷入苦戰。

當發現無路可走時，記得先仔細查看是否還有沒有到過的區域或入口，有時也必須與NPC對話引出劇情，或是走到某一個定點來發生事件。善加觀察地形也是一個相當重要的過關要件，可能是一片可攀爬的牆壁或是可行走的峭壁因一時大意而忽略了，也可能要蹲下寸行通過某個地道或是攀爬橫柱前往下一個區域。隨時都要牢記女戰士茱莉所擁有的各項技能，並善用這些技能。最後，只要記得每各區域入口和出口都只有一個就對了。

／I'm

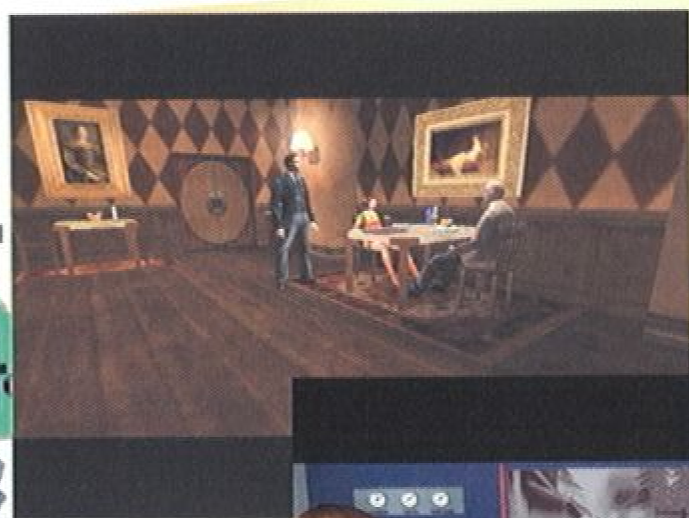


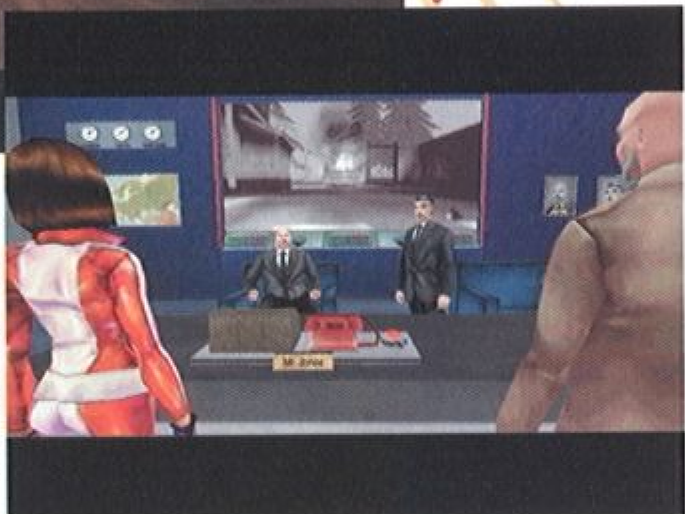



| 基本規格 | |
|---|---|
| 機　型 | PⅡ-300 |
| 記憶體 | 64MB |
| 光碟機 | 4X以上 |
| 操　作 | M、K、J |

| 測試配備 |
|---|
| PⅢ-550 |
| 256MB RAM |
| AWE64 |
| Voodoo3 |
| 50X CD-ROM |

這一款由女性擔綱演出的電腦遊戲，與「霹靂嬌娃」同名電影可是一點也無瓜葛的。而且，遊戲的女主角凱特亞奇爾的年齡（生於1942年），比諸電視影集裡的第一代嬌娃法拉，或是第二代嬌娃





雪莉賴德，甚至是最新改編的電影嬌娃卡麥蓉狄茲亞等人，誠然是有過之而無不及。遊戲的內容大抵是著重於呈現凱特年輕時的英「雌」事蹟，以及她如何晉身為出類拔萃的情報員的過程。否則，凱特這位老嬌娃恐怕是和草民一樣，整日以「SKⅡ」和各種「口味」的SPA修整門面的…玩家們千萬別受誤導，比起凱特這位老嬌娃，草民還算是「幼齒」的哩！

這款貨真價實的精彩遊戲，係著名的Monolith工作室的年度鉅獻。凱特年輕時即是專門打擊世界級恐怖組織的UNITY之一員，面對邪惡、偏激的H.A.R.M恐怖份子，凱特必須經歷嚴格的打擊犯罪手法之訓練，玩家在遊戲裡所經歷的，也正是凱特玩命的種種諜報任務。雖然名為動作射擊遊戲，可喜的是遊戲中屢見不鮮的大量精彩動畫，不唯清楚交代了劇情毫無遲滯的連貫性，且成功的將劇情張力發揮到了極致。玩家遊戲其間，絕對可感受到任務進行時的緊迫與驚險，更能領略遭遇諸多狀況時，亟需冷靜以對的臨場感。誠可謂高潮迭起、身歷其境且絕無冷場。





有別於玩家們對Doom Like遊戲的傳統印象，這款新遊戲不再是橫衝直撞、浴血作戰即可輕鬆過關。當接獲保護特定人士的任務時，必須躲在暗處且眼明手快的解決四處冒出的狙擊手；進行間諜戰時，得小心翼翼避免敗露行藏；需要大開殺戒時，又得暫拋婦人之仁；在飛機即將爆炸前的有限時間裡，釐清逃生的路線；甚至在漂浮半空的狀態下，還得抓個降落傘保命…如此多元的遊戲內容，比諸以

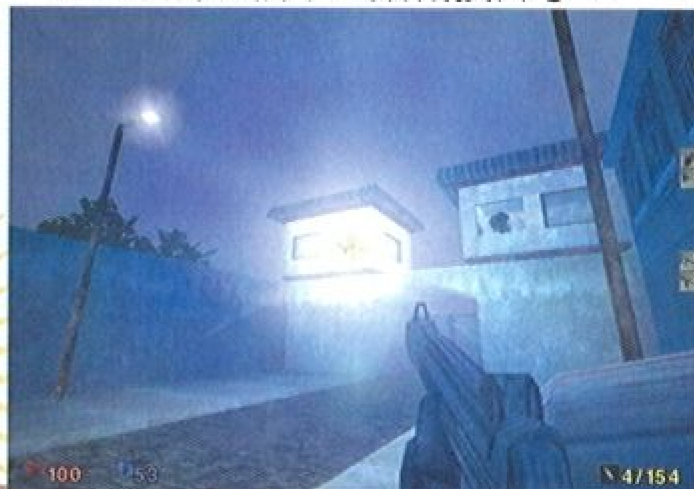
電腦特效堆疊而成的電影情節，實有不惶多讓的氣勢，而最為重要的是，玩家自己就是主角！



既要與世界級的恐怖組織周旋，凱特自然也配備有諸多利器，甚至類似「007」電影裡，由Mr.Q所負責研發的各式隱藏武器也所在多有。如二次大戰深受同盟國特工喜愛的點38九厘米手槍、裝填子彈極快速的點38迷你左輪手槍、火力強大的九厘米衝鋒槍、中東軍事組織標準配備的AK-47衝鋒槍、美國陸軍標準配備的M79榴彈發射器、狙擊手不可或缺的點45口徑卡賓槍等。餘如：具備迷你攝影機、陷阱詭雷與紅外線偵測儀的太陽眼鏡；兼具開鎖、劇毒小刀的髮夾；可引燃火苗且具焊槍功能的打火機等。另如：口紅炸彈、譯碼器、催淚瓦斯、化屍粉、消音鞋、防彈背心等等，俱是身為優秀特務人員的隨身配備。面對各式各樣的狀況時，如能巧妙加以運用，這些林林總總的工具，皆是順利過關、解開謎題的唯一選擇。



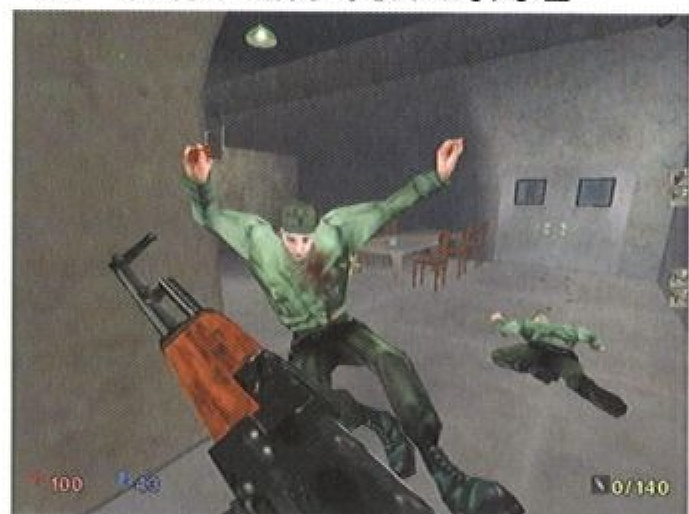
遊戲的操控方式亦極多元化，玩家可選擇鍵盤、滑鼠或搖桿進行之。但遺憾的是，在操作方式的控制上，遊戲似乎出了點問題，雖有選項可供玩家自行設定鍵盤的定義，唯改變後的設定狀態不為程式所接受，玩家必須被迫而僅以遊戲的預設按鍵進行遊戲。說實在的，對於「老DOOM」級的玩家來說，這款遊戲的預設按鍵可是全盤顛覆了好不容易養成的老習慣，逼得草民必須左手控制[W]、[S]用以前進後退，而右手則緊握滑鼠資以左右改變方向，尤有甚者，左手「中指」還得很不習慣的按下[F]發火…幹嘛非用中指不可是嗎？那是因為食指得掌握[C]隨時得蹲下的時機，而拇指則挪空負責[SPACE]的跳躍…別傻了！您一個手掌上長有幾根手指？如果還要以[A]、[D]控制左右方向，您啊！早就被射了個馬蜂窩了！簡直說吧，夠有多彆扭就有多彆扭，若非看在遊戲確實脫俗不凡的骨子上，草民恐怕早已棄械投降了。



說起遊戲在音樂和音效上的成就，那可是一絕哩！有時分明是生死緊張關頭，但卻偏偏響起龐德式「玩世不恭」的配樂，未知是否出於「見賢思齊」的思考，還是為了營造「藝高人膽大」的無謂精神？唯無可諱言，遊戲在背景音樂的成績展現，極能締造戲劇般的效果。至於音效，姑且不論容易引人注意的部份，即以主角採消音鞋或躡手躡腳行進時，耳際不時會傳來敵方疑神疑鬼的質問，這種立即反應的感覺是極其傳神的，就連敵方中彈時的哀嚎，也是「粉」感人的…



喜愛動作遊戲的玩家，若是能取得鍵盤設定的更新檔案（或是乾脆改以滑鼠操控）的話，這一款使用「LITHTECH」最新版的3D成像引擎所製成，且具有「標準殊死戰」、「團隊組織對抗」（H.A.R.M組織對抗UNITY組織）的連線對戰模式的新遊戲，絕對不容識貨的玩家輕易放過！錯過草民，已然害得您等上三、四十年，若再錯過這款遊戲…還真不知得等多久時間哩…



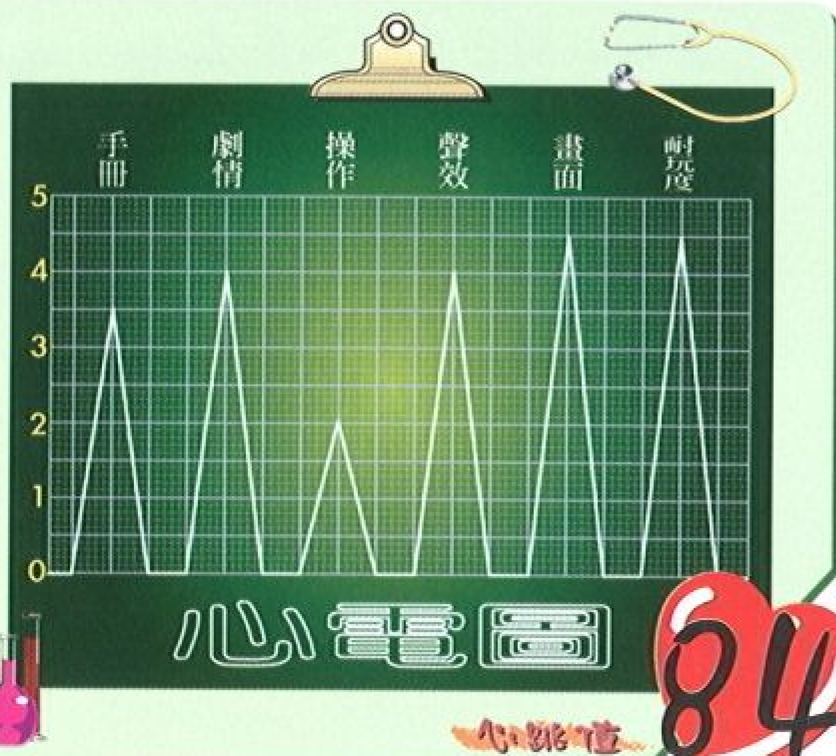



如同前文所述，玩家接觸遊戲之初，必須儘速熟悉遊戲的操控方式，不管您採用的是何種控制介面。其影響所及，不僅僅是遭受敵方更慘烈的攻擊而已，在很多需要細膩動作才得過關的關頭，操作的熟悉度絕對有助於順利過關。

當遊戲進度回到基地時，最好把握時機好好的就地演練一番。在訓練場所出現的各式訓練內容，通常意味著接下來的任務中會親身遭遇到。若不熟悉新近得到的各項道具，在進入敵方的領域之後，極有可能會不知所措，包括間諜必須懂得的各項掩護行進方式也是。

進入任何新的場景以後，除了留意隨時會循聲而來的敵人以外，更要留意散置在各個角落的物品。哪怕是小如信件、便條紙、膠卷等等，雖然不具回復功能，但卻可適時的提供訊息，且在任務完成時，俱有加分的成效。

／ALEX
alex.sheu@msa.hinet.net



# 便利商店全系列



## 大集合

台北、台中、高雄.....建立超級連鎖王國

**便利商店2**

再瘋狂開店!!

## 持續發燒中...

可以自己設計LOGO、
千奇百怪的秘技出招、
還可以開店開到國外去,
可愛的便利小猴更是陪你
開店開到底唷!

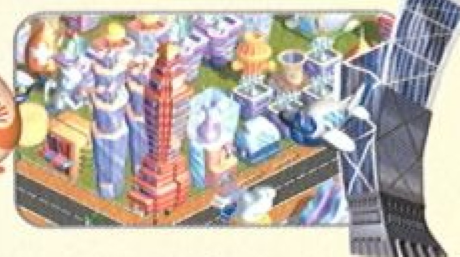
新的界面、新的事件



便利小猴帶你開店



開跨國連鎖企業唷!



用都用不完的密技



你的商店!你的徽章!



網站新貨隨你補



開店只要 **299**

gamania®
遊戲橘子數位科技股份有限公司 台灣 台北縣235中和市中正路736號18樓之6(遠東世紀廣場)
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. TEL: 0800-031500 FAX: +886-2-8226-1920 http://www.gamania.com

gamania

# 隨身 convenient store 便當





開心價 **150** 個新台幣

## 瞬息萬變的攻略貼心筆記書

★ 最隨心所欲的塗鴉頁
★ 最卡挖夷的記事本
★ 最愛朋友的連絡資料頁
★ 最可愛的外貌






## 便利商店百萬銷售紀念精裝版(雙CD)




外加一堆好康的精裝珍藏！

「便利商店」百萬紀念精裝版
讓你一次擁有！
超級店長超值珍藏！

珍藏價 **499**

所有的秘技、精心製作的VCR，
讓你看看製作小組和代言人天心的逗趣表演，
看看Yuki爲遊戲代言時的宣傳花絮，
看首度曝光的遊戲設定圖、
看全部全部的便利商店～關於便利商店一代，
您不能不知道！




百萬紀念T恤



超級店長



精製VCR



所有網路補貨



典藏設定本

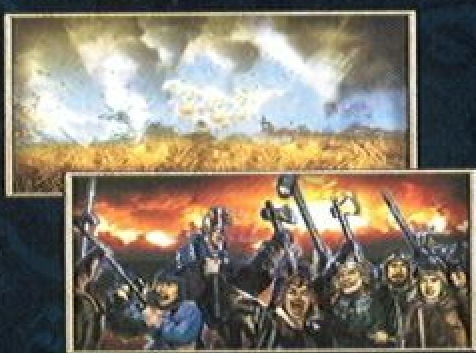
7-ELEVEn　全家便利商店　OK便利店　萊爾富　福客多　金石文化廣場　軟體世界 智冠科技股份有限公司 台灣地區總經銷

Have a good GAME!

親身體驗
一國之君所坐擁的權勢
你就是下一個新君主

戰國時期
群雄割據
民不聊生
秦始皇
一個歷史上兩面評價的霸主
看他如何一統六國
看他如何亂世治國
是智慧？ 是謀略？
或是容人的胸襟…

<<<天災人禍等事件>>>
夏季的水患、秋冬嚴防旱災、大批蝗蟲過境、瘟疫無情的肆虐、流寇及人民的暴起…攻城掠地的同時，不可預期的災害也可能發生，保境安民是一國良君的第一要務！



<<<攻城與戰爭>>>
金、木、水、火、土陣型，相生相剋變幻，馬兵、徒兵、車兵、弩兵等兵種，各司其職調動，陷阱、計謀、金糧、將帥任用…每一個佈局都將影響戰局、影響未來！



<<<策略和計謀>>>
欲在滔滔英雄中佔領一席之地，如何向你的宗主國靠攏、如何管理你的附庸國家、同盟或是背叛…各種策略的靈活運用，正是你的最高手段！



<<<壯麗河山上的故事>>>
「七強變法、馬陵之戰」、「連橫合縱、伊闕之戰」、「樂毅滅泰、田單復國」、「長平之戰、天下歸一」四個時期，千百個故事，等你細細探究、慢慢開發…



耗時兩年國人自力研發的跨世鉅作

gamania®
遊戲橘子數位科技股份有限公司 台灣 台北縣235中和市中正路736號18樓之6（遠東世紀廣場）
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. TEL: 0800-031500 FAX: +886-2-8226-1920 http://www.gamania.com










全彩狼工作室

奸臣梟雄
陰謀深沉

趙穆



推翻歷史的公案，
一段驚異綺麗的羅曼史！

古代歷史裡沒記載的事件與人物，
他以科技的武器，現代的頭腦，
重創強霸，征服群雄，
吸引大家的目光與注意，
但，沒人知道他真正的身世；
因為……他是現代人！！！

黃易

# 尋秦記

兒女英雄所傾訴的時代史詩



軟體世界 智冠科技股份有限公司
http://www.soft-world.com http://智冠.商業.tw

# 黃易 大師科幻武俠最強代表作





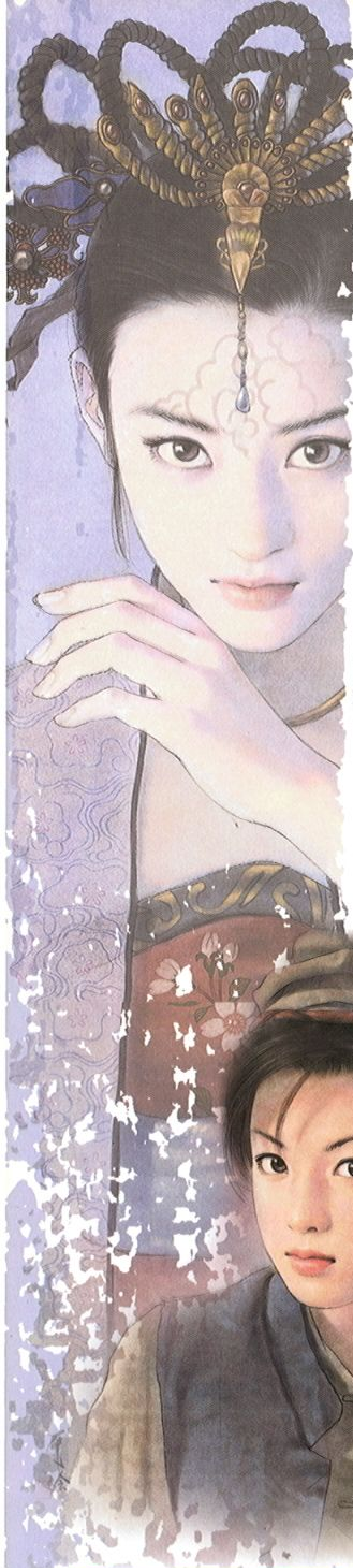



冰天雪地裡的荊家村

江上雪漫煙，離愁斷腸去；
此情雖易逝， 情濃哪堪更不語・・・

精雕細琢、自然雅緻

小橋流水 洞庭燭闌



# 仙狐奇緣

破碎虛空原班人馬

北斗星工作室

千禧原創大作

傳統公案

現代推理

狐式戀情

新派武俠

一部啓示眞理、見證愛情的奇幻之作

- ◎人鬼仙的戀愛物語
- ◎超華麗3D場景
- ◎真實的日夜變化
- ◎聰明的敵人與精彩的戰鬥
- ◎愛不釋手的幻獸寶寶與飼養系統











出版發行/ 軟體世界 智冠科技股份有限公司 www.soft-world.com http://智冠.商業.tw

研發製作/ 北斗星工作室













